

Legelső játékom - Mókás számolás

My Very First Games – Counting Fun

Szórakoztató számolós játék 2–4 játékos részére
2 éves kortól.

Tartalmaz egy játékvariációt 1 felnőtt és 1 gyermek közös játékához is.

Szerző: Ilmke Storch & Markus Nikisch

Dizájn: Anna Lena Räckers

Borítóillusztráció: Martina Leykamm

Játékidő: 10 perc

Kedves Szülők!

A szabad játékban gyermeked magára öltheti Tim, a farmer szerepét, az állatkölyköket és a lóheréket becsempészheti mindennapi játékaiba is. A játék bevezeti a gyermeket a társasjátékok világába, megismerteti vele a játékszabályok fogalmait.

A játékos leírások a szerepjátékok világába vezetik be a gyermekeket és segít nekik értelmezni és használni a szabályokat.

A játék során a gyermekeknek folyamatosan számolniuk kell, ezzel is fejlődik a számolási készségük.

Játssz együtt gyermekeddel és beszéljessetek egy farm életéről és az ott élő állatokról! Nézzétek át együtt a nehezebbnek tűnő feladatokat és számolásokat, ezáltal is fejlődik gyermeked kommunikációs készsége.

Az érdeklődő játékok feltalálója

A játék tartalma

1 játéktábla (6 kirakódarabból áll)

1 Tim, a farmer figura

12 lóhere

12 állatkölyöklapka

1 dobókocka

játékszabály

A játékról

Tim, a farmer indul a mezőre ellenőrizni, hogy az állatkáival minden rendben van-e. De a kis csibészek boldogan rohangálnak összevissza, ezért Tim lassan elveszti a fonalat. Segítesz Timnek megszámolni, majd megetetni az állatkölyköket?

Előkészületek

Rakjátok össze a játéktáblát és helyezétek el a 12 állatkölyöklapkát képpel felfelé a játéktábla közepén. Tim figuráját tegyétek rá bármelyik tetszőleges lóherés játékmezőre. Minden játékos kap 3 lóherét, amiket maga elé kell letennie. A megmaradt lóheréket tegyétek vissza a játék dobozába. Készítsétek elő a dobókockát.

A játék menete

A játék az óramutató járásának irányában halad. Az a játékos, aki a leggyorsabban tud háromig elszámolni, kezdhet, és dobhat a kockával.

Mit mutat a kocka?

• Egy kis borjút, bárányt, malacot vagy lovat?

Tim, a farmer az örület határán van, elvesztette az állatait. Számold meg, hogy hány olyan állatkölyköt látsz a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkákon, mint amit a dobókocka mutat. Ezután lépj annyi mezőt előre Tim figurájával, ahány állatot összeszámoltál.



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

Legelső játékom - Mókás számolás

My Very First Games – Counting Fun

Szórakoztató számolós játék 2–4 játékos részére
2 éves kortól.

Tartalmaz egy játékvariációt 1 felnőtt és 1 gyermek közös játékához is.

Szerző: Ilmke Storch & Markus Nikisch

Dizájn: Anna Lena Räckers

Borítóillusztráció: Martina Leykamm

Játékidő: 10 perc

Kedves Szülők!

A szabad játékban gyermeked magára öltheti Tim, a farmer szerepét, az állatkölyköket és a lóheréket becsempészheti mindennapi játékaiba is. A játék bevezeti a gyermeket a társasjátékok világába, megismerteti vele a játékszabályok fogalmait.

A játékos leírások a szerepjátékok világába vezetik be a gyermekeket és segít nekik értelmezni és használni a szabályokat.

A játék során a gyermekeknek folyamatosan számolniuk kell, ezzel is fejlődik a számolási készségük.

Játssz együtt gyermekeddel és beszéljessetek egy farm életéről és az ott élő állatokról! Nézzétek át együtt a nehezebbnek tűnő feladatokat és számolásokat, ezáltal is fejlődik gyermeked kommunikációs készsége.

Az érdeklődő játékok feltalálója

A játék tartalma

1 játéktábla (6 kirakódarabból áll)

1 Tim, a farmer figura

12 lóhere

12 állatkölyöklapka

1 dobókocka

játékszabály

A játékról

Tim, a farmer indul a mezőre ellenőrizni, hogy az állatkáival minden rendben van-e. De a kis csibészek boldogan rohangálnak összevissza, ezért Tim lassan elveszti a fonalat. Segítesz Timnek megszámolni, majd megetetni az állatkölyköket?

