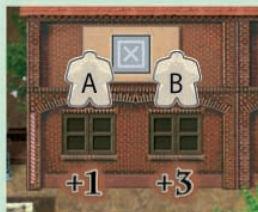


### C. Beszerző

Ha egy játékosnak van **egy munkatársa** balról a harmadik irodában (A), a játék végén plusz **egy pontot kap** minden egyes olyan lapkáért, amin X szimbólum van. Amennyiben **két munkatársa** is van az irodában (A+B), további 3 pontot, tehát **összesen 4 pontot kap** minden olyan lapkáért, amin X szimbólum található. Figyelem: az istállóban maradt lapkáért nem járnak plusz pontok.



Az első munkatársat az iroda baloldali ablakába kell elhelyezni (+1)

Példa: Karcsinak 2 beszerzője van, és két lapkája X jelzéssel, így **összesen 4\*2=8 pontot** kap értük.

Egy játékosnak legfeljebb 2 beszerzője lehet.

### D. Sajtószóvivő

Ha egy játékosnak van **egy munkatársa** a jobboldali irodában (A), **két pont-lapkát** kap minden alkalommal, amikor a kölcsön-karám megtelik. Ha **két munkatárs** is van ebben az irodában (A+B), akkor további 2 pont-lapkát, tehát **összesen 4 pont lapkát** kap, amikor a kölcsön-karám megtelik.



Példa: Dénesnek már két szóvivője is van, és feltöltötte a kölcsön-karámját. Ekkor 1 adománylapkát és 1 pont-lapkát kap. Ezen felül a két szóvivő miatt 2\*2=4 pontlapkát kap ugyanekkor.

Egy játékosnak legfeljebb 2 szóvivője lehet.

Amennyiben elfogytak a közös készletben található pont-lapkák, a játékosok már nem kapnak többet.

### A munkatársak áthelyezése

A játékosok pénzes akcióért cserébe áthelyezhetik egyik munkatársukat egy irodából egy másik iroda üresen álló részére. Például egy sajtószóvivőt az ajándékozási igazgatói székbe. (Lásd az **Átépítés/Áthelyezés** résznél)

### ÉRTÉKELÉS

A játék végén a kölcsön-karám állataiért **nem jár pont**, sem a szomszédos bódékért. Minden pont-lapka 1 pontot ér.

### ÖTLETEK

A kölcsön-karám rendkívül előnyös lehet, kiváltképp, ha a játékosnak két munkatársa van a szóvivői irodában, de a magas költsége, és a játék végi értéke kiegyensúlyozza az előnyt. A pont-lapkák véges száma miatt idővel ez a karám már semmilyen hasznot nem fog hozni. Az ajándékozási igazgató segítségével a játékosok könnyen tehetnek szert több adományra, ezért érdemes már korán elhelyezni az irodában egy munkatársat.

Az értékesítési igazgatók remekül kezelik a bódékat, így, ha egy játékos szerzett pár bódét, mindenképpen érdemes munkatárs(ka)t elhelyezni az irodájában. A piac-tábláról szerzett bódékból érdemes minél kevesebbet összegyűjteni a játék végére.

Két beszerző sok hasznot hoz, de csak akkor, ha a játékos a piacról vásárol lapkákat, amihez viszont több adományra és pénzre van szükség.

Érdemes a játék közben áthelyezni a munkatársakat egyik irodából a másikba, így könnyedén ki lehet használni az új helyzeteket az állatkertben.

### ZOOLORETTO BOSS ÉS AQUARETTO

Az Aquaretto játékban található munkások csak a medencék környékén, a Zooloretto Boss munkatársai pedig csak az irodában dolgozhatnak. A gyűjtőmedencében található, X jelzésű lapkáért a beszerzők nem kapnak pontot.

