

Néhány feladványban nem lesz szükség Houdini lábaira. A lábak könnyedén eltávolíthatók, majd szükség esetén visszahelyezhetőek a testre.

MEGOLDÁS VIDEÓK

A feladványok megoldását, szétszedéssel együtt, videóval az alábbi weboldalon tekintheted meg:
www.Thinkfun.com/Houdini

AAAH, NEM TUDOM KISZABADÍTANI HOUDINIT!

Mind a 40 feladványban bizonyítottan kiszabadítható Houdini mindenfajta erőfelfejtés nélkül. Ne aggódj, ha minden kezd teljesen összekuszálódni, összecsomózódni a feladvány megoldása során. Egyszerűen csak csatold le a köteleket és kezd elölről a kiszabadítást, vagy nézd meg a megoldás videót.

TANÁCSOK HOUDINI KISZABADÍTÁSÁHOZ

Próbáld meg Houdinit a kötélt egyik vége felől kiszabadítani. Kísérletezd ki, hogy melyik alkatrészt tudod egy másikon áthúzni. Alkalmanként ahhoz, hogy Houdinit kiszabadítsd, előbb egy alkatrészt kell kiszabadítanod. Emlékezz mindig a korábban megoldott feladványokban tanultakra, tapasztaltakra.



Houdini minden idők legnagyobb szabaduló és a modern kor egyik legnagyobb előadóművésze volt, az izgatott közönséget mindig sikerült elvarázsolnia vakmerő és gyakran veszélyes mutatványaival, meneküléseivel.

A Thinkfun játékkal részese lehetsz a varázslatnak, a negyven összegabalyodott feladvány megoldásával.

DOBOZ TARTALMA:

40 feladvány
2 kötélt
Lakat és 2 fém karika
Houdini teste és lábai
Csapda



Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Néhány feladványban nem lesz szükség Houdini lábaira. A lábak könnyedén eltávolíthatók, majd szükség esetén visszahelyezhetőek a testre.

MEGOLDÁS VIDEÓK

A feladványok megoldását, szétszedéssel együtt, videóval az alábbi weboldalon tekintheted meg:
www.Thinkfun.com/Houdini

AAAH, NEM TUDOM KISZABADÍTANI HOUDINIT!

Mind a 40 feladványban bizonyítottan kiszabadítható Houdini mindenfajta erőfelfejtés nélkül. Ne aggódj, ha minden kezd teljesen összekuszálódni, összecsomózódni a feladvány megoldása során. Egyszerűen csak csatold le a köteleket és kezd elölről a kiszabadítást, vagy nézd meg a megoldás videót.

TANÁCSOK HOUDINI KISZABADÍTÁSÁHOZ

Próbáld meg Houdinit a kötélt egyik vége felől kiszabadítani. Kísérletezd ki, hogy melyik alkatrészt tudod egy másikon áthúzni. Alkalmanként ahhoz, hogy Houdinit kiszabadítsd, előbb egy alkatrészt kell kiszabadítanod. Emlékezz mindig a korábban megoldott feladványokban tanultakra, tapasztaltakra.



Houdini minden idők legnagyobb szabaduló és a modern kor egyik legnagyobb előadóművésze volt, az izgatott közönséget mindig sikerült elvarázsolnia vakmerő és gyakran veszélyes mutatványaival, meneküléseivel.

A Thinkfun játékkal részese lehetsz a varázslatnak, a negyven összegabalyodott feladvány megoldásával.

DOBOZ TARTALMA:

40 feladvány
2 kötélt
Lakat és 2 fém karika
Houdini teste és lábai
Csapda



Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

Néhány feladványban nem lesz szükség Houdini lábaira. A lábak könnyedén eltávolíthatók, majd szükség esetén visszahelyezhetőek a testre.

MEGOLDÁS VIDEÓK

A feladványok megoldását, szétszedéssel együtt, videóval az alábbi weboldalon tekintheted meg:
www.Thinkfun.com/Houdini

AAAH, NEM TUDOM KISZABADÍTANI HOUDINIT!

Mind a 40 feladványban bizonyítottan kiszabadítható Houdini mindenfajta erőfelfejtés nélkül. Ne aggódj, ha minden kezd teljesen összekuszálódni, összecsomózódni a feladvány megoldása során. Egyszerűen csak csatold le a köteleket és kezd elölről a kiszabadítást, vagy nézd meg a megoldás videót.

TANÁCSOK HOUDINI KISZABADÍTÁSÁHOZ

Próbáld meg Houdinit a kötélt egyik vége felől kiszabadítani. Kísérletezd ki, hogy melyik alkatrészt tudod egy másikon áthúzni. Alkalmanként ahhoz, hogy Houdinit kiszabadítsd, előbb egy alkatrészt kell kiszabadítanod. Emlékezz mindig a korábban megoldott feladványokban tanultakra, tapasztaltakra.



