

STAR WARS™



A játék röviden...

- A soron lévő játékos megpróbálja az egyik lapját beilleszteni az idővonal megfelelő helyére. A kártyáknak mindig időrendben kell követniük egymást.
- Ha sikerül, eggyel kevesebb lap marad előtte.
- Ha nem sikerül, a kártya visszakерül a dobozba, és újat kell húznia helyette.
- A játékot az nyeri, aki egy adott fordulóban egyedüliként szabadul meg az utolsó kártyájától.



A doboz tartalma

110 kártya, a jelenet nevével és képével az egyik, ugyanezekkel és az időbeli elhelyezkedéssel a másik oldalon.



KÉPES OLDAL



IDŐPONTOS OLDAL

- 1 Kép
- 2 A jelenet leírása
- 3 Időbeli elhelyezkedés
- 4 Epizód száma

A játék célja

Legyél te az első játékos, aki megszabadul a kártyáitól.

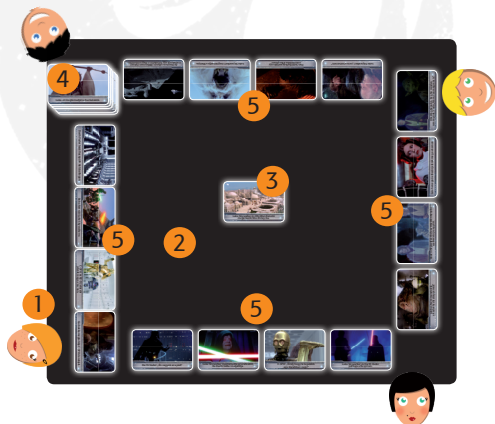
Előkészületek

1. A játékosok körbeülnek az asztalt.
2. A legfiatalabb játékos lesz a Kezdőjátékos.
3. Megkeverjük a lapokat.
4. Minden játékosnak osztunk 4 kártyát (az „időpontos” oldalával lefelé fordítva). Ezeket a játékosok kiterítik maguk előtt az asztalon. Az időpontos oldalt semmiképp sem szabad megnézniük! A tapasztaltabb játékosok dönthetnek úgy, hogy több kártyával kezdenek, így nagyobb kihívást jelent a játék.
5. A megmaradó lapokat húzópakliként az asztalon hagyjuk, a kártyák „időpontos” oldalával lefelé fordítva.



6 □ A húzópakli legfelső lapját az „időpontos” oldalával felfelé fordítva az asztal közepére tesszük. Ez lesz a kezdőlapja annak a sornak (idővonalnak), amelybe később a játékosok a film náluk lévő jeleneteit illesztik bele.

7 □ Kezdődhet a játék!



- ① Kezdőjátékos
- ② Játékterület
- ③ Kezdőlap
- ④ Húzópakli
- ⑤ A játékosok lapjai

A játék menete

A játék több fordulón keresztül zajlik. A játékosok minden fordulóban az óramutató járásának irányában követik egymást. Egy fordulónak akkor van vége, amikor már minden játékos sorra

került. A játék legelején a kezdőjátékos kiválasztja az egyik saját lapját, és leteszi az asztal közepére korábban lerakott kezdőlap mellé:

• Ha a játékos úgy véli, a kártyán játható jelenet a kezdőlapinál korábban szerepel a filmekben, a lapot a kezdőlaptól balra teszi le.

• Ha a játékos úgy véli, a kártyán játható jelenet a kezdőlapinál később szerepel a filmekben, a lapot a kezdőlaptól jobbra teszi le.

Miután lehelyezte, a kijátszott lapot megfordítjuk, hogy az „időpontos” oldala legyen látható, és ellenőrizzük, hogy megfelelő helyre került-e le:

• Ha a kártya jó helyen van, az „időpontos” oldalával felfelé fordítva otthagyjuk, és a játékos köre véget ér.

• Ha a kártya nem jó helyre került, visszatesszük a dobozba. A játékos egy új kártyát húz helyette, amelyet az „időpontos” oldalával lefelé fordítva a többi saját lapja mellé helyez.



Az első játékos köre

Ez után a kezdőjátékos balján ülő játékos kerül sorra.

- Ha a kezdőjátékos jól helyezte el a lapját, a második játékos már három helyre teheti le az általa választott lapot a készletéből: a két laptól balra, jobbra vagy a két lap közé.
- Ha a kezdőjátékos rossz helyre tette a lapját, a sor továbbra is csak a kezdőlaptól áll, így a második játékos előtt ismét csak két lehetőség van: a kezdőlaptól balra vagy jobbra teszi le a választott lapját.
- Ha a második játékos a lapját megfelelő helyre tette, a lap az „időpontos” felével felfelé fordítva a sorban marad. Hagyjunk egy kevés helyet az idővonalon minden kártya között.

A második játékos köre



Ez után a harmadik játékos kerül sorra.

A harmadik játékos köre



- Ha mindkét játékos jól helyezte el lapját, a harmadik játékos már négy különböző helyre teheti a sajátját... És így tovább.
- A játékosok addig folytatják így a játékot, amíg egy fordulóban egy vagy több játékosnak nem sikerül jó helyre tennie az utolsó kártyáját. Lásd „A játék vége” leírást.

A játék vége

Minden forduló végén nézzük meg, hogy van-e olyan játékos, aki előtt nincs már kártya (vagyis sikerült az utolsó kártyáját is helyesen kijátszania).

- Ha senki sem játszotta ki helyesen az utolsó kártyáját, a játék folytatódik.
- Ha csak egy játékos van, aki előtt nincs már kártya, akkor ő azonnal megnyerte a játékot!

- Ha több mint egy játékosnak sikerült helyesen kijátszania az utolsó kártyáját, a játék folytatódik. Azok a játékosok, akik az utolsó kártyájukat játszották ki a fordulóban, folytatják a játékot, míg a többiek kiesnek.

A megmaradt játékosok húznak egy-egy lapot a húzópakliból. Addig folytatják a játékot, amíg nem lesz olyan játékos, aki egy fordulóban egyedülként teszi le az utolsó lapját helyesen.

Készítők

Szerző: Frédéric Henry

© & ™ Lucasfilm Ltd.

