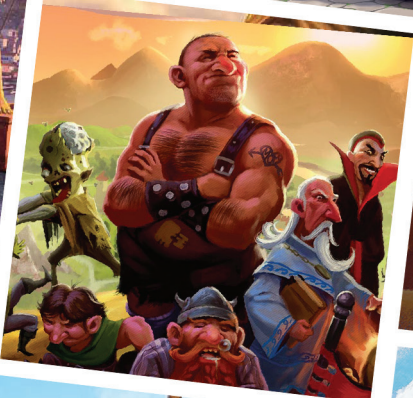


TÁRSASJÁTÉKOK CSALÁDOKNAK



NÉVMUTATÓ

7 Csoda.....	4	Jógi	49
7 Csoda: Párbaj.....	5	Jungle Speed – Dzsungelláz.....	47
A kis herceg – Az én kis bolygóm	24	Kakukk!.....	58
Álomház.....	3	Karuba	22
Azul.....	11	Karuba kártyajáték.....	23
Bang!.....	36	Kincsre fel!.....	50
Bang! A párbaj.....	37	Kingdomino.....	18
Bang! Kockajáték.....	37	Kódfejtők.....	40
Cardline.....	34	Magic Maze – Fogd és fuss!.....	28
Citadella.....	17	Memóririadó.....	43
CIV – Carte Impera Victoria.....	14	Mi mennyi?.....	50
Colt Express.....	12	Panic Lab.....	46
Concept.....	41	Panic Mansion.....	53
Copy or Not Copy.....	51	Photosynthesis.....	20
Cortex.....	29	Queendomino.....	19
Csótánypóker.....	44	Quizoo.....	51
Csótánysaláta.....	44	Small World.....	8
Dice Forge – A sors kovácsai.....	7	Splendor.....	6
Dixit.....	38	Szabadulópakli: Időpróba.....	27
Dixit Odyssey.....	38	Szörnymóka.....	48
Dobble.....	45	Sztorikocka.....	54
Dr. Fondor és az Idő Fellegvára.....	16	Ticket to Ride Európa.....	10
Dr. Eureka.....	53	Timeline.....	32
Dr. Microbe.....	52	Unlock.....	26
Evolúció.....	21	Utolsó betű.....	42
Five Tribes – Naqala dzsinnjei.....	9	Úrcsempészek.....	35
Go Go Gelato!.....	52	Vigyázat, vadnyugat! – Flick'em Up.....	13
Hanabi.....	30	Wazabi.....	31
Hotel.....	25	Zooloretto.....	21
Jaipur.....	15		

JELMAGYARÁZAT



Játékosok
ajánlott életkora



Játékosok száma



Játékidő



Praktikus csomagolásának
köszönhetően utazáshoz
is ajánlott játék.



Magyar nyelvű kiadás
magyar nyelvű dobozban.



Az alapjáték nélkül,
önmagában nem
játszható játék.



A játékból világszerte
eladott
példányok száma.



A játékosok nem
egymás ellen,
hanem csapatként
játszanak.
Ha a csapat győz,
mindenki győz.



A játék
www.boardgamegeek.com
oldalon elért helyezése.



Válassz ügyesen, kombinálj okosan – és tiéd lesz álmaid háza!

Ide kerül a konyha, mellé a nappali, a felső emeletre a gyerekszoba: milyen könnyűnek is hangzik egy képzeletbeli ház berendezése! Ahogy szoba épül szoba után, figyelniük kell, hogy alatta már kész legyen egy helyiség. Ha ügyesen választunk, szerszámok és segítők teszik könnyebbé a feladatot. Egy szép dekorációval feltehetjük a szobákban a pontot az i-re. Már csak arra kell emlékeznünk, hogy milyen tetőanyagokat raktároztunk be, nehogy csiricsaré színekben pompázzon végül álmaink háza! Színes családi játék az álomszép ház megépítésére!



7+



2-4



20-40 perc

Taktika

Tematika

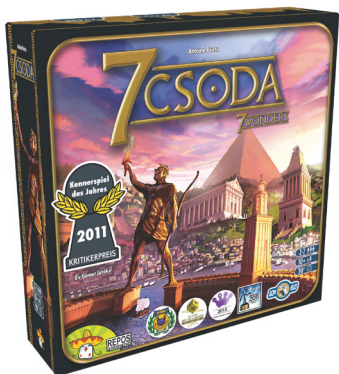
Stratégia

Szerencse



Komplexitás

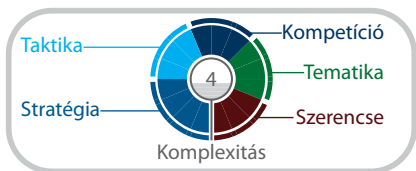
7 CSODA



Gyönyörű civilizációépítő társasjátékok az ókor csodáival!

Kereskedelem, tudomány, haderő és értékes nyersanyagok – a 7 Csoda egyszerre összetett és kombinatív, ugyanakkor gyors és pörgős játék.

A játékosok három koron át válogatják össze a kártyáikat és építik a saját birodalmukat. A lapok sokszínűsége rengeteg kombinációs lehetőséget rejt, és számos út vezethet a győzelemhez: háborúval, építkezésekkel vagy akár tudománnyal is az élre törhetünk!

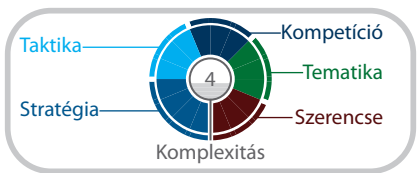


7 CSODA: PÁRBAJ



A méltán népszerű 7 Csoda társasjáték kétszemélyes változata. A koncepció nem változott a nagy elődhöz képest, ezúttal is virágzó civilizációk felépítése a cél.

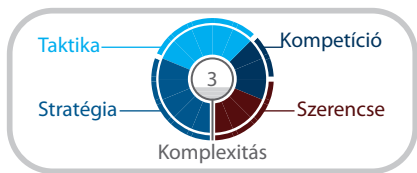
A háromfordulós játékmenet és a tudatos kártyaválasztás megmaradt, az előre kirakott lapok és a többféle győzelmi lehetőség egészen új stratégiát követel! A 7 Csoda: Párbaj egy jól átgondolt és századszorra is izgalmas stratégiai társasjáték rengeteg kombinációs lehetőséggel – merőben új és felejthetetlen élményt nyújt!





Pörgős gyűjtögetős taktikai játék. Szerezd meg a drága-köveket, a bányákat és kereskedőházakat, érdemeld ki a nemesek látogatását, és nyerd!

A játékosok reneszánsz kori ékszerkereskedőkként drága-köveket bányásznak, eszközöket és üzleteket vásárolnak, miközben igyekeznek a városi nemesség kegyeibe férkőzni. A kövekből azonban igencsak kevés áll rendelkezésre, a megvásárolható kártyákra a többiek is fenik a fogukat, és a nemesek sem paroláznak holmi messziről szalajtott szerencsevadászokkal... Taktika, kombinálás, Splendor!





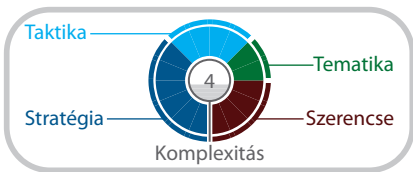
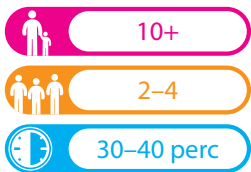
DICE FORGE

A sors kovácsai



A kockaformálás lenyűgöző élménye: családi stratégiai játék cserélhető oldalú dobókockákkal!

