

Legelső játékom - Horgászni jó! My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!

1–4 játékos részére, 2 éves kortól
Szerző és dizájn: Kristin Mückel
Játékidő: 5–10 perc

Kedves Szülők!

A szabad játékban a gyermekek kipróbálhatják a horgászbort használatát, megismerkedhetnek a tengerrel és az élővilágával, felfedezve ezzel ezt a változatos világot. A szabályokkal játszható játék megismerteti a gyermekekkel a társasjátékok alapszabályait és azt is, hogyan alkalmazzák a szabályokat. A játékos leírások a szerepjátékok világába vezetik be a gyermekeket és segít nekik értelmezni és használni a szabályokat. A horgászborttal való halászás különösképpen a szem és kéz koordinációját fejleszti. Játssz együtt gyermekeddel! Beszélgetsetek a tengeri élővilágról, az állatok különböző színeiről, ezáltal fejleszted gyermeked kommunikációs képességét és kreativitását.

Jó szórakozást kívánunk!

Az érdeklődő játékok feltalálói

A játék tartalma

1 horgászborttal csalival
6 tengeri élőlény
1 tenger – a játékdoboz része
4 játéktábla (5 kivehető játék képével)
1 szimbólumos dobókocka
játékszabály

A játékról

A vicces kis tengerlakók boldogan úszkálnak a vízben, érdekesebbnél érdekesebb dolgokat felfedezve. A kockadobást követően a gyerekek feladata a dobás színével megegyező tárgy kihorgászása a tengerből. Ha ez sikerül, a játékos kap egy játékot a tengerlakótól, amit a játéktáblájára helyezhet. Vajon ki lesz a legügyesebb horgász, és gyűjt össze elsőként 5 játékot?



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

Legelső játékom - Horgászni jó! My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!

1–4 játékos részére, 2 éves kortól
Szerző és dizájn: Kristin Mückel
Játékidő: 5–10 perc

Kedves Szülők!

A szabad játékban a gyermekek kipróbálhatják a horgászbort használatát, megismerkedhetnek a tengerrel és az élővilágával, felfedezve ezzel ezt a változatos világot. A szabályokkal játszható játék megismerteti a gyermekekkel a társasjátékok alapszabályait és azt is, hogyan alkalmazzák a szabályokat. A játékos leírások a szerepjátékok világába vezetik be a gyermekeket és segít nekik értelmezni és használni a szabályokat. A horgászborttal való halászás különösképpen a szem és kéz koordinációját fejleszti. Játssz együtt gyermekeddel! Beszélgetsetek a tengeri élővilágról, az állatok különböző színeiről, ezáltal fejleszted gyermeked kommunikációs képességét és kreativitását.

Jó szórakozást kívánunk!

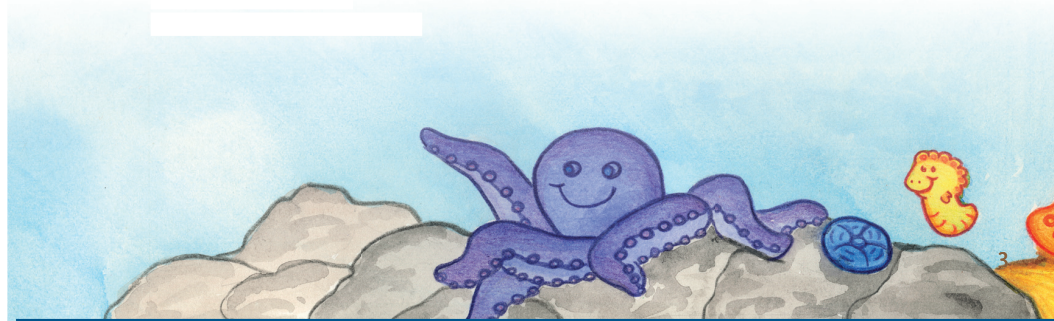
Az érdeklődő játékok feltalálói

A játék tartalma

1 horgászborttal csalival
6 tengeri élőlény
1 tenger – a játékdoboz része
4 játéktábla (5 kivehető játék képével)
1 szimbólumos dobókocka
játékszabály

A játékról

A vicces kis tengerlakók boldogan úszkálnak a vízben, érdekesebbnél érdekesebb dolgokat felfedezve. A kockadobást követően a gyerekek feladata a dobás színével megegyező tárgy kihorgászása a tengerből. Ha ez sikerül, a játékos kap egy játékot a tengerlakótól, amit a játéktáblájára helyezhet. Vajon ki lesz a legügyesebb horgász, és gyűjt össze elsőként 5 játékot?



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

Előkészületek

A játék dobozának az alsó része ábrázolja a tengert. A játék dobozának alsó részét tegyétek az asztal közepére, és a hat tengerlakót képpel felfelé fordítva tegyétek bele a dobozba. Minden gyermek vegyen magához egy játéktáblát, és óvatosan vegye ki belőle a játékokat, majd tegye a játéktáblája mellé. Készítsétek elő a dobókockát és a horgászbótot.

A játék menete

Ki szereti legjobban közületek a halat? Ő lehet a kezdőjátékos. Vedd el a dobókockát, és dobj!

Mi látszik a kockán?

– Egy szín?

Bízz a horgászok szerencséjében! A horgászbót segítségével próbálj meg a dobott színnel megegyező tengeri élőlényt kifogni.

– Ráharapott?

