

falat balra kell tolnunk. Ezután visszamegyünk az 1. sorba, és ott jobbra toljuk a falat. Végül lemegyünk egészen a 4. sorig, ahol a piros falat balra toljuk, és így szabaddá válik az út a célhoz (FINISH).

Megoldások

1. Labirintus: 4B
2. Labirintus: 4B
3. Labirintus: 2B – 1J – 4B
4. Labirintus: 2B – 1B – 1J – 4B
5. Labirintus: 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
6. Labirintus: 2J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
7. Labirintus: 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
8. Labirintus: 2J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
9. Labirintus: 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
10. Labirintus: 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
11. Labirintus: 3J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
12. Labirintus: 3J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
13. Labirintus: 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
14. Labirintus: 3J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
15. Labirintus: 2J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
16. Labirintus: 3J – 2J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B

16 labirintus egyben

Amaze™

Egyszemélyes játék 8 éves kortól



A JÁTÉK LÉNYEGE

Válassz egyet a 16 különböző feladvány közül, tedd a tollat a START pozícióba, és annak felemelése nélkül juss el a FINISH-sel jelzett célba!

A doboz tartalma: 1 labirintustábla a hozzá való tollal, 16 feladvány



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas
3 éven aluli gyermek részére.
Fulladásveszély!

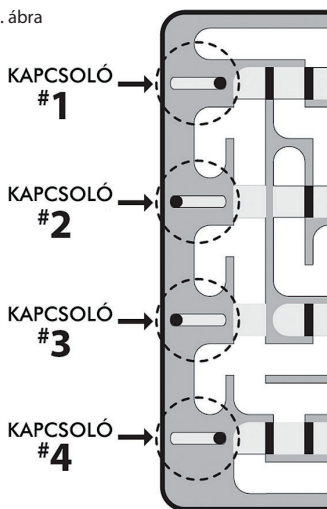
Az Amaze™ készítőjéről

Eldon Vaughn mindig is imádta a puzzle-öket, az elsőt még középiskolás korában készítette. Évekig mérnökként dolgozott, majd 1996-ban végleg a puzzle-készítés mellett döntött, és megalkotta Amaze™-t, amely az első igazán sikeres puzzle-ja lett.

Játékszabály

Válassz egyet a 16 különböző feladvány közül (2. ábra) – minél magasabb a feladvány sorszáma, annál nehezebb megoldani! A feladványokat a játéktábla hátoldalán is megtalálhatod.

1. ábra

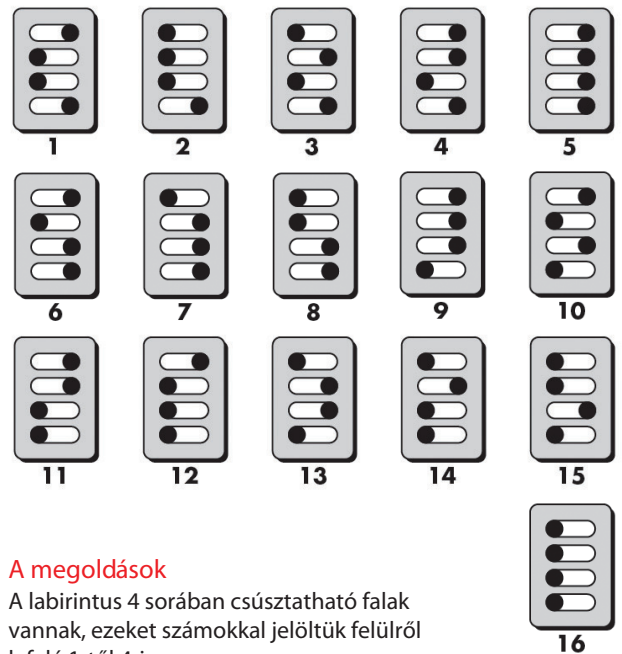


A játéktábla bal oldalán lévő 4 piros kapcsolót (1. ábra) állítsd az ábrán látható pozícióba! A kapcsolót az ujjaddal vagy a játékhöz tartozó tollal tudod jobbra vagy balra állítani.

Máris elkezdheted a játékot: tedd a tollat a START pozícióba, és annak felemelése nélkül juss el a FINISH-sel jelzett célba! A piros falakat jobbra vagy balra tolnod, hogy új utak nyíljanak meg előtted, de áttugrani természetesen nem szabad őket. Előfordulhat, hogy ugyanazt

a piros falat többször is jobbra-balra kell tologatnod, hogy kijuss az útvessztőből. Csak a falakat tologathatod, a kapcsolókat nem. VIGYÁZAT! A piros falak tologatásával zsákutcába is kerülhetsz. Ha így jártál, csak állítsd vissza a kapcsolókat és a tollat a kezdőpozícióba, és próbáld újra!

2. ábra



A megoldások

A labirintus 4 sorában csúsztatható falak vannak, ezeket számokkal jelöltük felülről lefelé 1-től 4-ig.

A megoldásokban azt írtuk le, hogy milyen sorrendben, melyik sorban és milyen irányba kell tolni ezeket a falakat. Amelyik sor csúsztatható falai nem szerepelnek egy megoldásban, azokat a falakat egyáltalán nem kell elmozdítani.

VIGYÁZAT! Ha olyan falakat csúsztatunk, amelyeket nem kell, csúnyán beragadhatunk a labirintusba!