Az istenek által rendezett viadalon dobókockákkal szerezhetünk magunknak isteni ajándékokat. Az ajándékok erőforrások, amelyekkel kockáink oldallapjait nagyobb értékű lapokra cserélhetjük, így dobásaink értéke egyre magasabb lehet. A kapott hold- és napszilánkokkal olyan kártyákat vásárolhatunk meg, amelyek hatását kombinálva újabb és újabb előnyökhöz juthatunk – amíg el nem dől, ki lesz az istenek bajnoka!

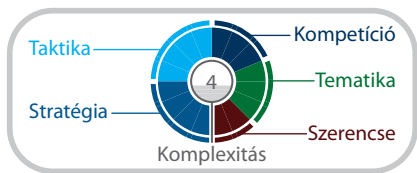


SMALL WORLD



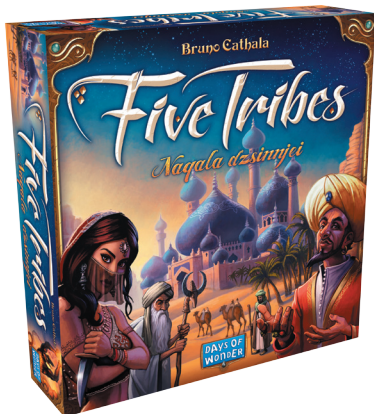
Kommandós amazon vagy diplomata patkányfajzat? Mindegy! A célod: a földre döngölni a többieket!

Játékosként nincs más dolgunk, mint kiválasztani egy okos kombinációt: egy nép, hozzá egy tulajdonság. Ennyi kell ahhoz, hogy minél több területet szerezzünk meg a vetélytársaktól. Aztán a megfelelő pillanatban veszni hagyjuk dicsőséges népünket... hogy egy újabb, még sikeresebb népet indítsunk el az útján. Területfoglalós játék, amelyben senki sem reménykedhet a békés egymás mellett élésben: ahhoz túl kicsi ez a világ!



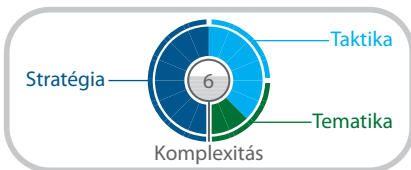
FIVE TRIBES

Naqala dzsinnjei

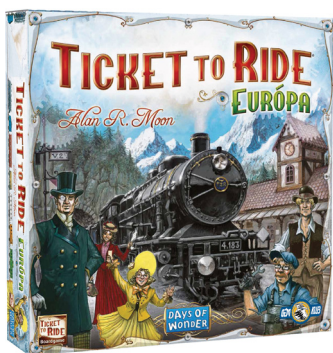


Öt törzs vándorol a sivatag oázisai között – ki lesz Naqala új ura?

Egy összetett stratégiai játék, amelyben az ősi kalaha játék ötletét használva többféle módon tudunk pontot gyűjteni. Az öt törzset irányítva juthatunk előnyökhöz: az építőkkal pénzhez, a kereskedőkkel áruhoz, az orgyilkosokkal oázisokat üríthetünk ki, hogy azokat elfoglaljuk, az ősök segítségével pedig akár dzsinneket is idézhetünk, akik várják parancsainkat...

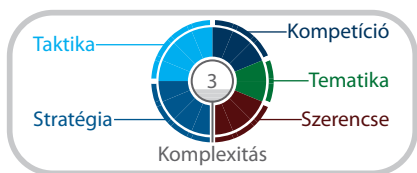


TICKET TO RIDE: EURÓPA



Itt a népszerű családi társasjáték Európa-térképes verziója!

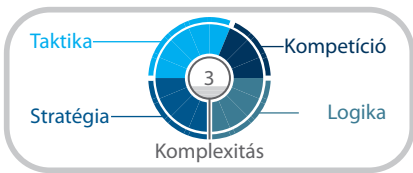
Vasutat építeni sosem volt még ennyire szórakoztató! A játékosok a célkártyájuknak megfelelően igyekeznek megépíteni az összeköttetéseket a városok között, amihez a megfelelő színű és számú kártyát kell összegyűjteniük – de ez még nem minden! A rengeteg aprónak tűnő újítás, mint például a bizonytalan hosszúságú alagutak, a kompok vagy maguk az állomások még izgalmasabbá teszik a játékot. A Ticket to Ride: Európa nem okoz csalódást, ha egy könnyed taktikai-stratégiai játékra vágyunk. És garantált a visszavágó!





Ki tudja a legszebben csempézett falat összeállítani, amellyel elnyeri I. Mánuel bizalmát, és ezzel a megbízást, hogy a királyi palotát ő díszítse?

Ebben a gyönyörű stratégiai játékban a játékosok színes csempékhez jutnak a manufaktúrákból, és ezekből építenek csodálatos mozaikot. Okosan kell megtervezniük, hogy mit használnak fel és mit hagyjanak meg ellenfeleiknek...

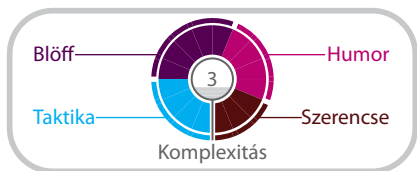


COLT EXPRESS



Vonatrablás a vadnyugaton – egyedülállóan izgalmas és látványos társasjáték az asztalon!

A fékezhetetlenül száguldó vonatot egy mindenre elszánt rablóbanda támadta meg, hogy az utolsó centig kifossa az utasokat – de az igazán nagy zsákmányért már egymással kell megküzdeniük! A játékosok akciólapokat játszanak ki, de nem hajtják azonnal végre őket, hanem minden lépésüket előre megtervezve „beprogramozzák” cselekedeteiket, amin később már nem változtathatnak. Lőhetnek, lophatnak, verekedhetnek vagy épp a tetőre menekülhetnek – hiszen az egész játék valódi, makettszerűen összerakható vonatkocsikon játszódik!





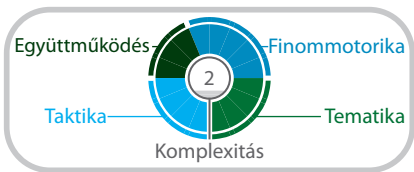
VIGYÁZAT, VADNYUGATI!

Flick'em Up!



Hangulatos, interaktív ügyességi társasjáték az egész családnak!

A játékosok két csapatban játszanak a 3D-s elemekből felépített vadnyugati városkában, és próbálják ártalmatlanná tenni az ellenfél bábuit. Hogy hogyan? Figuráik mozgását, lövéseik útját egy-egy korong elpöckölésével határozzák meg. Minden küldetés egy-egy változatos, izgalmas vadnyugati kaland!

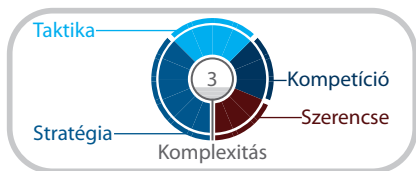


CIV – CARTE IMPERA VICTORIA



Civilizációk fejlődnek egymás mellett – az a győztes, aki a legügyesebben „keveri” a kártyákat!