Előkészületek

Rakjátok össze a játéktáblát és helyezétek el a 12 állatkölyöklapkát képpel felfelé a játéktábla közepén. Tim figuráját tegyétek rá bármelyik tetszőleges lóherés játékmezőre. Minden játékos kap 3 lóherét, amiket maga elé kell letennie. A megmaradt lóheréket tegyétek vissza a játék dobozába. Készítsétek elő a dobókockát.

A játék menete

A játék az óramutató járásának irányában halad. Az a játékos, aki a leggyorsabban tud háromig elszámolni, kezdhet, és dobhat a kockával.

Mit mutat a kocka?

• Egy kis borjút, bárányt, malacot vagy lovat?

Tim, a farmer az örület határán van, elvesztette az állatait. Számold meg, hogy hány olyan állatkölyköt látsz a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkákon, mint amit a dobókocka mutat. Ezután lépj annyi mezőt előre Tim figurájával, ahány állatot összeszámoltál.



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

Milyen mezőre érkezett Tim?

- Lóherés mezőre?

Ebben az esetben megetetheted az állataidat. A lóheréid közül vegyél el egyet, majd a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkák közül csapj rá bármelyikre. Ezt a lapkát fordítsd képpel lefelé a játéktáblán, a lóherédet pedig helyezd vissza a játék dobozába.

- Üres mezőre?

Nem történik semmi. Sajnálatos módon az állataidat nem tudod megetetni.

• Lóherét?

Azonnal megetethetsz egy állatkölyköt. A lóheréid közül vegyél el egyet, majd a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkák közül csapj rá bármelyikre. Ezt a lapkát fordítsd képpel lefelé a játéktáblán, a lóherédet pedig helyezd vissza a játék dobozába. Tim figurája ebben az esetben nem lép előre.

Ezután a köröd véget ér, a következő játékos dobhat a kockával.

A játék vége

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak sikerült az utolsó lóheréjével megetetni egy állatkölyköt. Szuper, ti voltatok Tim legjobb segítői, megnyertétek a játékot!

Megjegyzés:

A játékban minden állatkölyökből maximum tízet tud egy játékos megszámolni. Könnyíthetünk a játékon, ha a játék elején kiveszitek a sötétzöld keretű állatlapkákat. Ebben az esetben a játékosok maximum öt állatlapkát tudnak megszámolni.

Játékvariáció: Kérdés-felelet játék 1 felnőtt és 1 gyermek részére

Rakjátok össze a játéktáblát, és helyezzétek el az asztal közepére. Tim figurájára, az állatkölyöklapkákra és a lóherékre ebben a játékban nem lesz szükségetek.

Lassan olvasd fel az alábbi kérdéseket. Hagyj időt gyermekednek a válasz átgondolására, keresésére és számolására. Csak akkor segíts gyermekednek, ha már végképp nem találja meg a helyes választ. Ha egy kérdést túl bonyolultnak gondolsz számára, csak ugord át. Természetesen kitalálhatsz saját kérdéseket is.

Az 1. és 2. kérdések válaszait a gyermekek a játéktáblán találhatják meg, míg a 3. kérdésekre számolással tudják megadni a helyes megoldást.

1. Fedezd fel és keresd meg a részleteket

- a. Hol van a földigiliszta?
- b. Hol vannak a kiscicák?
- c. Megtalálod a gombákat?
- d. Hol vannak a kosarak?
- e. Mit csinál a két kiséger?

2. A színek felfedezése és megnevezése

- a. A gombák fényesen ragyognak. Milyen színűek?
- b. A csirkék... (Sárgák)
- c. Meg tudod keresni a játéktáblán a barna színű dolgokat?
- d. A pillangók gyönyörű színekben pompáznak. Meg tudod nevezni a színeket?
- e. Milyen színűek a kiségerek?

