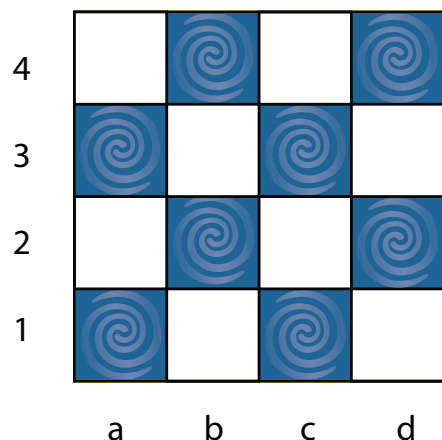


A FELADVÁNYOK MEGOLDÁSAI

A megoldókulcsban a figurákat a táblán való elhelyezkedésük alapján azonosítottuk be, nem a figuranevek alapján. A megoldás lépéseinél az alábbi sor és oszlopmegnevezéseket használjuk:



Megjegyzés: a megoldásokról: néha az általad talált megoldás némileg eltérhet az általunk mutatott megoldástól. Ez tökéletesen elfogadható. Ám minden feladat esetén az utolsó elem és annak helyzete csak egyféle lehet – az, amit a harmadik segítségben jeleztünk.

A megoldások az angol nyelvű szabályfüzet 14. oldalától találhatóak.

solitaire CHESS®

Mind-Capturing Logic Game
Egyszemélyes logikai játék
Játékszabály, útmutatás, megoldások
Pörgesd fel az agyad!
8 éves kortól

A JÁTÉK LÉNYEGE

A sakk szabályait egyszerűsített formában alkalmazó logikai játék igazi ördögi kihívást jelent mindenkinek.

Ha sosem sakkoztál ezelőtt, nem gond – a Solitaire Chess segítségével fejlesztheted képességeidet és kidolgozhatod az alapvető sakkozós stratégiádat. Ha sakkmester vagy, akkor sok szerencsét! Úgy gondoljuk, a Solitaire Chess magas szintű feladványai illenek képességeidhez. Mindenkinek ajánljuk, aki szereti a logikai fejtörőket!

A DOBOZ TARTALMA:

1 műanyag játéktábla
(tároló recesszel)



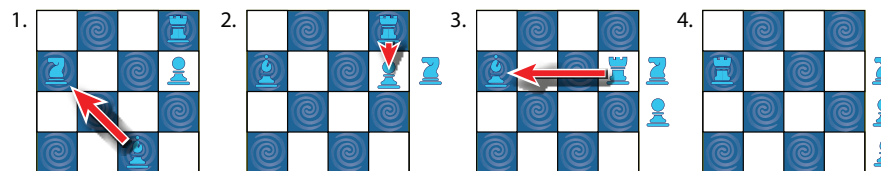
Zár a kártyák rögzítéséhez

30 kétoldalú feladványcártya
(60 feladvánnyal)

10 sakkfigura
(1 király, 1 vezér, 2 huszár,
2 bástya, 2 futó, 2 gyalog)

A JÁTÉK CÉLJA

Üsd le a sakkfigurákat úgy, hogy a játék végén csak egy figura maradjon a játéktáblán.



Importálta: **Gémker-Gemklub Kft**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemklub.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részér
Fulladásveszély!
Szarmazási hely: Kína
Gyártó: ThinkFun

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Válassz egy feladványt, csúsztasd be a játéktáblába, de a legjobb és praktikus megoldás, ha a feladványkártyák a tálcá tároló rekeszében vannak elhelyezve, és mindig az van legfelül, amellyel játszol.

2. A feladványkártyán jelzettek alapján helyezd el a feladványhoz szükséges sakkfigurákat a játéktáblára.

A JÁTÉK MENETE

1. Lépj a sakkfigurákkal a (későbbiekben ismertetett, sakk szabályaival megegyező) lépési szabályoknak megfelelően úgy, hogy MINDEN lépésed ütéssel végződjön (tehát a figurádat mindig olyan mezőre kell mozgatnod, amelyiken már áll egy másik figura, és emiatt ezt a figurát leveheted a tábláról). Fontold meg jól előre az egész lépéssorozatot!

