

2016–2017



JELMAGYARÁZAT

2

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTTÁRSASJÁTÉKOK

GYEREKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Játékosok
ajánlott életkora



Játékosok száma



Játékidő



Vonalkód



Dobozméret



A játék bővebb leírásának
oldalszáma



GémKer-Gémklub Kft. idei újdonságai



Praktikus csomagolásának
köszönhetően utazáshoz
is ajánlott játék.



Magyar nyelvű kiadás
magyar nyelvű dobozban.



Az alapjáték nélkül,
önmagában nem
játszható játék.



A játékosok nem egymás ellen,
hanem csapatként játszanak.
Ha a csapat győz, mindenki győz.



A játékból világszerte
eladott
példányok száma.



A játék akár csak
felnőttekből álló társaság
számára is ideális.



A játék

www.boardgamegeek.com
oldalon elért helyezése.

Jelmagyarázat.....	2
Játékos útmutató.....	4
Stratégiai társasjátékok.....	7
Családi társasjátékok.....	35
Partitársasjátékok.....	75
Gyerektársasjátékok.....	119
Logikai társasjátékok.....	153
Egyszemélyes logikai játékok.....	175
Kiadónkénti termékválaszték.....	196
Licenszes játékaink.....	253
Társasjáték-pedagógiai útmutató.....	254
Tárgymutató a fejlesztett területek szerint.....	264
Társasjátékok ábécérendben.....	278
Nagykereskedelmi kapcsolattartók elérhetőségei.....	285

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYEREKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

KEDVES KOLLÉGA!

Mint társasjátékklub, 30 éve vadászunk a világ legjobb játékaira, kipróbáljuk őket, és ajánljuk, tanítjuk másoknak. Mint társasjáték-kiadó, 15 éve terjesztjük a magyarított, illetve a saját fejlesztésű kedvenceinket a kereskedelemben is.

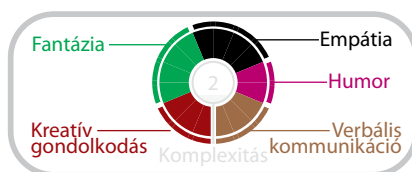
Az igények és a lehetőségek hatalmas fejlődését tapasztaltuk meg időközben. Ezt tükrözi jubileumi katalógusunk 664 címmel, és ebből 99 kiemelt újdonsággal, és jelentős újításokkal a játékok jellemzőinek bemutatásában. Úgy tartjuk, hogy mindenkinek, minden helyzetre van megfelelő társasjáték, amelynek a kiválasztásában, ajánlásában segít a katalógusunk a már korábban is alkalmazott ikonokkal (pl. utazáshoz ajánlott, felnőtteknek is ajánlott, az Év Játéka stb.), továbbá új jelölésekkel. Bízunk abban, hogy a játékjellemzők grafikus és szöveges bemutatása segítségével lesz a bolt profilába illő társasjáték-kínálat kialakításában, illetve segít társasjáték-értékesítésnél a vásárlói igényeknek megfelelő játékok ajánlásában. E koncepció célja, hogy a sok játékból minden játékosnak olyat ajánlhassunk, ami neki való.

KINEK MILYEN JÁTÉK VALÓ?

A lényeg nagyon egyszerű: a játék legyen öröm annak, aki játszik. Valójában a játékosok igényeit csoportosítjuk, és katalógusunk kategóriái és jelölései az ember motivációit nevezik néven, és ezeket a fogalmakat rendszerezik és jelölik. A cél, hogy e szempontok alapján lehessen keresni, és egy-egy játék jellemzőit beazonosítani. A társasjátékoknál a társaság összetételét kell nézni. Milyen típusú játékot ismernek és szeret a társaság többsége? A nehézségi szintet érdemes a legkevésbé gyakorlott játékoshoz igazítani, és minél nagyobb ebben a különbség, annál nagyobb szerepet kapjanak a társasági elemek, a kommunikáció, az együttműködés, a humor és az emberismeret. Minél hasonlóbbak a játékosok képességei és játéktapasztalatai, annál inkább lehet a gondolkodás fejlesztésének területeire koncentrálni, és a logika és stratégia egyre magasabb szintjét megcélozni.

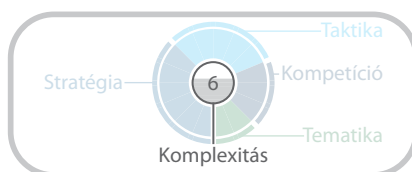
JÁTÉKOS TORTASZELETEK

Jubileumi katalógusunkban bevezettünk egy olyan játékkarakterisztika-jelölést, amely minden játéknál szerepel, és egy tortára emlékeztet: a Gémklub szülinapi tortájára. A torta szeletei a játék legfontosabb jellemzői. Amelyik nagyobb mértékben jellemző, azt a többihez képest nagyobb szelet jelöli. Ezek nem általában, több játék összehasonlításában értendők, hanem mindig csak az adott játék jellemzői közti arányt mutatják, legalább is a mi értelmezésünk, értékelésünk, ajánlásunk szerint.



NEHÉZSÉGI SZINT

Ideálisan a játék épp akkora kihívást jelent, amihez a játékosnak fejlődnie kell, épp annyit, ami jól esik neki, és még sikerélményt is szerez. Ez a siker nem attól függ, hogy ki nyer, mert ez olyan győzelem, amit a játékos elsősorban önmaga fölött arat. A legtöbb jó játék erre sok szinten ad alkalmat. A szabályok egyszerűsége és összetettsége és a lehetőségek mélysége, áttekinthetősége alapján jelentős különbségeket is megkülönböztethetünk: ezeket a torták közepénél 1–10 értékben határoztuk meg.



KIEMELTEN FEJLESZTETT TERÜLETEK

Minden játéknál a torta mellett megnevezünk legalább egy kiemelten fejlesztett területet is. A további kiemelten fejlesztett területek jelölése megtalálható a torta szeletei között. A kiemelt területek speciális kompetenciák, készségek vagy képességek, amelyek valamivel kevesebb játékra jellemzőek.

Kiemelten fejlesztett területek:

Rugalmas gondolkodás
Intuitív döntések
Kombinációs készség

SZEMÉLYISÉGTÉRKÉP ÉS FOGALOMTÁR

Részletes áttekintést a katalógus végén kísérelünk adni a személyiség legfontosabb területeiről, és arról, ahogy ezekhez a kategóriák, pecsétek, tortaszeletek és kiemelten fejlesztett területek fogalmi kapcsolódnak. Itt külön jelöljük azokat a fogalmakat, amelyekhez a fogalomtárban konkrét játékajánlásokat is kapcsolunk.

JÁTÉKOSSÁG ÉS SZAKMAISÁG

A Gémklub-katalógus szakmai koncepciója elsősorban játék a játékos fogalmakkal. Komoly kutatások állnak a háttérben, klasszikus játékpedagógiai elméletek és gyakorlat alapján, a társasjáték-pedagógia legújabb felismeréseivel. A játékok elemzésénél azonban még jobban szeretünk játszani, és szeretjük magukat a játékokat. Minden további csoportosításnak és definíciónak csak akkor van értelme, amikor a játékoság és a játékelmény áll az első helyen, és minden kérdés ebből indul ki, és a keresést segíti. A célunk e keresést segíteni, inspirálni.

Játékos üdvözlettel:

Aczél Zoltán és a Gémklub-csapat

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

Interaktív történet, amit ti irányítotok jól megtervezett döntéseitekkel.

- Kihívás
- Izgalom
- Kreatív gondolkodás
- Ötletes fordulatok

A stratégia a cselekedetek láncolatának terve. Az életben akkor alkalmazzuk, amikor a lehetőségeinket alaposan felmérjük, és egy cél eléréséért előre megtervezünk, hogy milyen helyzetekben hogyan fogunk cselekedni. A stratégiai játékokban az életből vett jelképes helyzetekben örömmel gyakoroljuk a tervezést. A feszültség és a megoldás gyakran váltja egymást. A jó stratégiai társasjátékban számolnunk kell a többiek döntéseinek hatásaival is, és ez intenzív közösségi élményt nyújt.

TUJTAD?

Vannak kifejezetten egyszerű, könnyen megtanulható, akár 30–60 perc alatt lejátszható stratégiai játékok is, amelyeket bárki gyorsan kipróbálhat. Nem kell hozzá beavatottnak lenni. Megjön a tudás és a kedv a játékkal!

Ezek a játékok szolgálhatnak közös célt is. Egyéni döntéseket kínálhatnak úgy is, hogy nem egymás ellen játszatok, hanem együtt küzdőtök egy közös feladat megoldásáért.

Ez az együttműködés a kooperáció. A kooperációs társasjátékokat így jelöljük:



STRATÉGIAI JÁTÉKOK – A GÉMKLUB-SZTORI

A Gémklubot kifejezetten stratégiai játékok szerelmesei hívták életre, és a csapat többsége ma is a mély döntéseket kínáló játékokat szereti. Magánemberként a legelső között utaztunk Essenbe, a világ legnagyobb játékiállítására, és azóta is minden évben izgatottan készülünk, és szemezgetünk az újdonságokból. Rengeteg társasjátékot kipróbálunk, és választásainkban a játékelmény minősége a legfontosabb szempont. A kezdetek óta hiszünk abban, hogy egyre többen megszeretik a stratégiai társasjátékokat, olyan régóta, amikor még ilyenek alig voltak elérhetőek Magyarországon. Ma már tapasztaljuk is, hogy az első társasjátéklklubok szűk közösségének határait messze túlhaladta ez az igény, és a társasjáték-kultúra egyre nagyobb teret nyer. Aki egy jó stratégiai játék ízére ráérez, az egyre több lehetőséget, egyre magasabb színvonalú társasokat keres, és egyre gyakrabban bevon másokat is.



KOROKON ÁT



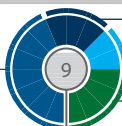
Newton, pestis, a barbárok támadása... Használd jól a kártyákat, és írd újra a történelmet!

A Korokon át az emberiség egész történelmét felöleli az első földművesektől az űrutazásig. Gazdaság, haderő, politika, technika, kultúra... A játékosoknak mindegyre figyelniük kell, és fel kell készülniük a civilizációjukat fenyegető külső és belső veszélyekre egyaránt. A Korokon át rendkívül összetett stratégiai társasjáték, de háromféle játékmódjának köszönhetően egy kis lelkesedéssel bárki megtanulhatja!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés
Lánckonklúziók alkotása

Stratégia



Komplexitás

Kompetíció

Taktika

Tematika



14+



2-4

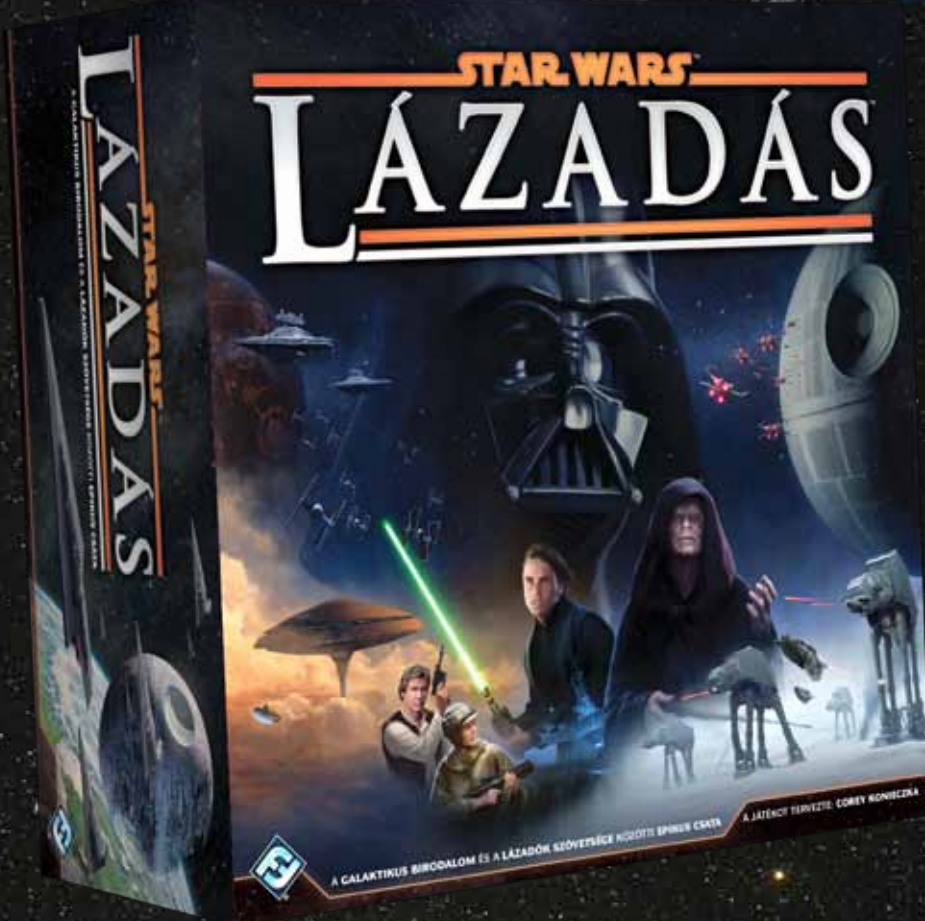


180-240 perc





STAR WARS: LÁZADÁS



Kitört a galaktikus háború! A Birodalom a végső hadműveletre készül, katonai fölénye megkérdőjelezhetetlen! Rohamosztagok, csillagrombolók, Halálcsillag néhány T-47-es ellen...

A lázadók viszont könnyen találnak szövetségeseket, hogy felvehessék a harcot a Birodalom erőivel szemben... A Star Wars: Lázadás kétségkívül minden idők legösszetettebb és legnagyobb szabású Star Wars-os stratégiai társasjátéka a több mint százötven figurájával, mesés játéktábláival, rengeteg akciókártyával és jelzőjével.

