

A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.



A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.



A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.



A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.



A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.



A JÁTÉK TARTALMA

1 sárkánykincs fejtörő
1 feladatfüzet 36 feladvánnyal

A játék célja: próbáld úgy mozgatni a fejtörőt, hogy egy biztonságos ösvény alakuljon ki a kincsig és vissza, amelyen nem találkozol a sárkánnyal.



1
Vedd kézbe a fejtörőt

2
Mozgasd és fordasd a fejtörő oldalait

3
Találd meg a megoldást

Tipp: ha a fejtörőd átfordítod a másik oldalára, megváltoztathatod az ösvények és a sárkány helyzetét.