Nézzünk meg egy példát: 2B – 1J – 4B. Ebben a példában el kell jutnunk a labirintus 2. csúsztatható soráig, ahol is a piros

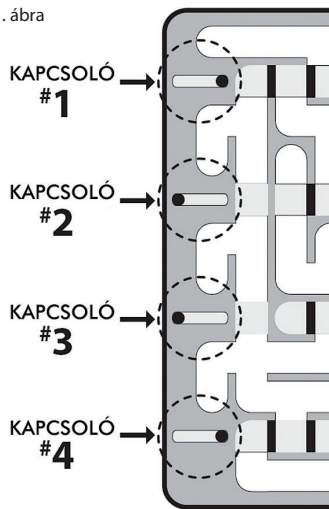
Az Amaze™ készítőjéről

Eldon Vaughn mindig is imádta a puzzle-öket, az elsőt még középiskolás korában készítette. Évekig mérnökként dolgozott, majd 1996-ban végleg a puzzle-készítés mellett döntött, és megalkotta Amaze™-t, amely az első igazán sikeres puzzle-ja lett.

Játékszabály

Válassz egyet a 16 különböző feladvány közül (2. ábra) – minél magasabb a feladvány sorszáma, annál nehezebb megoldani! A feladványokat a játéktábla hátoldalán is megtalálhatod.

1. ábra



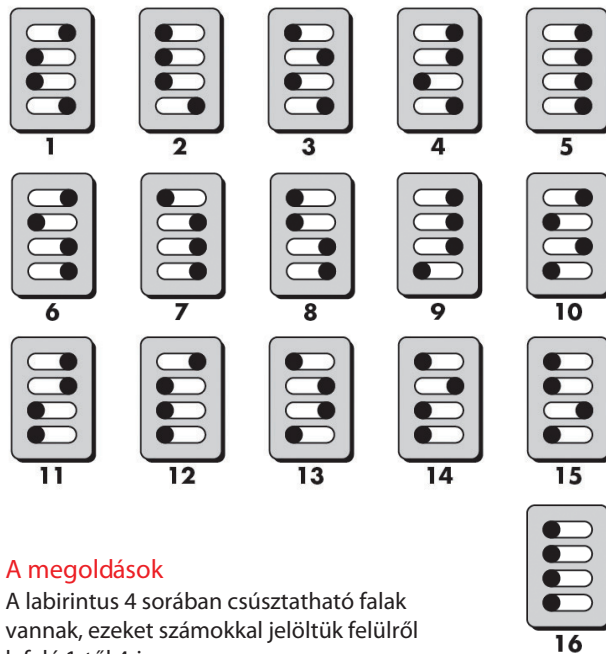
A játéktábla bal oldalán lévő 4 piros kapcsolót (1. ábra) állítsd az ábrán látható pozícióba! A kapcsolót az ujjaddal vagy a játékhöz tartozó tollal tudod jobbra vagy balra állítani.

Máris elkezdheted a játékot: tedd a tollat a START pozícióba, és annak felemelése nélkül juss el a FINISH-sel jelzett célba! A piros falakat jobbra vagy balra tologathod, hogy új utak nyíljanak meg előtted, de átugrani természetesen nem szabad őket. Előfordulhat, hogy ugyanazt

a piros falat többször is jobbra-balra kell tologatnod, hogy kijuss az útvessztőből. Csak a falakat tologathatod, a kapcsolókat nem. VIGYÁZAT! A piros falak tologatásával zsákutcába is kerülhetsz. Ha így jártál, csak állítsd vissza a kapcsolókat és a tollat a kezdőpozícióba, és próbáld újra!

2

2. ábra



A megoldások

A labirintus 4 sorában csúsztatható falak vannak, ezeket számokkal jelöltük felülről lefelé 1-től 4-ig.

A megoldásokban azt írtuk le, hogy milyen sorrendben, melyik sorban és milyen irányba kell tolni ezeket a falakat. Amelyik sor csúsztatható falai nem szerepelnek egy megoldásban, azokat a falakat egyáltalán nem kell elmozdítani.

VIGYÁZAT! Ha olyan falakat csúsztatunk, amelyeket nem kell, csúnyán beragadhatunk a labirintusba!

Nézzünk meg egy példát: 2B – 1J – 4B. Ebben a példában el kell jutnunk a labirintus 2. csúsztatható soráig, ahol is a piros

3

jobbra toljuk a falat. Végül lemegyünk egészen a 4. sorig, ahol a piros falat balra toljuk, és így szabaddá válik az út a célhoz (FINISH).

Megoldások

1. Labirintus: 4B
2. Labirintus: 4B
3. Labirintus: 2B – 1J – 4B
4. Labirintus: 2B – 1B – 1J – 4B
5. Labirintus: 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
6. Labirintus: 2J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
7. Labirintus: 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
8. Labirintus: 2J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
9. Labirintus: 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
10. Labirintus: 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
11. Labirintus: 3J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
12. Labirintus: 3J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
13. Labirintus: 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
14. Labirintus: 3J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
15. Labirintus: 2J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B
16. Labirintus: 3J – 2J – 2B – 1J – 2J – 1B – 4J – 1J – 3B – 2B – 1B – 1J – 4B

16 labirintus egyben Amaze™

Egyszemélyes játék 8 éves kortól



A JÁTÉK LÉNYEGE

Válassz egyet a 16 különböző feladvány közül, tedd a tollat a START pozícióba, és annak felemelése nélkül juss el a FINISH-sel jelzett célba!

A doboz tartalma: 1 labirintustábla a hozzá való tollal, 16 feladvány



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas
3 éven aluli gyermek részére.
Fulladásveszély!