Birodalmunkban kártyasorokat kell építeni 6 olyan terület fejlesztésére, mint a katonaság, a tudomány, a vallás és a gazdaság. Amint egy sorozat három kártyából áll, érvényesül a hatása: növelhetjük a kézben tartott lapok számát, eldobhatunk egy már lerakott lapot és egy újat rakhatunk le helyette, elvehetünk valamelyik ellenfelünk lapjaiból – vagy akár le is másolhatjuk egy működő sorozatát. Akinek sikerül 7 lapot összegyűjteni egy sorozatba, legyőzi a többiekét!





Vegyetek árut, vagy cseréljétek ki őket, majd adjátok el jó pénzért – csak nehogy a vetélytársatok megelőzzön titeket!

Ti ketten vagytok a maharadzsa fővárosának két legügyesebb kereskedője. Minél több egyforma árut adtok el, annál nagyobb lesz a nyereségetek. Raktáratok (kezetek) mérete megszabott, nem gyűjthettek sokáig, ráadásul a tevék is foglalják a helyet. Ki lesz kettőtök közül az, aki először zár két piacnapot sikeresebben, mint a másik? Vajon melyikőtök nyeri el a maharadzsa udvari szállítójának címét?

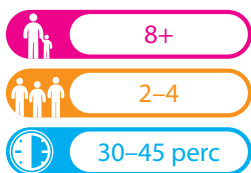
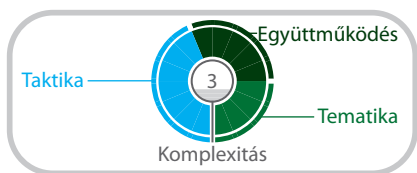


DR. FONDOR ÉS AZ IDŐ FELLEGVÁRA



Dr. Fondor időgépet alkotott, hogy ellophassa a világtörténelem leghíresebb kincseit – a ti dolgotok, hogy biztonságba helyezétek azokat!

Ebben az együttműködős játékban az a csapat feladata, hogy beosonjon Dr. Fondor fellegvárába, kinyisson zárt ajtókat, kikapcsoljon csapdákat – és visszaszerezze a műkincseket. Ehhez a szereplőknek különleges képességeiket kell összehangolniuk, miközben el kell kerüljék Dr. Fondort, aki a fellegvárban mozogva újra aktiválja a csapdákat és bezárja a nyitott ajtókat. Vajon sikerül-e megmenteni a Mona Lisát, a Rosette-i követ és az Excaliburt, mielőtt letelne az idő – vagy örökre nyomuk vész?





Az orgyilkost már valaki választotta... bármennyire jó lenne az Építész kivennem, rögtön megölik... Hacsak azt nem hiszik, hogy én pont ezért nem azt a kártyát veszem fel...

Versenyben vagyunk egymással: kinek sikerül hamarabb felépíteni egy középkori nagyvárost? Emberek adják segítségül a szaktudásukat: például a Tolvaj, aki egy vetélytársunkat fogja kifosztani vagy az Építész, akinek köszönhetően több új kerületet tudsz létrehozni. De mindenki, aki új „szakembert” bíz meg, megpróbálja előtte kitalálni, kinek melyik kártya lehet a kezében. Blöff és dedukció teszi izgalmassá ezt a klasszikussá érett családi stratégiai játékot.

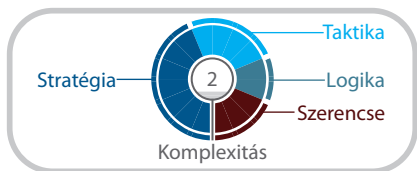


KINGDOMINO



Gyors, könnyed és taktikus családi társasjáték – nem csak megrögzött dominósoknak!

Dominószerű, osztott lapocskákból királyságot építeni elég izgalmas dolog tud lenni, pláne, hogy előre meg kell tervezni, hová teszi az ember a következő elemet... Minél több korona van egy összefüggő területen (például egy búzatáblán vagy erdőn), annál több pontot ér. Ráadásul a hely korlátozott, egy 5x5-ös négyzeten belül kell ügyeskednie az embernek!



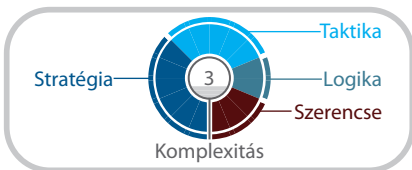
8+
2-4
15-20 perc



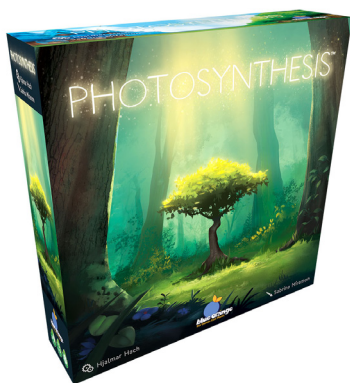
Dús legelők, sűrű erdők és gazdag bányák – ezek képezik a dominólapokból épített királyságok értékét. Na, és a városok tornyai, épületei!

Ügyesen kell megtervezni kis királyságunkat. Egyes lapokon városi építési telkek is vannak, amelyekre a piacon vásárolt épületeket tehetjük. Hacsak a vetélytársaink le nem fizetik a sárkányt, hogy égesse fel a kiszemelt épületet! És hogy honnan van erre pénzük? Hát a lovagjaik által beszedett adókból! Ráadásul aki a legtöbb tornyot építi meg, azt még a királynő is meglátogatja!

A Queendomino játékelemei kombinálhatóak a 2017-es Év Játékával, a Kingdominóval.



PHOTOSYNTHESIS



Minden fa felfelé törekszik, a fény felé – minél több fényt gyűjt be, annál többet fordíthat új magra vagy növekedésre!

A játékosok egy-egy fafaját irányítanak, és igyekeznek azzal az erdei tisztás értékes közepe felé terjeszkedni. De közben figyelniük kell arra is, hogy fáikat magasra növezzék, különben a vetélytársak fáai a vándorló nap sugarait leárnyékolják; és arra is, hogy a gyűjtött fénypontokat időben újabb magok elvetésére és fák növesztésére fordítsák.



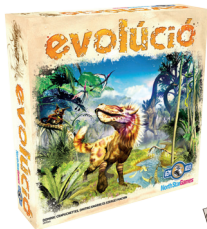
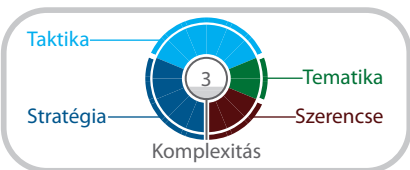


ZOOLORETTO



Rakj még egy ketrecet az egyik teherautóra, és reménykedj, hogy a többiek nem viszik el!

Legyél állatkert-igazgató, és töltsd meg a kifutókat – rendezd be az állatkertet, szaporítsd az állatokat, de ne feledkezz meg a büfékről se!



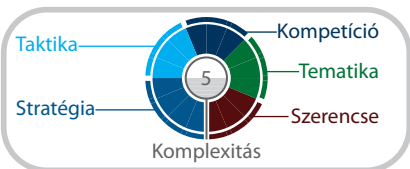
EVOLÚCIÓ

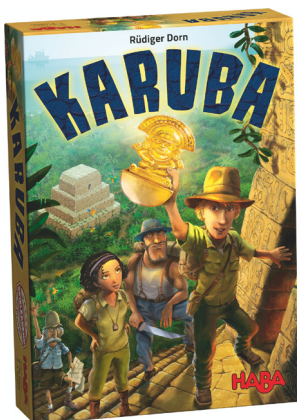


Védd meg az állatfajodat az éhhaláltól – és a többi állatfajtól!



