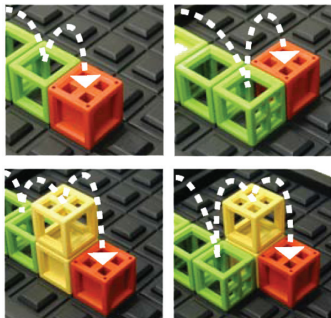


bad közlekedni, szomszédos ládákra lehet fel-le mászni, de a földre tilos lelépni!

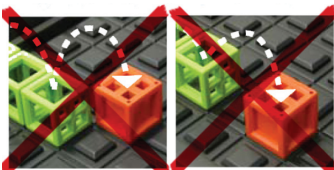
Ha elakadtál a megoldással...

Minden feladvány megoldását megtalálod a feladványkártya hátoldalán.

Szabályos lépések



Szabálytalan lépések



Tilos átlósan ugrani!

Tilos üres mezőt átugrani!

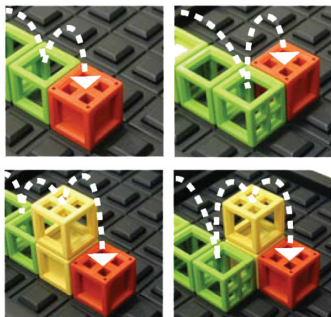
4

bad közlekedni, szomszédos ládákra lehet fel-le mászni, de a földre tilos lelépni!

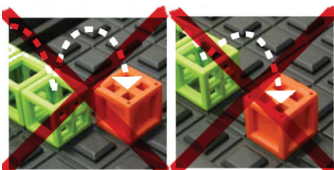
Ha elakadtál a megoldással...

Minden feladvány megoldását megtalálod a feladványkártya hátoldalán.

Szabályos lépések



Szabálytalan lépések



Tilos átlósan ugrani!

Tilos üres mezőt átugrani!

4

TIPOVER®

Láda- döntőgető játék

Egyszemélyes játék
8 éves kortól



A JÁTÉK LÉNYEGE

Juss el a kis akrobatával a piros ládáig! Csak a ládákon közlekedhetsz, így fel kell döntened őket, hogy utat csinálj a célig!

A doboz tartalma: 1 játéktábla, 1 akrobatafigura, 17 színes láda, 40 feladványkártya, utazózsák



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Figyelem!
Nem alkalmas
3 éven aluli gyermek részére.
Fulladásveszély!

TIPOVER®

Láda- döntőgető játék

Egyszemélyes játék
8 éves kortól



A JÁTÉK LÉNYEGE

Juss el a kis akrobatával a piros ládáig! Csak a ládákon közlekedhetsz, így fel kell döntened őket, hogy utat csinálj a célig!

A doboz tartalma: 1 játéktábla, 1 akrobatafigura, 17 színes láda, 40 feladványkártya, utazózsák



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest, Ráday u. 30./B
www.gemklub.hu

Figyelem!
Nem alkalmas
3 éven aluli gyermek részére.
Fulladásveszély!

A ThinkFun®, a logikai játékok piacvezető gyártója 1985 óta olyan díjnyertes játékokkal rukkolt elő, mint a Rush Hour®, a TIPOVER®, a River Crossing® vagy az Aha! Brainteaser Classics™.

A ThinkFun® játékokat felnőttek és gyerekek egyaránt szeretik, hiszen sok-sok órányi szórakoztató agytornát biztosítanak mindenki számára. A ThinkFun® célja olyan minőségi játékok kiadása, amelyek kortól függetlenül mindenki logikai képességeit játszva fejlesztik. További információért látogasd meg weboldalunkat:

www.thinkfun.com

A játék alkotójáról

A TIPOVER®-t eredetileg internetes játéknak fejlesztette ki az atlantai James W. Stephens. A kezében tartott változatot a sikeres puzzle-készítő, M. Oskar van Deventer George Millerrel együttműködve találta ki. Ha Stephensről és munkáiról többet akarsz tudni, látogasd meg a következő weboldalt:

www.puzzlebeast.com

Extra feladványokat találsz a következő weboldalon:

www.thinkfun.com/tipover

A játék célja

Juss el a kis akrobatával a piros ládáig! Csak a ládákon közlekedhetsz, így fel kell döntened őket, hogy utat csinálj a célig!

