

TÁRSASJÁTÉKOK FELNÖTTEKNEK



SZIGORÚAN
TITKOS
KOOPERATÍV
JÁTÉK



NÉVMUTATÓ

7 Csoda.....	20	Kódfejtő.....	45
7 Csoda: Párbaj.....	21	Magic Maze – Fogd és fuss!.....	37
A világ története.....	3	Mr. Jack in London.....	27
Avalon.....	38	Munchkin.....	50
Azul.....	24	Mysterium.....	47
Bang!.....	48	Nagyfeszültség.....	13
Bang! A párbaj.....	49	Pandemic.....	18
Bang! Kockajáték.....	49	Pandemic – A labor.....	19
Birodalmi telepések.....	22	Pandemic – Pengeélen.....	19
Blood Rage.....	7	Pizskos Fred.....	28
Captain Sonar.....	36	Robinson Crusoe.....	10
Charterstone.....	11	Scythe.....	6
Colt Express.....	35	Scythe – Hódítók a messzeségből.....	6
Concept.....	46	Small World.....	14
Dixit.....	40	Splendor.....	26
Dixit Odyssey.....	40	Sponsio.....	33
Ethos.....	15	Star Wars: Lázadás.....	16
Evolúció.....	34	Star Wars: X-Wing.....	17
Fedőnevek.....	42	Szabadulópakli – Időpróba.....	31
Fedőnevek képekkel.....	43	Torres.....	25
Fedőnevek négy szemközt.....	44	Trónok harca.....	5
Five Tribes – Naqala dzsinnjei.....	12	Unlock! – Szabadulás kalandok.....	30
Ganges – A Gangesz királyai.....	23	Úrcsempészek.....	29
Great Western Trail		Vikingdoms.....	32
– A nagy western utazás.....	8	Village – Nemzedékek játéka.....	9
Hellapagos.....	39	Village Inn.....	9
Holtak tele.....	4	Village Port.....	9
Kakukk!.....	33		

JELMAGYARÁZAT



Játékosok
ajánlott életkora



Játékosok száma



Játékidő



Praktikus csomagolásának
köszönhetően utazáshoz
is ajánlott játék.



Magyar nyelvű kiadás
magyar nyelvű dobozban.



Az alapjáték nélkül,
önmagában nem
játszható játék.



A játékból világszerte
eladott
példányok száma.



A játékosok nem
egymás ellen,
hanem csapatként
játszanak.
Ha a csapat győz,
mindenki győz.



A játék
www.boardgamegeek.com
oldalon elért helyezése.

A VILÁG TÖRTÉNETE



Gyűjts csapatokat, és támadj meg velük más birodalmakat – hogy a te birodalmad maradjon fent hosszabb ideig!

Válassz népet, használd ki annak egyedi tulajdonságait, és erősítsd meg a helyzetet az eseménykártyák adta lehetőségekkel! Foglald el területeket az ellenfeleid országából, rombold le az erődítményeiket – vagy próbáld meg ellenállni az ő hódító hadjárataiknak! Egy klasszikus stratégiai játék felújított verziója, könnyedebb játékmenettel és még vonzóbb külsővel!



14+



3-6



120-160 perc

Stratégia

Tematika

Kompetíció

Szerencse



Komplexitás

HOLTAK TELE



Éld túl a telet bármi áron! Vérfagyasztó zombis társasjáték, igazi horrorhangulat!

A játékosok egy-egy csapatnyi túlélőt irányítva, egymást segítve próbálnak kitartani a kolónián, míg enyhül a tél. Saját titkos céljaik néha mindent a feje tetejére állítanak... A zombik egyre többen vannak, a készletek fogynak, és a várost átkutató társaik is rendre bajba kerülnek! Ha pedig a zombik mégsem végeznének velük, bizalmatlan társaik még mindig száműzhetik őket a kolóniáról... A stratégia mellett komoly morális vonzata is van a játéknak, ez pedig – a rengeteg eszköz- és eseménykártya mellett – egészen egyedi élménnyé teszi a Holtak telét!



15+



2-5



45-210 perc

Együttműködés

Taktika

Kompetíció



Tematika

Szerencse

Komplexitás

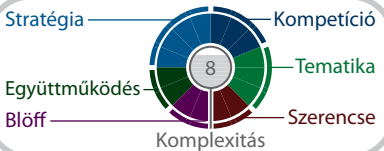


TRÓNOK HARCA

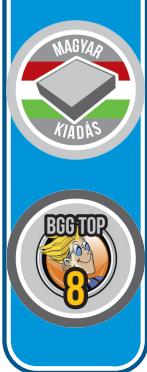


Összetett, interaktív stratégiai játék. Westeroson a harcnak sosincs vége!

A George R. R. Martin világhírű regényciklusa alapján készült társasjátékban a játékosok a Vastrónért harcban álló házakat irányítják. A diplomácia az egyik legfontosabb fegyverük, de az önmagában kevés – a hadseregre ugyanúgy szükségük lesz, hogy megvédjék magukat, mint a kétes szövetségekre vagy a legfontosabb westerosi személyiségek támogatására. És persze nyersanyagokra, hiszen a tél közeleg... A Trónok Harca legújabb, 2. magyar kiadása néhány újítás mellett tartalmazza a korábban megjelent két kiegészítő legfontosabb elemeit is.



SCYTHE

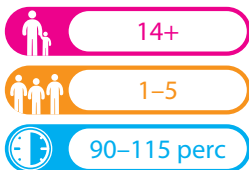
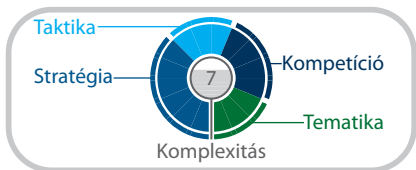


SCYTHE - HÓDÍTÓK A MESSZESÉGBŐL



A Nagy Háború nyomai még láthatóak Kelet-Európa vidékein, de máris hatalmas, páncélozott lépegetők próbálnak minél több területet biztosítani az országoknak, ahol gyártják őket.

Ebben a gyönyörűen illusztrált, összetett stratégiai játékban területfoglalásokkal és a források ügyes felhasználásával kell a hadianyaggyártást biztosítani – hogy a mi birodalmunk legyen a legerősebb! Egy játék, ami tavalyi megjelenése után azonnal meghódította a gyakorlott játékosokat.





Itt a világvége, a Ragnarök – a vikingek harcra készülnek, hiszen sietniük kell, hogy a Valhallában jó helyet szerezzenek maguknak!