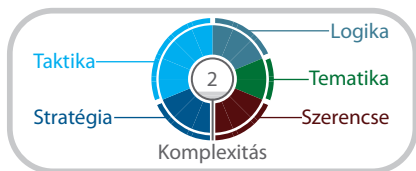
Az evolúció helyett ti magatok ruházzátok fel tulajdonságokkal az állatfajaitokat, hogy biztosan élelemhez jussanak és gyarapodjanak. Ha szűkös a növényi élelem, ragadozóvá is válhattok! De a préda felmászhat a fára vagy akár falkában is védekezhet.





Izgalmas lapkalerakós taktikai társasjáték a dzsungel közepén!

A játékosok elszánt felfedezőket alakítanak, akik mindenképpen el akarják érni az elfeledett templomokat, hogy elsőként pillanthassák meg azok mesés kincseit. Csakhogy útközben is épp elég izgalmas felfedezés vár rájuk! Vajon merre kanyarog előttük az ösvény? Ki vezet leggyorsabban kalandorait Karuba templomába? Kalandra fel, kincskeresők!



8+

2-4

40-60 perc

HABA®



Melyik két lapot válasszam? Az egyikkel végre eljut a kalandorom a templomáig – de túl kicsi az értéke, csak el ne kelljen dobnom valamelyiket...

Vajon ki tud többet kihozni 16 dzsungellapkából? A játékosoknak 4x4-es területen kell eljuttatniuk a kalandoraikat a templomokig, különben még a drágaköveket és az aranyrögöket sem szedhetik fel az úton. De mindig 2 kártyát kell kiválasztaniuk következőként, és ha azok összértéke alacsonyabb a többiekéhez képest, az egyiket el kell dobniuk. Halogatás, taktika, ügyes tervezés!



8+



2–6



10–15 perc

Taktika

Stratégia



Logika

Szerencse

Komplexitás

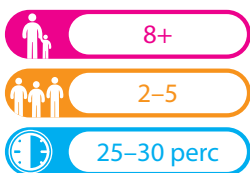
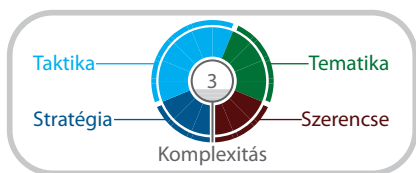
A KIS HERCEG

Az én kis bolygóm



Építs magadnak egy bolygót! És miközben kiválasztod egy darabját, nézd meg jól, mit hagysz a többieknek! Okos taktikázás Saint-Exupéry kedves figuráival a klasszikus történetből.

Minden játékos igyekszik egy takaros kis bolygót felépíteni, amihez a felfordított elemek közül kell választaniuk. A lapkákön lévő rózsákat, majomkenyérfaakat, dobozokat és báránycákat a bolygó négy sarkában lévő szereplőkkel válthatjuk pontokra. Amikor egy elemet beépítünk, eldönthetjük, hogy melyik ellenfelünk következzen a választás sorában, ezzel nehezítve a dolgukat.





Minden idők egyik legnépszerűbb hotelépítő, kereskedős társasjátéka most látványosabb, mint valaha!

A játékosok gazdag befektetőkként telkeket vásárolnak, szállodákat és szabadidőparkokat építenek – és persze igyekeznek csődbe vinni a konkurenciát! A szabályok könnyen tanulhatók, de a bérleti díjak magasak, a harc az ingatlanpiacon pedig kegyetlenebb, mint bárki is gondolná! A Hotel egyszerű dobókockás társasjáték, amely megtanítja a gyerekeket a pénzzel bánni. A 3D-s épületelemek látványossá teszik a partikat, és a nosztalgiázni vágyó felnőttek is örömet lelik bennük!



UNLOCK

Szabadulós kalandok

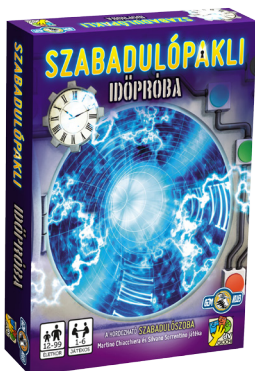


Ki tudtok szabadulni egy titkos laborból, egy örült tudós csapdjából és egy milliárdos műgyűjtő furcsa szigetéről?

A szabadulósobák legújabb társasjátékos verziójában három kalandot is átélhettek. Csapatként kell megosztanotok egymással az ötleteiteket, javaslataitokat, és egy ingyen letölthető mobilapplikáció van a segítségetekre. A kártyákon asszociációs összefüggéseket, elrejtett tárgyakat kell találni, és ha jól párosítjátok a lapokat, a kódokkal újabb kártyákat fordíthattok fel – amíg végül ki nem juttok a szorult helyzetből. Vajon sikerül-e az idő lejártá előtt?

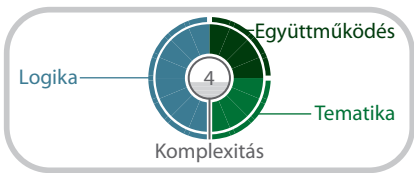


SZABADULÓPAKLI: IDŐPRÓBA



Dr. Thyme laboratóriumának foglyai lettetek – és a doki eltűnt, így nem tudja elmagyarázni, mi történt. Vajon sikerül-e időben kijutnotok a rejtélyes helyzetből?

Kutassátok át a labort, használjátok a talált tárgyakat, találjatok összefüggéseket – bogozzátok ki a történetet, hogy kiszabadulhassatok a lezárt szobából! A feladványok megoldásában segít az is, hogy lassan fény derül a doktor elmondatlan terveire is. Szabadulószobás élmény tenyérnyi dobozban!



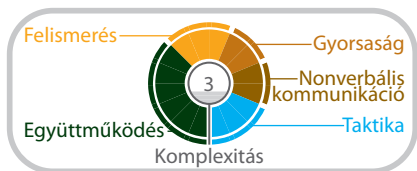
MAGIC MAZE

Fogd és fuss!



Össze kell dolgoznotok, hogy kijussatok a labirintusból – vajon mindenki tudja, mi a dolga?

Legatyásodott hősök egy csapata végső elkeseredésében tolvajlásra adja a fejét. Be is törnek egy plázába, hogy ki-ki a saját igényei szerinti boltot pakolhassa ki, de mindegyiküknek el kell hagyni az épületet, mielőtt megszólal a riasztó... Ebben a fergeteges partijátékban minden játékos csak egyfajta mozgást ural (azaz egyvalaki tud balra és egy másik jobbra lépni), és mindenkinek figyelnie kell, mikor melyik bábut kell mozgatnia. Ráadásul mindezt beszéd nélkül, hogy észrevétlenek maradjanak...

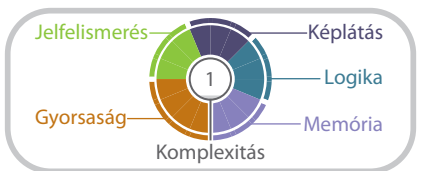
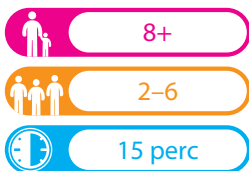


CORTEX CHALLENGE



Egy partijáték, ami garantáltan megmozgatja az agyad minden részét: válaszd ki a hiányzó elemet, párosíts, találd ki labirintusokból, tapints ki valóságghű felületű lapokat – és ezzel a kihívásoknak még nincs végük!