Houdini minden idők legnagyobb szabaduló és a modern kor egyik legnagyobb előadóművésze volt, az izgatott közönséget mindig sikerült elvarázsolnia vakmerő és gyakran veszélyes mutatványaival, meneküléseivel.

A Thinkfun játékkal részese lehetsz a varázslatnak, a negyven összegabalyodott feladvány megoldásával.

DOBOZ TARTALMA:

40 feladvány
2 kötélt
Lakat és 2 fém karika
Houdini teste és lábai
Csapda



Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1092 Budapest, Ráday u 30 www.gemklub.hu

Figyelem! Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére. Fulladásveszély!

A SZERZŐKRŐL

Nicolas Cravotta és Rebecca Bleau több mint húsz éve együtt dolgozó játékszerző páros. Rebecca díjnyertes képzőművész is, a Houdini játék illusztrációt is ő készítette. Játékaikról többet megtudhatsz, ha ellátogatsz a www.BlueMatterGames.com oldalra.

SZABÁLYOK

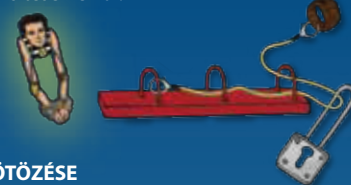
- 1 Válassz egy feladatot.



- 2 Houdini figuráját kötd le a feladatkártyán látható módon.



- 3 Szabadíts ki Houdinit, kötelei gyűrűjéből, a csapdája megsemmisítése nélkül.



HOUDINI MEG/LEKÖTÖZÉSE

Mindig a köté végénél kezd. Fűzd át a köteleken a csapda hurkait, a gyűrűt, hordót, és lakatot, majd bizonyosodj meg arról, hogy Houdini is a megfelelő helyre került. A megoldás előtt még egyszer ellenőrizd le, hogy Houdinit a képen látható módon kötözted meg.

Néhány feladvány során feszítő csomót kell kötnöd. A feszítő csomó elkészítéséhez, kövesd az alábbi lépéseket:

- 1 2 3 4



A SZERZŐKRŐL

Nicolas Cravotta és Rebecca Bleau több mint húsz éve együtt dolgozó játékszerző páros. Rebecca díjnyertes képzőművész is, a Houdini játék illusztrációt is ő készítette. Játékaikról többet megtudhatsz, ha ellátogatsz a www.BlueMatterGames.com oldalra.

SZABÁLYOK

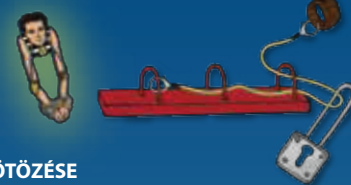
- 1 Válassz egy feladatot.



- 2 Houdini figuráját kötd le a feladatkártyán látható módon.



- 3 Szabadíts ki Houdinit, kötelei gyűrűjéből, a csapdája megsemmisítése nélkül.



HOUDINI MEG/LEKÖTÖZÉSE

Mindig a köté végénél kezd. Fűzd át a köteleken a csapda hurkait, a gyűrűt, hordót, és lakatot, majd bizonyosodj meg arról, hogy Houdini is a megfelelő helyre került. A megoldás előtt még egyszer ellenőrizd le, hogy Houdinit a képen látható módon kötözted meg.

Néhány feladvány során feszítő csomót kell kötnöd. A feszítő csomó elkészítéséhez, kövesd az alábbi lépéseket:

- 1 2 3 4



A SZERZŐKRŐL

Nicolas Cravotta és Rebecca Bleau több mint húsz éve együtt dolgozó játékszerző páros. Rebecca díjnyertes képzőművész is, a Houdini játék illusztrációt is ő készítette. Játékaikról többet megtudhatsz, ha ellátogatsz a www.BlueMatterGames.com oldalra.

SZABÁLYOK

- 1 Válassz egy feladatot.



- 2 Houdini figuráját kötd le a feladatkártyán látható módon.



- 3 Szabadíts ki Houdinit, kötelei gyűrűjéből, a csapdája megsemmisítése nélkül.



HOUDINI MEG/LEKÖTÖZÉSE

Mindig a köté végénél kezd. Fűzd át a köteleken a csapda hurkait, a gyűrűt, hordót, és lakatot, majd bizonyosodj meg arról, hogy Houdini is a megfelelő helyre került. A megoldás előtt még egyszer ellenőrizd le, hogy Houdinit a képen látható módon kötözted meg.

Néhány feladvány során feszítő csomót kell kötnöd. A feszítő csomó elkészítéséhez, kövesd az alábbi lépéseket:

- 1 2 3 4