Egy viking többféle stratégiát választhat a dicsőség megszerzéséhez: elfoglalhat és kifoszthat területeket a jutalomért, csatában összezúzhatja ellenfeleit, küldetéseket teljesíthet. Ehhez a játékosoknak fejleszteniük kell a klánjukat, hogy hatalmas harcosokat vagy akár a skandináv mitológia legendás lényeit bérelhessék fel. Egy összetett játék haladóknak, lenyűgöző szépségű bábukkal.



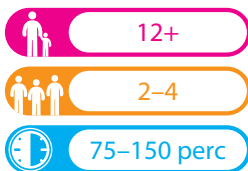
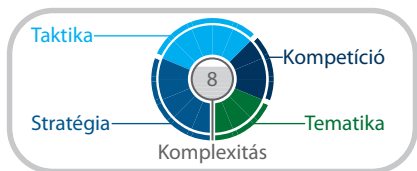
GREAT WESTERN TRAIL

A nagy western utazás



Hajtsd a marhacsordádát Texasból Kansasbe – és közben tartsd jó formában!

Szeretnél te lenni a leggazdagabb tehénpásztor Texasban? Hajtsd át a marhákat Kansas Citybe, ott sokkal jobb áron kelnek el! De útközben ápd és etesd őket, hogy a legjobb formájukat hozzák a piacon! Ehhez segítségedre lesznek a cowboyok, akiket a választott útvonal mentén bérelhetsz fel. Válassz okosan útvonalat, tarts megállót a legjobb helyeken, tedd vonatra a jószágot a legmegfelelőbb állomáson!





VILLAGE Inn



VILLAGE

Nemzedékek játéka

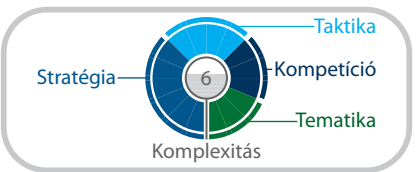


VILLAGE Port



Egy családot kell végigvezetnünk a nemzedékek viszonytagjain, hogy végül a történelemkönyvek minket tartsanak a város legfontosabb embereinek.

A játékosok családjuk tagjait küldik a tanácsházára, avagy papot vagy épp gazdálkodót nevelnek, öregbítve ezzel a família hírnevét. Embereink azonban idővel elhaláloznak, és a következő generációra kerül a hangsúly. Minden lépésünkkel arra kell törekednünk, hogy nemzedékek távlatából figyelve is jövedelmező irányba tereljük a családi históriát.

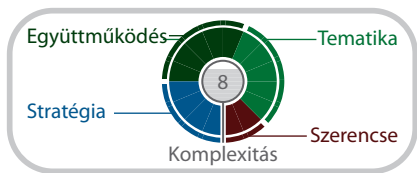


ROBINSON CRUSOE



Összetett stratégiai társasjáték Defoe szigetén – avagy hogyan élünk túl együtt egy hajótörést?

Ebben a kooperatív társasjátékban minden megvan, ami a kalandhoz kell! A játékosok hajótöröttekként egy lakatlan szigeten rekedtek, ahol jóformán semmi sincs. Nekik kell előteremteniük többek közt a szükséges eszközöket és fegyvereket az életben maradáshoz, megvédeni magukat a vadállatoktól, felfedezni a sziget titkait és időben teljesíteni az aktuális forgatókönyvben szereplő küldetést. A számos választható akció rengeteg különböző stratégiát tesz lehetővé számukra, váratlan események azonban könnyen keresztülhúzhatják a számításaitak...





Segíts Zöldszurdok királyának a határon túli földeket kolonizálni! De vigyázz, hogy csinálod: amit felépítesz, azon már nem változtathatsz...

A Charterstone egy „örökségjáték”, ami azt jelenti, hogy a játékosok döntéseit olyan matricák jelzik, amelyeket a jövőbeni játékok előtt nem lehet eltávolítani. Vagyis játékról játékra új feltételekkel kezdhetik az építkezést. A 12 örökség (vagy legacy) játék után a Charterstone tovább használható egy olyan játékként, ahol a kiépült területeken munkások segítségével termelhetnek maguknak vagyont.

A Recharge Packkel pedig egy újabb örökség-kampányjátékba kezdhettek...



16+



1-6



45-75 perc

Stratégia

Tematika

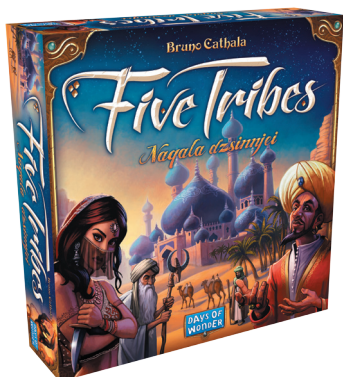
Komplexitás

Szerencse



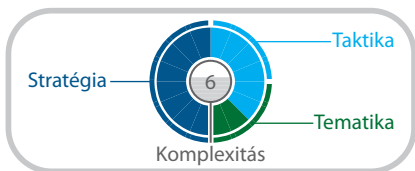
FIVE TRIBES

Naqala dzsinnjei



Öt törzs vándorol a sivatag oázisai között – ki lesz Naqala új ura?

Egy összetett stratégiai játék, amelyben az ősi kalaha játék ötletét használva többféle módon tudunk pontot gyűjteni. Az öt törzset irányítva juthatunk előnyökhöz: az építőkkal pénzhez, a kereskedőkkel áruhoz, az orgyilkosokkal oázisokat üríthetünk ki, hogy azokat elfoglaljuk, az ősök segítségével pedig akár dzsinneket is idézhetünk, akik várják parancsainkat...



NAGYFESZÜLTÉS



Fejlessz gazdaságosan, terjeszkedj megfontoltan és figyeld a piac minden rezdülését!

A játékosok villamosenergia-hálózatot építenek ki Németországban vagy az USA-ban, és ezt a hálózatot igyekeznek bővíteni, fejlesztve erőműparkjukat. Természetesen energia-hordozókra is szükségük lesz, amelyek piaci áringadozására vásárlásuk komoly hatással van. A Nagyfeszültség időtálló klasszikus gazdasági stratégiai társasjáték.



12+



2-6



90-120 perc

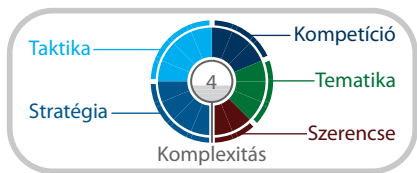


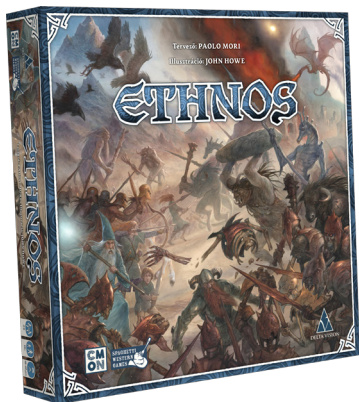
SMALL WORLD



Kommandós amazon vagy diplomata patkányfajzat? Mindegy! A célod: a földre döngölni a többieket!