Memóriában erős vagy, de megfigyelésben kevésbé? A tér látásod nem az igazi, de a logikád verhetetlen? Mindenkinek van rá esélye, hogy megszerezzen egy kirakódarabot, ha elég gyors! Az első játékos, aki „össze tudja rakni az agyát”, megnyeri a játékot!



HANABI



Ne nézd meg a lapjaidat, csak mutasd meg a többieknek, aztán segíts nekik – de okosan!

A Hanabi kooperatív kártyajáték a mesés japán tűzijátékok hangulatával. A játék során mindenki a többiek felé fordítva tartja kártyáit, majd egymással információkat cserélve kell megfelelő sorokba helyezni lapjainkat. A tenyérnyi fémdoboznak köszönhetően a játék könnyen hordozható.

Taktika

Stratégia



Komplexitás

Együttműködés

Szerencse



8+

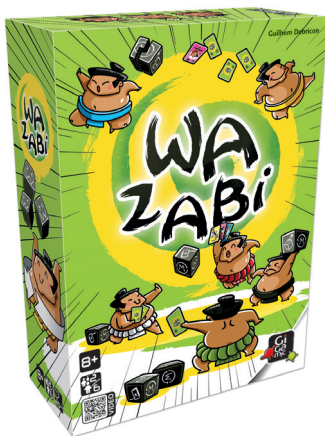


2-5



25 perc





Kártyáinkkal igyekszünk megszabadulni kockáinktól, de minél kevesebb marad, annál nehezebb a feladatunk.

A játékosok minden fordulóban dobnak kockáikkal, és a megfelelő ikonok szerint cselekednek: elpasszolnak egy kockát, esetleg húznak egy lapot, vagy Wazabi dobása esetén egy meglévő kártyát kijátszanak, ami segítségükre lehet, ellenfeleinket pedig hátráltathatja. Célunk az, hogy elfogyjanak a dobókockáink, de minél kevesebb van belőlük, annál nehezebb tőlük megszabadulni...

8+

2-6

20 perc

Humor

Taktika

Szerencse

Komplexitás

1

TIMELINE

Star Wars



TIMELINE

Történelmi ismeretek



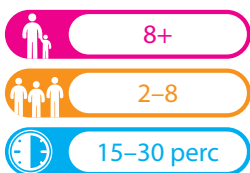
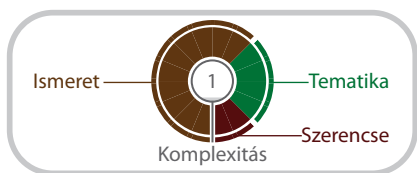
TIMELINE

Zene és mozi



Szépen vagyunk: már csak egy kártya van a kezemben, de fogalmam sincs, mikor történhetett... Vajon a kép segít nekem?

Egy pörgős, izgalmas kvízzjáték, amelyben nem kell pontos válaszokat tudnod! Elég, ha megtippeled, mi volt előbb: a Titanic című film vagy Bob Marley No Woman No Cry dala; az első színes tévé megjelenése vagy Hiroshima bombázása; Leia csókja Han Solóval, vagy az, amikor leszőröstalpúzta? Ha döntöttél, megfordítod a kártyát, és kiderül, jó helyre raktad-e.



TIMELINE

Általános ismeretek



TIMELINE

Találmányok

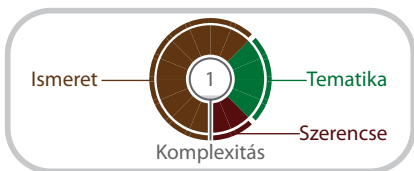


TIMELINE

Tudomány és felfedezések



Ha igen, egy kártyádtól már meg is szabadultál. A játékot az nyeri, aki leghamarabb megszabadul a játék elején kapott kártyáitól. De minél több kártya van már az asztalon, annál nehezebb megtalálni a következő kártya helyét. Ezt a vidám, könnyed játékot családoknak és baráti köröknek egyaránt jó szívvel ajánljuk. Tippelés, megkönnyebbülés és több száz érdekes esemény – a kis praktikus fémdobozba rejtett játékelményt akár utazásokra is elvihetjük magunkkal.



CARDLINE Állatok



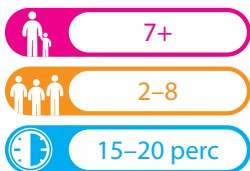
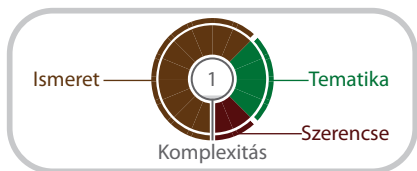
CARDLINE Dinoszauruszok



Azt hiszed, mindent tudsz az állatokról? Tedd próbára a tudásodat!

Az elefánt nehezebb, mint a fóka, ez világos, de vajon a jaguár is a kőszáli kecskénél? És melyik él tovább, a szibériai tigris vagy az oroslán? És a triceratops teste hosszabb, mint az iguanodoné?

A Cardline-sorozatban az állatoké és a dinoszauruszoké a főszerep. A játékosoknak csak annyi a dolguk, hogy emelkedő sorrendbe rendezzék a kártyákat a rajtuk szereplő értékek alapján anélkül, hogy megnéznék a pontos adatokat.





Mi kell ahhoz, hogy te legyél az ismert világegyetem legrafináltabb csempésze?

Át kell látnod, hogy a rendelkezésre álló energiából mely űrszektorokba juthatsz el, és kikre tudod rászózni a raktérben felhalmozott rakományt. Mindezt a többieknél gyorsabban, mert ha nem vagy elég figyelmes, lemaradsz a legértékesebb űrszektorokról. Két hipertérugrás között okosan töltsd fel a készleteid, hogy legyen mivel gazdálkodj, de ügyelj arra, hogy végül semmi ne maradjon a nyakadon! Az Űrcsempészek villámgyors stratégiai játék, amelyben nem csak jól kell döntened, de gyorsan is!



8+



2-6



10 perc

Képlátás

Taktika

Stratégia

Komplexitás

Gyorsaság

4

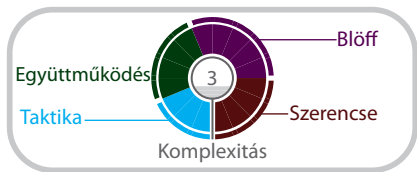
BANG!



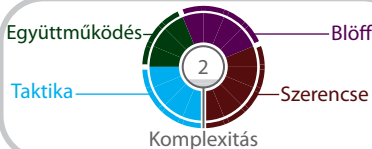
BANG! ARANYLÁZ



BANG! DODGE CITY



BANG! A KOCKAJÁTÉK



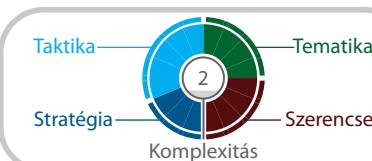
BANG! A PÁRBAJ



Bang! – az egyik legnépszerűbb modern kártyajáték!