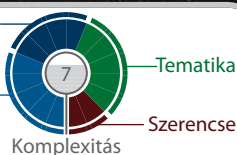


Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés
Önérvényesítés
Lánckonklúziók alkotása

Kompetíció

Stratégia

Komplexitás



Tematika

Szerencse



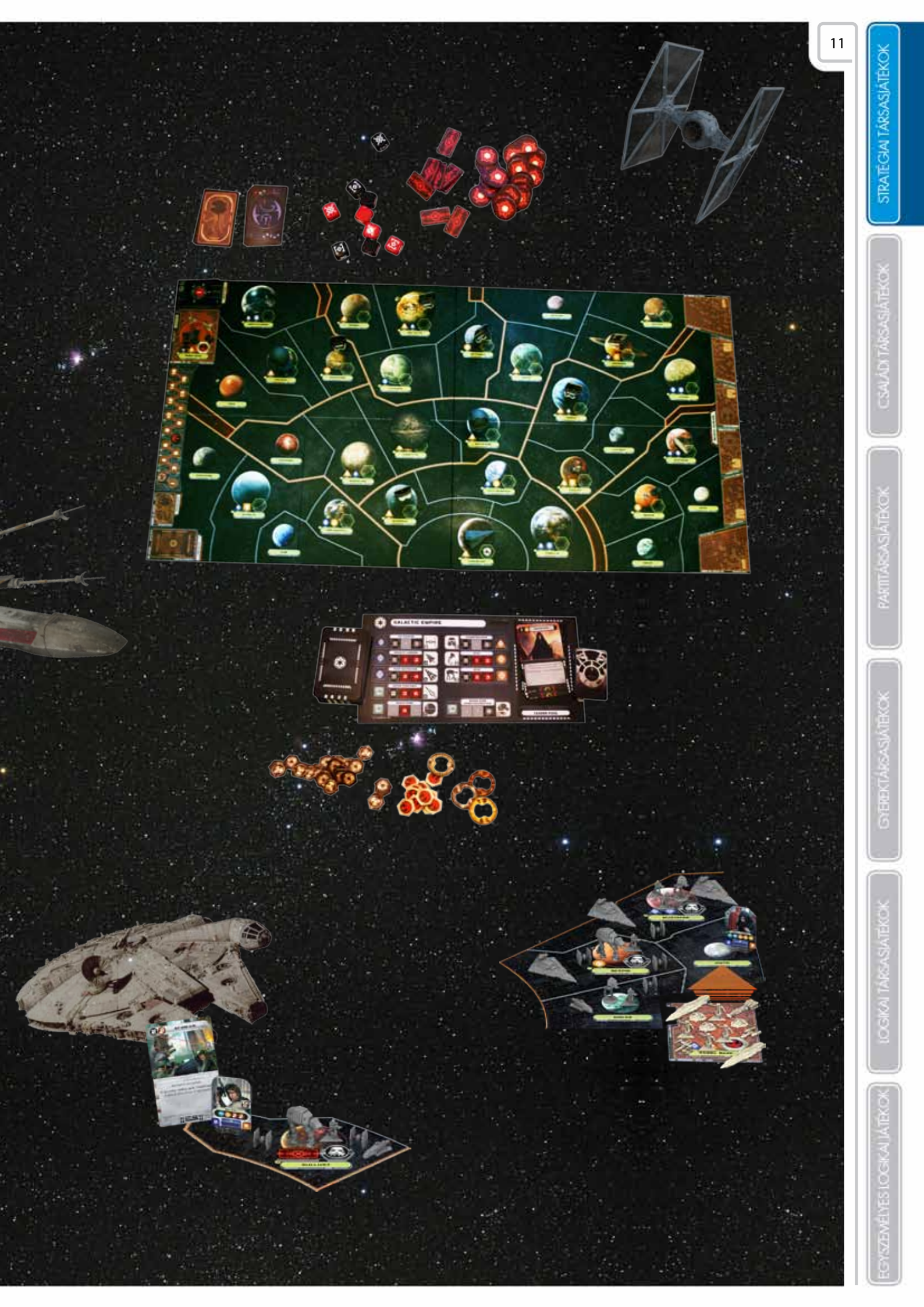
14+



2-4



180-240 perc



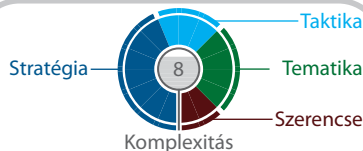


Komplex, összetett, interaktív stratégiai játék. Westeroson a harcnak sosincs vége!

A George R. R. Martin világhírű regényciklusa alapján készült társasjátékban a játékosok a Vastrónért harcban álló házakat irányítják. A diplomácia az egyik legfontosabb fegyverük, de ez önmagában kevés – a hadsereg ugyanúgy szükségük lesz, hogy megvédjék magukat, mint a kétes szövetségekre vagy a legfontosabb westerosi személyiségek támogatására. És persze nyersanyagokra, hiszen közeleg a tél... A Trónok Harca legújabb, 2. magyar kiadása néhány újítás mellett tartalmazza a korábban megjelent két kiegészítő legfontosabb elemeit is.



Kiemelten fejlesztett területek:
Csoporton belüli aktivitás
Felelősség
Eredetiség



RETTEGÉS ARKHAMBAN

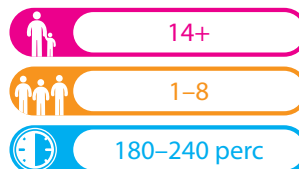


H. P. Lovecraft klasszikus horrortörténete most húsbavágó valósággá válnak!

Kooperatív társasjáték nem csak kezdőknek. Arkham városát pokolbéli szörnyek szállták meg! A játékosok a városban összehangoltan mozogva mindent megtesznek azért, hogy a begyűjtött nyomokat felhasználva időben megtalálják és lezárják a dimenziókapukat, és visszaszorítsák a Másik Világból szökött lényeket. Még ha ezért néha ők maguk is a túldoldra kényszerülnek... Egyedi tematika, fantasztikus horrorhangulat!



Kiemelten fejlesztett területek:
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Önényesítés
Konfliktuskezelés
Esélykalkuláció
Emberismeret





Irányítsd Egyiptomot, Japánt, Rómát vagy a barbárokat! Építs néped erősségeire, szállj szembe ellenfeleiddel, és vezesd győzelemre a birodalmadat!

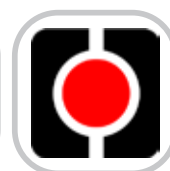
A játékosok a négy teljesen egyedi nép egyikét irányítva saját kártyáik segítségével építik fel birodalmukat, tervezik meg a gazdaságukat és állítják fel seregeiket. Minden kártya többféleképp is felhasználható, ez pedig nagyon sok kombinációs lehetőséget és ezzel rengeteg újrajátszást rejt magában. A játék ugyanúgy teret ad a békés építkezésnek, mint a harciasabb játéktílusnak.

10+
1-4
45-90 perc

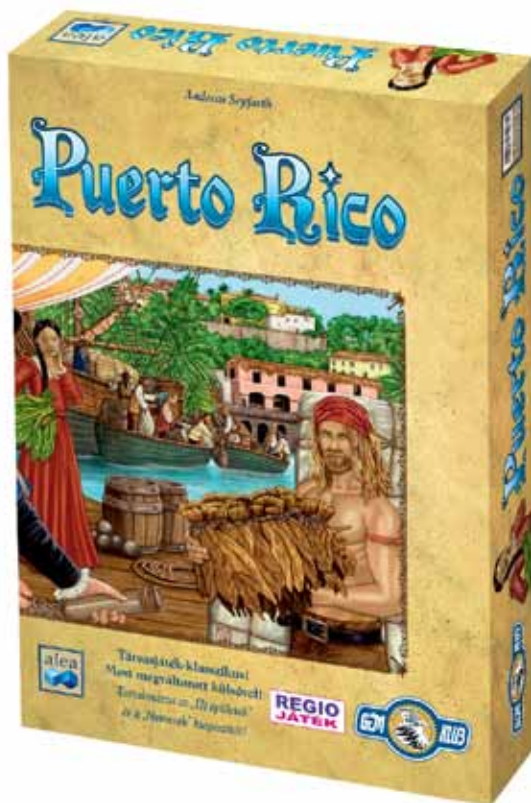
Taktika — Kompetíció
Stratégia — Tematika
Komplexitás — Szerencse

5

Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés
Értékelés



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK
PARTITÁRSASJÁTÉKOK
GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK
EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



6



Kritikergroup
nominiert zum
SPIEL DES JAHRES
2002

Év Játéka-díj 2002
jelölt



Mensa 2014

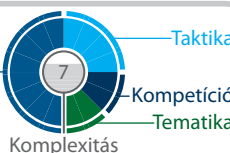
Az ikonikus, mondhatni hagyományteremtő stratégiai társasjáték visszatért!

A játékosok telepéseket alakítanak, akiknek a befektetés és gazdálkodás mellett érteniük kell a kereskedéshez is. Terményeiket nemcsak feldolgozni kell, de eladni is az Óvilágba, márpedig a közös hajón garantáltan nem jut hely mindenkinek! A gazdálkodós-munkáslehelyező társasjátékok máig méltán népszerű, külföldön több százezer példányban eladott őse, a Puerto Rico új kiadása tartalmazza az Új épületek és a Nemesek kiegészítőt is.



Kiemelten fejlesztett területek:
Pozicionálás
Önérvényesítés
Lánckonklúziók alkotása
Intuitív döntések

Stratégia



Taktika

Kompetíció

Tematika

Komplexitás



12+



2-5



90-180 perc

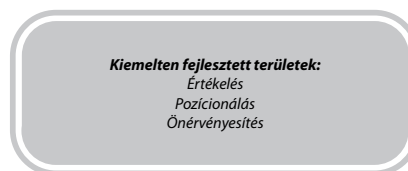
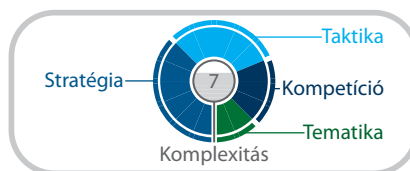
NAGYFESZÜLTÉS

ÚJ!



Összetett, a tapasztalt játékosokat megcélzó stratégiai társasjáték.

A játékosoknak drága pénzért erőműveket kell szerezniük, majd a működésükhöz szükséges nyersanyagokat kell megszerezniük, majd kiépíteniük az elektromos hálózatokat a városokban és a fontosabb épületekben – és ez még messze nem minden! A Nagyfeszültség igazi különlegessége azonban nem az összetettsége, hanem a változás. Az idő előrehaladtával újabb és újabb akciólehetőségek nyílnak a játékosok előtt – a fejlődés megállíthatatlan!





2012
KRIKITERPREIS
ÉV JÁTÉKA

Kennerspiel
des Jahres
Év Gémérjátéka-díj
2012

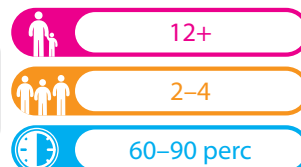
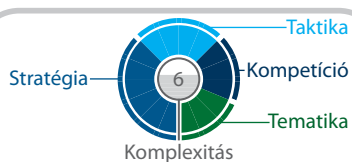


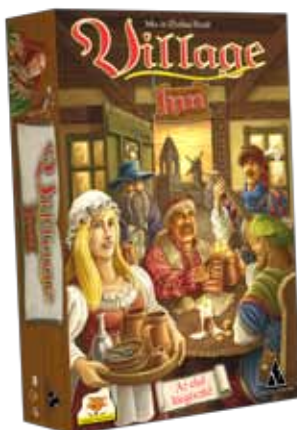
Egy családot kell végigvezetnünk a nemzedékek viszontagságain, hogy végül a történelemkönyvek minket tartsanak a város legfontosabb embereinek.

A játékosok családjuk tagjait küldik a tanácsházára, avagy papot vagy épp gazdálkodót nevelnek, öregbítve ezzel a familia hírnevét. Embereink azonban idővel elhaláloznak, és a következő generációra kerül a hangsúly. Minden lépésünkkel arra kell törekednünk, hogy a nemzedékek távlatából figyelve is jó és jövedelmező irányba tereljük a történelem menetét.



Kiemelten fejlesztett területek:
Pozicionálás
Önérvényesítés
Veszteségkezelés



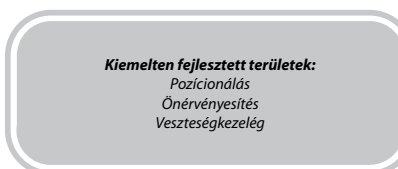
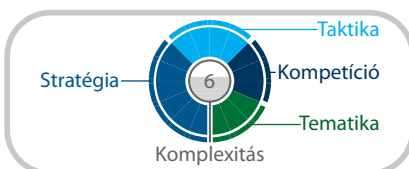


VILLAGE INN

ÚJ!

Megérkezett a Village kiegészítője, öt játékosra tervezve! Kocsma nyílt a faluban, folyjon hát a sör!

A játékosok, amellyel, hogy már öten játszhatnak, két új helyszínt is használhatnak. A sörfőzde termelőépületként funkcionál, míg a fogadóban megszerzett falusi lapok különleges képességekkel bírnak, mint például a költség nélkül megszerzett eke vagy éppen a plusz presztízsponttal megfejelt család akció. Még több stratégia, még több lehetőség!

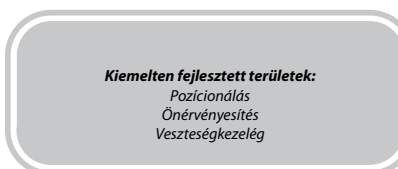
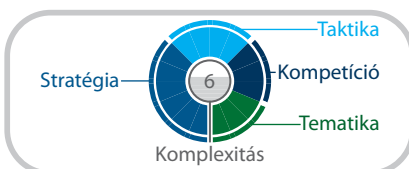


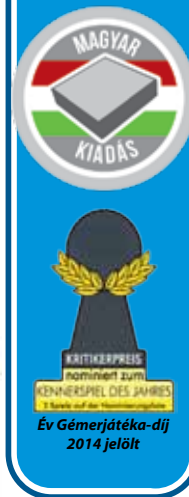
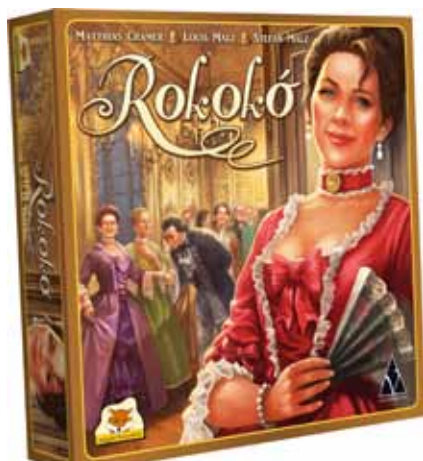
VILLAGE PORT

ÚJ!

A Village második kiegészítője a pezsgő kikötői élet csábításaival!

A legfontosabb újítás az alapjátékhoz képest a kikötő, ahol a játékosok kapitányokat fogadnak fel, hogy azok áruval teletömött hajóikkal a tengert járva eladják termékeiket, és kincsekkel megrakodva térjenek haza. Az „utazás” és a „piac” funkciók változnak tehát, minden más marad a régiiben – és persze nem szabad elfeledkeznünk a másik újdonságról sem: az életcélkártyák újabb pontszerzési lehetőséget biztosítanak!



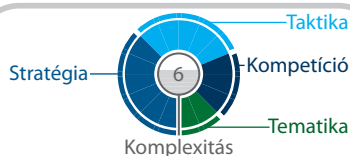


Gyönyörű és hangulatos stratégiai játék a rokokó világában!

Fényűző bálók, lélegzetelállító, csipkével és arannyal hímzett, abroncsos ruhák – és persze óriási haszon! A játékosoknak szabókként kell érvényesülniük XV. Lajos udvarában. Segédeket fogadnak fel, terveket és anyagot gyűjtenek, hogy megvarrják a ruhákat a bálózóknak, így szerezve pénzt és befolyást. A speciális szabósegédkártyáknak és a változatos, kombinatív pontozásnak köszönhetően a Rokokó amilyen összetett, olyan megunhatatlan!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Pozicionálás



SZÉNRE FEL

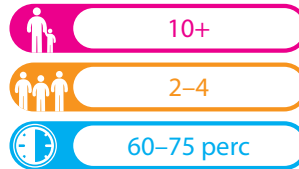
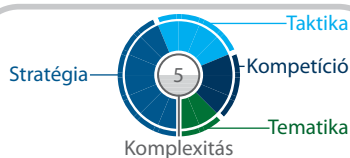


Hamisítatlan gazdálkodós stratégiai játék, ahol a nyersanyag valóban nyersanyag – szén!

Szénbánya-tulajdonosokként a játékosok feladata a megrendelések teljesítése, ez azonban igencsak gondos tervezést igényel. Kell hozzá a megfelelő felszerelés, mint például csillék vagy éppen bányalift, de az sem mindegy, melyik szénfajtát milyen mélységből kell kibányászni – és persze az sem, hogy tulajdonképpen mennyibe is kerül mindez... Különleges tematika, összetett játékmélet, komoly kihívás!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Pozicionálás





A világon járványok tombolnak, az emberiséget a kipusztulás fenyegeti. Kártyavezérelt kooperatív társasjáték egyedülállóan izgalmas tematikával!

A játékosok kártyáikat és karakterek különleges képességeit a lehető legjobban kihasználva, közös erővel keresik az ellenszert a négy különböző vírustörzsrre, hogy megfékezzék a járványokat, mielőtt túl késő lenne. Ehhez azonban nem csak a megfelelő városba kell eljutniuk, de a megfelelő színű és számú kártyákkal is rendelkezniük kell!

8+

2-4

45-90 perc

Taktika

Stratégia

Együttműködés

Tematika

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Vezetés
Követés
Felelősség



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSAJADI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

ÚJ!