Játékosként nincs más dolgunk, mint kiválasztani egy okos kombinációt: egy nép, hozzá egy tulajdonság. Ennyi kell ahhoz, hogy minél több területet szerezzünk meg a vetélytársaktól. Aztán a megfelelő pillanatban veszni hagyjuk dicsőséges népünket... hogy egy újabb, még sikeresebb népet indítsunk el az útján. Területfoglalós játék, amelyben senki sem reménykedhet a békés egymás mellett élésben: ahhoz túl kicsi ez a világ!





Ethnos hat királyságában meselények csatáznak okos vezérek zászlaja alatt.

Ki tudja legügyesebben kihasználni a 12 törzs különleges erejét?

Ebben a családi stratégiai játékban kártyákat (azaz hadseregeket) gyűjtenek a játékosok: vagy ugyanolyan lapokat, vagy egy törzset többféle színű kártyából. Csak utóbbi esetben tudják használni annak különleges képességét, amely sorsfordító lehet. És minél nagyobb a sereg, annál többször léphet újra egy királyságba – annál több pontot ér a forduló végén. Ám okosan kell tervezni, mert a királyságok értéke is korszakonként változik!



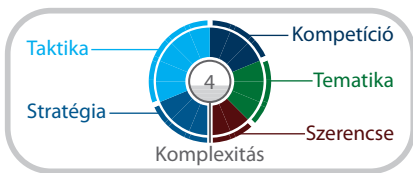
14+



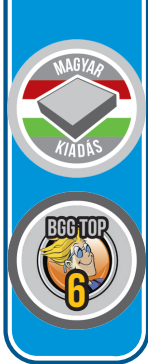
2-6



40-60 perc

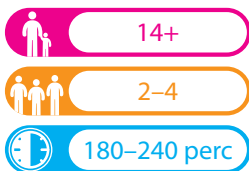
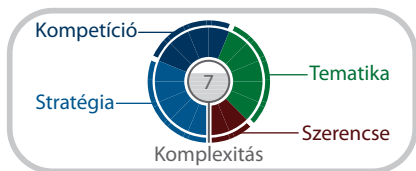


STAR WARS: LÁZADÁS



Kitört a galaktikus háború – a Birodalom a végső hadműveletre készül, és katonai fölénye megkérdőjelezhetetlen... Rohamosztagosok, csillagrombolók, Halálcsillag néhány T-47-es ellen...

A lázadók viszont könnyen találnak szövetségeseket, hogy felvehessék a harcot a Birodalom erőivel! A Star Wars: Lázadás kétségkívül minden idők legösszetettebb és legnagyobb szabású Star Wars-os stratégiai társasjátéka több mint százötven figurájával, rengeteg akciókártyájával és jelzőjével.



STAR WARS: X-WING



Különleges erők TIE

T-70 X-szárnyú



TIE/ER vadász



Protectorátusi vadász

TIE csapásmérő



ARC-170



Árnyékvető



Az ellenállás hősei

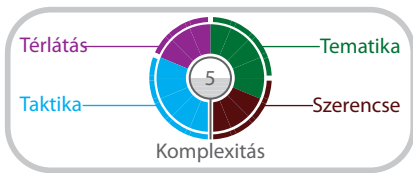


U-szárnyú



A Star Wars-univerzum izgalmas űrcsatái elevenednek meg ebben a taktikai figurás játékban!

A játékosok a birodalmi flotta vagy a lázadó sereg leg-rátermettebb pilótáit irányítva állhatnak egy-egy raj élére, hogy mára már ikonikussá vált űrhajóik, az X-szárnyú vagy a TIE-vadászok irányításával könnyörtelen küzdelemben kerekedjenek felül ellenfelükön. Válassz hajót, szereld fel, ültess bele egy jó pilótát, tervezz és cselekedj! A játék különleges manőverezési rendszere rengeteg taktikázásra ad lehetőséget, a részletesen kidolgozott, festett űrhajómodellek pedig megdobogtatják minden gyermek és felnőtt rajongó szívét.



PANDEMIC



Világszerte járványok tombolnak, az emberiséget a kipusztulás fenyegeti. Csak együtt tudjátok megmenteni a világot!

A játékosok a kártyáikat és karaktereik különleges képességeit a lehető legjobban kihasználva, közös erővel keresik a négy különböző vírus ellenszerét, hogy megfékezzék a járványokat, mielőtt túl késő lenne. Ehhez azonban jól megválasztott akciókra, megfontolt időzítésre, de mindenekelőtt jól átgondolt stratégiára van szükség. Kooperatív társasjáték egyedülállóan izgalmas tematikával! Kezdő stratégiáknak is ajánljuk!

Taktika — Együttműködés

Stratégia — Komplexitás

Tematika — Szerencse

8+

2-4

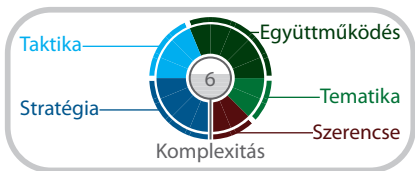
45-90 perc



PANDEMIC Pengeélen



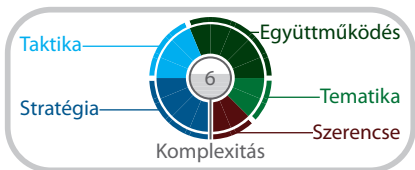
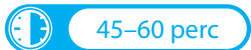
A világ megmentése most még nehezebb: nem elég, hogy egy ötödik vírustörzs üti fel a fejét, a mutációinak köszönhetően gyorsabban terjednek a betegségek. Ráadásul egy bioterrorista a csapat ellen dolgozik: igyekszik minél több helyen fertőzést terjeszteni.



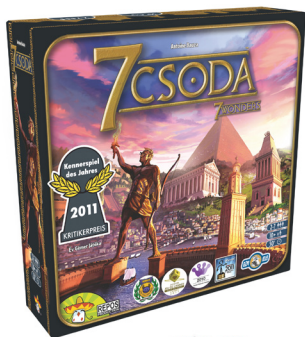
PANDEMIC A labor



Utazz, gyógyíts – és gyűjts mintákat! Az ellenszert ezúttal egy külön pályarészt képező laborban kell kifejlesztenie a játékosoknak. Emellett új szerep- és eseménykártyák is kerülnek a dobozba. Egy új játékverzióval 2-3 fős csapatok akár egymással is versenyezhetnek.