2. Ha kettő, vagy több figura marad a játéktáblán, állítsd vissza mindent a kezdő pozícióba, és kezd újra a feladványt.

3. Amikor a lépéssorozatod végén a játéktáblán csak egy figura maradt, NYERTÉL!

A SOLITAIRE CHESS ÉS A HAGYOMÁNYOS SAKK ÖSSZEHASONLÍTÁSA

A Solitaire Chess egyszemélyes logikai játék, nem igazi sakk. A matematikai fejtörők készítői „sakkleckének” nevezik, olyan feladatnak amely kiválóan alkalmazza a sakk szabályait. A figurák alaplépései megegyeznek a hagyományos sakk lépéseivel. Minden egyes feladvány elemzésekor és a stratégiánk kitalálásakor hasonló módon gondolkozunk, mint sakkozásakor. A sakk szakértői persze észre fognak venni néhány különbséget a két játék között.

Az alábbi különbségek vannak:

- a Solitaire Chess egyszemélyes játék, minden figura azonos színű.
- Minden lépésnek ütéssel kell végződnie.
- A gyalogok bárhol elhelyezkedhetnek a táblán, viszont csak átlósan mozoghatnak előre (felfelé) egy mezőt, hiszen a mozgásnak mindig ütéssel kell végződnie.
- A gyalogokat nem léptethetjük elő, amikor elérik a tábla túlsó szélét.
- A király nem kerül sakkban, akárhová is lép.
- Úgy lett a játék megtervezve, hogy ha egy feladványban szerepel a király, akkor mindig a király marad fent, mint utolsó figura (ez nem szabály, inkább egy kis segítség).

NÉHÁNY ÖTLET ARRRA AZ ESETRE, HA ELAKADNÁL...

A Solitaire Chess igazi kihívást jelent! Minél többet játszol vele, rá fogsz érezni, és észre fogod venni, hogy milyen gyorsan fejlődsz benne. Ha mégis elakadnál, van néhány ötletünk, ami segíthet:

- keress olyan figurát, amelyik nem tud leütni senkit. Ha visszafelé gondolkozol, akkor rájöhetsz hogy ezt a figurát kell valamivel leütni.
- Próbáld megtalálni egy olyan figurát, amely gyors előretöréssel minden mást le tud ütni egymás után. Például leht, hogy a vezér (királynő) minden figurát le tud ütni.
- Ha király is van a táblán, biztosan tudhatod, hogy a király marad fent utolsóként – mert így terveztük a feladványokat.

AZ UTOLSÓ FIGURA, AMI A TÁBLÁN MARAD

Beginner 1: Gyalog	Beginner 6: Király	Beginner 11: Huszár
Intermediate 16: Huszár	Intermediate 21: Vezér	Intermediate 26: Huszár
Advanced 31: Király	Advanced 36: Huszár	Advanced 41: Huszár
Expert 46: Bástya	Expert 51: Bástya	Expert 56: Bástya
Beginner 2: Huszár	Beginner 7: Vezér	Beginner 12: Vezér
Intermediate 17: Vezér	Intermediate 22: Vezér	Intermediate 27: Futó
Advanced 32: Bástya	Advanced 37: Bástya	Advanced 42: Bástya
Expert 47: Bástya	Expert 52: Király	Expert 57: Bástya
Beginner 3: Bástya	Beginner 8: Bástya	Beginner 13: Király
Intermediate 18: Vezér	Intermediate 23: Futó	Intermediate 28: Futó
Advanced 33: Huszár	Advanced 38: Bástya	Advanced 43: Gyalog
Expert 48: Bástya	Expert 53: Bástya	Expert 58: Bástya
Beginner 4: Bástya	Beginner 9: Huszár	Beginner 14: Futó
Intermediate 19: Huszár	Intermediate 24: Vezér	Intermediate 29: Huszár
Advanced 34: Huszár	Advanced 39: Bástya	Advanced 44: Király
Expert 49: Gyalog	Expert 54: Futó	Expert 59: Gyalog
Beginner 5: Király	Beginner 10: Futó	Beginner 15: Bástya
Intermediate 20: Bástya	Intermediate 25: Huszár	Intermediate 30: Huszár
Advanced 35: Vezér	Advanced 40: Bástya	Advanced 45: Futó
Expert 50: Bástya	Expert 55: Futó	Expert 60: Gyalog