### ZOOLORETTO BOSS ÉS ZOOLORETTO XXL

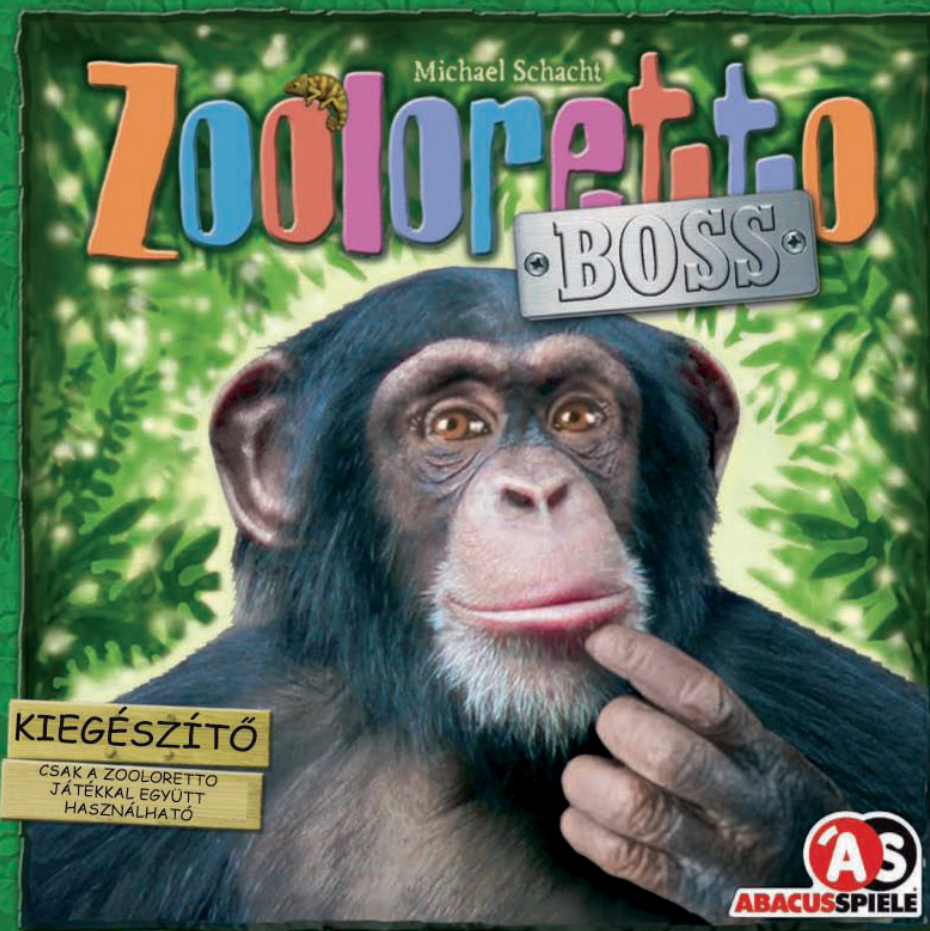
Ha a kölcsön-állatkert megtelt, akkor el lehet ajándékozni egy távoli állatkertnek.

### KIEGÉSZÍTŐK KEVERÉSE

A Zooloretto és Aquaretto játékok és kiegészítőik kombinációival kapcsolatos információk, újdonságok, és jó tanácsok várnak Rád a következő oldalakon:

[www.zooloretto.com](http://www.zooloretto.com) [www.zooloretto.hu](http://www.zooloretto.hu)

Szerző: Michael Schacht, [www.michaelschacht.net](http://www.michaelschacht.net)  
Fordítás: Kramarics Ernő  
© 2010 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich  
Importálja és forgalmazza:  
Gém-Klub Kft. 1092 Bp. Ráday utca 30  
Minden jog fenntartva.  
[www.abacusspiele.de](http://www.abacusspiele.de) [www.gemklub.hu](http://www.gemklub.hu)



Importálja:  
Gémklub Kft. 1092 Budapest,  
Ráday u 30 [www.gemklub.hu](http://www.gemklub.hu)

Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére.  
Fulladásveszély!







# Zooloretto BOSS

2-5 játékos részére, 10 éves kortól

## ÖSSZEFOGLALÁS

Az értékes munkaerő és az állatkertnek juttatott adományok megkönnyítik az igazgatók életét.

Az új erőforrásokat ügyesen kihasználva, még több állatot gyűjthetnek össze, és még több árusító bódét építhetnek, amiktől egy csapásra még vonzóbbá válik az állatkert, és még több látogatója lesz. – Így egyre több bevételt és győzelmi pontot szerezhetnek a játékosok. Csak a játék végén fog kiderülni, hogy kinek volt a legjobb stratégiája, és hogy ki lesz az állatkertek királya.

## A JÁTÉK TARTALMA

Az első játék előtt a lapkákat óvatosan szedjük ki a keretkből. 10 üres lapkára nem lesz szükség a játékhoz – bátran használjátok fel őket új, saját ötleteitekhez.

- 12 fehér munkatárs figura
- 30 adomány-lapka
- 20 pont-lapka
- 20 négyzetes piac-lapka (elől és hátul X jelzéssel)
- 8 állat a Zoolorettohoz (zöld háttérrel)
- 4 bódé a Zoolorettohoz (barna háttérrel)
- 8 állat az Aquaretto játékhoz (kék háttérrel)
- 1 Piac tábla
- 5 iroda tábla
- 5 bővítő tábla, kölcsön-karámmal



Kövessük a Zooloretto alapjáték szabályait, kiegészítve a következőkkel:

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

Minden játékos kap...

...egy iroda-táblát, amit az alapjáték táblájának jobb felső sarkánál helyez el.