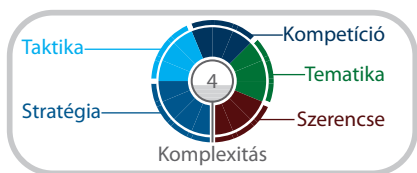


7 CSODA



Építsd fel az ókori világ egyik csodáját, fejleszd a városod, kereskedj, és legyen tiéd a leggazdagabb birodalom!

A játék elején egy ókori csoda tervével és egy hozzá tartozó nyersanyaggal indulsz. Három korszak során kell a bányá-, a kereskedelmi, a hadi, a tudományos és a művészeti kártyák segítségével minél erősebb birodalmat felépítened. A játékosok párhuzamosan cselekednek, nem kell várni a másokra, mindenki egyszerre játszik. Számos út vezethet a győzelemhez: háborúval, építkezéssel és tudománnyal is gyűjthetsz pontokat.



10+

2-7

30-40 perc

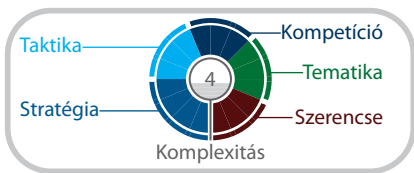
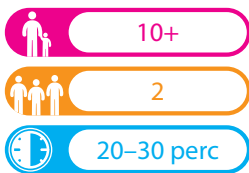


7 CSODA: PÁRBAJ



A méltán népszerű 7 Csoda társasjáték kétszemélyes változata. A koncepció nem változott a nagy elődhöz képest, ezúttal is virágzó civilizációk felépítése a cél.

A háromfordulós játékmenet és a tudatos kártyaválasztás megmaradt, az előre kirakott lapok és a többféle győzelmi lehetőség egészen új stratégiát követel! A 7 Csoda: Párbaj egy jól átgondolt és századszorra is izgalmas stratégiai társasjáték rengeteg kombinációs lehetőséggel – merőben új és felejthetetlen élményt nyújt!

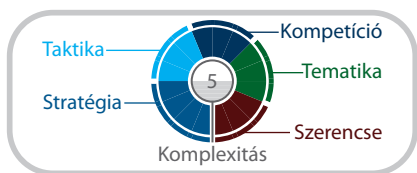


BIRODALMI TELEPESEK



Íranyítsd Egyiptomot, Japánt, Rómát vagy a barbárokat! Építs néped erősségeire, szállj szembe ellenfeleiddel, és vezesd győzelemre a birodalmadat!

A játékosok a négy teljesen egyedi nép egyikét irányítva saját kártyáik segítségével építik fel birodalmukat, tervezik meg a gazdaságukat és állítják fel seregeiket. Minden kártya többféleképp is felhasználható, ez pedig nagyon sok kombinációs lehetőséget és ezzel rengeteg újrajátszást rejt magában. A játék ugyanúgy teret ad a békés építkezésnek, mint a harciasabb játéktílusnak.



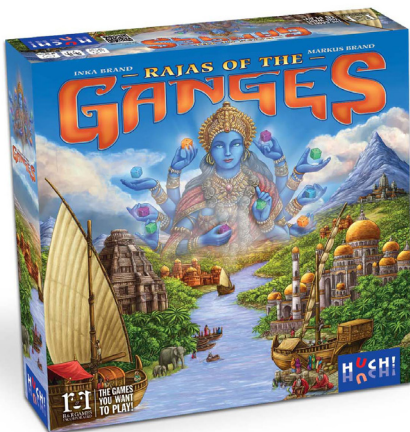
10+

1-4

45-90 perc

GANGES

A Gangesz királyai



Indiai királyok versengenek: kinek a vagyona éri el hírnevének nagyságát?

Egy összetett stratégiai játék, amiben kivételesen nem az győz, akinek több pontja van! A pénz- és a pontszámláló a tábla két végéről indul, és akinek a két jelzője elsőként találkozik, az lesz a nagymogul utódja! Az akciókhoz színes dobókockákat kell gyűjtenünk és használnunk – ebben munkásaink és az ügyes kombinációk segítenek! Küldjük őket piacra, hogy bevételhez jussunk vagy a kőfejtőbe, hogy tovább építhessük birtokunkat – amivel akár újabb kockákhoz vagy hírnévpontokhoz juthatunk!



12+



2-4



45-75 perc

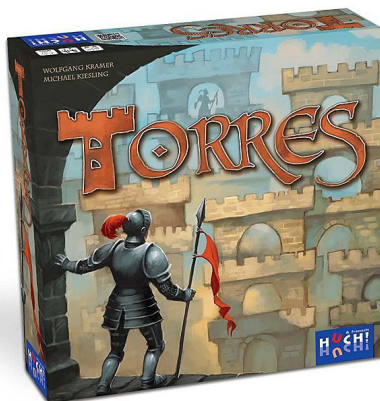




Ki tudja a legszebben csempézett falat összeállítani, amellyel elnyeri I. Mánuel bizalmát, és ezzel a megbízást, hogy a királyi palotát ő díszítse?

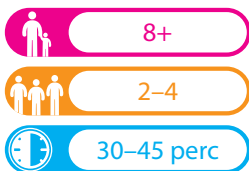
Ebben a gyönyörű stratégiai játékban a játékosok színes csempékhez jutnak a manufaktúrákból, és ezekből építenek csodálatos mozaikot. Okosan kell megtervezniük, hogy mit használjanak fel és mit hagyjanak meg ellenfeleiknek...





Mit teygek: lépjek az egyik lovagommal magasabbra, húzzak egy toronyra még egy szintet vagy bővítsem a kastélyt?

A Torres örökzöld stratégiai játék, amelyben a játékosok váraikat bővítik és magasítják – így a fordulók végén még több pontot gyűjthetnek. De csak akkor, ha az egyik lovagjuk magasabbra kapaszkodott a nagyobbra nőtt várban. Lovagjaikkal akár az ellenfelek kastélyaiba is átsétálhatnak, részesülve annak pontjaiból. A játékot a 10 akciókártya ügyesen időzített kijátszása teszi még izgalmasabbá.

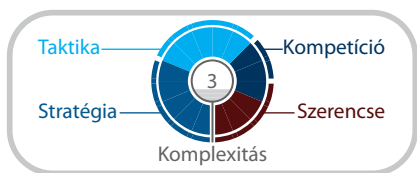


SPLENDOR



Szerezd meg a drágaköveket, a bányákat és kereskedőházakat, érdemeld ki a nemesek látogatását, és nyerj!

A játékosok reneszánszkori ékszerkereskedőkként drágaköveket bányásznak, eszközöket és üzleteket vásárolnak, miközben igyekeznek a városi nemesség kegyeibe férkőzni. A kövekből azonban igencsak kevés áll rendelkezésre, a megvásárolható kártyákra a többiek is fenik a fogukat, és a nemesek sem paroláznak holmi messziről szalajtott szerencsevadászokkal...



