

2–6 játékos részére – 6 éves kortól – Játékidő 20 perc.

### A DOBOZ TARTALMA

56 Globz-kártya, 3 fehér Globz figura (négyzetes, kerek, háromszög alakú), 3 festékesvödör (kék, sárga, piros), 1 többszínű Megaglobz figura, 6 pontozókártya és 6 jelölő.

### A JÁTÉK LÉNYEGE ÉS CÉLJA

Minden Globz figurának van valamilyen színe és formája. A formát a három Globz figura, míg a színt a három festékesvödör szimbolizálja. Minden körben fel kell fordítani egy Globzokat ábrázoló kártyát. Ha a soron lévő játékos bekiabálja, hogy „Több Globz!”, még mielőtt a kártyát felfordítanák, akkor azokat a Globz figurákat kell majd elkapni, amelyeknek a színei és formái a legtöbbszor fordulnak elő a kártyán... Viszont ha a soron lévő játékos a kártya felfordítása előtt azt kiáltja, „Kevesebb Globz!”, akkor azokat a figurákat kell majd elkapni, amelyeknek a színei és formái egyáltalán nem, vagy a legkevesebbszer fordulnak elő a kártyán. Minden szabályos elkapott figura egy pontot jelent, és közelebb visz a célhoz. De vigyázat, néhány speciális kártya megnehezítheti a dolgot!

### ELŐKÉSZÜLETEK

A képpel lefelé fordított kártyákból csináljatok húzópaklit. A hét figurából (3 Globz, 1 MegaGlobz, 3 festékesvödör) alkossatok egy kört az asztal közepén. A kör közepén hagyjatok elég helyet: a játék során ide majd kártyák kerülnek (1. ábra). Mindenki vegyen el egy pontozókártyát és egy jelölőt, amit tegyen annak a 0 mezőjére.

A győzelemhez szükséges pontok száma a játékosok számától függ.

2 vagy 3 játékos	4 vagy 5 játékos	6 játékos
36 pont	21 pont	18 pont

### A JÁTÉK MENETE

A legelső kört a legfiatalabb játékos kezdi. Az éppen soron lévő játékos határozottan kijelenti, hogy „Több Globz!” vagy „Kevesebb Globz!”, majd felfordítja a húzópakli legfelső lapját, és beteszi azt a figurák által alkotott kör közepére. Fontos, hogy minden játékos egyszerre láthassa a kártyát.

Ha a soron lévő játékos azt mondta „Több Globz!”, akkor mindenkinek egyszerre meg kell próbálnia megragadni azokat a figurákat, amelyeknek az alakja, és azokat a festékesvödöröket, amelyeknek a színe a legtöbbszor fordul elő a kártyán. Előfordulhat, hogy több színből vagy formából is döntetlen van a többség tekintetében. Ilyenkor minden érintett figurát meg kell ragadni (3. ábra).

2. ábra: a felfordított kártyán (22) 2 piros négyzetes Globz és 1 kék kerek Globz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta „Több Globz!”, a játékosoknak a négyzetes Globz figurát és a piros festékesvödört kell megragadniuk, mivel a piros szín és a négyzetes forma szerepel a legtöbbszer a képen.

3. ábra: a felfordított kártyán (30) 2 kék háromszög alakú és 2 sárga háromszög alakú Globz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta „Több Globz!”, a játékosoknak a háromszög alakú Globz figurát, valamint a kék és a sárga festékesvödört kell megragadniuk, mivel a háromszögformából van a legtöbb, továbbá a kék és a sárga szín ugyanannyiszor fordul elő a képen, és nincs más színből náluk több.

Ha a soron lévő játékos azt mondta, „Kevesebb Globz!”, akkor mindenkinek egyszerre meg kell próbálnia megragadni azokat a figurákat, amelyek az alakja, és azokat a festékesvödöröket, amelyeknek a színe egyáltalán nem fordul elő a kártyán. Ha minden

szín és/vagy alak előfordul legalább egyszer, akkor a játékosoknak azokat a figurákat kell megragadniuk, amelyek a legkevesebbszer fordul elő a kártyán. Előfordulhat, hogy több színből vagy formából is döntetlenben van a legkevesebb. Ilyenkor minden érintett festékesvödröt és Globz figurát meg kell ragadni.

4. ábra, 3. példa: a felfordított kártyán (34) 1 kék négyzetes, 1 kék háromszög alakú, 1 sárga négyzetes és 1 piros háromszög alakú Globz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta, „Kevesebb Globz!”, a játékosoknak a kerek Globz figurát kell megragadniuk, mivel az egyáltalán nem szerepel a kártyán. Ugyanakkor mivel a színek közül mindegyik szerepel a kártyán, a játékosoknak a sárga és a piros festékesvödröt kell megragadniuk, mivel ezekből a színekből van a legkevesebb a kártyán.

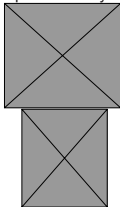
**Fontos:** a játékosok nem rakhatják le az egyszer már felvett figurákat.

Amint a játékosok megragadták a figurákat, ideje ellenőrizni őket:

- 1 pont jár minden szabályosan elkapott figuráért. A pontokat a pontozókártyánkon tudjuk számon tartani a jelölő előremozgatásával.
- 1 pontot veszít mindenki minden szabálytalanul elkapott figuráért. Az elvesztett pontokért visszafelé kell lépnünk a pontozókártyánkon.

A pontok kiszámítása után a figurákat visszatesszük a körbe, a soron lévő játékos a bal oldali szomszédjának adja a húzópaklit, és az ő köre következik.

Speciális kártyák:



• **Megaglobz** egy nagyon különleges, többszínű Globz. Ha feltűnik egy kártyán, minden más figyelmén kívül hagyva a MegaGlobz figurát kell megragadni. Akinek ez leggyorsabban sikerül, 3 pontot szerez. Ilyenkor minden más figura megragadása mínuszpontot jelent.

• **Globzhajszja!** Ha egy vagy több nagyító feltűnik egy kártyán, akkor a meg kell próbálni minél gyorsabban a lehető legtöbb figurát elkapni, függetlenül azok színétől vagy formájától. Ebben az esetben minden elkapott figura 1 pontot ér, még MegaGlobz is.

## A JÁTÉK VÉGE

Amint egy játékos elérte a játék elején kitűzött pontszámot, nyert!

## JÁTÉKVÁLTOZATOK

A) A **Több** változatban nincs a kártyák felcsapása előtt bejelentés, minden esetben azokat a Globzokat és festékesvödröket kell megragadni, amelyek formája vagy színe a legtöbbszer fordul elő a kártyán.

B) A **Kevesebb** változatban sincs a kártyák felcsapása előtt bejelentés, minden esetben azokat a Globzokat és festékesvödröket kell megragadni, amelyek egyáltalán nem, vagy a legkisebb számban fordulnak elő a kártyán.

**Megjegyzés:** a MegaGlobzra és a Globzhajszjára vonatkozó szabályok minden játékváltozatban megegyeznek.

### • Globz a kicsiknek!

Íme, két lehetőség, amelyek külön-külön, vagy akár együtt történő használatával a legfiatalabbak is élvezhetik a játékot:

A) Vegyük ki a MegaGlobz és/vagy a Globzhajszja! kártyákat a pakliból, és játsszunk az alapjáték szabályai szerint, ezek nélkül.

B) Játsszunk vagy csak színek, vagy csak formák alapján, így kevesebb figurából kell majd választani a kártya felfordítása után.