2

A ThinkFun®, a logikai játékok piacvezető gyártója 1985 óta olyan díjnyertes játékokkal rukkolt elő, mint a Rush Hour®, a TIPOVER®, a River Crossing® vagy az Aha! Brainteaser Classics™.

A ThinkFun® játékokat felnőttek és gyerekek egyaránt szeretik, hiszen sok-sok órányi szórakoztató agytornát biztosítanak mindenki számára. A ThinkFun® célja olyan minőségi játékok kiadása, amelyek kortól függetlenül mindenki logikai képességeit játszva fejlesztik. További információért látogasd meg weboldalunkat:

www.thinkfun.com

A játék alkotójáról

A TIPOVER®-t eredetileg internetes játéknak fejlesztette ki az atlantai James W. Stephens. A kezében tartott változatot a sikeres puzzle-készítő, M. Oskar van Deventer George Millerrel együttműködve találta ki. Ha Stephensről és munkáiról többet akarsz tudni, látogasd meg a következő weboldalt:

www.puzzlebeast.com

Extra feladványokat találsz a következő weboldalon:

www.thinkfun.com/tipover


A játék célja

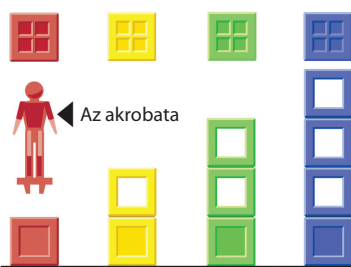
Juss el a kis akrobatával a piros ládáig! Csak a ládákon közlekedhetsz, így fel kell döntened őket, hogy utat csinálj a célig!

2

A játék előkészületei

Válassz egy TIPOVER® feladványkártyát, és állítsd fel a ládákat a játéktérre a kártyán látható módon, a teli oldalukkal lefelé! Az akrobatát tedd a kártyán piros négyzettel jelölt láda tetejére!

 A vörössel körberajzolt négyzet az akrobata kezdőpozíciója.



Piros láda (1) – A cél Sárga láda (10) Zöld láda (4) Kék láda (2)

Hogyan játszunk?

A kis akrobata a ládákon közlekedhet, és azokat függőleges vagy vízszintes irányban – a játéktér rácsozása mentén – felboríthatja. Csak azt a ládát tudod felborítani, amelyiken éppen állsz.

Az egymással szomszédos ládákra át lehet mászni, így haladhatsz ládáról ládára a cél felé.


Fontos szabályok

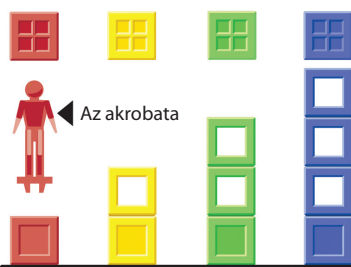
A kis akrobata nem ugorhatja át a ládák közötti üres mezőket, és nem ugorhat átlósan sem. Csak a ládákon sza-

3

A játék előkészületei

Válassz egy TIPOVER® feladványkártyát, és állítsd fel a ládákat a játéktérre a kártyán látható módon, a teli oldalukkal lefelé! Az akrobatát tedd a kártyán piros négyzettel jelölt láda tetejére!

 A vörössel körberajzolt négyzet az akrobata kezdőpozíciója.



Piros láda (1) – A cél Sárga láda (10) Zöld láda (4) Kék láda (2)

Hogyan játszunk?

A kis akrobata a ládákon közlekedhet, és azokat függőleges vagy vízszintes irányban – a játéktér rácsozása mentén – felboríthatja. Csak azt a ládát tudod felborítani, amelyiken éppen állsz.

Az egymással szomszédos ládákra át lehet mászni, így haladhatsz ládáról ládára a cél felé.

Fontos szabályok

A kis akrobata nem ugorhatja át a ládák közötti üres mezőket, és nem ugorhat átlósan sem. Csak a ládákon sza-

3