MR. JACK IN LONDON



Megannyi gyilkosság után végre alkalom kínálkozik elkapni Jacket. Persze csak ha a nyomozó taktikázik ügyesebben. Ellenkező esetben a rettegett sorozatgyilkosnak nyoma vész London sikátorainak sötétjében.

Az egyik játékos Hasfelmetsző Jack bőrébe bújik, míg a másik rendőrfelügyelőként ered a nyomába, és próbálja kideríteni, hogy a táblán mozgatott karakterek közül melyik álca rejti Mr. Jacket. Jack minden kör végén elárulja, hogy épp látszik-e (lámpák vagy más karakterek tőszomszédságában áll-e) vagy sem. A nyomozó így kizárhat néhány gyanúsítottat, és lassan szűkülni kezd a kör...



9+



2



30–60 perc

Empátia

Taktika

Stratégia



Komplexitás

Blöff

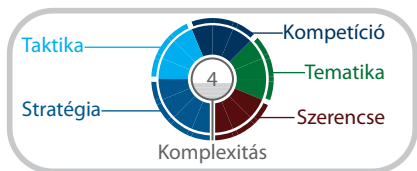
Tematika

PISZKOS FRED



Blöff és nyakatekert taktika – ezt maga Rejtő Jenő sem csinálhatta volna jobban!

A játékosok kártyáik segítségével próbálnak meg minél nagyobb befolyást szerezni a sarki kocsmák valamelyikében, vagy épp kedvenc főszereplőik egyikének kegyeit keresik, hogy aztán a Nagy Balhé során nehogy ők húzzák a rövidebbet. De vigyázat! Itt az elsőből szinte biztosan utolsók lesznek, és fordítva!



10+



2-10

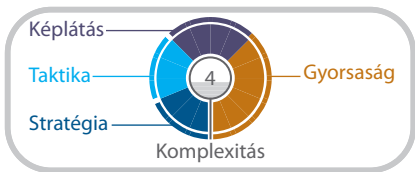


50-70 perc



Mi kell ahhoz, hogy te legyél az ismert világegyetem legrafináltabb csempésze?

Át kell látnod, hogy a rendelkezésre álló energiából mely űrszektorokba juthatsz el, és kikre tudod rászózni a raktérben felhalmozott rakományt. Mindezt a többieknél gyorsabban, mert ha nem vagy elég figyelmes, lemaradsz a legértékesebb űrszektorokról. Két hipertérugrás között okosan töltsd fel a készleteid, hogy legyen mivel gazdálkodj, de ügyelj arra, hogy végül semmi ne maradjon a nyakadon! Az Űrcsempészek villámgyors stratégiai játék, amelyben nem csak jól kell döntened, de gyorsan is!



UNLOCK!

Szabadulós kalandok



Ki tudtok szabadulni egy titkos laborból, egy örült tudós csapdjából és egy milliárdos furcsa szigetéről?

A szabadulósobák legújabb társasjátékos verziójában három kalandot is átélhettek. Csapatként kell megosztanotok egymással az ötleteiteket, javaslataitokat, és egy ingyen letölthető mobilapplikáció van a segítségetekre. A kártyákon asszociációs összefüggéseket, elrejtett tárgyakat kell találni, és ha jól párosítjátok a lapokat, a kódokkal újabb kártyákat fordíthattok fel – amíg végül ki nem juttok a szorult helyzetből. Vajon sikerül-e az idő lejárta előtt?



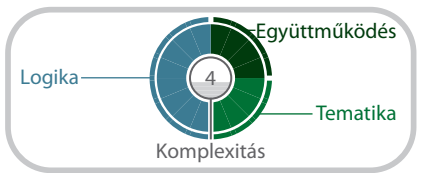
SZABADULÓPAKLI

Időpróba



Dr. Thyme laboratóriumának foglyai lettetek – és a doki eltűnt, így nem tudja elmagyarázni, mi történt. Vajon sikerül-e időben kijutnotok a rejtélyes helyzetből?

Kutassátok át a labort, használjátok a talált tárgyakat, találjatok összefüggéseket – bogozzátok ki a történetet, hogy kiszabadulhassatok a lezárt szobából! A feladványok megoldásában segít az is, hogy lassan fény derül a doktor elmondatlan terveire is. Szabadulószobás élmény tenyérnyi dobozban!

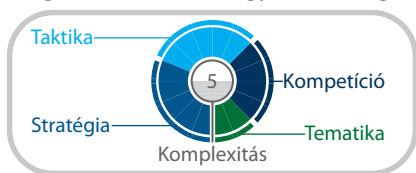


VIKINGDOMS



Ki szerzi meg kettőtök közül előbb a királyhoz méltó vagyont?

Ebben az absztrakt mini stratégiai játékban a táblán rava-szul lépkedve kell összeállítani a portyázó csapatokat. Vad tengerek szigeteit kell ehhez meghódítani, falvakat és kikötőket építeni, és megvédeni a seregeteket. Szíts lázadást az ellenfeled táborában, ejtsd foglyul az embereit, és állítsd magad mellé őket! Légy te a vikingek királya!



12+

2

30 perc

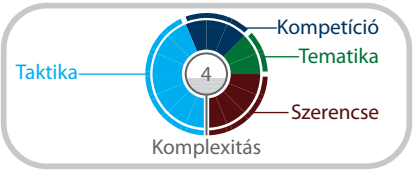
SPONSIO



Nyerd meg a gladiátorjáték fogadásait mérés vállalásokkal és ügyes ütésekkel!



A játékosoknak a gladiátorkártyákkal hagyományos ütésvivős kártyacsatát kell vívniuk – de előtte többféle fogadást is köthetnek az eredményére. Sőt, akár arra is, ki bukja el a vállalásait...



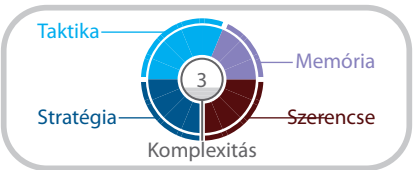
KAKUKK!



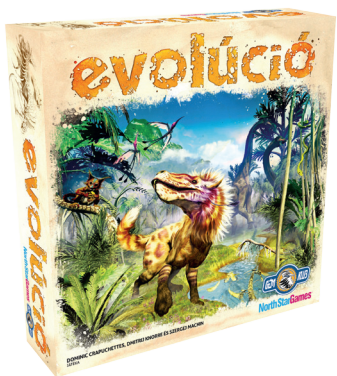
Állíts össze egy madár csapatot, hogy az értékük 21 legyen... vigyázz, sok múlik azon, a többiek mikor szállnak ki a gyűjtésből!