3. Számolás 12-ig

- a. Hány földigilisztát látsz a játéktáblán? (1)
- b. Számold meg az egereket! (2)
- c. Hány kosár van a legelőn? (2)
- d. Számold meg a játéktáblán a lóheréket! (3)
- e. Milyen édes kiscicák vannak ott! Meg tudod számolni őket? (4)
- f. Hány csirkét tudsz megszámolni? (5)
- g. Láttad már a gyönyörű pillangókat? Számold meg őket! (6)
- h. A piros és fehér gombák igazán mókásan néznek ki. Hány darab van belőlük? (7)
- i. Figyelj nagyon: hány szívecskét tudsz megszámolni a pikniktakarón a kosárban? (8)
- j. Milyen sok virág van a mezőn. Számold meg a margarétákat és a gyermekláncfű-virágokat! (9/10)
- k. Összesen hány lábuk van a csirkéknek? (10)
- l. És végül: hány köves játékmezőt tudsz megszámolni a legelőn? (12)

Milyen mezőre érkezett Tim?

- Lóherés mezőre?

Ebben az esetben megetetheted az állataidat. A lóheréid közül vegyél el egyet, majd a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkák közül csapj rá bármelyikre. Ezt a lapkát fordítsd képpel lefelé a játéktáblán, a lóherédet pedig helyezd vissza a játék dobozába.

- Üres mezőre?

Nem történik semmi. Sajnálatos módon az állataidat nem tudod megetetni.

• Lóherét?

Azonnal megetethetsz egy állatkölyköt. A lóheréid közül vegyél el egyet, majd a játéktábla közepén lévő állatkölyöklapkák közül csapj rá bármelyikre. Ezt a lapkát fordítsd képpel lefelé a játéktáblán, a lóherédet pedig helyezd vissza a játék dobozába. Tim figurája ebben az esetben nem lép előre.

Ezután a köröd véget ér, a következő játékos dobhat a kockával.

A játék vége

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak sikerült az utolsó lóheréjével megetetni egy állatkölyköt. Szuper, ti voltatok Tim legjobb segítői, megnyertétek a játékot!

Megjegyzés:

A játékban minden állatkölyökből maximum tízet tud egy játékos megszámolni. Könnyíthetünk a játékon, ha a játék elején kiveszitek a sötétzöld keretű állatlapkákat. Ebben az esetben a játékosok maximum öt állatlapkát tudnak megszámolni.

Játékvariáció: Kérdés-felelet játék 1 felnőtt és 1 gyermek részére

Rakjátok össze a játéktáblát, és helyezzétek el az asztal közepére. Tim figurájára, az állatkölyöklapkákra és a lóherékre ebben a játékban nem lesz szükségetek.

Lassan olvasd fel az alábbi kérdéseket. Hagyj időt gyermekednek a válasz átgondolására, keresésére és számolására. Csak akkor segíts gyermekednek, ha már végképp nem találja meg a helyes választ. Ha egy kérdést túl bonyolultnak gondolsz számára, csak ugord át. Természetesen kitalálhatsz saját kérdéseket is.

Az 1. és 2. kérdések válaszait a gyermekek a játéktáblán találhatják meg, míg a 3. kérdésekre számolással tudják megadni a helyes megoldást.

1. Fedezd fel és keresd meg a részleteket

- a. Hol van a földigiliszta?
- b. Hol vannak a kiscicák?
- c. Megtalálod a gombákat?
- d. Hol vannak a kosarak?
- e. Mit csinál a két kiséger?

2. A színek felfedezése és megnevezése

- a. A gombák fényesen ragyognak. Milyen színűek?
- b. A csirkék... (Sárgák)
- c. Meg tudod keresni a játéktáblán a barna színű dolgokat?
- d. A pillangók gyönyörű színekben pompáznak. Meg tudod nevezni a színeket?
- e. Milyen színűek a kiségerek?

3. Számolás 12-ig

- a. Hány földigilisztát látsz a játéktáblán? (1)
- b. Számold meg az egereket! (2)
- c. Hány kosár van a legelőn? (2)
- d. Számold meg a játéktáblán a lóheréket! (3)
- e. Milyen édes kiscicák vannak ott! Meg tudod számolni őket? (4)
- f. Hány csirkét tudsz megszámolni? (5)
- g. Láttad már a gyönyörű pillangókat? Számold meg őket! (6)
- h. A piros és fehér gombák igazán mókásan néznek ki. Hány darab van belőlük? (7)
- i. Figyelj nagyon: hány szívecskét tudsz megszámolni a pikniktakarón a kosárban? (8)
- j. Milyen sok virág van a mezőn. Számold meg a margarétákat és a gyermekláncfű-virágokat! (9/10)
- k. Összesen hány lábuk van a csirkéknek? (10)
- l. És végül: hány köves játékmezőt tudsz megszámolni a legelőn? (12)