PANDEMIC: PENGEÉLEN



A Pandemic első magyar kiegészítője megérkezett! A vírusok robbanásszerű elszaporodása végveszélybe sodorta az emberiséget – és már ötféle van belőlük!

Csupán egy maréknyi elszánt tudós áll a katasztrófa útjában. Bár a segítség már úton van, az új képességekkel rendelkező karaktereknek nem csak a vírusokkal gyűlik meg a bajuk: a bioterrorista az emberiség pusztulásán dolgozik! Egyedi hangulat és játékmenet, stratégia, kooperáció! A Pandemic – Pengeélen biztosan nem okoz csalódást!

Kiemelten fejlesztett területek:
Vezetés
Követés
Felelősség

Taktika

Stratégia



Komplexitás

Együttműködés

Tematika

Szerencse



8+



2–5



45–90 perc

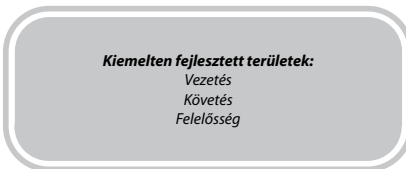
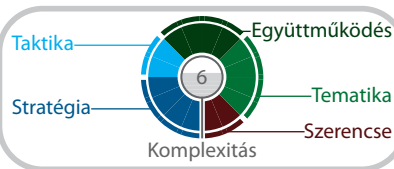


PANDEMIC LEGACY: 1. ÉVAD


 ÚJ!


12 hónap, 12 játék! Pörögjön a katasztrófafilm! A játékosok ezúttal egy küldetössorozatban át próbálják megmenteni az emberiséget és kiirtani a vírusokat.

A következő menet mindig az előző parti eredményétől függ, a rengeteg új funkció, mint például a karakterek fejlődése vagy épp a legacy játékokra jellemző, egyszer használatos, eltépendő lapok mind arra hivatottak, hogy szó szerint egyedi élményt nyújtson minden játéknak! Vagyis... Na jó, egy-két új próbálkozás azért még belefér...



STAR WARS X-WING

STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOKALI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOKALI JÁTÉKOK



A Csillagok háborúja izgalmas űrszatái elevenednek meg ebben a taktikai figurás játékban!

A játékosok a birodalmi flotta vagy a lázadó sereg legrátermettebb pilótáit irányítva állhatnak egy-egy raj élére, hogy mára már ikonikussá vált űrhajóik, az X-szárnyú vagy a TIE-vadászok irányításával könyörtelen küzdelemben kerekedjenek felül ellenfelükön. Válassz hajót, szereld fel, keríts legénységet, tervezz és cselekedj! A játék különleges manőverezési rendszere rengeteg taktikázásra ad lehetőséget, a részletesen kidolgozott, festett űrhajómodellek pedig megdobogtatják minden gyermek és felnőtt rajongó szívét.



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés
Mások érzéseinek és szándékainak észlelése
Eszélykalkuláció
Becsülés

Térlátás

Taktika



Komplexitás

Tematika

Szerencse



14+



2-4



30-45 perc



STAR WARS X-WING: KIEGÉSZÍTŐK

ÚJ!

ARC-170



AZ ELLENÁLLÁS HŐSEI

PROTEKTORÁTUSI VADÁSZ



ÁRNYÉKVETŐ



T-70 X-SZÁRNYÚ

KÜLÖNLEGES ERŐK TIE

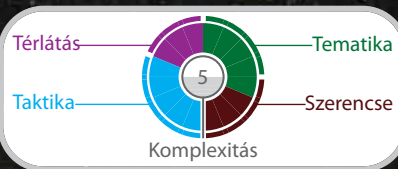
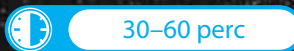
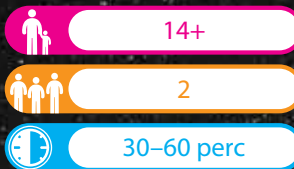


TIE/ER VADÁSZ



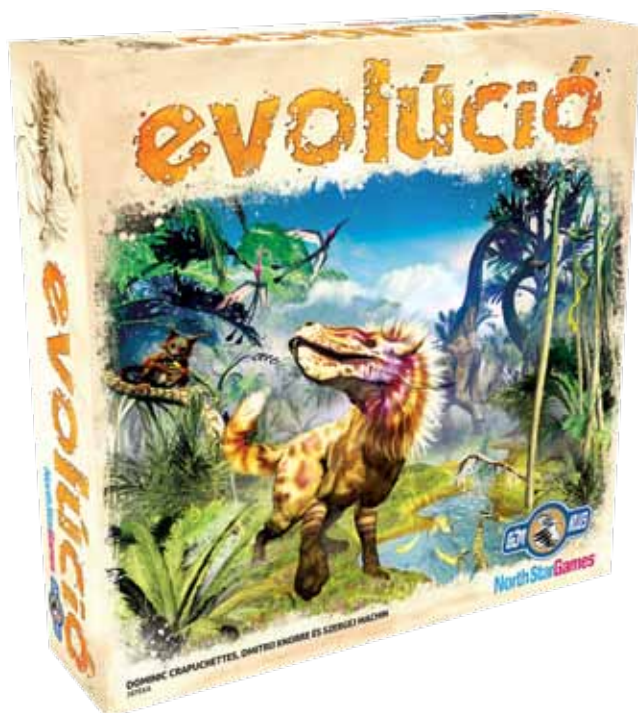
Terepasztalos, figurás stratégiai társasjáték a Star Wars világában, gyönyörű, gyárilag festett 3D-s modellekkel.

A Star Wars kétségkívül minden idők legnagyobb szabású mozisorozata, a trilógiák trilógiája. Nem csoda, hogy számtalan helyen és módon felhasználták már, a társasjátékok világában is. De még ezek közül is kiemelkedik az X-Wing sorozat, ami nem csak a terepasztalos játékokat kedvelők szűk rétegét célozta meg, de átlátható szabályrendszerének, valamint a jól súlyozott és ütemezett kiegészítőknek köszönhetően bárki számára megtanulható. Az alapjáték önmagában is élvezetesen játszható, amit csak fokoz a gyönyörű, részletesen kidolgozott és kifestett űrhajók látványa. Aki viszont szeretne jobban elmélyülni ebben a világban, annak jó tudnia, hogy a kiegészítők űrhajóinak is más-más erősségeik és gyengeségeik vannak – és éppen ez teszi az X-Winget összetetté és megunhatatlanná!



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés
Mások érzéseinek és szándékainak észlelése
Eszélykalkuláció
Beccsés





A játékosok az általuk irányított őslényfajokat igyekeznek megvédeni a kipusztulástól – szó szerint!

Az evolúció azonban nagy tréfamester, a folyton változó környezet mindenkit próbára tesz, legyen szó ragadozóról vagy növényevőről. Hiába a hosszú nyak vagy éppen a nagyobb testméret, az élelem kevés, az ellenség fenyegetése viszont állandó! A fajok folyamatosan a kihalás szélén egyensúlyoznak, és bár a változatos kártyáknak köszönhetően komoly stratégiák is kialakíthatóak, egy csipetnyi szerencse azért nem árt az életben maradáshoz...

NorthStarGames

Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés

Taktika

Stratégia



Kompetíció

Tematika

Szerencse

Komplexitás



10+



2-6



50-70 perc



Blöff, taktika, nyakatekert szerencse – ezt maga Rejtő Jenő sem csinálhatta volna jobban!

A játékosok egyszerre, kártyáik segítségével próbálnak meg minél nagyobb befolyást szerezni a sarki kocsmák valamelyikében, vagy épp kedvenc főszereplőik egyikének kegyeit keresik, hogy aztán a Nagy Balhé során nehogy ők húzzák a rövidebbet. De vigyázat! Itt az elsőből szinte biztosan utolsók lesznek, és fordítva – ebben a játékban semmi sem úgy van, ahogy az egy társasjátékban lenni szokott!

8+

2-10

45-90 perc

Blöff

Tematika

Szerencse

Komplexitás

Taktika

Stratégia

4

Kiemelten fejlesztett területek:
 Esélykalkuláció
 Ötletesség
 Emberismeret



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

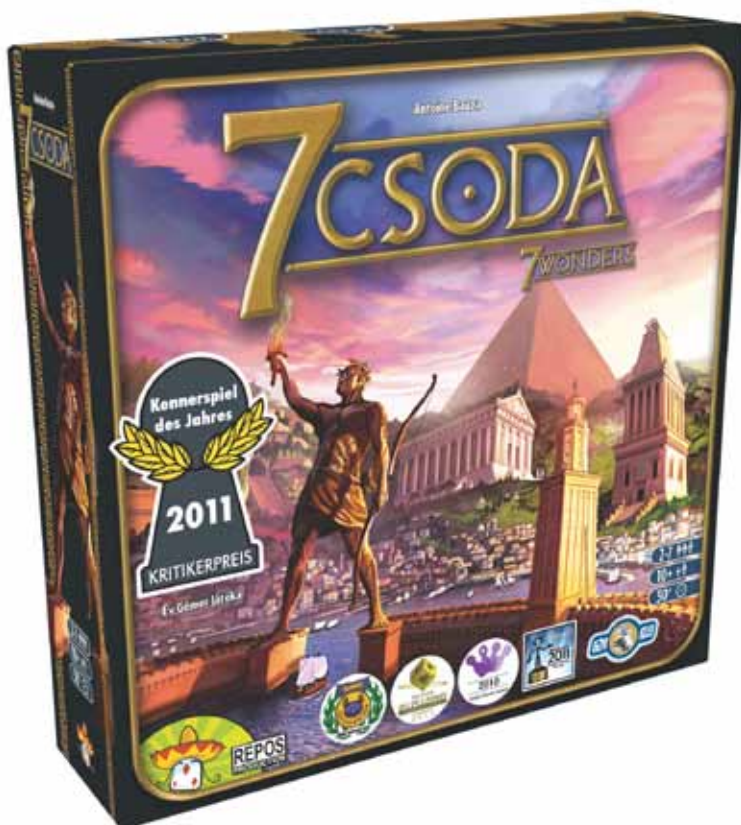
CSAJADI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Év Gémerjátéka-díj
2011



Mensa 2011

Építsd fel az ókori világ egyik csodáját, fejleszd városod, kereskedj, legyen tiéd a leggazdagabb birodalom!

A játék elején egy ókori csoda tervével és egy hozzá tartozó nyersanyaggal indulsz. Három korszak során kell a bánya, kereskedő, hadi, tudományos és művészeti kártyák segítségével minél erősebb birodalmat felépítened. A játékosok párhuzamosan cselekszenek, nem kell várni a másokra, mindenki egyszerre játszik. Számos út vezethet a győzelemhez: háborúval, építkezéssel és tudománnyal is gyűjthetsz pontokat.



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Veszteségkezelés
Intuitív döntések



10+



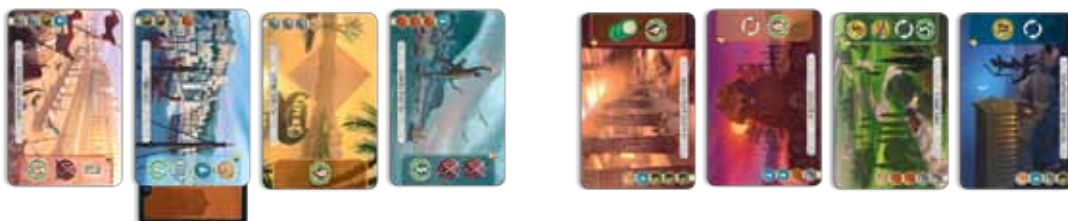
2-7



30-40 perc

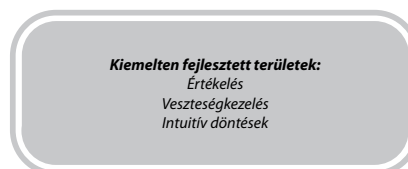
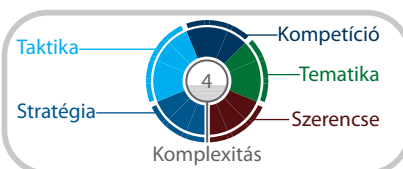


7 CSODA: PÁRBAJ



A méltán népszerű 7 Csoda társasjáték kétszemélyes változata. A koncepció nem változott a nagy elődhöz képest, ezúttal is virágzó civilizációk felépítése a cél.

Azonban a játékosok a már megszokott kártyatípusok mellé újakat is kapnak, és bár a háromfordulós játékmenet és a tudatos kártyaválasztás megmaradt, az előre kirakott, de esetenként titkos lapok, és a többféle győzelmi lehetőség egészen új stratégiát követel. A 7 Csoda: PárbaJ jól átgondolt és századszorra is izgalmas stratégiai társasjáték rengeteg kombinációs lehetőséggel, merőben új és felejthetetlen élményt nyújt!





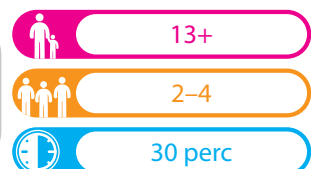
Középkori nemesként töltsd fel a kincstáradat, csatolj birtokokat a tartományodhoz, és legyél te az uralkodó!

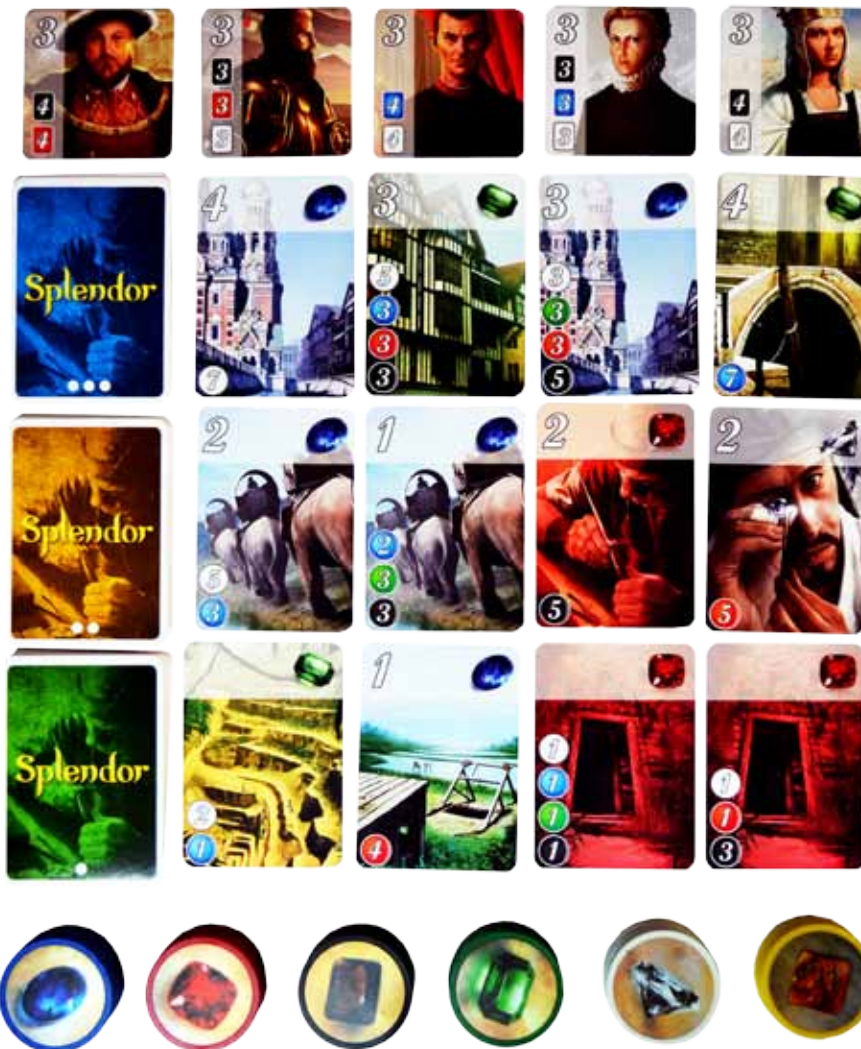
A játék folyamán magad alakíthatod ki a paklidat a rendelkezésre álló rengeteg egyedi kártyafajtából. Ha jól választod meg lapjaidat és kombinárod az akciókártyáidat, szerény kezdőpaklidat a játék végére igazi prosperáló királysággá fejlesztheted. A lehetséges variációk száma szinte végtelen, az ideális stratégia minden partiban más és más.