Jó fogás! Vegyél el a játéktáblád mellől egy színben megegyező játékelemet, és illeszd be a játéktábládba a megfelelő helyre. A kifogott tengeri élőlényen látható a színének megfelelő játék képe is.

Abban az esetben, ha már korábban összegyűjtötted a kifogott tengeri élőlényvel megegyező színű játékot, sajnos a te köröd itt véget is ér.

– Nem a megfelelő élőlényt kaptad el?

Sajnos ez előfordul, nem minden fogás jó fogás! Ebben az esetben nem tudsz játékot begyűjteni.

– Csillogó hal?

Hurrá! A legédesebb hal mosolyog rád! A horgászbót segítségével próbáld meg kihalászni a csillogó halat.



– A csillogó hal elúszott?

Nem a megfelelő hal akadt a horgodra? Milyen kár! Nem tudsz játékot feltenni a tábládra. Tedd vissza a kifogott élőlényt a tengerbe képpel felfelé fordítva. A soron következő játékos dobhat a kockával és horgászhat.

A játék vége

Az a játékos, akinek elsőként sikerül összegyűjtenie az játéktáblájára az 5 játékot, megnyeri a játékot.

Játékvariáció: Gyors kapás!

A játékidő rövidebb, ha az alapjátékot az alábbi szabály szerint játsszátok:

A kockadobás után, ha olyan színű élőlényt horgászol ki, milyen színű játékod már van a tábládon, ennek ellenére is megpróbálhatod kihalászni az élőlényt. Ha sikerrel jártál, bármelyik játékodat beteheted a játéktáblád még üres részébe.

Játékvariáció: Egyszemélyes játék

Az egyszemélyes játékot is az alapjáték szabályai szerint játszsd, az alábbi szabályokat követve:

- Egy játéktáblával játssz, a hozzá tartozó játékok képeivel.
- Minden kihorgászott élőlényt helyezz le magad elé.
- Fontos! Abban az esetben, ha olyan élőlényt kellene kihorgásznod, milyen játékod már van, vagy elvéted, és nem a megfelelő élőlényt halászod ki, egy már begyűjtött játékodat ki kell vened a játéktábládról.
- Ha már kifogtad az összes élőlényt, de a játéktábládat nem sikerült betöltened a játékokkal, nyertél. Abban az esetben, ha összegyűjtötted a játékokat, vesztedél.

Előkészületek

A játék dobozának az alsó része ábrázolja a tengert. A játék dobozának alsó részét tegyétek az asztal közepére, és a hat tengerlakót képpel felfelé fordítva tegyétek bele a dobozba. Minden gyermek vegyen magához egy játéktáblát, és óvatosan vegye ki belőle a játékokat, majd tegye a játéktáblája mellé. Készítsétek elő a dobókockát és a horgászbótot.

A játék menete

Ki szereti legjobban közületek a halat? Ő lehet a kezdőjátékos. Vedd el a dobókockát, és dobj!

Mi látszik a kockán?

– Egy szín?

Bízz a horgászok szerencséjében! A horgászbót segítségével próbálj meg a dobott színnel megegyező tengeri élőlényt kifogni.

– Ráharapott?

Jó fogás! Vegyél el a játéktáblád mellől egy színben megegyező játékelemet, és illeszd be a játéktábládba a megfelelő helyre. A kifogott tengeri élőlényen látható a színének megfelelő játék képe is.

Abban az esetben, ha már korábban összegyűjtötted a kifogott tengeri élőlényvel megegyező színű játékot, sajnos a te köröd itt véget is ér.

– Nem a megfelelő élőlényt kaptad el?

Sajnos ez előfordul, nem minden fogás jó fogás! Ebben az esetben nem tudsz játékot begyűjteni.

– Csillogó hal?

Hurrá! A legédesebb hal mosolyog rád! A horgászbót segítségével próbáld meg kihalászni a csillogó halat.



– A csillogó hal elúszott?

Nem a megfelelő hal akadt a horgodra? Milyen kár! Nem tudsz játékot feltenni a tábládra. Tedd vissza a kifogott élőlényt a tengerbe képpel felfelé fordítva. A soron következő játékos dobhat a kockával és horgászhat.

A játék vége

Az a játékos, akinek elsőként sikerül összegyűjtenie az játéktáblájára az 5 játékot, megnyeri a játékot.

Játékvariáció: Gyors kapás!

A játékidő rövidebb, ha az alapjátékot az alábbi szabály szerint játsszátok:

A kockadobás után, ha olyan színű élőlényt horgászol ki, milyen színű játékod már van a tábládon, ennek ellenére is megpróbálhatod kihalászni az élőlényt. Ha sikerrel jártál, bármelyik játékodat beteheted a játéktáblád még üres részébe.

Játékvariáció: Egyszemélyes játék

Az egyszemélyes játékot is az alapjáték szabályai szerint játszsd, az alábbi szabályokat követve:

- Egy játéktáblával játssz, a hozzá tartozó játékok képeivel.
- Minden kihorgászott élőlényt helyezz le magad elé.
- Fontos! Abban az esetben, ha olyan élőlényt kellene kihorgásznod, milyen játékod már van, vagy elvéted, és nem a megfelelő élőlényt halászod ki, egy már begyűjtött játékodat ki kell vened a játéktábládról.
- Ha már kifogtad az összes élőlényt, de a játéktábládat nem sikerült betöltened a játékokkal, nyertél. Abban az esetben, ha összegyűjtötted a játékokat, vesztedél.