

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor az utolsó gyümölcskorong is elfogy a kör közepéről.

A győztes az lesz, aki a legtöbb gyümölcskorongot gyűjtötte össze. A győztes jutalma, hogy ő kezdheti a következő játékot.

Haladó szabályok

Ha már elég ügyesek vagytok 6 majom etetésében, próbáljátok a nehezebb változatot: 6 helyett játsszatok 7 majommal. Ekkor csak egy majmot, és a hozzá tartozó gyümölcskorongokat tegyetek vissza a dobozba, illetve 7 helyett 8 liánlapkára lesz szükségetek.

Ha már ez is könnyen megy, próbáljátok ki a játékot mind a 8 majommal – ehhez szükségetek lesz a játék összes elemére.

MAJOMETETÉS



Reiner Knizia
játéka 2-5 fő részére
5 éves kortól



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor az utolsó gyümölcskorong is elfogy a kör közepéről.

A győztes az lesz, aki a legtöbb gyümölcskorongot gyűjtötte össze. A győztes jutalma, hogy ő kezdheti a következő játékot.

Haladó szabályok

Ha már elég ügyesek vagytok 6 majom etetésében, próbáljátok a nehezebb változatot: 6 helyett játsszatok 7 majommal. Ekkor csak egy majmot, és a hozzá tartozó gyümölcskorongokat tegyetek vissza a dobozba, illetve 7 helyett 8 liánlapkára lesz szükségetek.

Ha már ez is könnyen megy, próbáljátok ki a játékot mind a 8 majommal – ehhez szükségetek lesz a játék összes elemére.

MAJOMETETÉS



Reiner Knizia
játéka 2-5 fő részére
5 éves kortól



Importálja: Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

JÁTÉKSZABÁLY

Az izgatott majmok ágról ágra ugrálnak a fákon. Ebédidő van, ezért mindannyian a kedvenc eledelüket keresik a fákon. Nézd csak, mi kandikál ki a pálmalevél alól! Vajon emlékszel, melyik kis majom kedvence ez a gyümölcs? A játék megnyeréséhez kitűnő memóriára lesz szükséged, hogy te lehess az, aki a legtöbb majmot tudja megetetni.

A játék tartozékai

9 liánlapka kartonból
8 műanyag majomfigura és a hozzájuk tartozó matricák
24 gyümölcskorong

A játék előkészületei

Az első játék előtt ragasszátok a matricákat a majomfigurák talpára a képen látható módon.

Tegyetek 7 liánlapkát az asztal közepére úgy, hogy egy kört alkossanak. Véletlenszerűen válasszatok ki 6 majmot, és anélkül, hogy megnéznétek a talpukon lévő gyümölcsöt, tegyétek őket egy-egy liánlapkára. Egy liánlapka üres marad.

Nézzétek meg, milyen gyümölcsök láthatók a két kimaradt majom talpán, és vegyétek ki az összes ilyen gyümölcskorongot a korongok közül. A kimaradt majmokat és a kivett korongokat tegyétek vissza a dobozba – ezek nem vesznek részt a játékban.

JÁTÉKSZABÁLY

Az izgatott majmok ágról ágra ugrálnak a fákon. Ebédidő van, ezért mindannyian a kedvenc eledelüket keresik a fákon. Nézd csak, mi kandikál ki a pálmalevél alól! Vajon emlékszel, melyik kis majom kedvence ez a gyümölcs? A játék megnyeréséhez kitűnő memóriára lesz szükséged, hogy te lehess az, aki a legtöbb majmot tudja megetetni.

A játék tartozékai

9 liánlapka kartonból
8 műanyag majomfigura és a hozzájuk tartozó matricák
24 gyümölcskorong

A játék előkészületei

Az első játék előtt ragasszátok a matricákat a majomfigurák talpára a képen látható módon.

Tegyetek 7 liánlapkát az asztal közepére úgy, hogy egy kört alkossanak. Véletlenszerűen válasszatok ki 6 majmot, és anélkül, hogy megnéznétek a talpukon lévő gyümölcsöt, tegyétek őket egy-egy liánlapkára. Egy liánlapka üres marad.

Nézzétek meg, milyen gyümölcsök láthatók a két kimaradt majom talpán, és vegyétek ki az összes ilyen gyümölcskorongot a korongok közül. A kimaradt majmokat és a kivett korongokat tegyétek vissza a dobozba – ezek nem vesznek részt a játékban.

A többi gyümölcskorongot terítsétek szét képpel lefelé fordítva (tehát a pálmás felükkel felfelé) a liánlapkák alkotta kör belsejébe.

Fordítsatok fel egy véletlenszerűen kiválasztott gyümölcskorongot, és nézzétek meg, milyen gyümölcsöt ábrázol.

A játék menete

Válasszatok egy kezdőjátékost. Ha ez az első játékotok, akkor a kezdőjátékos a legizgágább játékos legyen. A többiek az óramutató járásának irányában következnek sorra.

A soron lévő játékos választ egy majmot, megnézi és a többieknek is megmutatja a majom talpán lévő gyümölcsöt. Így mindenki láthatja, milyen gyümölcsöt szeret a választott majom. A soron lévő játékos ezután leteszi a felvett majmot az üres liánlapkára.

Ha a választott majom talpán lévő gyümölcs fajtája megegyezik a kör közepén felfordítva lévő gyümölcskoronggal, a majom megtalálta kedvencét, és megeheti azt. Vedd a lapkát magad elé, és fordíts fel egy másik korongot a kör közepén, hogy megláthasd, milyen gyümölcsöt kell megetetni a következő majommal. Válassz egy majmot, és a talpának megnézése után lépj vele az üres liánlapkára. Egészen addig te vagy soron, amíg azt a majmot fogod meg, amelynek a talpán lévő gyümölcs egyezik a felfordított gyümölcskoronggal.

Ha a választott majom talpán lévő gyümölcs nem egyezik a felfordított korongon láthatóval, köröd azonnal véget ér, és a balodon ülő játékos kerül sorra, és választ egy majmot.

A többi gyümölcskorongot terítsétek szét képpel lefelé fordítva (tehát a pálmás felükkel felfelé) a liánlapkák alkotta kör belsejébe.

Fordítsatok fel egy véletlenszerűen kiválasztott gyümölcskorongot, és nézzétek meg, milyen gyümölcsöt ábrázol.

A játék menete

Válasszatok egy kezdőjátékost. Ha ez az első játékotok, akkor a kezdőjátékos a legizgágább játékos legyen. A többiek az óramutató járásának irányában következnek sorra.

A soron lévő játékos választ egy majmot, megnézi és a többieknek is megmutatja a majom talpán lévő gyümölcsöt. Így mindenki láthatja, milyen gyümölcsöt szeret a választott majom. A soron lévő játékos ezután leteszi a felvett majmot az üres liánlapkára.

Ha a választott majom talpán lévő gyümölcs fajtája megegyezik a kör közepén felfordítva lévő gyümölcskoronggal, a majom megtalálta kedvencét, és megeheti azt. Vedd a lapkát magad elé, és fordíts fel egy másik korongot a kör közepén, hogy megláthasd, milyen gyümölcsöt kell megetetni a következő majommal. Válassz egy majmot, és a talpának megnézése után lépj vele az üres liánlapkára. Egészen addig te vagy soron, amíg azt a majmot fogod meg, amelynek a talpán lévő gyümölcs egyezik a felfordított gyümölcskoronggal.

Ha a választott majom talpán lévő gyümölcs nem egyezik a felfordított korongon láthatóval, köröd azonnal véget ér, és a balodon ülő játékos kerül sorra, és választ egy majmot.