A vadnyugat hőskorában járunk. A játékosok a játék kezdetekor titkos szerepeket húznak (seriff, bandita stb.), majd igyekeznek kideríteni, ki van velük és ki ellenük. A seriff a banditákra vadászik és fordítva, de a kijátszott kártyák függvényében sem mindig egyszerű a megfelelő következtetéseket levonni...

A Bang! hamisítatlan partijáték, sok ötletes és egyszerű, illetve összetett kiegészítővel. Az Aranyláz és a Dodge City még több lehetőséggel egészíti ki a játékot, de a Bang! Kockajáték vagy a kétszemélyes Bang! A párbaaj sem hiányozhat a gyűjteményből!



DIXIT

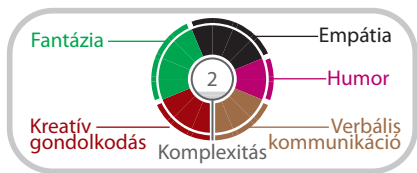


DIXIT ODYSSEY



Engedd szabadjára a fantáziád, és fejtsd meg játékosársaid gondolatait! – Ideális családok és baráti társaságok számára.

A Dixit korszakalkotó asszociációs partijáték, amelyben a játékosok szurreális festménykérdőívekről mondanak egy szót, szókapcsolatot, majd azt képpel lefelé az asztalra helyezik. Mikor a kártyákat felfordítják, megpróbálják kitalálni, melyik kihez tartozott. A kiegészítők egyenként 84 lélegzetelállítóan szép kártyával bővítik a játékot.





Dixit 2 – Kalandok



Dixit 4 – Eredet



Dixit 5 – Álmodozások



Dixit 6 – Emlékek



Dixit 7 – Látomások



Dixit 8 – Harmóniák



DIXIT Kiegészítők

Dixit 3 – Utazás



8+

Fantázia

Empátia

Humor

Kreatív
gondolkodás

Komplexitás

Verbális
kommunikáció

30–40 perc

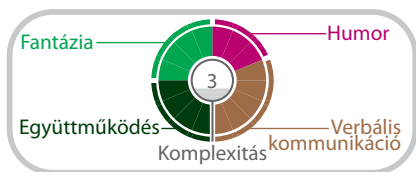
KÓDFEJTŐ



**Három szó a négyből, mindig más sorrendben...
Milyen szóval utaljak rájuk, hogy az ellenfél ne tudja
összekapcsolni a korábban elhangzottakkal?**

Ajjaj, ha kalapot mondok, a csapatom biztos tudni fogja, hogy a szombréróra utaltam, de az előző körökben volt már Mexikó és napernyő is, lehet, hogy a másik csapat rájön, hogy ez a hármás kulcsszó...

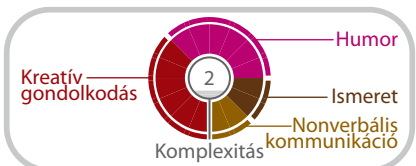
Izgalmas csapatjáték, amelyben egy-egy csapattag újabb háromszavas, hangos üzenetet küld a társainak, hogy azok rájöjjenek, melyik három kódszóra utal. Ugyanakkor az üzenet eléggé „rejtjelezve” kell legyen ahhoz, hogy a másik csapat ne tudja összekötni a körről körre elhangzó szavakat.





Különleges kommunikációs társasjáték, amelyben szavak, mutogatás és rajzolás helyett csak ikonokra támaszkodhatunk.

A játékban feladványokat húzunk, a célunk az, hogy játékosársaink mihamarabb kitalálják ezeket. A játéktáblán kategóriákra osztva találhatunk olyan tulajdonságokat, mint „élőlény”, „valós” vagy „kitalált”, „fémből készült” vagy „lyukas”, és a soron lévő játékos ezekre a mezőkre helyezhet kérdőjel és felkiáltójel figurákat, valamint kockákat, mintegy nyomokként, amelyek a feladvány megoldásához vezetnek.

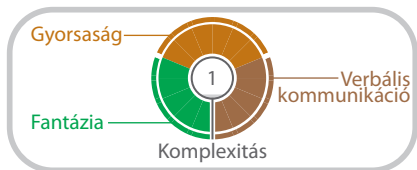


UTOLSÓ BETŰ



A szóláncjátékot mindenki ismeri – de az Utolsó betű csavar egyet a népszerű elmesporton!

A játékosoknak az izgalmas illusztrációjú kártyáiktól kell minél előbb megszabadulniuk. Ehhez az ellenfélnél gyorsabban kell mondaniuk egy olyan szót, ami a kártyájukon látható képről jutott az eszükbe, és az első betűje azonos az utoljára elhangzott szó utolsó betűjével... A szavak mellett a képek is megmozgatják agytekervényeinket, kreativitásra van szükségünk, hogy a szólánc folytatódjon.



8+



2-20

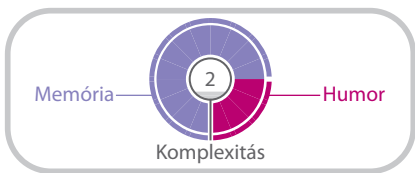


20-30 perc



Úgy érzed, hogy semmit sem tudsz megjegyezni? Elfelejtet a kódjaidat? A Memóriadó garantáltan segít az emlékező-képességed fejlesztésében.

A Memóriadó alapvetően egy könnyed memóriajáték – lenne, ha a megjegyzendő számsorok újabb eleme előtt nem kellene egy-egy bohókás kérdésre is válaszolniuk a játékosoknak. Ennek hála, kínosan gondolkodva, csak egy dologra koncentrálnva próbáltok küzdeni a továbbhaladásért. Te meddig tudsz emlékezni?

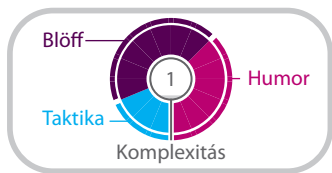


CSÓTÁNYPÓKER



Igazi kiszúrós-blöffölős kártyajáték szörnyen ronda állatokkal!

A játékosok megpróbálnak ellenfeleik nyakába sózni négy egyforma csúszómászót, megnevezve az egymásnak titkosan adott lapon szereplő állatot. Vagy épp nem azt az állatot... Akit sikerült átverni, megtartja a lapot, a többiek nagy derűtségére!

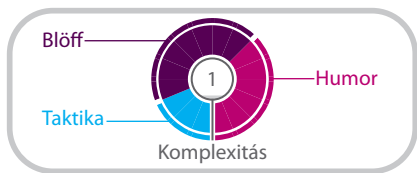


CSÓTÁNYSALÁTA



Ettől garantáltan összeakad a nyelved!

A feladat egyszerű: nevéen nevezni a felcsapott lapon szereplő zöldséget. Kivéve, ha az előző lap is ugyanez volt. Vagy az előző játékos azt mondta ki. Vagy a vigyorgó csótányséf megtiltja... Gondolt végig gyorsan: ha elrontod, sok salátát ehetsz!





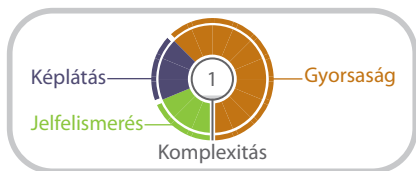
DOBBLE
Star Wars



A Dobble az utóbbi évek legnépszerűbb gyorsasági párkeresős kártyajátéka.