Kiemelten fejlesztett területek:
 Esélykalkuláció
 Analitikus gondolkodás
 Rugalmas gondolkodás
 Intuitív döntések
 Kombinációs készség

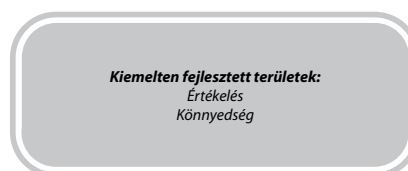
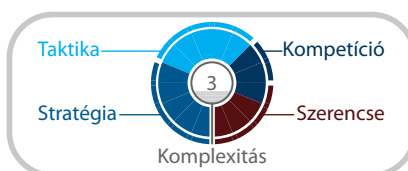
Taktika — Tematika
 Stratégia — Szerencse
 Komplexitás





Pörgős, gyűjtögetős taktikai játék. Szerezd meg a drágaköveket, vásárolj kártyákat, nemeseket, és nyerj!

A játékosok reneszánsz ékszerkereskedőként drágaköveket bányásznak, eszközöket és üzleteket vásárolnak, miközben igyekeznek a városi nemesség kegyeibe férkőzni. A kövekből azonban igencsak kevés áll rendelkezésre, a megvásárolható fejlesztéskártyákra a többiek is fenik a fogukat, és a nemesek sem paroláznak holmi messziről szalajtott szerencsevadászokkal... Taktika, kombinálás, Splendor!



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Fantasztikus hangulatú, kooperatív kártyajáték – engedd szabadjára a benned lakozó állatszellemet, és védd meg a falut!

A legendás híró samurájok évszázadok óta híven őrzik a békét – de most a rettenetes Oni-musa klán rablóbandái fenyegetik őket! A játékosoknak folyamatosan mérlegelniük kell, mennyit kockáztatnak a falu megvédésének érdekében. Ha ugyanis a kártyavezérelt támadások következtében az összes kunyhó és/vagy család elpusztul, a játéknak vége, viszont ha egy samuráj túl sokszor vállal harcot, és negyedszer is megsebesül – vagyis meghal –, a csapat akkor is elveszti a játékot!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vezetés
Követés
Felelősség

Taktika

Stratégia



Együttműködés

Tematika

Szerecse

Komplexitás



9+

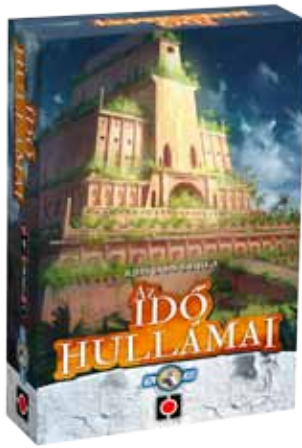


1-7



30-60 perc





Melyik ősi civilizáció állja ki az idő próbáját?

Birodalmak emelkednek ki korábbi birodalmak romjaiból, majd azok is hanyatlani kezdenek – de mindig hagynak valami maradandót az utókornak. Az idő hullámai egy kártyajáték, amelyben a két játékosnak egy-egy dinasztia fejeként kell a civilizációját három korszakon át vezetni. Minden korszakban öt fenséges épületet emelhetünk, amelyek közül korszakonként csak egy élheti túl a birodalom hanyatlását, hogy a következő alapját képezze. Bölcsen kell dönteni, mert az elutasított építések a vetélytársnak, a szomszéd civilizáció fejének is megmutatják terveiket!

8+

2

15–20 perc

Taktika

Blöff

Stratégia

Tematika

Szerencse

Komplexitás

3

Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepfelmérés
Eszékalkuláció



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

CITADELLA

MAGYAR KIADÁS

TÖBB MINT 200 000 ELADOTT PÉLDANY

nominiert zum SPIEL DES JAHRES
Év Játéka-díj 2000 jelölt



Taktikai kártyajáték a sötét középkor arisztokráciájának fényesen ragyogó csillagaival!

Titkok, ármánykodás és csillogó arany – az utóbbi körül forog minden! A játékosok minden körben új szereplőt választanak, és azok képességeit felhasználva várost építenek maguknak. A már megvásárolt kerületek adóiból újakat vehetnek, de résen kell lenniük – az ellenfelek között ott a tolvaj vagy épp az orgyilkos, sőt, talán maga a király is. Kezdődjék hát az álarcosbál életre-halálra!

10+

2–9

20–60 perc

Empátia

Blöff

Stratégia

Tematika

Komplexitás

4

Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepszélesítés
Emberismeret
Eszékalkuláció
Deduktív gondolkodás



GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

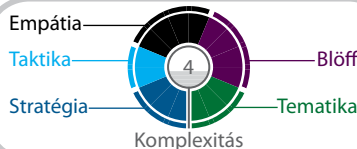


A sorozatgyilkos és a nyomozó a viktoriánus Londonban csapnak össze, de a detektívnek előbb azt is ki kell derítenie, hogy kivel is áll szemben.

Az egyik játékos Hasfelmetsző Jack bőrébe bújik, míg a másik rendőrfelügyelőként ered a nyomába, és megpróbálja a táblán mozgó karakterek közül kideríteni, melyik álca rejti Mr. Jacket. Minden körben a lámpák fényébe vagy a sötétbe burkolózó csoportot kell különválasztania, majd Mr. Jack elmondja, melyikbe is tartozik, így lassan szűkül a kör...



Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepészlés
Emberismeret
Deduktív gondolkodás



MR. JACK KIEGÉSZÍTŐ

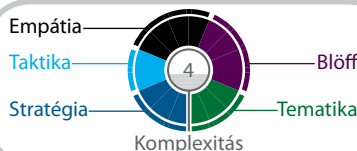


A népszerű Mr. Jack társasjáték kiegészítőjében öt olyan új karaktert kapunk, akik teljesen felpozícionálják az eredeti játékmenetet.

A kiegészítőben találunk öt új szereplőt és egy alternatív táblafelállítási lehetőséget is. A London utcáin felbukkanó karakterek között van Steve McKeogh, aki át tud ugrani akadályokat, John Pizer, a hentes, aki megrémiszi a szemtanúkat, de van itt anarchista is, aki barikádokat emel, és a Madame, aki ugyan gyorsan mozog, de finnyás ahhoz, hogy a csatornába bemásson.



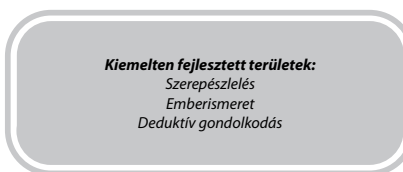
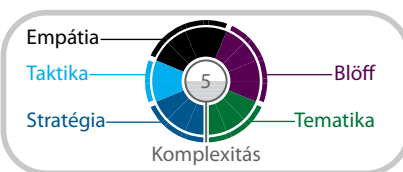
Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepészlés
Emberismeret
Deduktív gondolkodás





Különös balesetek ütötték fel fejüket New Yorkban. Néhányan egyenesen magát Hasfelmetsző Jacket vélték látni a tetthelyek közelében. Tényleg ő lenne a tettes?

A városi rendőrség a polgárokhoz fordul segítségért, hogy leleplezzék a titokzatos elkövetőt. Ám egyvalamiről maguk sem tudnak: Jack köztünk jár. Légy te a nyomozó, és szűkítsd le a gyanúsítottak körét a rendelkezésedre álló karakterek segítségével, vagy bújj Hasfelmetsző Jack bőrébe, és vezesd félre a hatóságokat, hogy elmenekülhess a városból! Egy valamire azonban készülj fel – rég nincs szó már itt holmi szerencséről, ez két végsőkig elszánt elme párharca! Ki lesz az, aki végül lépéselőnyre tehet szert? Önállóan játszható Mr. Jack játék a gyakorlottabb játékosoknak.

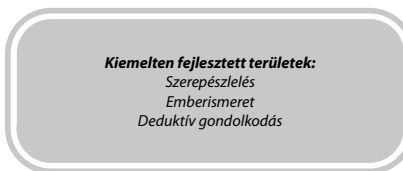
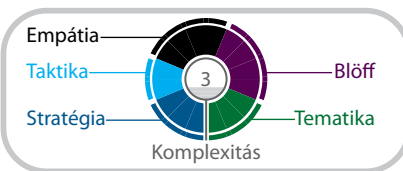


MR. JACK POCKET



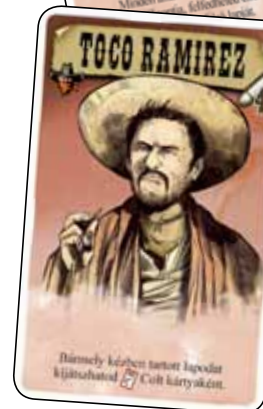
Újra Londonban vagyunk, Sherlock Holmes és Hasfelmetsző Jack párharca elevenedik meg ebben a dedukciós társasjátékban.

Ezúttal a táblát kártyalapok pótolják. A gyanúsítottak a kártyákon szerepelnek, Holmes, Watson és egy kutya pedig a kártyákból kialakított játéktér körül mozognak, és így látnak rá az egyes sorokra, oszlopokra. A karaktereket az alapján próbáljuk kizárni, hogy látja-e őket az egyik nyomozó vagy sem, Mr. Jack célja pedig az, hogy a nyomozás kifusson az időből.





BANG! A PÁRBAJ



A törvény képviselői és a banditák ezúttal nyílt lapokkal játszanak: irányítsd te az egyik csapatot!

A klasszikus vadnyugati játék kétszemélyes verziójában nincsenek titkos szerepek, a két fél nyíltan harcol egymással, tetszőleges nagyságú csapatot irányítva. Eleinte mindkét csapat a saját – törvényes vagy piszkos – eszközeivel harcol, de később ezek a határok elmosódnak. Amint egy csapattag kiesik, pótolni lehet egy új karakterrel, de ebben a verzióban is az nyer, aki hamarabb lelövi az összes ellenfelét.



Kiemelten fejlesztett területek:
Rugalmas gondolkodás
Intuitív döntések
Kombinációs készség



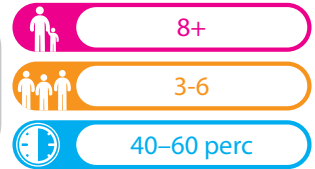
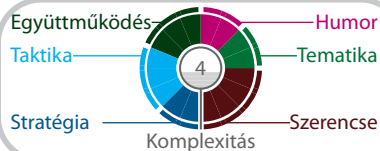


Dorada szigete rengeteg kincset rejt, ugyanakkor veszélyek is fenyegetik a kalandorokat, így csak együtt tudják felfedezni titkait.

A játékosok egy közös felfedezőfigurát mozgatnak a sziget települései között, minden egyes alkalommal licitálnak, hogy melyik irányba is haladjanak tovább. Ez azért fontos, mert minden játékos más-más kincsléőhelyeket ismer, illetve különböző elátkozott városokat akar elkerülni. Közös döntések, de egyéni pontozás – ez teszi különlegessé az expedíciót Isla Doradán!



Kiemelten fejlesztett területek:
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Felelősség

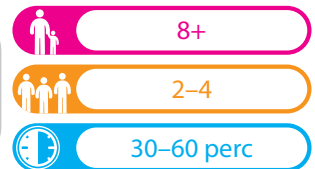
**QIN**

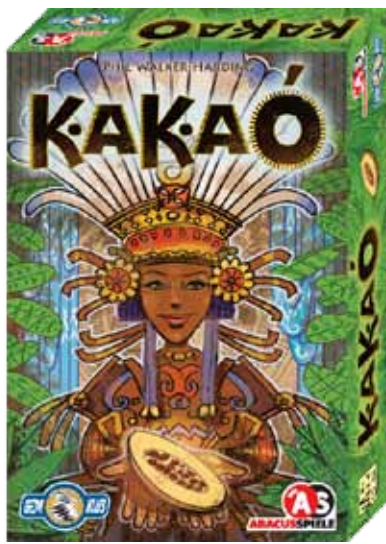
Az ókori Kinában versengő hadurakat irányítva próbálunk virágzó birodalmat létrehozni, ami csak a legtaktikusabb játékosnak sikerülhet.

Ebben a társasjátékban a területszerzés és pagodák építése a cél, melynek során igyekszünk a lehelyezett lapkával minél nagyobb, azonos színű területeket létrehozni, amire saját pagodáinkat emeljük, hatalmunk szimbólumaként. Közben azonban a táblán lévő semleges területek irányítására is oda kell figyelnünk, hiszen ez könnyen sorsfordító lehet.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Helyzetfelismerés
Logikai differenciálás





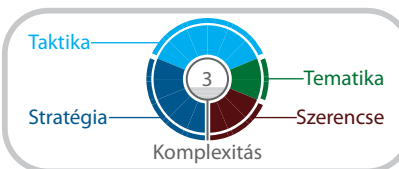
KAKAÓ

ÚJ!



Gyors, könnyen tanulható, kombinatív – mi kell még egy jó családi társasjátékhoz?

A játékosok egy-egy törzset irányítanak, akik a kakaótermesztésből próbálnak megélni. A közös dzsungellapkészletből felhúzott lapoknak köszönhetően a pálya folyamatosan alakul, így minden játékosnak alkalmazkodnia kell – kakaóbabot gyűjt, templomot épít, vizet hoz, vagy inkább aranyat bányászik? Rengeteg lehetőség, folyamatos mérlegelés, taktikus tervezés, és némi szerencse – ez mind szükséges a győzelemhez!



Kiemelten fejlesztett területek:
Gazdaságosság
Kombinációs készség
Rugalmas gondolkodás



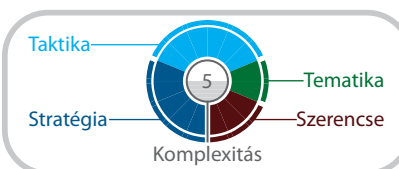
CACAO: CHOCOLATL

ÚJ!



Itt a Kakaó társasjáték első kiegészítője rengeteg új elemmel a még fantasztikusabb élményért!

Aki ismeri a Kakaót, az biztosan profi már a kakaótermesztésben – miért is ne vágna bele a csokiüzletbe? De nem lesz egyszerű dolga! A csoki ugyan nagy hasznot hoz, de nehéz előállítani, és csak bizonyos piacokon lehet eladni, ráadásul nem ez az egyetlen módja a gyors előretörésnek. Az öntözött ültetvények, pláne a speciális képességű falulapok legalább akkorra előnyt biztosítanak a konkurenciának, mint nekünk.



Kiemelten fejlesztett területek:
Gazdaságosság
Kombinációs készség
Rugalmas gondolkodás



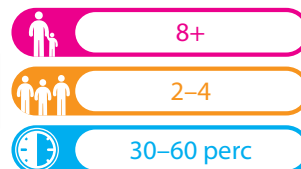


A századelőn New York építési lázban ég, de ahhoz, hogy igazán nagyot álmodhassunk, előbb rombolnunk kell.

A játékosok igyekeznek munkásaikkal a legjobb területeket birtokolni a metropoliszban. Kártyákkal szerezhetünk engedélyt ingatlanokra, majd ezekre a területekre kell felépíteni tetris formájú épületeinket. Az újabb épületeknek azonban kell a hely, ehhez jól meg kell fontolnunk, melyik épületet romboljuk le úgy, hogy a rombolás eredménye a hasznunkra váljon.