A játékosok háromféle madárból toboroznak csapatot, hogy elorozzák a szarka kincsét. Míg a bagolypárból ők választanak, a verebektől meg kell szabadulni – amíg le tudunk rakni belőlük a sorba.

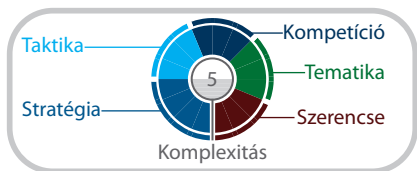


EVOLÚCIÓ



A játékosok az általuk teremtett őslényfajokat igyekeznek megvédeni a kipusztulástól – és egymástól!

Az evolúció azonban nagy tréfamester: a folyton változó környezet mindenkit próbára tesz, legyen szó ragadozóról vagy növényevőről. Hiába a hosszú nyak vagy éppen a nagyobb testméret, az élelem kevés, az ellenség fenyegetése viszont állandó! A fajok folyamatosan a kihalás szélén egyensúlyoznak, és bár a változatos kártyáknak köszönhetően komoly stratégiát is kialakíthatunk, egy csipetnyi szerencse azért nem árt az életben maradáshoz...



10+

2-6

50-70 perc



KRITIKERPREIS
Év Játéka-díj
2015



Vonatrablás a vadnyugaton, egyedülállóan izgalmas és látványos társasjáték az asztalon!

A fékezhetetlenül száguldó vonatot egy mindenre elszánt rablóbanda támadta meg, hogy az utolsó centig kifossa az utasokat – de az igazán nagy zsákmányért már egymással kell megküzdeniük! A játékosok akciólapokat játszanak ki, de nem hajtják azonnal végre őket, hanem minden lépésüket előre megtervezve „beprogramozzák” cselekedeteiket, amin később már nem változtathatnak. Lőhetnek, lophatnak, verekedhetnek vagy épp a tetőre menekülhetnek – mert az egész játék valódi, makettszerűen összerakható vonatkocsikon játszódik!



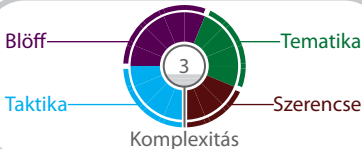
10+



2-6



30-60 perc

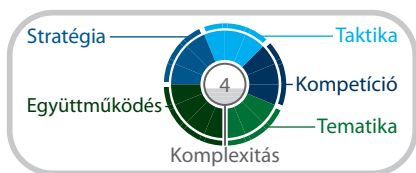


CAPTAIN SONAR



A gépház jelenti, hogy sérülés történt a reaktorban! Sürgősen a felszínre kell emelkednünk, hogy elvégezzük a szükséges javításokat! Csak az ellenfél tengeralattjárója be ne mérjen addig...

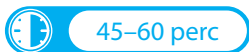
Ebben az izgalmas partijátékban két tengeralattjáró párharcát élhetjük át úgy, hogy legfeljebb négyfős csapatokban irányítjuk azokat. A kapitány adja az utasításokat az első tiszt és a mérnök információi alapján, amíg a lokátoros ki nem deríti, merre jár az ellenfél... És akkor aknákat telepítenek, torpedókat lőnek ki – miközben próbálnak rejtve maradni!



14+



2-8



45-60 perc

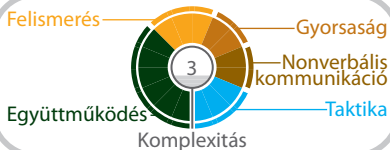
MAGIC MAZE

Fogd és fuss!

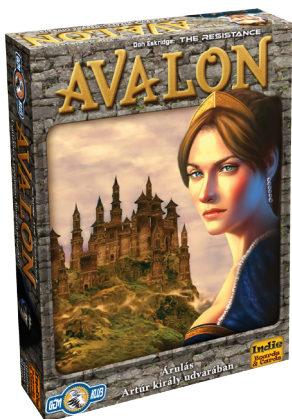


Össze kell dolgoznotok, hogy kijussatok a labirintusból – vajon mindenki tudja, mi a dolga?

Legatyásodott hősök egy csapata végső elkeseredésében tolvajlásra adja a fejét. Be is törnek egy plázába, hogy ki-ki a saját igényei szerinti boltot pakolhassa ki, de mindegyiküknek el kell hagyni az épületet, mielőtt megszólal a riasztó... Ebben a fergeteges partijátékban minden játékos csak egyfajta mozgást ural (azaz egyvalaki tud balra és egy másik jobbra lépni), és mindenkinek figyelnie kell, mikor melyik bábut kell mozgatnia. Ráadásul mindezt beszéd nélkül, hogy észrevétlenek maradjanak...

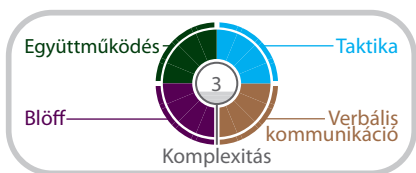


AVALON



Titkos szerepek, árulás, ármány és megtévesztés egy klasszikussá érett partijátékban.

A játékosok között titkos szerepkártyákat osztunk szét, és ezeknek megfelelően valaki vagy Artúr király hű lovagja, segítője lesz, vagy Mordred áskálódó csatlósa. A játékosok közül csak néhányan ismerik egymás kilétét, ők pedig hiába is árulnák el azt. A jó erőinek kifogástalanul kell következtetniük, ha helyt akarnak állni küldetéseik során, a gonoszoknak pedig ügyesen kell összejátszaniuk, ha el akarják a jókat buktatni. A játék változatosságát az Artúrmondakörből jól ismert karakterek speciális képességei is garantálják.



13+

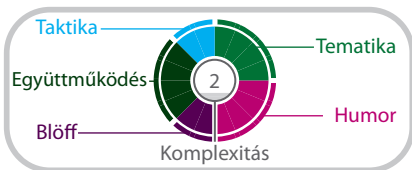
5-10

30 perc



Jaj ne, a hurrikán közeledik, és a tutaj csak félig kész! Ráadásul ennivalót és ivóvizet sem sikerült eleget gyűjteni...

A Hellapagos humoros és hátbaszúrós játék: a játékosok hajótöröttekként összedolgoznak, hogy a hurrikán érkezése előtt el tudjanak menekülni a szigetről, ami mellett a baleset történt, de minden játékos, ha csak teheti, elrejt enni- és innivalót magának, mert ha nem jut elég mindenkinek, valakit kiszavaznak, hogy éhhalálra ítéljék (vagy akár meg is ehetik...). Együtműködés, élelemrejtegetés, reménykedés!



DIXIT



DIXIT ODYSSEY



Engedd szabadjára a fantáziád, és fejtsd meg játékosársaid gondolatait! – Ideális családok és baráti társaságok számára.