Akár az alapjátékkal, akár az új Star Wars-os Dobbéléval játszunk, egyvalami biztos. Bármelyik két kártyát is csapjuk fel, mindig lesz rajtuk egy olyan ábra, amely mindkettőn szerepel – és amit egyáltalán nem könnyű megtalálni!

A számtalan variációs lehetőségnek köszönhetően a lapok megtanulhatatlanok, amit csak még sokszínűbbé tesz az öt különféle játékmód!



6+

2-8

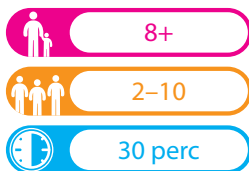
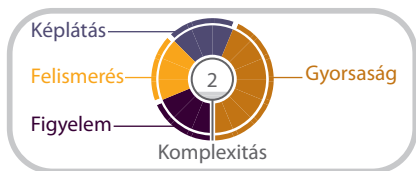
5-40 perc

PANIC LAB



Találd meg az elszabadult amőbát! Az üldözésben leginkább a gyorsaság és a megfigyelőkészség nyújt segítséget.

A Panic lab laborjában elszabadultak az amőbák. A játékosok feladata, hogy minél előbb megtalálják őket. Ehhez lapkák és kockák nyújtanak segítséget, ám az amőbák cseles élőlények: a szellőzőnyílásokon könnyedén átszisszolnak, az átalakító szobákban pedig kedvükre változtatják színüket, mintájukat és formájukat. Győzzön tehát a leggyorsabb megfigyelő!





JUNGLE SPEED Dzsungelláz



JUNGLE SPEED The Expansion



Fereteges párkeresős partijáték – kezdődjék a dzsungelharc!

Élet-halál kérdése lehet, hogy észreveszi-e az ember a páfrányok alatt rejtőző tigrist – ahogy a Jungle Speed is a megfigyelésről és a gyorsaságról szól! A játékosok a felcsapott nonfiguratív lapok között keresnek hasonlóságokat szín vagy forma alapján, és csapnak le a fatotemre – már ha a speciális kártyák össze nem zavarják őket. Ha pedig untig ismerősek már a lapok, ideje a vérfrissítésnek az újabb 80 kártyát felvonultató kiegészítővel!

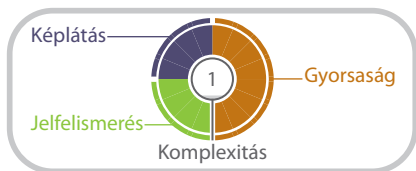


SZÖRNYMÓKA



Cuki szörnyek szaporodtak el a királyság területén – ti, fejedésszok állhatjátok csak az útjukat! De csak a leggyorsabb vadász kap a királytól jutalmat...

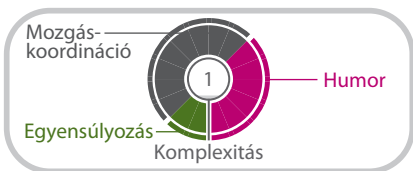
Csapjatok le a kis szörnyekre! Csak ne túl hamar: mindegyiket csak a fegyverek és csapdák egy bizonyos kombinációjával lehet elfogni. A dolgotok az, hogy egymás után fedjétek fel a fegyverkártyákat, és amint minden szimbólum látható a felfordított kártyákon, a többieknél gyorsabban elkapni a megfelelő szörnyet! Vajon kinek sikerül a legértékesebbeket foglyul ejteni?





Na, a következő kártyának a jobb kisujjamhoz kellene érnie. Nem lenne gond, csak közben figyelnem kell, hogy a bal kezem a jobb alatt legyen. Ja, és a fejemben lévő kártya se potyogjon le!

Kibuggyanó nevetés kíséri, ahogy próbáljuk az újabb és újabb kártya utasítását tartani. A Jógiiban ugyanis az győz, aki a legtöbb kártyát tudja felhúzni, és közben tartani tudja a korábbi kártyákat is – hóna alatt, feje tetején, miközben az egyik a szemét kell takarja... Vajon ki hány kártyáig bírja a kihívást?

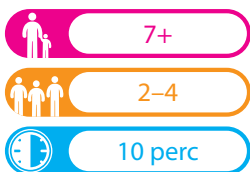


KINCSTRE FEL!



Térképe mindenkinek lesz, de kincse csak annak, aki a leggyorsabban illeszti össze a térképdarabokat!

Gyors kéz és éles logika – minden játékosnak a saját kártyakészletéből kell kiraknia a kincshez vezető utat, amit térképkaartákról lehetnek le.

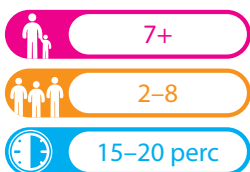
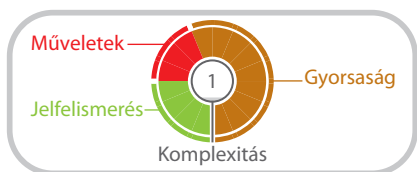


MI MENNYI?



Milyen szám jön? Négy? Az eper az! ...Vagy mégsem, a málna a helyes válasz...

Mondd meg az ötféle gyümölcsből, melyik az, amelyikből annyi van, amennyi felcsapott lap hátulján áll. Vagy ha nem szám szerepel a hátlapon, hanem gyümölcs, mennyi van belőle. Egy gyorsasági játék – öt mókás játékverzió!



COPY OR NOT COPY?



A sárgának hiányzik egy pedálja. A kéknek meg a csengője. Akkor a zöld bicikli az!

Ki találja meg leghamarabb, hogy az ugyanolyannak kinéző képek közül melyik az eredeti és melyik a hiányos másolat?



7+



2-6



15 perc



QUIZOO



Melyik a gyorsabb? A delfin, a sas vagy az oroszlán? A lényeg, hogy te legyél a leggyorsabb – a jó válasszal!

Tudod, melyik állat kisebb vagy nagyobb, nehezebb, gyorsabb, esetleg hosszabb életű, mint a többi? Minden kártyánál más területre kell tippelned! Egy állati jó partijáték kicsiknek és nagyoknak egyaránt!



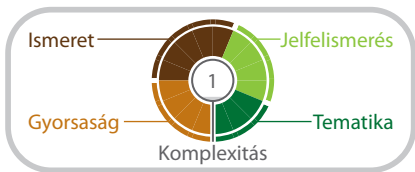
6+



2-8



15 perc



GO GO GELATO!



Ki tudja a leggyorsabban átpakolni a gombócait a kért tölcésrekbe?

Fejenként négy tölcser és három gombóc – de csak egy megrendelés! Azt csak az kapja meg, aki a leggyorsabban tudja átrendezni a gombócokat a megfelelő színű tölcserbe. Ehhez nem csak gyorsnak és ügyesnek kell lennie – az eszének is vágnia kell!



6+

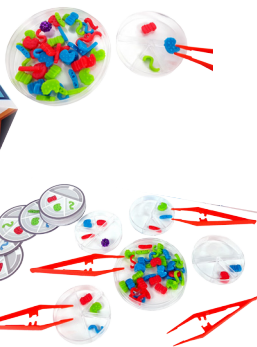


2-4



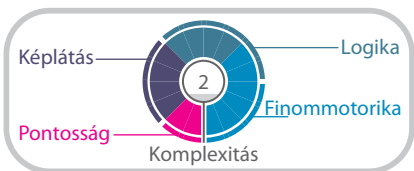
20 perc

DR. MICROBE



Egy csipesz, egy Petri-csésze – négy rekesz a mikrobáknak!

