

Ha már nincs olyan lapka, ami elvehető lenne a kockadobás eredményeképp, akkor a játékosnak nincs szerencséje, ebben a körben nem kap semmit.

A játék vége

A játék azonnal véget ér, amint valaki elveszi az utolsó lapkát is. Aki előtt a leghosszabb százlábú található, az nyeri a játékot. Ha több játékosnak is egyforma hosszú százlábúja van, közülük az végez előrébb, aki előtt több egyforma színű cipő található.

Cipőtolvaj – játékváltozat idősebb játékosoknak

Ha valaki nem tud vagy nem szeretne az asztal közepéről cipőlapkát elvenni, ellophatja valamelyik másik játékos leghátsó cipőlapkáját. Azonban csak akkor teheti ezt meg, ha a dobásának köszönhetően egyébként is elvehetné azt a lapkát. Az így szerzett lapka ugyanúgy a saját százlábúja végére kerül.

Példa: Janinak három piros dobókockája van. Elveheti az asztal közepéről a két piros cipős lapkát, vagy Hanna százlábújának végéről a három piros cipős lapkát. A szerzett lapka Jani százlábújának végére kerül. Jani úgy dönt, lemond a közepén lévő két piros cipős lapkáról, és helyette Hanna három piros cipős lapkáját veszi el.

Szerző: Klaus Kreowski
Illusztrációk: Irene Wanitschke
© 2011 HUCHI & friends
www.huchandfriends.de

Forgalmazza:
Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30/b
www.gemklub.hu



Egy csattanókkal teli kockajáték 2-4 játékos részére, 4 éves kortól

Tartalom

- 4 Színdobókocka
- 4 Fejlapka
- 15 Cipőlapka
(3 x sárga, 3 x sárga, 3 x zöld, 3 x kék, 3 x fekete)



A játék célja

Próbáld meg a lehető legtöbb egyforma színű cipőt dobni! A játékot a leghosszabb százlábú nyeri.

Előkészületek

Minden játékos vegyen el a dobozból egy fejlapkát, és tegye maga elé azt! A cipőlapkákat válogassátok szét szín és hosszúság szerint, és tegyétek olyan helyre őket, ahol mindenki könnyedén hozzájuk fér. A négy dobókockát tegyétek az asztal közepére!

A játék menete

Az dobhat először, akinek legközelebb lesz a születésnapja. A játék ezután óramutató járása szerint halad majd. Aki sorra kerül, dob az összes dobókockával, majd a dobott kockák közül bármennyit félretehet. A maradék kockákkal újra lehet dobni. Összesen legfeljebb háromszor lehet dobni, és mindegyik dobás során félre lehet tenni kockákat. Újra lehet dobni olyan kockával is, amely korábban már félre lett téve. Ha valaki már az első vagy a második dobás eredményével elégedett, a harmadik dobást kihagyhatja.



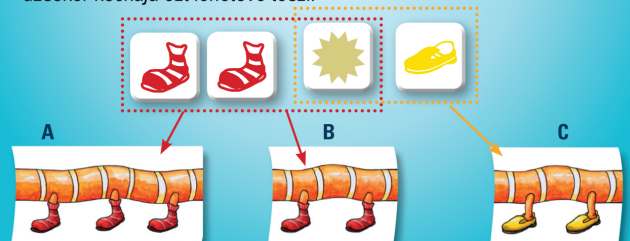
A dobókocka csillagos oldala dzsóker, és tetszőleges színt jelölhet.

Tipp: A dzsóker dobásokat mindig érdemes félretenni, ezzel megnő az esélye, hogy el tudjuk majd venni azt a lapkát, amelyiket szeretnénk.

Miután végeztünk a dobásokkal, számoljuk össze az egyszínű és a dzsóker kockákat. Ezután megkeressük a még fel nem használt cipőlapkák közül azt, amelyiken annyi vagy kevesebb cipű van, amennyit dobtunk, és amelynek a színe is egyezik a dobással. Ezt a lapkát elvehetjük és a százlábunk végéhez illeszthetjük. Egy körben csak egy lapka vehető el! Ha többet is elvehetnénk, választanunk kell közülük.

Példa: Janinak a harmadik dobása után két piros, egy sárga és egy dzsóker kockája van. Meg kell keresnie, hogy ezzel a dobással melyik lapkát veheti el. Több lehetősége is van:

- ▶ A két piros és az egy dzsóker kocka használható három pirosként. Jani elveheti a három piros cipős lapkát (A). Ha ezt már valaki korábban elvette volna, akkor Jani elveheti a két piros cipős lapkát (B).
- ▶ Jani elveheti a két sárga cipős lapkát (C) is, mivel egy sárga és egy dzsóker kockája ezt lehetővé teszi.



