

3. oldal

JÁTÉKOSSEGÉDLET-KÁRTYÁK

Egy forduló

1

~~KÖR ÁTTEKINTÉSE~~

JÁTÉKOSOK FÁZISA

2

JÁTÉKOSOK AKCIÓI

AKCIÓK, AMELYEKHEZ KOCKÁT KELL
ELKÖLTÖZTETNI

1. **Egy forduló:** Rövid összefoglalás emlékeztetőül, hogy mi milyen sorrendben történik **egy fordulóban**.

5. oldal



5. oldal

3. **Bejárathelyek:** Ezekre a helyekre zombikat és barikádokat tehettek.

5. oldal

6. **Fordulósáv:** Ez mutatja, hány **forduló** van hátra a játékból.

6. oldal

14. A legbefolyásosabb **vezetőt** irányító játékos lesz a kezdőjátékos az első körben – ő kapja a kezdőjátékos-jelzőt.

8. oldal

EGY FORDULÓ

10. oldal

• **Elterelés:** Az akció végrehajtásához a játékosnak ki kell választania egy túlélőjét, valamint fel kell használnia egy tetszőleges értékű kockát. Ezzel **legfeljebb 2** játékban lévő, bárhol tartózkodó zombit átmozgathat annak a helyszínnek a szabad bejáratmezőire, ahol a választott túlélője tartózkodik.

12. oldal

1. **Élelem beadása:** Távolítsatok el egy élelemjelzőt az élelmiszerraktárból minden **kettő** olyan túlélő után, aki a kolónián tartózkodik (felfelé kerekítve). **Tehát 3 túlélő esetén 2 élelemjelzőt kell eltávolítani.** Ebből a szempontból a védtelen túlélők is túlélőnek számítanak!

12. oldal

2. **Szemét ellenőrzése:** Számoljátok meg, hány kártya alkotja a szeméthalmot. Minden 10. kártya után (**felfelé kerekítve**) csökkentsétek egygel a morált.

12. oldal

4. **Zombik felrakása:** Minden **kettő**, a kolónián tartózkodó túlélő után adjatok 1 zombit a kolóniához (felfelé kerekítve, a védtelen túlélők is számítanak). **Tehát 3 túlélő esetén 2 zombit.** Minden egyéb helyszínhez pedig minden túlélő után 1-et. Ez után egyesével távolítsatok el a zajjelzőket minden helyszínről, és mindegyik levételekora dobjatok egy kockával. Ha a dobott szám 3 vagy kevesebb, helyeztetek fel még egy zombit az adott helyszínre. (A részletekért lásd a „Zombik felrakása” részt a következő oldalon.)

13. oldal

• **Élelem ellenőrzése:** Számoljátok meg a legarcsónyabb befolyású túlélőt a kolóniatáblán. Ha már csak védtelen túlélők maradtak életben, akkor védtelen túlélőt. Ha a kolóniában nincs senki, akkor ugyanúgy nem kell lehelyeztetek ezt a zombit, viszont semmi különös nem történik. Minden alkalommal, amikor egy túlélőt (**vagy védtelen túlélőt**) megölnek, csökkentsétek a morált egygel. Ha nem a kolónia helyszínre raktok zombikat, akkor is a fentiekben leírtak szerint járjatok el – kivéve persze, hogy a többi helyszínnek egy bejárata van. *Lásd a jobb oldali példát.*

14. oldal

TÚLÉLŐK MEGÖLÉSE

• Ha a zombik lerohannak egy bejáratot, **egy túlélő meghal azon a helyszínen.**