

**A JÁTÉK CÉLJA**

Harcolj a ködszörnyekkel, gyűjts annyi aranyrögöt és legyen annyi bajtársad, amennyi csak lehetséges a kalandod során.

GYŐZELMI PONTOK

Minden győzelmi pontot azonnal megkapsz a játék során, és a színeddel megegyező pontjelződet előre tolhatod azonnal a pontozósávon.

Legyőzött ködszörnyek: megkapod a ködszörny győzelmi pontjait (a babérkoszorúban lévő szám jelzi a ködszörnyjelzőn).

Bajtársak: minden kalandorhoz tartozó első bajtárs +1 győzelmi pontot ér, a második bajtárs 2, a harmadik bajtárs 3 pontot ér, és így tovább.

Aranyrög: minden aranyrög 2 győzelmi pontot ér.

Ha egy játékos elveszít egy bajtársat egy csata során vagy a játék során felhasznál aranyrögöket, az értük korábban megkapott győzelmi pontokat nem kell levonni.

Nem jár győzelmi pont a **gyógynövény- és kardjelzőkért**.

VÉGSŐ SZÁMOLÁS

Mivel a győzelmi pontokat a játék során folyamatosan lelépik a játékosok a pontozósávon, amint az utolsó körnek vége, egyértelműen látszódik, kinek van a legtöbb pontja, és nyerte meg a játékot.

**A JÁTÉK CÉLJA**

Harcolj a ködszörnyekkel, gyűjts aranyrögöket, gyógynövényeket és kardokat, és gyűjtsd a kalandoraidat és bajtársaidat olyan hatalmas csoportba, amekkorába csak lehetséges.

JÁTÉKSZABÁLY

Az alapjáték szabályai érvényesek ebben a forgatókönyvben az alábbi, egyetlen kivétellel: az azonos színű kalandorok mozoghatnak ugyanazon a mezőn (együtt a bajtársaikkal). A csapatot, amely majd együtt tud előre mozogni, ettől a ponttól alakíthatjuk meg. Egy játékos legnagyobb csapatát, amely különböző kalandorokból és bajtársaikból áll össze, nevezzük „A csodálatos csapatnak”.

GYŐZELMI PONTOK

Minden győzelmi pontot a játék végén kapnak meg a játékosok, győzelmi pontok járnak a megmaradt jelölők és figurák után is.

Legyőzött ködszörnyek: győzelmi pontként kapja meg a játékos a ködszörny harci erejét (a ködszörnyjelzőn lévő babérkoszorúban található érték duplája).

A csodálatos csapat: minden játékosnak csak a legnagyobb csapata számít! A csapatban lévők számát (minden kalandort és bajtársaikat) meg kell szorozni hárommal. Ezek a győzelmi pontok járnak „A csodálatos csapat” után.

Aranyrög: minden aranyrög 2 győzelmi pontot ér.

Gyógynövény- és kardjelzők: minden jelző annyi győzelmi pontot ér, amekkora érték található a jelölőkön. Az extra értékkel rendelkező kardjelzőkért csak az extra érték számolandó győzelmi pontként.

VÉGSŐ SZÁMOLÁS

Az utolsó kör után összesítik a játékosok a győzelmi pontjaikat, a pontjelzőjüket a pontozósáv megfelelő értékére helyezik. A legmagasabb értékű győzelmi ponttal rendelkező játékos lesz a győztes.

FORGATÓKÖNYV **3** Menekülés a városokba

A JÁTÉK CÉLJA

Harcolj a ködszörnyekkel, gyűjts aranyrögöket, és juttasd el az összes kalandorodat a városokba.

GYŐZELMI PONTOK

Minden győzelmi pontot a játék végén kapnak meg a játékosok, győzelmi pontok járnak a megmaradt jelölők és figurák után is.

Legyőzött ködszörnyek: megkapod a ködszörny győzelmi pontjait (a babérkoszorúban lévő szám jelzi a ködszörnyjelzőn).

További számolás: az a játékos, aki a legtöbb ködszörnyet legyőzte (ködszörnyjelzők száma, nem értéke alapján), további 7 győzelmi pontot kap, a második játékos ebben a kategóriában 3 győzelmi pontot, míg a harmadik játékos 1 győzelmi pontot kap még.

Aranyrög: minden aranyrög 2 győzelmi pontot ér.

További számolás: az a játékos, akinek a legtöbb aranyrögöt sikerült megszereznie, további 7 győzelmi pontot kap, a második a sorban 3, a harmadik játékos 1 további győzelmi pontot kap.

Városok: az 5 várost (12, 6, 5, 4 és 3) a játék végén egyenként kell értékelni. Az adott városban a legtöbb kalandorral (és bajtársaikkal) rendelkező játékos annyi győzelmi pontot kap, amekkora érték az adott városban látható. A második legnagyobb csapattal rendelkező játékos ennek az értéknek a felét (lefelé kerekítve) kapja, míg a harmadik játékos a második játékos pontjainak a felét (lefelé kerekítve).

Egyenlőség esetén a további számolásnál vagy a városokban mindegyik játékos megkapja a kategóriája szerinti győzelmi pontokat.

Nem jár győzelmi pont a **gyógynövény- és kardjelzőkért**.

MÍNUSZ PONTOK

A játék végén minden olyan kalandorért, aki nincs valamelyik városban, mínusz pont jár.

A játékosoknak meg kell számolniuk a kalandoraikat (a start mezőn lévőket is beleértve) és bajtársaikat, akik nem értek le valamelyik városba. Ezt az értéket meg kell szorozniuk a játéktáblán maradt ködszörnyjelzők számával. Ennek az eredménye lesz az a mínusz pont, amit a játékosok kapnak. Azokat a kalandorokat, akiket a ködszörnyek vagy a vízitündér legyőzött, nem kell beleszámolni a mínusz pontok számolásánál.

VÉGSŐ SZÁMOLÁS

Az utolsó kör után összesítik a játékosok a győzelmi pontjaikat, a pontjelzőjüket a pontozósáv megfelelő értékére helyezik. A legmagasabb értékű győzelmi ponttal rendelkező játékos – a mínusz pontok levonása után – lesz a győztes.