A játék célja

Próbáld meg a lehető legtöbb egyforma színű cipőt dobni! A játékot a leghosszabb százlábú nyeri.

Előkészületek

Minden játékos vegyen el a dobozból egy fejlapkát, és tegye maga elé azt! A cipőlapkákat válogassátok szét szín és hosszúság szerint, és tegyétek olyan helyre őket, ahol mindenki könnyedén hozzájuk fér. A négy dobókockát tegyétek az asztal közepére!

A játék menete

Az dobhat először, akinek legközelebb lesz a születésnapja. A játék ezután óramutató járása szerint halad majd. Aki sorra kerül, dob az összes dobókockával, majd a dobott kockák közül bármennyit félretehet. A maradék kockákkal újra lehet dobni. Összesen legfeljebb háromszor lehet dobni, és mindegyik dobás során félre lehet tenni kockákat. Újra lehet dobni olyan kockával is, amely korábban már félre lett téve. Ha valaki már az első vagy a második dobás eredményével elégedett, a harmadik dobást kihagyhatja.



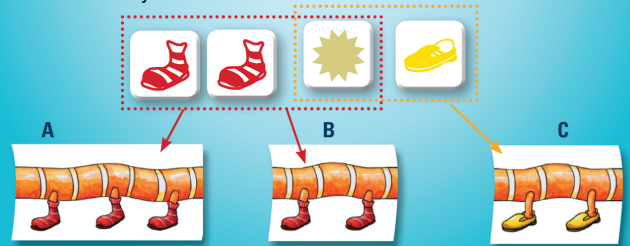
A dobókocka csillagos oldala dzsóker, és tetszőleges színt jelölhet.

Tipp: A dzsóker dobásokat mindig érdemes félretenni, ezzel megnő az esélye, hogy el tudjuk majd venni azt a lapkát, amelyiket szeretnénk.

Miután végeztünk a dobásokkal, számoljuk össze az egyszínű és a dzsóker kockákat. Ezután megkeressük a még fel nem használt cipőlapkák közül azt, amelyiken annyi vagy kevesebb cipű van, amennyit dobtunk, és amelynek a színe is egyezik a dobással. Ezt a lapkát elvehetjük és a százlábunk végéhez illeszthetjük. Egy körben csak egy lapka vehető el! Ha többet is elvehetnénk, választanunk kell közülük.

Példa: Janinak a harmadik dobása után két piros, egy sárga és egy dzsóker kockája van. Meg kell keresnie, hogy ezzel a dobással melyik lapkát veheti el. Több lehetősége is van:

- ▶ A két piros és az egy dzsóker kocka használható három pirosként. Jani elveheti a három piros cipős lapkát (A). Ha ezt már valaki korábban elvette volna, akkor Jani elveheti a két piros cipős lapkát (B).
- ▶ Jani elveheti a két sárga cipős lapkát (C) is, mivel egy sárga és egy dzsóker kockája ezt lehetővé teszi.



Ha már nincs olyan lapka, ami elvehető lenne a kockadobás eredményeképp, akkor a játékosnak nincs szerencséje, ebben a körben nem kap semmit.

A játék vége

A játék azonnal véget ér, amint valaki elveszi az utolsó lapkát is. Aki előtt a leghosszabb százlábú található, az nyeri a játékot. Ha több játékosnak is egyforma hosszú százlábúja van, közülük az végez előrébb, aki előtt több egyforma színű cipő található.

Cipőtolvaj – játékváltozat idősebb játékosoknak

Ha valaki nem tud vagy nem szeretne az asztal közepéről cipőlapkát elvenni, ellophatja valamelyik másik játékos leghátsó cipőlapkáját. Azonban csak akkor teheti ezt meg, ha a dobásának köszönhetően egyébként is elvehetné azt a lapkát. Az így szerzett lapka ugyanúgy a saját százlábúja végére kerül.

Példa: Janinak három piros dobókockája van. Elveheti az asztal közepéről a két piros cipős lapkát, vagy Hanna százlábújának végéről a három piros cipős lapkát. A szerzett lapka Jani százlábújának végére kerül. Jani úgy dönt, lemond a közepén lévő két piros cipős lapkáról, és helyette Hanna három piros cipős lapkáját veszi el.

Szerző: Klaus Kreowski
Illusztrációk: Irene Wanitschke
© 2011 HUCHI & friends
www.huchandfriends.de

Forgalmazza:
Gém Klub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30/b
www.gemklub.hu



Egy csattanókkal teli kockajáték 2-4 játékos részére, 4 éves kortól

Tartalom

- 4 Szindobókocka
- 4 Fejlapka
- 15 Cipőlapka
(3 x sárga, 3 x sárga, 3 x zöld, 3 x kék, 3 x fekete)

