

Gyümölcsökert – Orchard

Kooperatív társasjáték 1–8 játékos részére, 3–6 éveseknek.

Szerző: Anneliese Farkaschovsky

Illusztráció: Walter Matheis

Játékidő: 10-15 perc

A négy gyümölcsfa telis-tele van gyümölcsökkel. Az almák, körték, cseresznyék és szilvák megértek, és arra várnak, hogy minél gyorsabban betakarítsátok, mert a ravasz holló szeretné már megkaparintani a gyümölcsöket.

A játék tartalma

10 alma

10 körte

10 cseresznye

10 szilva

4 kosár

1 hollókirakó (9 darabból)

1 dobókocka színekkel és szimbólumokkal

1 játéktábla



A játék lényege

A játékosoknak meg kell próbálniuk előbb begyűjteni az összes gyümölcsöt a fákról, mielőtt a holló megszerezhetné azokat.

A játék előkészítése

Az összes gyümölcsöt helyezték el a játéktáblán lévő megfelelő gyümölcsfákra. Minden játékosnak osszatos ki egy-egy kosarat.

Ha négynél többen játszatok, néhány játékosnak meg kell osztoznia egy-egy kosáron.

A kilenc darabból álló hollókirakót vegyétek ki a keretéből, és rakjátok egy kupacba, hogy használatra kész legyen. A dobókockát tegyétek a tábla mellé.

Szabályok röviden

takarítsd be a gyümölcsöket

a gyümölcsöket tedd a kosárba

rakd egy halomba a kirakódarabokat

készítsd elő a kockát a dobáshoz

Gyümölcsökert – Orchard

Kooperatív társasjáték 1–8 játékos részére, 3–6 éveseknek.

Szerző: Anneliese Farkaschovsky

Illusztráció: Walter Matheis

Játékidő: 10-15 perc

A négy gyümölcsfa telis-tele van gyümölcsökkel. Az almák, körték, cseresznyék és szilvák megértek, és arra várnak, hogy minél gyorsabban betakarítsátok, mert a ravasz holló szeretné már megkaparintani a gyümölcsöket.

A játék tartalma

10 alma

10 körte

10 cseresznye

10 szilva

4 kosár

1 hollókirakó (9 darabból)

1 dobókocka színekkel és szimbólumokkal

1 játéktábla



A játék lényege

A játékosoknak meg kell próbálniuk előbb begyűjteni az összes gyümölcsöt a fákról, mielőtt a holló megszerezhetné azokat.

A játék előkészítése

Az összes gyümölcsöt helyezték el a játéktáblán lévő megfelelő gyümölcsfákra. Minden játékosnak osszatos ki egy-egy kosarat.

Ha négynél többen játszatok, néhány játékosnak meg kell osztoznia egy-egy kosáron.

A kilenc darabból álló hollókirakót vegyétek ki a keretéből, és rakjátok egy kupacba, hogy használatra kész legyen. A dobókockát tegyétek a tábla mellé.

Szabályok röviden

takarítsd be a gyümölcsöket

a gyümölcsöket tedd a kosárba

rakd egy halomba a kirakódarabokat

készítsd elő a kockát a dobáshoz



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

dobj egyszer a
kockával

piros=cseresznye
sárga=körte
kék=szilva
zöld=alma

kosár= 2 gyümölcs

holló= kirakódarab

minden gyümölcs be
lett takarítva:
mindenki nyert

hollókirakó össze lett
rakva: mindenki
vesztett

A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, és dob a kockával.

Milyen szín vagy szimbólum jelent meg a kockán?

• **Piros, sárga, zöld vagy kék:**

Ebben az esetben elvehetsz egy, a dobott színnek megfelelő gyümölcsöt a fáról, és beteheted azt a kosaradba. Ha nincs a megfelelő gyümölcsből már a fán, nem történik semmi, add át a kockát azonnal a sorra kerülő játékosnak.



• **Kosár:**

Bármelyik gyümölcsből két darabot tehetsz a kosaradba.



• **Holló:**

Vegyél el egy kirakódarabot, és tedd a játéktábla közepére, a megfelelő helyre.



A játék vége

Ha sikerült begyűjtenetek az összes gyümölcsöt, mielőtt elkészült volna a hollókirakó a játéktábla közepén, mindannyian nyertetek – együtt gyorsabbak voltatok, mint a falánk holló.

Viszont ha a hollókirakó készül el előbb, minthogy az összes gyümölcsöt betakarítottátok volna, mindannyian vesztek a gyors hollóval szemben.



dobj egyszer a
kockával

piros=cseresznye
sárga=körte
kék=szilva
zöld=alma

kosár= 2 gyümölcs

holló= kirakódarab

minden gyümölcs be
lett takarítva:
mindenki nyert

hollókirakó össze lett
rakva: mindenki
vesztett

A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, és dob a kockával.

Milyen szín vagy szimbólum jelent meg a kockán?

• **Piros, sárga, zöld vagy kék:**

Ebben az esetben elvehetsz egy, a dobott színnek megfelelő gyümölcsöt a fáról, és beteheted azt a kosaradba. Ha nincs a megfelelő gyümölcsből már a fán, nem történik semmi, add át a kockát azonnal a sorra kerülő játékosnak.



• **Kosár:**

Bármelyik gyümölcsből két darabot tehetsz a kosaradba.



• **Holló:**

Vegyél el egy kirakódarabot, és tedd a játéktábla közepére, a megfelelő helyre.



A játék vége

Ha sikerült begyűjtenetek az összes gyümölcsöt, mielőtt elkészült volna a hollókirakó a játéktábla közepén, mindannyian nyertetek – együtt gyorsabbak voltatok, mint a falánk holló.

Viszont ha a hollókirakó készül el előbb, minthogy az összes gyümölcsöt betakarítottátok volna, mindannyian vesztek a gyors hollóval szemben.