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Önérvényesítés



VIKINGS ON BOARD

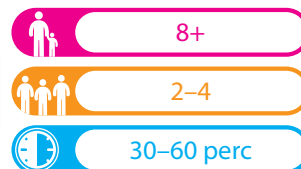


Versenyezz a többi vörös szakállú klánnal, kinek sikerül az újonnan készülő hajókra a saját embereiből többet toborozni! Tengerre, viking!

Épülnek az új hajók a kikötőben, és a klánok vetélkednek, ki szerzi meg a többséget rajtuk. Hajóépítőket és harcosokat kell ügyesen felhasználnunk ehhez, de minél nagyobb helyet nyerünk, annál később kerülünk a következő körben sorra. Amint egy kész hajó kifut a tengerre, már nem változtathatunk a színes pajzsok számát, márpedig ez mutatja a klánok sikerességét.

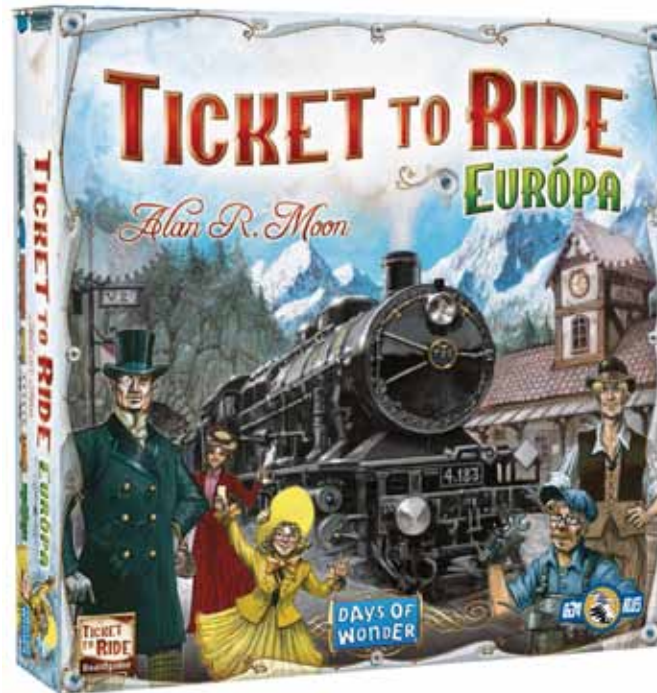


Kiemelten fejlesztett területek:
Önérvényesítés
Konfliktuskezelés



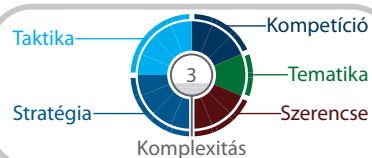


TICKET TO RIDE: EURÓPA



Itt a népszerű családi társasjáték Európa-térképes verziója!

Vasutat építeni sosem volt még ennyire szórakoztató! A játékosok a célkártyájuknak megfelelően igyekeznek megépíteni az összeköttetéseket a városok között, amihez a megfelelő színű és számú kártyát kell összegyűjteniük – de ez még nem minden! A rengeteg aprónak tűnő újítás, mint például a bizonytalan hosszúságú alagutak, a kompok vagy maguk az állomások még izgalmasabbá teszik a játékot. A Ticket to Ride: Európa nem okoz csalódást, ha egy könnyed taktikai-stratégiai játékra vágysz. De vigyázat: garantált a visszavágó!



Kiemelten fejlesztett területek:
Önérvényítés
Konfliktuskezelés
Pozicionálás

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Év játéka-díj
2013 jelölt

A provinciák vezetői mind a konzuli címre áhítoznak, ehhez azonban jól kell irányítani a Birodalom erőforrásait, hogy a császár fejet hajtson vezetői képességeink előtt.

A játék során a játékosok kapnak provincia- és szenátorkártyákat, amiken az adott politikai egység megnyeréséhez szükséges ikonok és egy jutalom látható. A játékosok egy zsákból húzzák ki, hogy melyik ikonok aktiválódnak éppen, ezekre egy-egy légiósfigurát helyezhetünk, és ha valamelyik megtelt, sikerült magunk mellé állítani.



Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Könnyedség

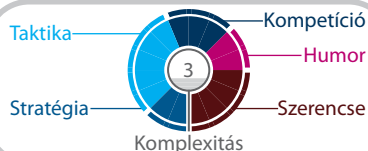


Fedezd fel a bányában a kincseket – és reménykedj, hogy a rém nem téged választ majd!

Itt vannak a bányásztröpkék! Az elátkozott bányában sok értékes kristályt lehet találni, de a homályosan megvilágított sarkokban sötét veszély leselkedik... Vajon kinek sikerül csillájéba a legértékesebb gyűjteményt összeszedni, és azzal sértetlenül a bányát elhagyni? A játékosok két küldetéséből az egyik titkos, így a többiek nem tudhatják, mire készül a másik.



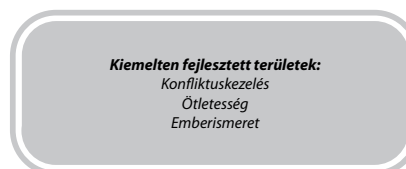
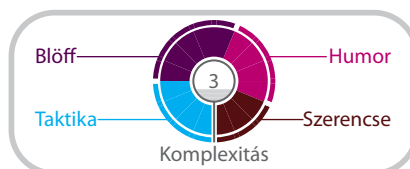
Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Veszteségkezelés





Vonatrablás a vadnyugaton, egyedülállóan izgalmas és látványos társasjáték az asztalon!

A fékezhetetlenül száguldó vonatot egy mindenre elszánt rablóbanda támadta meg, hogy az utolsó centig kifossa az utasokat – de az igazán nagy zsákmányért már egymással kell megküzdeniük! A játékosok saját karakterük paklijának lapjai közül válogatva, minden lépésüket előre megtervezve „beprogramozzák” cselekedeteiket, amin később már nem változtathatnak. Lőhetnek, lophatnak, verekedhetnek, vagy épp a vonat tetejére menekülhetnek – hiszen az egész játék valódi, makettszerűen összerakható vagonokon játszódik!



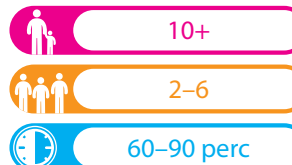
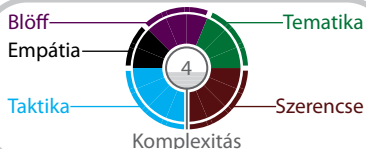


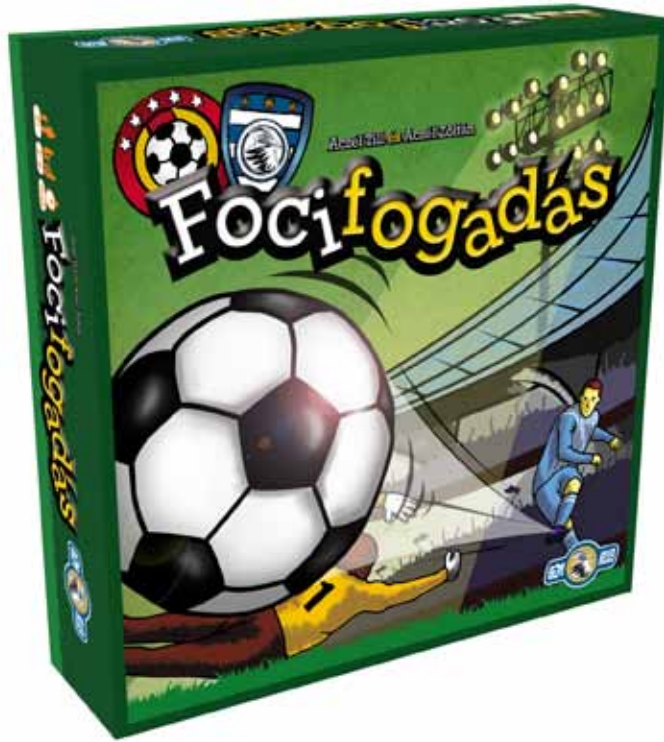
Legyél az Időfutár történetének aktív részese, működj együtt a csapattal, és építsd meg az időgépet!

Egy nap Hanna a lomtalanításon talál egy rozsdás körzőt, amit hamarosan egy furcsa, ijesztő öregember és egy felemás szemű férfi is meg akar kaparintani. Vajon miért kell nekik ennyire ez az egyszerűnek tűnő, ósdi tárgy? A játék elején mindenki kap egy szerepkártyát, amely meghatározza, hogy melyik csapatban van. A játék során kell rájönni, melyik játékosnak ki a társa, és ki az ellenfele. A cél az, hogy minél több időgép alkatrészt szerezzünk meg a csapatunknak. Azonban nem elég rábukkanni az elveszett tárgyakra, meg is kell tudni tartani őket, mert a ravasz ellenfelek is mindent megtesznek azért, hogy megszerezzék azokat.



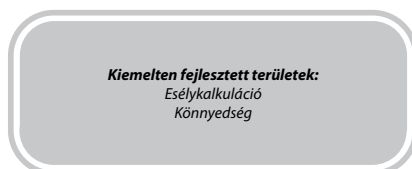
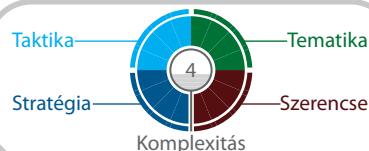
Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepészeles
Esélykalkuláció





Fogadj, irányíts, és figyeld a többiekét!

Éz az egyedülálló játék úgy modellezi a focimeccset, hogy minden játékos részt vehet a focisták irányításában – de egyszerre csak egy lépésnyit. Így mindenki csak egy apró lökessel vezetheti abba az irányba a csapatokat, amire fogadott. És mivel senki nem látja a többiek fogadását, a lépéseikből kell kikövetkeztessze, kinek mi a célja. Sőt, akiket elbűvöl a fogadás világa és a lehetséges események izgalma, bukmékerként szerezhetnek szövetségeseket vagy játszhatnak egymás ellen. Akár még a tévében futó focimeccset is követhetjük fogadásainkkal!





ADVENTURE LAND

KALANDOK FÖLDJE



Izgalmas kalandjáték kincsekkel, szörnyekkel, és persze az elmaradhatatlan hős kalandorokkal!

Agamis király országa igencsak gazdag, de ha leszáll a köd, rettenetes szörnyek bukkannak fel mindenütt! A játékosok kalandorokként járják a vidéket, kincseket és harci tapasztalatot gyűjtve, hogy aztán szembeszálljanak a sötétség teremtményeivel. Mindegyikük több bábut irányít, így taktikusan tervezhetik meg cselekedeteiket, a lehető legtöbb pontot gyűjtve, amiket akár át is vehetnek a következő küldetésre!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Pozicionálás





Kritikerpriis
Év Játéka-díj
2013



Az összedolgozásra építő Hanabi elvarázsolta a játékos embereket: és most itt a különleges, fémdobozos kiadás!

A Hanabi egy kooperatív kártyajáték a mesés japán tűzijátékok hangulatával. A játék során mindenki kifordítva tartja kártyáit, majd egymással információkat cserélve kell felismerni és a megfelelő sorokba helyezni lapjainkat. A Hanabi fémdobozos kiadásában újratervezett játékelemekkel találkozhatunk, négyzet alakú kártyák, egyedi korongok és fémdoboz teszi különlegessé a népszerű játékot.

8+

2-5

25 perc

Taktika

Együttműködés

Stratégia

Komplexitás

Szerencse

Kiemelten fejlesztett területek:
Csoporton belüli aktivitás
Felelősség



Magyar kiadás (Hungarian edition)

Utazáshoz ideális (Ideal for travel)

Felnőtteknek is kiválten ajánljuk (We also highly recommend it for adults)



SZERELMES LEVÉL



Gyönyörű és fergeteges családi társasjáték mindössze 16 kártyalapban!

Ambiciózus udvaroncok versengenek a gyönyörű Annette hercegnő kegyeiért, és próbálják eljuttatni hozzá szerelmes levelüket – csakhogy ehhez az udvartartásnak is lesz egy-két szava... Gyanú, ármánykodás, igazi szerepjáték a Szerelmes levélben! A játékosok minden körben új szereplapot húznak a kezükben lévő mellé, majd az egyiket eldobják. Minden kártya speciális hatással bír, és szinte biztos, hogy valaki nagyon rosszul jár vele!

10+

2-4

15-20 perc

Empátia

Blöff

Taktika

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Szerepélezés
Eszékalkuláció
Fegyelmezettség



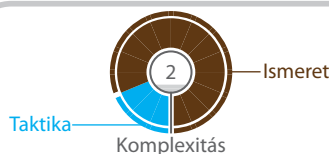


Világunk tele van izgalmas és érdekes tényekkel, a Terrában meg kell próbálnunk minél közelebb kerülni ezekhez.

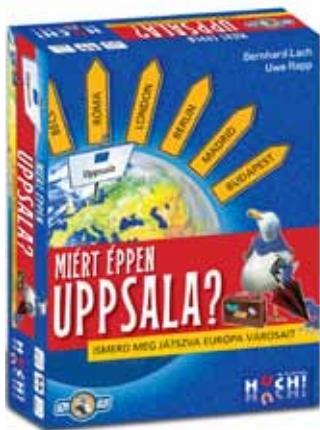
Ebben a rendhagyó kvízzjátékban különféle kérdésekkel találkozhatunk: hol élt Gandhi? Milyen hosszú a Golden Gate híd? Hány szobor van a Húsvét-szigeteken? A játékosoknak ezeket kell megpróbálniuk megválaszolni, úgy, hogy tippjeiket kockákkal jelölik a térképen vagy a számsávokon. Ha nem vagyunk biztosak a dolgunkban, akkor több kockát is kirakhatunk – ám azokat a kockáinkat, amelyekkel nagyon mellőlöttünk, elveszítjük!



Kiemelten fejlesztett területek:
Természeti ismeretek használata



MIÉRT ÉPPEEN UPPSALA?

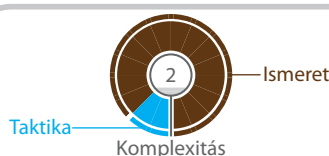


Különleges kvízzjáték, ahol az európai városok helyét kell egymáshoz viszonyítva megtippelnünk.

A játékban egy város kerül a középpontba, majd a játékosoknak ehhez viszonyítva kell megtippelniük, hogy merre találhatóak az útjelző táblát formázó kártyákon lévő települések égtájak szerint, illetve az azonos irányban elhelyezkedők közül ki kell találni, melyik fekszik közelebb és távolabb. Járjuk be Európát fejben, és próbáljuk a városokat egymáshoz viszonyítva elhelyezni a térképen!



Kiemelten fejlesztett területek:
Természeti ismeretek használata
Kulturális ismeretek





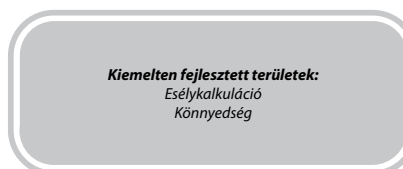
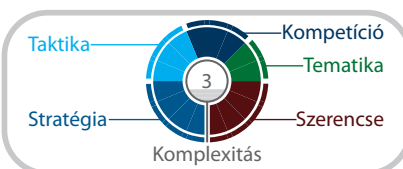
CVLIZÁCIÓK

ÚJ!



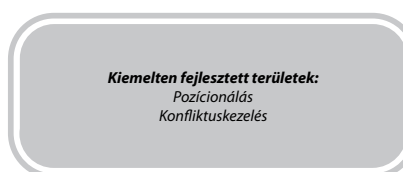
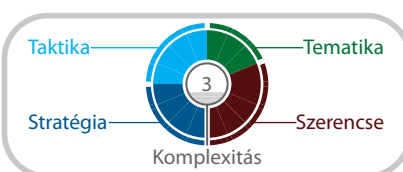
Sajátos stratégiai játék, ahol a törzsek vezetői csakis azon vannak, hogy saját magukat dicsőítsék. Vagy mégsem?