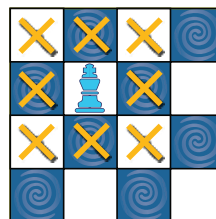
AZ ELSŐ FIGURA, AMIT LE KELL ÜTNÖD

Beginner 1: Futó	Beginner 6: Bástyá	Beginner 11: Bástyá
Intermediate 16: Vezér	Intermediate 21: Futó	Intermediate 26: Huszár
Advanced 31: Gyalog	Advanced 36: Bástyá	Advanced 41: Futó
Expert 46: Bástyá	Expert 51: Futó	Expert 56: Gyalog
Beginner 2: Bástyá	Beginner 7: Bástyá	Beginner 12: Futó
Intermediate 17: Bástyá	Intermediate 22: Bástyá	Intermediate 27: Vezér
Advanced 32: Huszár	Advanced 37: Gyalog	Advanced 42: Gyalog
Expert 47: Bástyá	Expert 52: Futó	Expert 57: Gyalog
Beginner 3: Gyalog	Beginner 8: Vezér	Beginner 13: Futó
Intermediate 18: Futó	Intermediate 23: Vezér	Intermediate 28: Huszár
Advanced 33: Futó	Advanced 38: Vezér	Advanced 43: Huszár
Expert 48: Bástyá	Expert 53: Gyalog	Expert 58: Futó
Beginner 4: Bástyá	Beginner 9: Gyalog	Beginner 14: Vezér
Intermediate 19: Futó	Intermediate 24: Bástyá	Intermediate 29: Bástyá
Advanced 34: Bástyá	Advanced 39: Futó	Advanced 44: Futó
Expert 49: Futó	Expert 54: Huszár	Expert 59: Futó
Beginner 5: Futó	Beginner 10: Vezér	Beginner 15: Gyalog
Intermediate 20: Futó	Intermediate 25: Gyalog	Intermediate 30: Huszár
Advanced 35: Gyalog	Advanced 40: Vezér	Advanced 45: Futó
Expert 50: Huszár	Expert 55: Huszár	Expert 60: Bástyá

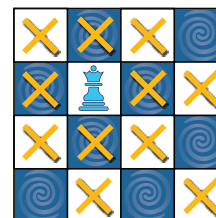
- Ha gyakorlott sakkozó vagy, keresd a szokatlan, „természetellenes” megoldásokat, például a vezért (királynőt) üsd le először.
- Alaposan vizsgál meg a huszár (ló) helyzetét. Ez az egyik legtrükkösebb figura az L alakban történő mozgása miatt.
- Vizsgál meg alaposan minden lehetséges ütést a pályán. Győződj meg arról, hogy semmi nem kerülte el a figyelmedet... minden feladványnak van megoldása!
- Ha ötletre van szükséged, használd a játékszabály végén található tippeket!

A LÉPÉSEK SZABÁLYAI

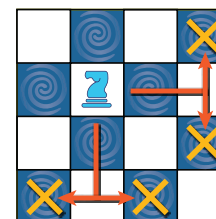
Minden lépésnek ütéssel kell végződnie, vagyis olyan mezőre kell érkezünk, ahol egy másik sakkfigura áll. Ezt a figurát ekkor le venni a tábláról.



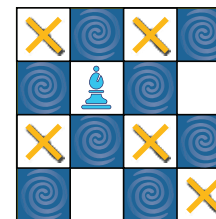
A király egy mezőt vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan léphet. A feladványokat úgy készítettük, hogy a király soha nem kell leütni.



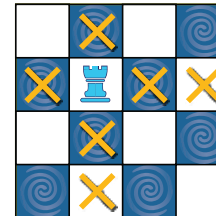
A vezér (királynő) bármennyi üres mezőt átléphet vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan.



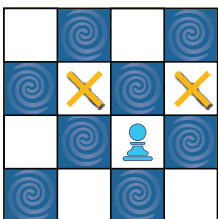
A huszár (ló) L, vagy fordított L alakban léphet: két mezőt egy irányban, majd 90 fokot fordulva egy mezőt az új irányba. A huszár (ló) az egyetlen figura, amely átugorhat egy másikat. Csak azt a figurát üti le, amelynek a helyére megérkezik.