**Figyelem:** Ha a Zooloretto Boss és a Zooloretto Exotic kiegészítőket egyszerre használjuk, akkor a dzsungel-táblát és az iroda-táblát helyezzük egymás mellé.

...egy bővítő-táblát kölcsön-karámmal, amit az eredeti játék állatkert-táblája mellé kell elhelyezni, lefordítva.  
...2 adomány lapkát



A maradék adományokat tegyük be a bankba.

A pont-lapkákat tegyük félre a közös készletbe.

A piac-táblát helyezzük el az asztal közepén.

A piac-lapkákat helyezzük el felfordítva a piac-táblán szétcsoportosítva.

Kevesebb mint 5 játékos esetén, vagy ha nem használjuk az Aquaretto játékot, akkor a játékban nem szereplő állatok lapkáit hagyjuk a dobozban.

Tegyük a munkatársakat a piac-táblára.



Az iroda-tábla 4 irodát tartalmaz. A játékosok az irodákban helyezhetik el az új munkatársakat a játék folyamán.

A bővítő-táblán található kölcsön-karámban 3 állatnak van hely.

Mindezekon felül szükség lesz az alapjáték részeire is a játékhoz.



## A JÁTÉK MENETE:

### C. PÉNZES AKCIÓ KIVITELEZÉSE

#### I. Átépítés

##### Áthelyezés

1 érmeért cserébe egy munkatársat áthelyezhetünk egy irodából egy másikba.

#### II. Lap vásárlása vagy dobása

##### Vásárlás

2 érmeért vagy 2 adományért cserébe a játékos vásárolhat egy lapkát vagy egy munkatársat a piac-tábláról.

**Figyelem:** az érme és az adományok egy vásárláson belül nem keverhetőek.

Az ekkor megvásárolt állatot azonnal el kell helyezni az állatkertben, illetve a munkatársat egy tetszőleges, üresen álló irodában. Egy irodában sem lehet a megengedettnél több munkatárs (lásd később).

**Figyelem:** az adományokat csak a piacon történő vásárlásra lehet felhasználni. A többi pénzes akcióra nem lehet adományból költeni.

#### III. Állatkert bővítése

A játékos, miután két érmet befizetett a bankba, felfordíthatja a bővítő-tábláját.

A bővítő-táblán található kölcsön-karám ugyanúgy viselkedik, mint bármelyik másik karám a játékban.

**Figyelem:** pénzes akció kivitelezésével feltölthetjük az új karámot.

Ha egyszerre használjuk a Zooloretto XXL kiegészítőt is, ezt a teljes karámot elajándékozhatjuk egy távoli állatkertnek.

##### A kölcsön-karám utolsó mezője is megtelt

Ha egy játékos elfoglalja az utolsó szabad mezőt is az új karámban, kap egy adomány-lapkát a bankból, és egy pont-lapkát a közös készletből.

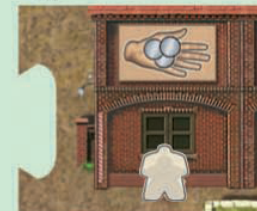
**Kivétel:** nem jár jutalom, ha egy Csere akció eredményeként telt meg a karám.

Ha nem maradt adomány a bankban, vagy elfogytak a pontok a közös készletből, akkor a játékosok nem kapnak többet.

## JUTALOM A MUNKATÁRSÁKÉRT

### A. Ajándékozási igazgató

Ha egy játékosnak van egy munkatársa a bal szélső irodában, 1 adományt kap minden alkalommal, amikor egy karám feltöltéséért kap egy vagy több érmet.



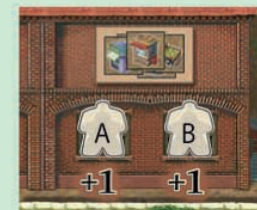
**Példa:** Annának van ajándékozási igazgatója. Amikor az ötödik állatot is elhelyezi egy 5 férőhelyes karámban, két érme jár neki, ráadásul, így kap egy adomány-lapkát is a banktól.

Egy játékosnak legfeljebb egy ajándékozási igazgatója lehet.

**Figyelem:** olyan érme mellé, amit a játékos egy teherautó lepakolásáért, vagy másik játékostól kap, nem jár adomány.

### B. Értékesítési igazgató

Ha egy játékosnak van egy munkatársa balról a második irodában (A), a játék végén plusz 1 pontot kap minden különböző bódéért. Amennyiben két munkatársa is dolgozik az irodában, 2 plusz pontot kap minden különböző bódéért.



**Példa:** Bercinek a játék végén 3 különböző bódéja van, és két értékesítési igazgatója. Így 12 pontot kap a játék végén: 3 (fajta bódé) x 2 = 6 pont, plusz 3 (fajta bódé) x 2 (értékesítési igazgatók) = 6 pont

Egy játékosnak legfeljebb két értékesítési igazgatója lehet.