Hiszen hírnevet szerezni csak úgy lehet, ha le is tesznek valamit az asztalra! Minden körben két akció választására van lehetőség a birodalom fejlődése érdekében, legyen szó épületekről, találmányokról, vagy épp az élelmiszer-ellátásról. A végrehajthatóság viszont már attól függ, hányan választották még ugyanazt – minél átlagosabb egy törzsfő, annál kevésbé emlékeznek majd a nevére!



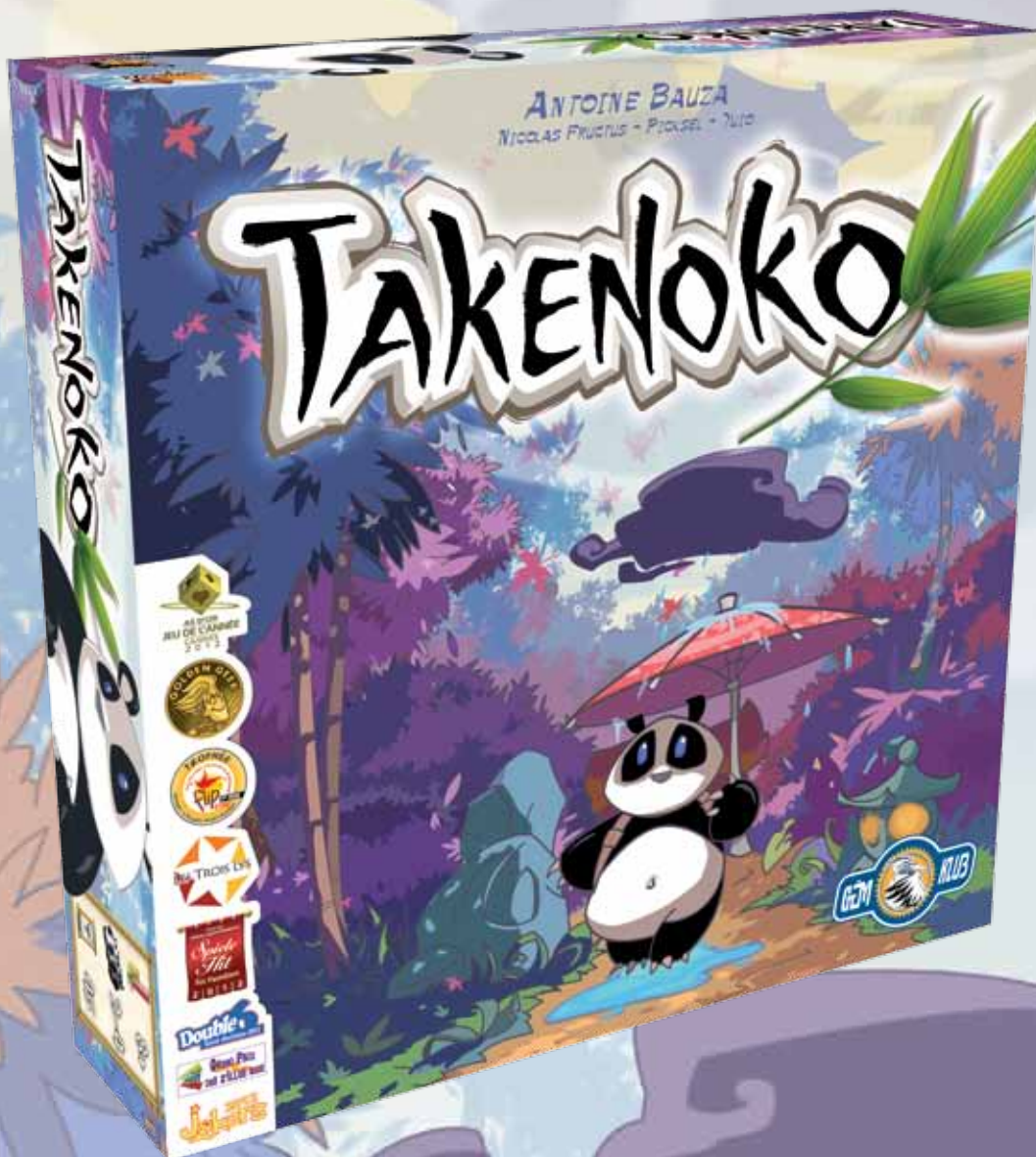
Életvezetési tanácsadás társasjáték módra! Gondolkoztál már az élet értelmén, hogy miért is élünk, miért vagyunk a Földön? Itt az idő!

A játékosok kapnak egy-egy életcélkártyát, majd a felkínált lapokból a kockadobásaik adta lehetőségek alapján válogatva végigvezetik a karakterüket a különböző életrészekon. Munka, szerelem, nyugdíj, az élet minden kis szegmense megjelenik a játékban – de vajon sikerül elérniük legtitkosabb vágyukat, vagy egész más élet vár rájuk a boldogság hajszolása közben?





TAKENOKO



Taktikai-stratégiai társasjáték – egy megejtően édes pandával a középpontban!

A japán császár értékes ajándékot kapott a kínai uralkodótól, egy pandát. Csakhogy az ártatlan kinézetű állatnak hatalmas étvágya van! A császári kert és a panda rendben tartásával egyaránt megbízott játékosoknak nincs könnyű dolguk, hiszen a bambuszágásokat gondozni és öntözni kell, miközben azt is muszáj elérniük valahogy, hogy a becses állat ne falja fel az egész ültetvényt...



Kiemelten fejlesztett területek:
Rugalmas gondolkodás
Esélykalkuláció

Taktika

Stratégia



Komplexitás

Tematika

Szerencse



8+



2-4



45-60 perc

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLVES LOGIKAI JÁTÉKOK



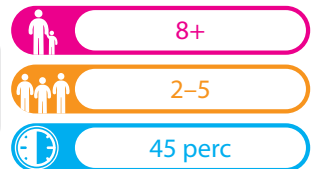


Az állatkert vezetése nem egyszerű feladat, ezt már a Zoolorettból tudjuk, de egy vízi park még több kihívást tartogat.

Ebben a játékban egy-egy akvárium irányítását kapjuk a kezünkbe. Különbőféle állatok érkeznek parkunkba, ezeket kell elhelyezni szabad területeinkre – ha ez nem sikerülne, akkor a közös medencébe, ami azonban mínuszpontokat jelent. A játékosok megpróbálnak az állatok tulajdonságaival és a dolgozók nyújtotta lehetőségekkel úgy kalkulálni, hogy a játék végére övék lehessen a legszínesebb park.



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Esélykalkuláció
Kombinációs készség



ZOOLORETTO

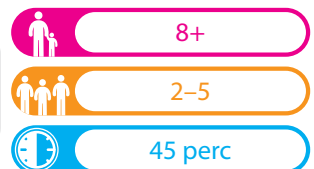


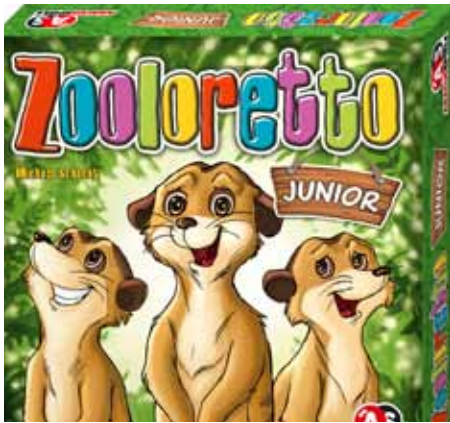
Rendezd be a saját állatkerted, szaporítsd az állatokat, de ne feledd meg a büfékről és lufistandokról se!

A játékosok állatkert-igazgatók bőrébe bújva igyekeznek megszerezni a legkülönbőbb állatokat, és elhelyezni az állatkertjükben. Nincs hely azonban minden fajnak, így okosan kell összeválogatniuk a szállítmányokat a közösen játékba hozott állatállományból, miközben igyekeznek megszabadulni a felesleges egyedektől, és a látogatók kedvére tenni.



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Esélykalkuláció
Kombinációs készség



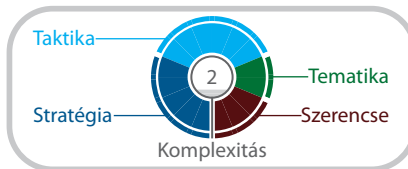
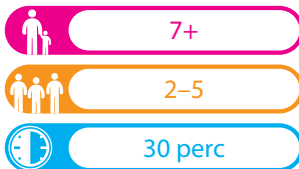


ZOOLORETTO JUNIOR



Mindenki régi ismerőse, a Zooloretto Mini ezentúl Zooloretto Junior névre hallgat!

Az „állatkertes társasjáték” Junior verziója valamivel egyszerűbb, mint az alapjáték, de a feladat ugyanaz – minél hívogatóbb állatkertet építeni sok-sok állattal! A játékosok az állatlapokat a közös készletbe helyezve, majd onnan jó ütemben megszerezve gyarapítják az állatállományukat, értékes pontokat gyűjtve. A Zooloretto Junior könnyed taktikai-stratégiai társasjáték kicsiknek és nagyoknak!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Esélykalkuláció
Kombinációs készség

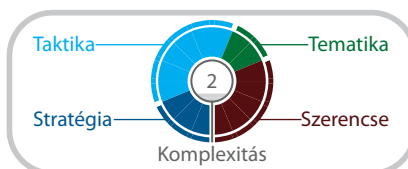
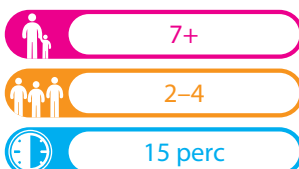


ZOOLORETTO WÜRFELSPIEL ZOOLORETTO KOCKAJÁTÉK



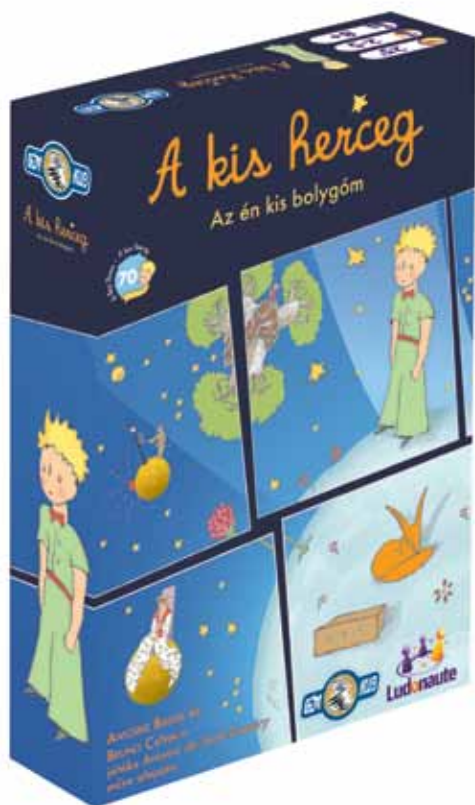
A Zooloretto társasjáték könnyedebb verziója, kártyák helyett kockákkal – az élmény azonban nem lesz kevesebb!

A nagyszerű „állatkertes társasjáték” kockaváltozata is követi a nagy előd hagyományait. A taktikus gyűjtögetés maradt, és bár a kártyákat a kockák váltják fel, a megújult pontozási rendszer és a némiképp egyszerűsített játékmenet egy igazán pörgős társasjátékot eredményezett, ami kicsiknek és nagyoknak egyaránt remek szórakozást nyújt!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Esélykalkuláció
Kombinációs készség





Gyermekek és felnőttek kedvence egyaránt Saint-Exupéry története. Most társasjáték formájában is a kezünkbe vehetjük, hála két neves tervezőnek, Antoine Bauzának és Bruno Cathalának.

Minden játékos igyekszik egy takaros kis bolygót felépíteni, amihez a felfordított elemek közül kell választaniuk. A lapkákon lévő rózsákat, majomkenyérfaakat, dobozokat és báránykákat a bolygó négy sarkában lévő szereplőkkel válthatjuk pontokra. Amikor egy elemet beépítünk, eldönthetjük, hogy melyik ellenfelünk következzen a választás sorában, ezzel megnehezítve dolgukat.



Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Pozicionálás
Értékelés

Taktika



Tematika

Stratégia

Szerencse

Komplexitás



8+

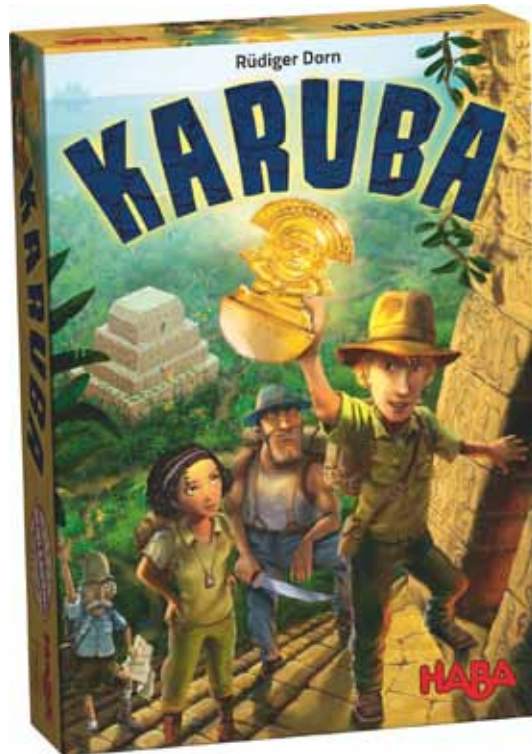


2–5



25–30 perc

nominiert zum
SPIEL DES JAHRES
2016
Év Játéka-díj
2016 jelölt



KARUBA

ÚJ!

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

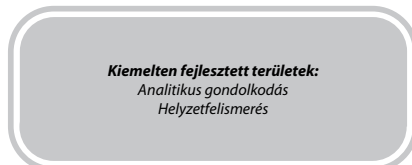
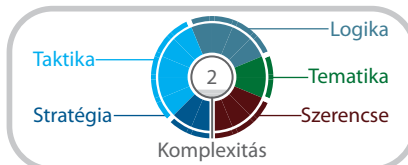
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Izgalmas lapkalerakós taktikai társasjáték a dzsungel közepén!

A játékosok elszánt felfedezőket alakítanak, akik mindenképpen el akarják érni az elfeledett templomot, hogy elsőként pillanthassák meg mesés kincseit. Csakhogy útközben is épp elég izgalmas felfedezés vár rájuk! Vajon merre kanyarog előttük az ösvény? És merre vágja el az ellenfél előttük az utat...? Kalandra fel, kincskeresők!



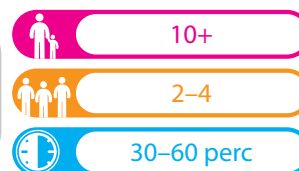


Építs, fejlessz, gazdagodj!

Az Építőmesterek: Ókor az antik világ csodáit hozza el a könnyed stratégiai társasjátékok kedvelőinek. A lényeg mit sem változott, a legtöbb és legértékesebb épületet felépíteni a lehető legrövidebb idő alatt – de vajon milyen szerszámok segítik leginkább a munkát? Rengeteg újításának köszönhetően, mint például a bankkölcsön, a képezhető munkások vagy az olcsó, de felszabadításra váró rabszolgák, merőben új élményt nyújt az egész családnak! A már megszokott, elegáns és praktikus fémdoboznak köszönhetően utazáshoz is ideális választás!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Gazdaságosság



ÉPÍTŐMESTEREK: KÖZÉPKOR

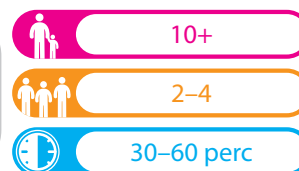
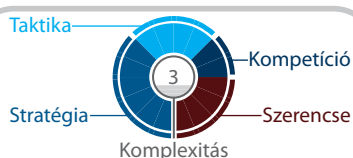


Egyszerű, de meglepően taktikus kártyajáték a középkori nagy építkezések korából.

