

## KITÉRŐ

2 vagy 4 játékos részére 8 éves kortól

### A játék tartozékai:

- egy tábla 81 négyszögletes mezővel - 20 akadály, 4 bábu

### A játék célja:

Az a játékos nyer, aki előbb eljut a szemközti alapvonalra /7. ábra/.

### A játék szabályai kettő vagy négy játékos esetén

A játék kezdetén az akadályok a tábla két szélén levő rekeszekben vannak elhelyezve. A játékosoknak két játékos esetén 10-10 akadály, 4 játékos esetén 5-5 akadály áll rendelkezésére. A játékosok elhelyezik bábujukat át az alapvonal közepére. A játékosok sorshúzással döntenek el, hogy ki kezdi a játékot. A soronlevő játékos választhat, hogy lép egyet a bábujával, vagy elhelyez egy akadályt a táblán. Ha elfogyott az akadály lépni kell a bábuval. A bábuval egyszerre egyet lehet lépni bármelyik irányba /2. ábra/ úgy, hogy az akadályokat meg kell kerülni /3. ábra/.

### Az akadályok elhelyezése:

Az akadályoknak mindig két-két mezőt kell elválasztaniuk /4. ábra/.

Az akadályok célja az ellenfél előrehaladásának lassítása, teljesen azonban nem lehet bezámi - egy kivezető utat mindig szabadon kell hagyni /5. ábra/.

### Szembenállás:

Ha a két bábu szemben áll egymással úgy, hogy nincs közöttük akadály, a soronlevő játékos átugorhatja ellenfele bábuját /6. ábra/.

**A játszma akkor ér véget**, amikor valamelyik játékos átjutott a szemközti alapvonal bármelyik mezejére /7. ábra/