A Dixit egy korszakalkotó asszociációs partijáték, melyben a játékosok szurreális festménykérdőívekről mondanak egy-egy szót, szókapcsolatot, majd azt képpel lefelé az asztalra helyezik. Mikor a kártyákat felfordítják, megpróbálják kitalálni, melyik kihez tartozott. A kiegészítők egyenként 84 lélegzetelállítóan szép kártyával bővítik a játékot.

A circular diagram with a central number '2' and six segments. Lines connect the segments to labels: 'Fantázia', 'Empátia', 'Humor', 'Verbális kommunikáció', 'Komplexitás', and 'Kreatív gondolkodás'. To the right are three rounded rectangular buttons: a pink one with a person icon and '8+', an orange one with three person icons and '3-12', and a blue one with a clock icon and '30-40 perc'.



Dixit 2 – Kalandok

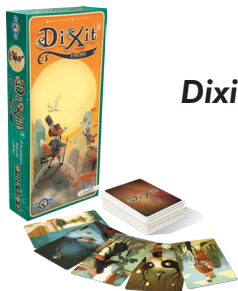


DIXIT Kiegészítők

Dixit 3 – Utazás



Dixit 4 – Eredet



Dixit 5 – Álmodozások



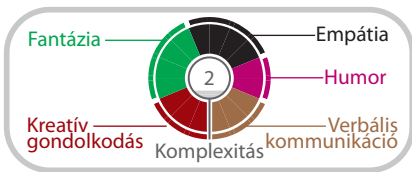
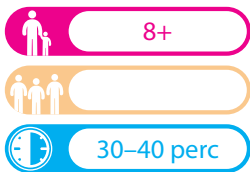
Dixit 6 – Emlékek



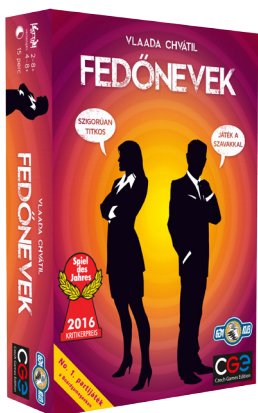
Dixit 7 – Látomások



Dixit 8 – Harmóniák

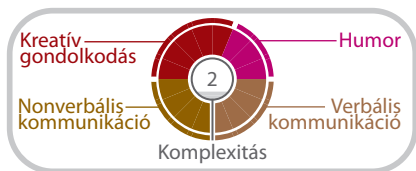


FEDŐNEVEK



Asszociáció, csapatmunka, felhőtlen hangulat – a Fedőnevek pillanatok alatt a világ legnépszerűbb partitársasjátékává vált.

Két csapat, huszonöt szó, egy bérgyilkos! A Fedőnevek egy lebilincselő asszociációs szójáték, ahol két csapat kémfőnökei a megfejtéseket tartalmazó kulcskártyák alapján igyekeznek mihamarabb rávezetni a társaikat, hogy a felkínált szavak közül melyek tartoznak hozzájuk, úgy, hogy egyetlen fogalommal kapcsolják össze azokat. De vigyázat! Egy rossz tipp akár a játék végét is jelentheti!



14+

2-8

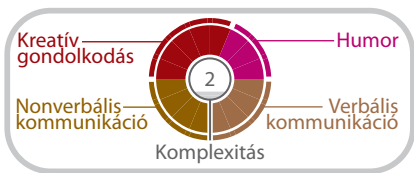
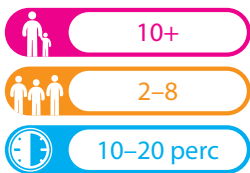
20-40 perc

FEDŐNEVEK KÉPEKKEL



A tavalyi év legfelkapottabb partijátéka, a Fedőnevek új változatában szavak helyett képeket kell beazonosítani!

Ebben az asszociációs játékban a kémfőnöknek és csapatának a vizuális fantáziájukat kell használniuk. Hogy a feladat izgalmas legyen, olyan fantáziadús, több tárgyat összeolvasztó képek szerepelnek a kártyákon, amelyek nem csak a lehetőségek számát növelik, de roppant mókásak is. A Fedőnevek képekkelt minél többen játsszák, annál több agyafúrt gondolat születik, így válik a játék lehangoló szórakoztatóvá.

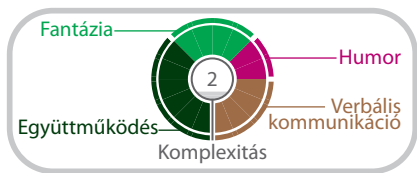


FEDŐNEVEK NÉGYSZEMKÖZT



Itt a 2106-os Év Játékának együttműködős verziója, amelyet ketten játszhattok – vagy akár két csapattal.

A feladat a régi: egy kulcsszóval minél több hozzánk tartozó fedőnevet összekötni. Például a „dárda – 3” három kártyára mutat: az „olimpia”, a „Spárta” és az „ezred” szavakra. De erre vajon a túloldalon ülő játékos is rájön-e? És azt, hogy mely fedőnevek tartoznak hozzánk, a kétoldalas kódkártya egyik oldala csak részben árulja el – a rejtély megoldásához össze kell dolgoznunk. Ráadásul nem találgathatunk egész este: a fordulók száma korlátozott!





Három szó a négyből, mindig más sorrendben... Milyen szóval utaljak rájuk, hogy az ellenfél ne tudja összekapcsolni a korábban elhangzottakkal?

Ajjaj, ha kalapot mondok, a csapatom biztos tudni fogja, hogy a szombréróra utaltam, de az előző körökben volt már Mexikó és napernyő is, lehet, hogy a másik csapat rájön, hogy ez a hármás kulcsszó...

Egy izgalmas csapatjáték, amelyben egy-egy csapattag újabb háromszavas, hangos üzenetet küld a társainak, hogy azok rájöjjenek, melyik három kódszóra utal. Ugyanakkor az üzenet eléggé „rejtjelezve” kell legyen ahhoz, hogy a másik csapat ne tudja összekötni a körről körre elhangzó szavakat.



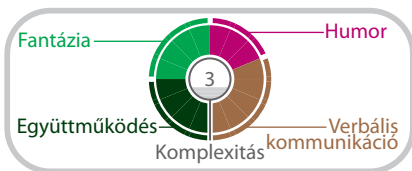
12+



3-8



15-45 perc

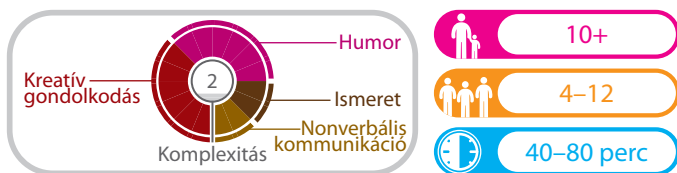


CONCEPT



Különleges kommunikációs társasjáték, amelyben szavak, mutogatás és rajzolás helyett csak ikonokra támaszkodhatunk.