Csipeszt a kézbe, indul a verseny! Nincs más dolgok, mint kitalálni, milyen színű és formájú mikrobát kell az üres rekeszbe (vagy rekeszekbe) tenni. Jó kutatók módjára a bacikhoz csak csipeszsel lehet nyúlni, ráadásul a lila vírus is nehezíti a feladatot!



8+



2-4



15 perc



DR. EUREKA



Ügyesség, gyorsaság, penge ész – erre van szüksége a laborban!

A szétszórt dr. Eureka segítséget kér: kémcsőből kémcsőbe kell tölteni a gömb alakú alkotóelemeket, hogy elkészüljön a megfelelő keverék. Csak a leggyorsabb lehet végül a prof tanítványa!



PANIC MANSION



Elátkozott ez a kastély... vagy a kezem az? Megint nem sikerült elsőként a helyére ráznom a kalandor figuráját!

Egy mókás ügyességi játék, amelyben a feladatkártyán szereplő tárgyakat kell a kezünkben lévő 8 szobás kastély egyik szobájába „rázni” úgy, hogy a kastély többi lakója a szoba ajtaján kívül maradjon.

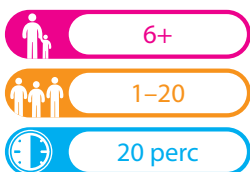
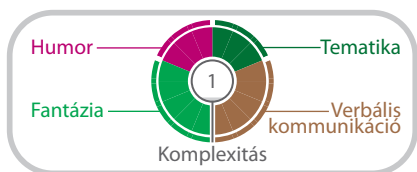


SZTORIKOCKA



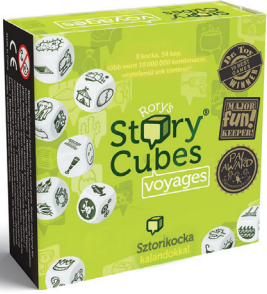
Zsebben elférő mesegyár – csak dobj és mesélj! Ennyire egyszerű!

Adott 9 kocka és 54 kép, de a lehetőségek száma végtelen! Hiszen a Sztorikockákkal bárhogyan lehet játszani. Családdal vagy barátokkal, magyarul vagy idegen nyelven, egyénileg vagy csapatban, mindegy! A lényeg ugyanaz, egyetlen történetté fűzni össze a dobott képeket – egy soha nem hallott, egyedi történetté, használjuk akár az általános alapkészletet, akár a Kalandok vagy a Cselekvések kockáit. Ettől lesz egyedülálló élmény minden Sztorikocka-parti!





SZTORIKOCKA Cselekvésekkel



SZTORIKOCKA Kalandokkal



6+

1-20

20 perc

Humor — Tematika
Fantázia — Verbális kommunikáció
Komplexitás

SZTORIKOCKA

Kiegészítők

Animalia



Clues



Enchanted



Explore



Fright



Intergalactic



Medic



Medival



Mythic



Powers



Rampage



Score



Prehistoria



Rescue

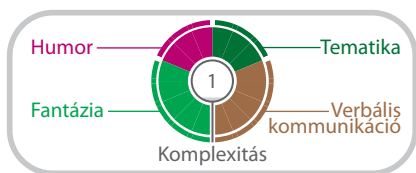


Strange



Három sztorikockás kiegészítő készletek a felejthetetlen meseélményért!

A Sztorikocka kiegészítőiben az a jó, hogy mérhetetlen szabadságot adnak a játékosoknak. Akár belekeverik a már meglévő készletekbe, akár csak kicserélik azokat egy-egy parti erejéig, hogy még színesebb legyen a játék, mindenképpen garantált a szórakozás. Ráadásul a témák is változatosak: dinók és űrhajók, Sherlock legendás nagytitka vagy éppen Poszeidón szigonya – a Sztorikocka kiegészítői között biztosan mindenki talál kedvére valót!



6+

1–20

20 perc



SZTORIKOCKA

Batman

Doctor Who



Bolondos dallamok

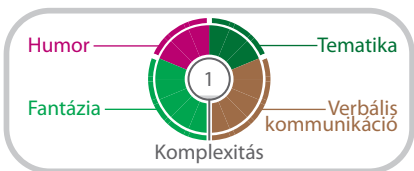
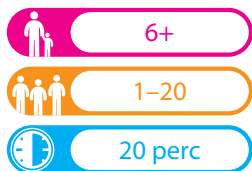
Scooby-Doo



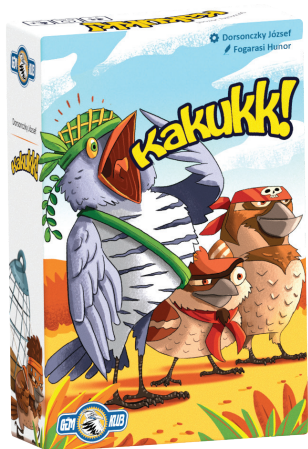
Alkoss új történeteket kedvenc hőseiddel és rajzfilmfiguráiddal – és szórakoztasd barátaidat!

Imádod a bolond kutyust és a szellemvilág rejtélyes eseteit nyomozó gazdáit? Tapsi hapsi és Csőrike a kedvenced? Ha sosem elég belőlük, most te is alkothatsz új történeteket velük!

Utazz Tardisba, és akadályozd meg, hogy a dalekok leigázzák az emberiséget! Pattanj a batmobilba, és ütközz meg Jokerrel! Most te írod (meséled) a történetet!

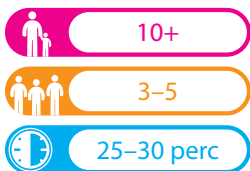
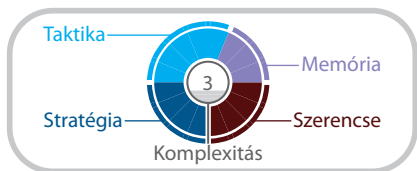


KAKUKK!



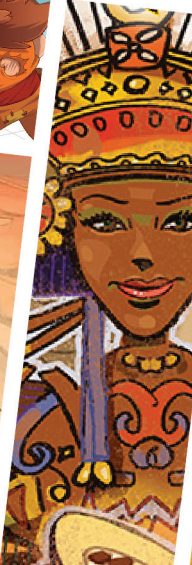
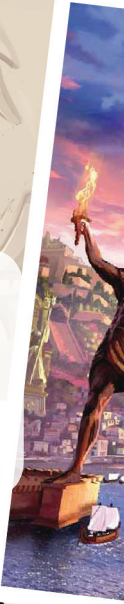
Tudtad, hogy a madarak bűvös száma a 21?

A játékosok verebekből, (szemfüles)baglyokból és kakukkokból toboroznak csapatot, hogy elorozzák a szarka kincsét. Ha a csapat erősebb a szarkánál, ezüst a jutalmuk, ha erejük pontosan 21, akkor egy arany üti a markukat... De vigyázz: ha az erőtök nagyobb, mint 21, üres kézzel távoztok! Klasszikus kártyajáték új csavarral és gyönyörű képekkel!



KERESD A BOLTOKBAN TOVÁBBI TEMATIKUS JÁTÉKGYŰJTEMÉNY-FÜZETEINKET IS!





2018. tavasz