A futó bármennyit léphet átlósan (természetesen csak üres mezőn léphet keresztül). A futók mindig olyan színű mezőn maradnak, amelyen a feladványt megkezdték.



A bástyá bármennyit léphet vízszintesen vagy függőlegesen (természetesen csak üres mezőkön léphet keresztül).



A gyalog átlósan felfelé léphetnek egyet. A gyalogok csak felfelé (előre) haladhatnak. A sima sakkal ellentétben a gyalogok, ha elérik a pálya túlsó szélét, NEM változnak vezérré (királynővé).

A SOLITAIRE CHESS FELADVÁNYOK IKONJAI ÉS FIGURÁI



Király Vezér Futó Huszár Bástya Gyalog
 Királynő Ló

A JÁTÉK ALKOTÓJÁRÓL

Az egyszemélyes sakkot egy finn szoftverfejlesztő mérnök, Vesa Timonen álmodta meg, aki nagy rajongója a kirakóknak, varázslatoknak, a programozásnak és a famegmunkálásnak. Ez Vesa második Thinkfun játéka – az első a nagyszerű AHA! feladvány, a Rec-Tangle volt.

TIPPEK, TRÜKKÖK

A Solitaire Chess nehéz kirakó több okból kifolyólag is. Gyakran előre végig kell gondolni fejből a teljes lépéssorozatot, mielőtt az első figurát elmozdítanánk a helyéről.

Abban az esetben, ha végleg elakadnál egy feladványban, a következő oldalakon hasznos tanácsokat találhatsz. Minden feladványhoz háromféle segítséget adunk:

1. az első figura, amivel lépned kell
2. az első figura, amit le kell ütnöd
3. az utolsó figura, ami a táblán marad.

A különböző szintű feladványok segítségét egymás mellé raktuk, hogy ha valahol elakadsz, és megnézed a megoldást, nehogy véletlenül meglásd a következő feladvány megoldását is. Játssz végig az összes feladványt, majd pár óra múlva próbáld meg megint... aztán megint. A Solitaire Chess nemcsak nagyszerű szórakozás, hanem kiváló agytorna is. Meg fogsz lepődni, mennyi mindenre emlékszel és mennyi mindent elfelejtettél minden alkalommal, amikor játszol.

A FELADVÁNYKÁRTYÁKON SZEREPLŐ SZINTJELÖLÉSEK MAGYAR JELENTÉSEI:

Beginner – Kezdő
 Intermediate – Középhaladó
 Advanced – Haladó

AZ ELSŐ FIGURA, AMIVEL LÉPNED KELL

Beginner 1: Gyalog	Beginner 6: Huszár	Beginner 11: Bástya
Intermediate 16: Bástya	Intermediate 21: Huszár	Intermediate 26: Futó
Advanced 31: Bástya	Advanced 36: Futó	Advanced 41: Gyalog
Expert 46: Huszár	Expert 51: Bástya	Expert 56: Huszár
Beginner 2: Huszár	Beginner 7: Vezér	Beginner 12: Vezér
Intermediate 17: Futó	Intermediate 22: Huszár	Intermediate 27: Huszár
Advanced 32: Fútó	Advanced 37: Futó	Advanced 42: Bástya
Expert 47: Gyalog	Expert 52: Bástya	Expert 57: Futó
Beginner 3: Bástya	Beginner 8: Huszár	Beginner 13: Király
Intermediate 18: Bástya	Intermediate 23: Bástya	Intermediate 28: Bástya
Advanced 33: Gyalog	Advanced 38: Futó	Advanced 43: Futó
Expert 48: Gyalog	Expert 53: Bástya	Expert 58: Huszár
Beginner 4: Gyalog	Beginner 9: Vezér	Beginner 14: Bástya
Intermediate 19: Gyalog	Intermediate 24: Huszár	Intermediate 29: Futó
Advanced 34: Bástya	Advanced 39: Huszár	Advanced 44: Király
Expert 49: Gyalog	Expert 54: Huszár	Expert 59: Huszár
Beginner 5: Király	Beginner 10: Huszár	Beginner 15: Futó
Intermediate 20: Bástya	Intermediate 25: Huszár	Intermediate 30: Bástya
Advanced 35: Huszár	Advanced 40: Futó	Advanced 45: Huszár
Expert 50: Futó	Expert 55: Gyalog	Expert 60: Huszár