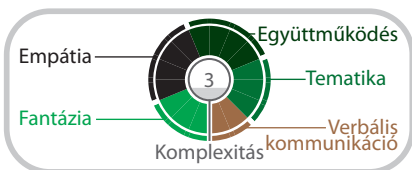
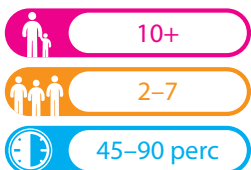
A játékban a megszokott módon feladványokat húzunk. Célunk az, hogy játékosársaink mihamarabb kitalálják ezeket. A játéktáblán egy-egy jellemzőhöz, tulajdonsághoz köthető kis képeket találunk, úgy mint „élőlény”, „valós” vagy „kitalált”, „féméből készült” vagy „lyukas”, és a soron lévő játékos ezekre a mezőkre helyezhet kérdőjel és felkiáltójel figurákat, valamint kockákat, mintegy nyomokként, amelyek a feladvány megoldásához vezetnek.



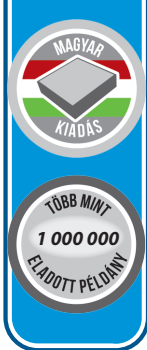


Titkok és gyilkosság a szellemkastélyban! A Mystérium utánozhatatlan hangulatú asszociációs társasjáték – nem csak viharos éjszakákon...

Híres médiumok érkeznek az elhagyatott kastélyba, hogy egyetlen éjszaka alatt kiderítsék az igazságot az ott történekről. A gyanúsítottak listája egyre szűkül, hála az álmaikban felbukkanó szellem segítségével – de ez elég lesz vajon, hogy megtalálják a valódi gyilkost...? A Mystérium kooperatív asszociációs társasjáték borzongatóan gyönyörű kártyákkal, melyek választ adhatnak a kérdésre – mit üzen nekünk a szellemvilág?



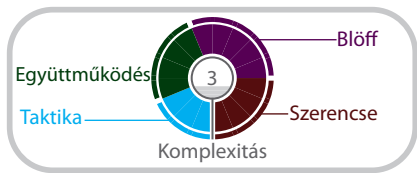
BANG!



BANG! ARANYLÁZ



BANG! DODGE CITY



BANG! A KOCKAJÁTÉK



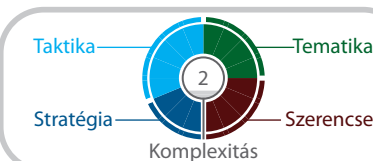
BANG! A PÁRBAJ



Bang! – az egyik legnépszerűbb kártyajáték!

A vadnyugat hőskorában járunk. A játékosok a játék kezdetekor titkos szerepeket húznak (seriff, bandita stb.), majd igyekeznek kideríteni, ki van velük és ki ellenük. A seriff a banditákra vadászik és fordítva, de a kijátszott kártyák függvényében sem mindig egyszerű a megfelelő következtetéseket levonni...

A Bang! hamisítatlan partijáték, rengeteg ötletes és egyszerű, de összetett kiegészítővel. Az Aranyláz és a Dodge City még több lehetőséggel egészíti ki a játékot, de a Bang! Kockajáték vagy a kétszemélyes Bang! A párbaaj sem hiányozhat a gyűjteményből!



MUNCHKIN



Fajtalan fejsze



Papi baki

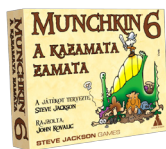


Dobj egy hátast



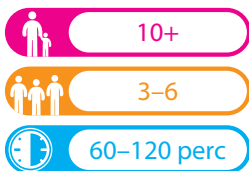
A kazamata zamata

Vadító vadirtók



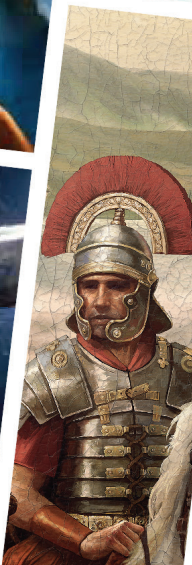
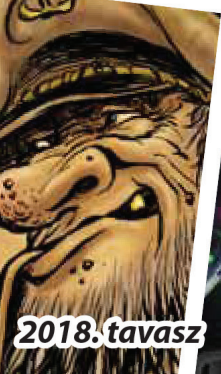
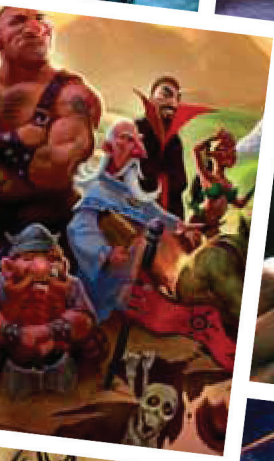
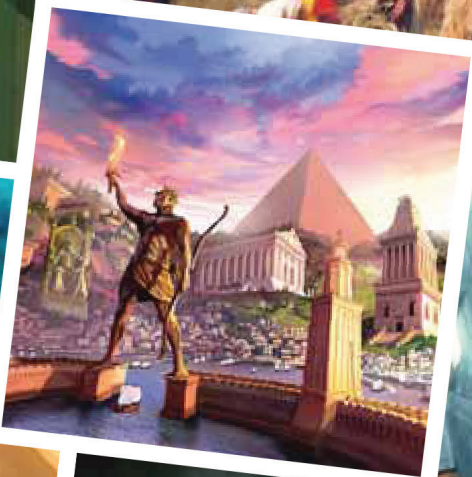
Fantasy szerepjáték-paródia, amelyben a szabály egyértelműen kimondja: a szabályok felülírhatók!

A játékosok kártyákat játszanak ki a felbukkanó szörnyek legyőzése érdekében, hogy szintet lépjenek és begyűjtsék a kincseket. A kártyák vicces képei és szövegei felelősek az egyedi hangulatért, de az igazi élvezet a kiszámíthatatlanságában rejlik. Bárki bármikor dönthet úgy, hogy kiegészíti szorult helyzetéből az épp soron lévő játékost egy kijátszott lappal, és együtt győzik le a szörnyet – persze nem ingyen... De hasonló hirtelenséggel lehet a lényeket is támogatni, átkot szórni és még sok-sok gonoszságot elkövetni. A Munchkin kiegészítői pedig még ezen is túltesznek – borzolják a kedélyeket, egyetlen szabályt tartva szem előtt: szörnyet megölni, kincset ellopni, havert hátba döfni!



KERESD A BOLTOKBAN TOVÁBBI TEMATIKUS JÁTÉKGYŰJTEMÉNY-FŰZETEINKET IS!





2018. tavasz