

Archelino

Egyszemélyes logikai játék 4 éves kortól

Segíts Noének megfelelő sorrendben a bárkára segíteni az állatokat! Természetesen, mindig Noé ül az első helyre, az állatok elhelyezése azonban már nem is olyan egyszerű!

A kenguru mindenképp szeretné az oroszlán mellett ülni, a pandá és a zebra is szeretne beszélgetni, ráadásul a zsiráf sem szeretne egész úton a leghátso helyen utazni. Aggodalomra semmi ok, alaposan átgondolva minden állat helyét egész biztos, hogy megtalálsz azt a kombinációt, amely mindenki kedvére való lesz, a 60 feladvány mindegyikében!

A feladványokban a bárka lekerekített vége látható baloldalon; először mindig Noét ültetd a bal szélső mélyedésbe! A fennmaradó helyek balról jobbra, 1-től 6-ig vannak számozva.



1. Válassz egy feladványt!



2. Készítsd elő a bárkát és a 7 figurát!



3. A feladványban megadott módon helyezd el a figurákat!

4. Ellenőrizd a megoldást!



A számozott helyeken láthatod, melyik állat hova szeretne ülni és milyen irányba nézne.



A szövegbuborék azt jelzi, ha valaki egész úton beszélgetni akar (ez igaz Noéra is). Néha a feladvány megadja a beszélgetőpartnert is. Mindenkire igaz, hogy csak egymás mellett, egymás felé fordulva tudnak beszélgetni.



Az ábra megmutatja, hogy a szereplők milyen sorrendben és melyik irányba nézve akarnak ülni. A pontos helyüket a többi instrukció jelöli ki.



Minden üresen maradt helyre ültetni kell valakit, igazodva a többi szabályhoz.

Figyelem!
Nem alkalmas
3 éves aluli gyermekek részére.
Fülladésveszély!

Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Bp., Ráday u. 30/B.
www.gemklub.hu



Archelino

Egyszemélyes logikai játék 4 éves kortól

Segíts Noének megfelelő sorrendben a bárkára segíteni az állatokat! Természetesen, mindig Noé ül az első helyre, az állatok elhelyezése azonban már nem is olyan egyszerű!

A kenguru mindenképp szeretné az oroszlán mellett ülni, a pandá és a zebra is szeretne beszélgetni, ráadásul a zsiráf sem szeretne egész úton a leghátso helyen utazni. Aggodalomra semmi ok, alaposan átgondolva minden állat helyét egész biztos, hogy megtalálsz azt a kombinációt, amely mindenki kedvére való lesz, a 60 feladvány mindegyikében!

A feladványokban a bárka lekerekített vége látható baloldalon; először mindig Noét ültetd a bal szélső mélyedésbe! A fennmaradó helyek balról jobbra, 1-től 6-ig vannak számozva.



1. Válassz egy feladványt!



2. Készítsd elő a bárkát és a 7 figurát!



3. A feladványban megadott módon helyezd el a figurákat!

4. Ellenőrizd a megoldást!



A számozott helyeken láthatod, melyik állat hova szeretne ülni és milyen irányba nézne.



A szövegbuborék azt jelzi, ha valaki egész úton beszélgetni akar (ez igaz Noéra is). Néha a feladvány megadja a beszélgetőpartnert is. Mindenkire igaz, hogy csak egymás mellett, egymás felé fordulva tudnak beszélgetni.



Az ábra megmutatja, hogy a szereplők milyen sorrendben és melyik irányba nézve akarnak ülni. A pontos helyüket a többi instrukció jelöli ki.



Minden üresen maradt helyre ültetni kell valakit, igazodva a többi szabályhoz.

Figyelem!
Nem alkalmas
3 éves aluli gyermekek részére.
Fülladésveszély!

Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Bp., Ráday u. 30/B.
www.gemklub.hu



Archelino

Egyszemélyes logikai játék 4 éves kortól

Segíts Noének megfelelő sorrendben a bárkára segíteni az állatokat! Természetesen, mindig Noé ül az első helyre, az állatok elhelyezése azonban már nem is olyan egyszerű!

A kenguru mindenképp szeretné az oroszlán mellett ülni, a pandá és a zebra is szeretne beszélgetni, ráadásul a zsiráf sem szeretne egész úton a leghátso helyen utazni. Aggodalomra semmi ok, alaposan átgondolva minden állat helyét egész biztos, hogy megtalálsz azt a kombinációt, amely mindenki kedvére való lesz, a 60 feladvány mindegyikében!

A feladványokban a bárka lekerekített vége látható baloldalon; először mindig Noét ültetd a bal szélső mélyedésbe! A fennmaradó helyek balról jobbra, 1-től 6-ig vannak számozva.



1. Válassz egy feladványt!



2. Készítsd elő a bárkát és a 7 figurát!



3. A feladványban megadott módon helyezd el a figurákat!

4. Ellenőrizd a megoldást!



A számozott helyeken láthatod, melyik állat hova szeretne ülni és milyen irányba nézne.



A szövegbuborék azt jelzi, ha valaki egész úton beszélgetni akar (ez igaz Noéra is). Néha a feladvány megadja a beszélgetőpartnert is. Mindenkire igaz, hogy csak egymás mellett, egymás felé fordulva tudnak beszélgetni.



Az ábra megmutatja, hogy a szereplők milyen sorrendben és melyik irányba nézve akarnak ülni. A pontos helyüket a többi instrukció jelöli ki.



Minden üresen maradt helyre ültetni kell valakit, igazodva a többi szabályhoz.

Figyelem!
Nem alkalmas
3 éves aluli gyermekek részére.
Fülladésveszély!

Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Bp., Ráday u. 30/B.
www.gemklub.hu