Minden építész hírnévről és munkáját dicséző fenséges épületekről álmodik, de mindezt elérni egyáltalán nem könnyű! A játékosoknak folyamatosan mérlegelniük kell, mely épületek terveit vásárolják meg, milyen képességekkel rendelkező mesterembereket fogadnak fel az építkezéshez, de legfőképpen miből finanszírozzák mindezt? Elsőpró sikerű akcióválasztós, munkáslehelyező kártyajáték praktikus fémdobozban!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Gazdaságosság





SKIBE

ÚJ!

STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

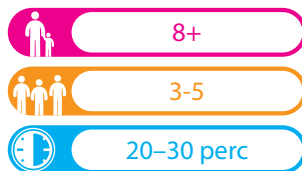
GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

Izgalmas, taktikus kártyajáték – készítsd fel a viking hajókat hódító hadjáratukra, és szerezd meg felettük az uralmat!

Nincs egyszerű dolga az embernek, ha a vikingekről van szó! Még akkor sem, ha ő maga is az... A játékosok közösen építik meg a híres, hosszú hajókat, és látják el élelemmel és felszereléssel. A Skibe azonban nem egy békés kooperatív játék – a nagy rakodásban nem szabad megfeledkezni arról, hogy a saját törzsünk tagjai is észrevétlenül felszivárognak a fedélzetre!



8+

3-5

20–30 perc



Taktika

Stratégia

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Értékelés



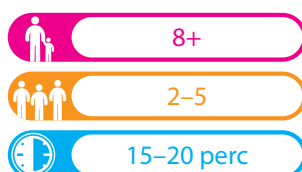
ANKH

ÚJ!



Lépj be a fáraók világába, és nyerd el az örök életet ezzel a hangulatos, taktikus kártyajátékkal!

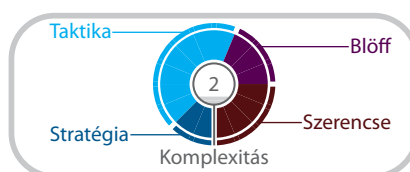
Ki gondolná – a fáraó nő! Márpedig a nők szeszélyesek, tudja ezt minden férfi, így a múmiák is, akik igyekeznek a kedvére tenni, és elhalmozni ajándékokkal. De Ófelsége hangulata gyorsabban változik, mint a szél! A játékosoknak mégis meg kell próbálniuk összeszedni a megfelelő lapokat, hogy a kegyeibe férközhessenek, különben oda a remény az örök életre!



8+

2-5

15–20 perc



Taktika

Stratégia

Blöff

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Pozicionálás
Konfliktuskezelés





KNATSCH LOVAGOK

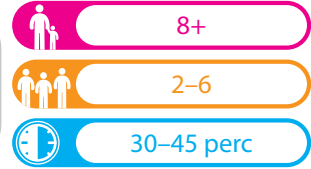


Kockajáték és kártyajáték egyben! A Knatsch – Lovagok a kockajátékok és kalandjátékok legjobb hagyományait ötvözi.

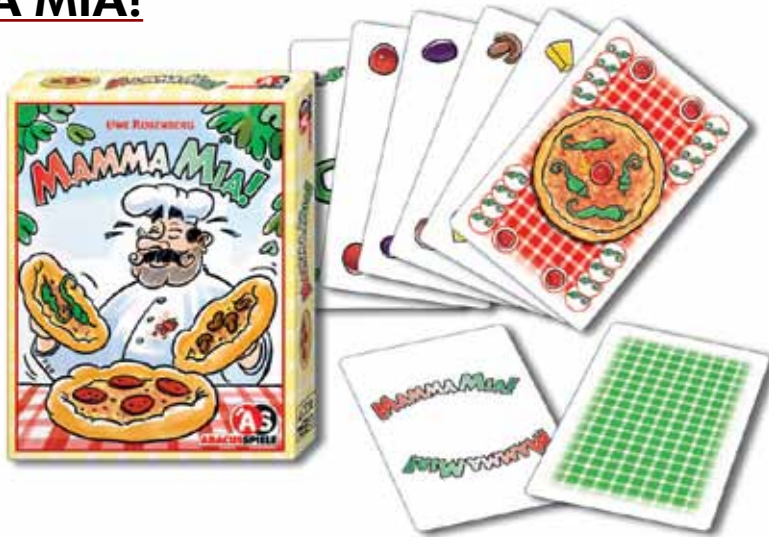
A játékosok a felkínált kártyákból választanak, hogy melyiket akarják megszerezni, majd megpróbálnak a rajta láthatónál jobb sorozatot dobni a kockákkal. Egyszerű, nem igaz? Nos, nem egészen – a megszerzett kártyák különleges képességekkel bírnak, amik mindent megváltoztathatnak, ráadásul el is veszthetőek, ha a hős lovag alulmarad egy párbajban... Hiába, a szerencse forgandó!



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Könnyedség



MAMMA MIA!



Ki ne szeretné a pizzát? Számítalan méretben és feltétellel rendelhetjük a pizzériákban, csak hogy elkészíteni őket már korántsem olyan egyszerű...

Ebben a játékban a játékosok pizzakészítők bőrébe bújnak. Egymás után, képpel felfelé helyezik egymásra a kezükből az asztal közepére a hozzávalókat ábrázoló lapokat, akár több egyformát is egyszerre, miközben igyekeznek megjegyezni azok darabszámát és sorrendjét, hogy aztán a megfelelő pillanatban kijátszva a megrendeléslapokat, kisüthessék a pizzájukat. Amikor a húzópakli elfogy, képpel lefelé fordítjuk, és egyesével felfedve a lapokat megnézzük, kinek hány pizzát sikerült kisütnie, vagyis ki mennyire tudta a saját megrendeléslapjai alá begyűjteni a szükséges hozzávalókat. Aki a harmadik forduló végén a legtöbb kész pizzával rendelkezik, megnyeri a játékot!



Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Könnyedség





Egy igazi blöffölős kártyajáték a kőkorszakból. Az nyer, aki átlát ellenfelein, és kiszúrja, ha valaki mamutokat akar a nyakába varrni.

A játékban az a feladatunk, hogy megszabaduljunk az őslényeket ábrázoló kártyáinktól, miközben ellenfeleink próbálnak ebben megakadályozni. Minden alkalommal bemondjuk, milyen lapokat dobunk el, de csak akkor kell felfednünk, hogy milyen állatok láthatóak rajta ténylegesen, ha egyik ellenfelünk füllentéssel vádol minket. Ha igaza volt, miénk lesz egy egész csorda, de ha mégsem, akkor a vádaskodó nyakába szakad az egész bagázs.

7+

3-7

15-20 perc

Blöff

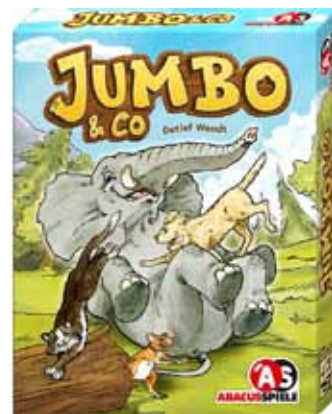
2

Szerencse

Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Emberismeret
Mások érzéseinek és szándékának észlelése



JUMBO&CO.



Pörgős kártyajáték kutyákkal, macskákkal, egérrel és elefánttal, ahol a kergetőző állatok közt kell mindig a legbátrabb mellé állnunk.

A játékban kártyáinkkal a négy állatot úgy kell kijátszani, hogy figyelünk egymáshoz fűződő kapcsolatukra, hisz mindig a legerősebb nyeri az ütést: a kutya legyőzi a macskát, a macska az egeret, stb. Ha több ugyanolyan állat találkozik, akkor a rajtuk látható szám dönti el a küzdelmet. Egyszerre kell kalkulálnunk az állatokkal és számaikkal, hisz lehet, hogy az elefánt erős, de ha egy egérrel van dolga...

8+

3-6

15-20 perc

Blöff

1

Szerencse

Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Értékelés





FLICK'EM UP VIGYÁZAT, VADNYUGAT!



Hangulatos, interaktív ügyességi társasjáték az egész családnak!

A játékosok két csapatban játszanak a 3D-s elemekből felépített vadnyugati városcában, és próbálják ártalmatlanná tenni az ellenfél bábuit. Hogy hogyan? A figurákat ideiglenesen jelképező korongokat igyekeznek a megfelelő helyre pöccinteni, hogy helyet változtassanak, felszerelést szerezzenek vagy épp leterítsék az ellenfelüket! A tíz küldetés egy valóságos háborút mesél el, speciális szabályokkal és lehetőségekkel színesítve!

Z-MAN
games

Kiemelten fejlesztett területek:

Mozgásképzet
Könnyedség
Veszteségkezelés
Felelősség

Együttműködés

Finommotorika

Taktika

Tematika

Komplexitás



7+



2-10



30-45 perc



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Tokió városát számtalan szörny próbálta már megtámadni a képregények és filmek világában, de most itt van egyszerre mind, és dühöseket – nagyon!

A játékosok mind egy-egy kultikus teremtmény bőrébe bújnak, akik el akarják pusztítani Japán fővárosát. Kockákkal dobva igyekeznek kombinációkat gyűjteni, majd ezzel szerezhetnek győzelmi pontokat, támadhatnak egymásnak, nyalogathatják sebeiket és aktiválhatják rejtett képességeiket.



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás





A Firkaland varázslatos világa, nem hétköznapi grafikája és játéktechnikája izgalmas szórakozást biztosít mindenkinek.

Árkádia királysága új uralkodót keres, ám a korona megszerzése nem olyan egyszerű, hiszen többen is szeretnék megszerezni azt. A jutalomig vezető utat magadnak kell megrajzolni, kalandos tájakon keresztül, ahol akadályokkal és természetesen a Firkákkal kell megküzdeni, hogy bezsebed a kincseket. Firkaland új uralkodója az lesz, aki a legtöbb kincset birtokolja – de csak a következő játékig.

8+
2-5
20-40 perc

Finommotorika
Humor
Képlátás
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Becslés
Hibakezelés



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

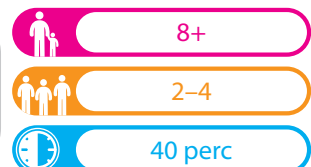
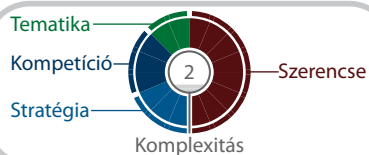


Minden idők egyik legnépszerűbb hotelépítő, kereskedős társasjátéka most látványosabb, mint valaha!

A játékosok a világ leggazdagabb befektetőiként telkeket vásárolnak, szállodákat és szabadidőparkokat építenek – és persze igyekeznek csődbe vinni a konkurenciát! A szabályok egyszerűek, a bérleti díjak magasak, a harc az ingatlanpiacon kegyetlenebb, mint bárki is gondolná! A Hotel könnyed, dobókockás társasjáték, mely megtanítja a gyerekeket a pénzzel bánni. A 3D-s épületelemek nem csak látványossá teszik a partikat, de a nosztalgiázni vágyó felnőttek is örömeiket lelik bennük!



Kiemelten fejlesztett területek:
Értékelés
Pozicionálás



GUESS WHAT!

ÚJ!



Fergeteges asszociációs kártyajáték – a Guess What! garantáltan a család kedvence lesz!

A feladat egyszerű, az egyik játékos egy kilenc képet tartalmazó kártyáról kiválaszt hármat, és legfeljebb egy perc alatt mond róluk egy meghatározást, ami reményei szerint kifejezi, melyik háromra is gondolt. Társainak ezt kell kitalálniuk – s hogy ez mitől nehéz? Először is, az egy perc az valóban csak egy perc, másodsor pedig minden játékos titokban, a saját pontozólapján állítja be a válaszait, vagyis nem segíhetnek egymásnak. És ha ez még mindig kevés, a többféle játékmód még több nehezítést kínál!



Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Nyelvi kreativitás





Itt a Szuper Farmer folytatása mókás farkasfigurákkal – gyűjtögess, számolj, kombinálj!

Beindult a gazdaság, birkák, tehének, lovak legelésznek mindenfelé, nyuszik ugrálnak a zöld fűben. A játékosok gondos gazdákként ügyelnek rájuk, szaporítják és eladják őket, de vigyázat! Könnyen kinőhetnek a gazdaságot! A Szuper Farmer – Ranch legfőbb újítása, hogy az állatok mellett már a legelők bővítéséről is gondoskodniuk kell a játékosoknak!



Kiemelten fejlesztett területek:
Mértékegység váltás
Számolás



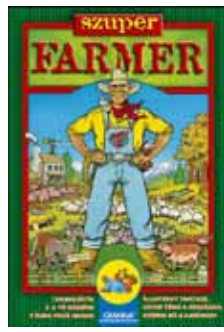
7+



2-6



45-60 perc



SZUPER FARMER

65



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK



SZUPER FARMER MINI



CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK



SZUPER FARMER MIDI



PARTITÁRSASJÁTÉKOK



SZUPER FARMER EXTRA

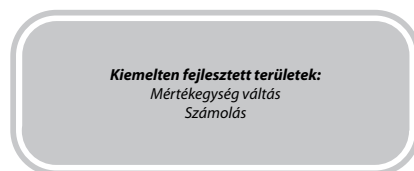
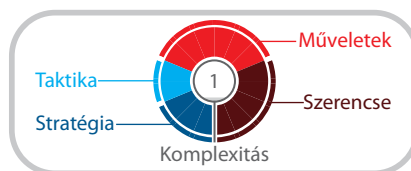


GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

Számolás, gyűjtögetős taktikai-stratégiai társasjáték, ami régóta a családok kedvence.

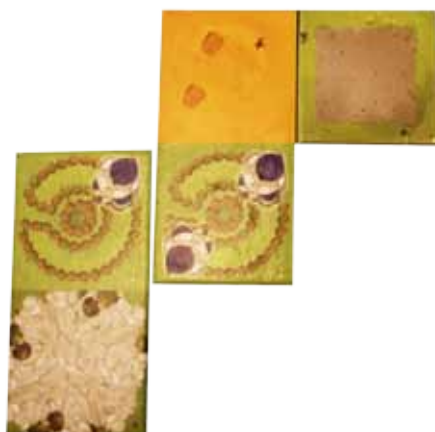
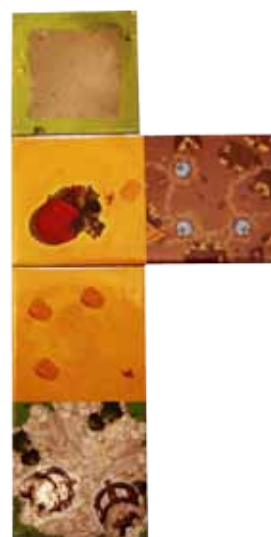
A játékosok lelkes gazdaként gondozzák az állataikat, szaporítják őket, hogy aztán a piacon eladva értékeőbb állatokat vehessenek helyettük – nyúl helyett bárányt, majd malacot, tehenet, végül lovat. De nincs könnyű dolguk, mert bármilyen szerencsések is a kockákkal, amit az új állatok szerzéséhez használnak, előbb-utóbb mindannyian szembe találkoznak a farkassal, akit a friss zsákmány ígérete vonzott a gazdaságba. A Szuper Farmer egy izgalmas, nem túl bonyolult családi társasjáték, ami nem csak szórakoztat, de tanít is – a gyerekek játékosan sajátítják el a matematika alapjait, ahogy a beváltható állataikat számolják, hiszen ha három nyúl egy bárányt, és három bárányt egy malacot, akkor a két bárányt és három nyul is egy malacot ér. Különböző méretben kapható kiadásai lehetővé teszik, hogy utazás alkalmával se maradjon otthon!



EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



KINGDOMINO



28



33



3



5

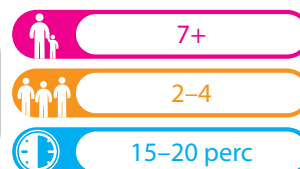
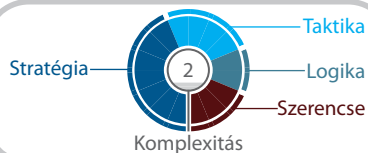


Gyors, meglepően taktikus családi társasjáték – nem csak megrögzött dominósoknak!

Dominószerű, osztott lapocskákból királyságot építeni elég izgalmas dolog tud lenni, pláne, hogy előre meg kell tervezni, hová teszi az ember a következő elemet... Az összefüggő területek, mint a búzatábla vagy az erdő, pontokat érnek, de a hely korlátozott, egy 5x5-ös négyzeten belül kell ügyeskednie az embernek!



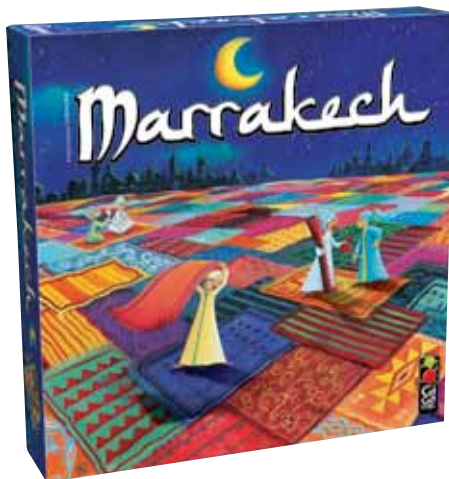
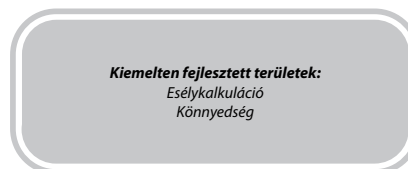
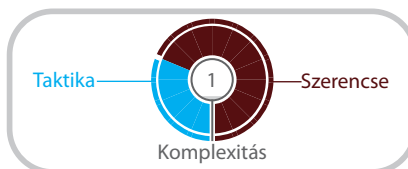
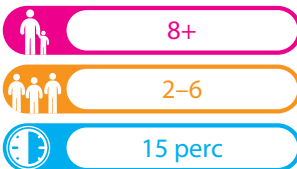
Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Helyzetfelismerés





Pókerszerű kockajáték van sok, de kalózos aligha! Kincsvadászatra fel!

A játékosok egymás után dobnak a speciális dobókockákkal, és a rajtuk szereplő szimbólumok segítségével igyekeznek kifosztani egymást és a kincstárat. Akit viszont elhagy a zsványok szerencséje, mindent elveszíthet! Egyszerű játékszabályával igazi kedvence lehet a kockajátékok kedvelőinek. A bemart kockák nem kopnak el, és a pénzermék is dombornyomottak, hogy a legdurvább kezű martalóc markából se csússzanak ki – a strapabíró fémdobozról már nem is beszélve!

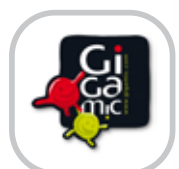
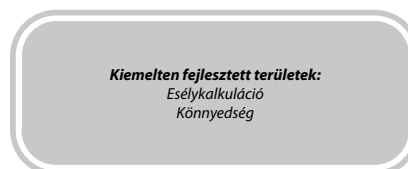
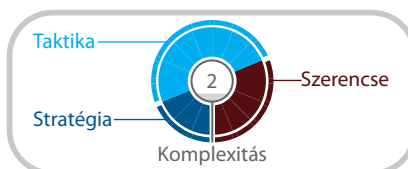
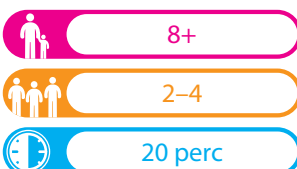


MARRAKECH



Ki lesz a legügyesebb szőnyegkereskedő?

A szőnyegpiac nagy napján izgalomban ég az egész bazar! A kereskedők igyekeznek túljárni egymás eszén, miközben Asszámot, a piacfelügyelőt irányítják, és megpróbálják a legelőnyösebb helyeken leteríteni értékes portékájukat. A nagy tülekedésben előfordulhat, hogy eltakarják vele más szőnyegét, és aki rálép a másikéra, annak bizony fizetnie kell! Ha elfogyott minden szabad hely, kiderül, ki a nyertes – de a győzelmi pontokba a fizetett kártérítések is beleszámítanak.





Westeros politikai útvesztője elevenedik meg Reiner Knizia különleges logikai társasjátékában.

A játékosok felváltva játszhatják ki egy-egy westerosi nemesi házhoz tartozó karakter kártyáit, majd, amikor egy sor már megtelt, akkor az ő vállukon kapaszkodhatnak felfelé a trónig. Egy karaktert csak akkor rakhatunk le, ha alatta áll legalább egy szövetségese. Ez alapján kell taktikáznunk, jól át kell gondolnunk, hogyan rakjuk ki összes lapunkat, hogy feljuthassunk a piramis csúcsára.



Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Könnyedség

Taktika



Szerencse

Stratégia

Komplexitás



8+



2-6



20-40 perc

COLORETTO



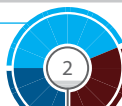
Pörgős kártyajáték, amiben a lehető legtöbb kaméleont kell összegyűjtenünk, ügyelve a kedvenc és a nemkívánatos színeinkre egyaránt.

A Coloretto egy egyszerű, pillanatok alatt megtanulható családi társasjáték, melyben az a feladatunk, hogy három színből minél többet megszerezzünk, azonban vigyáznunk kell, hisz ezen felül minden más készletünkben lévő szín pontlevonással jár! Könnyű megtanulni, mégis sokáig elvarázsolja a játékosokat a kaméleonok és kártyák színekavalkádja!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Helyzetfelismerés

Taktika



Szerencse

Stratégia

Komplexitás



9+



2-5



30 perc



A Ciao! kártyajáték ötvözi az egyik kedvenc családi kártyajátékot a hagyományos kő-papír-ollóval!

A Ciao! kártyajátékban már nem csupán a „színre szín, számra szám” szabály érvényesül, hiszen a játékosoknak itt már arra is oda kell figyelniük, hogy a színek és figurák erősebbek egymásnál: a kő-papír-olló lapok különleges módon bolondítják meg a játékelményt. A cél azonban megmaradt: az győz, aki legelőször szabadul meg az összes lapjától.

7+

2-6

20 perc

Taktika — Szerencse

2

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség



WAZABI



Kártyáinkkal igyekszünk megszabadulni kockáinktól, de minél kevesebb marad, annál nehezebb a feladatunk.

A játékosok minden fordulóban dobnak kockáikkal, és a megfelelő ikonok szerint cselekednek: elpasszolnak egy kockát, esetleg húznak egy lapot, vagy a Wazabi ikonnal egy meglévő kártyát kijátszanak, ami segítségükre lehet, ellenfeleinket pedig hátráltathatja. Célunk, hogy elfogyjanak a dobókockáink, de minél kevesebb van belőlük, annál nehezebben lehet velük kidobni a kombinációkat.

8+

2-6

20 perc

Humor — Szerencse

1

Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Konfliktuskezelés





TIMELINE: STAR WARS



Most megmutatható, hogy senki sem tud többet nálad a Star Warsról!

Manapság divat mindent filmekkel és sorozatokkal tematizálni, de a Timeline: Star Wars azon ritka kivételek egyike, amikor kell is. Elvégre is a történelem egyik legnagyobb filmsikeréről van szó! Tedd próbára a tudásod a Star Warsról te is, de vigyázz! A legutolsó kis részletet is ismerned kell, ha győzni akarsz!



Kiemelten fejlesztett területek:
Kulturális ismeretek
Könnyedség

Ismeret



Komplexitás

Tematika

Szerencse



8+



2-8



15-20 perc



Darth Vader belep az űrhajóba:
először jelenik meg a vásznon.



Az Alderaant elpusztítja a Halálszög.



Darth Vader és Obi-Wan Kenobi párba.



Luke X-szárnyúja berepül
a Halálszög váratába.



„Vörös 5-ös keszenlétben!”



Han Solo találkozik Jabbával az űrkikötőben.



C-3PO és R2-D2 landol a Tatooiné-on.




R2-D2-t elfogják a dzsávák.

TIMELINE: ÁLTALÁNOS ISMERETEK




A megunhatatlan kvízzjáték visszatér! Elő a kártyákat, kezdődjék az agytorna! Azt hiszed, képen vagy a világ dolgaival kapcsolatban? Itt az alkalom, hogy bizonyíts!


A Timeline: Általános ismeretekben mindenből van egy kicsi, legyen az történelem, tudományos felfedezés, vagy éppen az állatvilággal kapcsolatos dolog. Egyvalami közös csak bennük – mindhez egy-egy dátum kapcsolódik. A játékosoknak pedig nincs más dolguk, mint e szerint sorba rakni az eseményeket. Gyors, pörgős játékmenet, dombornyomott fémdoboz, így a Timeline: Általános ismeretek utazó és partijátéknak is tökéletes!





Kiemelten fejlesztett területek:
Kulturális ismeretek

Ismeret —  — Tematika

Komplexitás — Szerencse

 8+

 2–8


 15–30 perc

TIMELINE: ZENE ÉS MOZI




A Timeline társasjáték újabb változatában a film és zene világának eseményeit kell elhelyeznünk helyesen az idő vonalán.


A játékosok kártyákat húznak, rajtuk népszerű filmekkel és zeneszámokkal, amiket a játék során megpróbálnak elhelyezni egy közös idővonalba az asztal közepére. Minden alkalommal vagy tudnunk kell, vagy meg kell tippelnünk, vajon melyik alkotás született előbb vagy később, hová illik be a kártyánk a már kirakott sorozatba.





Kiemelten fejlesztett területek:
Kulturális ismeretek

Ismeret —  — Tematika

Komplexitás — Szerencse

 8+

 2–8

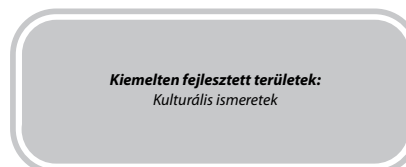
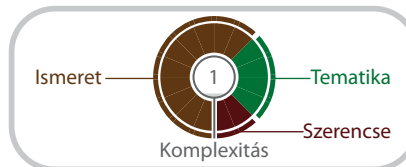
 15–30 perc

TIMELINE: TALÁLMÁNYOK


 ÚJ!


A nagy sikerre való tekintettel itt az új Timeline, a Találmányok!

A játék sokaknak régi ismerős már, hiszen évek óta népszerű az iskolákban, táborokban, és persze a családok körében is. A játékosok a felhúzott kártyákat időrendi sorba rendezik – ezúttal azt kell megtippelniük, melyik találmányt pontosan mikor is találták fel. Évek, tippek, lehetetlen szerkezetek! Mert évszámokat tanulni igenis szórakoztató!

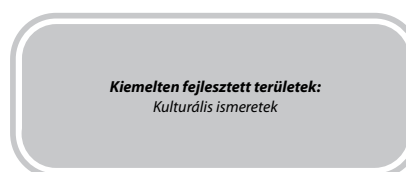
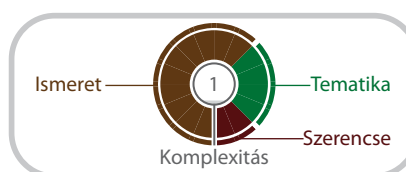


TIMELINE: TÖRTÉNELMI ESEMÉNYEK



Fereteges kvízzjáték, ami nem csak üdít és szórakoztat, de garantáltan rengeteg meglepetést is okoz!

A népszerű Idővonal társasjáték felújított és tematizált változatai közül talán a Történelmi események áll a legközelebb a nagy elődhöz, hiszen itt kizárólag történelmi eseményeket kell a helyes időrendi sorrendbe tenni. A játékosok egymás után játsszák ki a kártyáikat, megtippelve, hogy az adott esemény a már letett lapokhoz képest előbb vagy később következett-e be. Minél több a kártya, annál nehezebb belőni a megfelelő időpontot, és megszabadulni az összes kiosztott laptól.





Az állatok többségét ismerjük, de vajon azt is meg tudjuk becsülni, hogy milyen hosszúak vagy meddig élnek?

A Cardline: Állatok társasjátékban minden játékos kap egy készlet kártyát, amiken jól ismert állatok láthatóak, majd a játék során ezeket kell egyetlen növekvő sorba rendeznünk élettartam, méret vagy épp súly alapján. Melyik él tovább: a madárpók vagy a delfin? Vajon a róka vagy a pelikán a nehezebb? A célunk, hogy a legpontosabb tippekkel elsőként rakjuk le minden lapunkat a kezünkből.



Kiemelten fejlesztett területek:
Természeti ismeretek használata

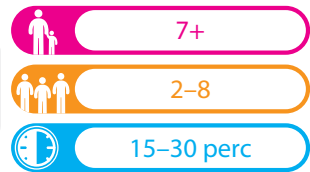
Ismeret



Komplexitás

Tematika

Szerencse



CARDLINE: DINOSZAURUSZOK



A Cardline: Állatok után itt az új kihívás – a Dinoszauruszok!

A dinoszauruszokról általában nem sokat tudunk, legfeljebb a Jurassic Parkból. Ideje változtatni ezen! A játékosok feladata sorba rakni a kártyákat, ezúttal a dinoszauruszok hossza vagy a becsült súlya alapján. Már ha van valami fogalmuk róla, miféle lény is volt például az oviraptor, a dilophosaurus, vagy éppen a gallimimus...



Kiemelten fejlesztett területek:
Természeti ismeretek használata

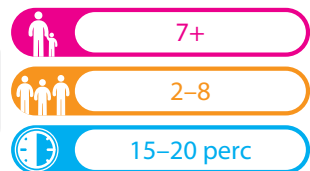
Ismeret



Komplexitás

Tematika

Szerencse



Zseniálisan egyedi cselekmények intenzív és felszabadító közösségi élménye.

- Vidám
- Egyszerű
- Kortalan
- Intenzív közösségi élmény
- Nagyfokú interakció
- Színvonalas együttlét
- Páratlanul fordulatos

Egy jó partitársasjáték – vagy egyszerűen társasági játék – nyújtja ma a legnagyobb körben kedvelt játékos szórakozást. Akár néhány fős kis társaságnak, akár nagyobbak, mozgalmas, vagy nyugodt, elmélyült együttlétre, a Gémklub választékában minden helyzetre van megfelelő partijáték. Ezek közös vonása az, hogy minden más társasjátéktípus közül a partijáték készlet a legintenzívebb egymásra hangolódásra.

A reakciójátékok népszerűsége a pörgős játékmenetnek, a rövid játékidőnek és annak köszönhető, hogy ezeket azonnal megérti mindenki, és bármilyen helyzetben játszhatók, bevezetésképpen, vagy amíg egymásra várunk, újra és újra, amíg a jókedv a tetőfokára nem hág.

A kommunikációs játékok köre ma már messze túlhaladta a klasszikus szójátékokat. Verbális képességeink mellett próbára teszik a metakommunikációnkat, a logikai következtetések mellett az érzelmi intelligenciát is. A metanyelvet (például a testbeszédet) ugyanis lényegesen nagyobb arányban (65-70%) használjuk, mint a verbális jeleket. Fontos eszköze a társas kapcsolatok kezelésének, énképünk bemutatásának, érzelmeink közlésének.



PARTITÁRSASJÁTÉKOK – A GÉMKLUB-SZTORI

A Gémklub az első magyarul kiadott külföldi játékát 2001-ben a Speed legális forgalmazásaként hirdette. Ez a játék volt az első a reflexjátékaink sorában, mint pl. a Jungle Speed vagy a Dobble, de a mind többféle kihívásra és ötletre épülő, vidám társasági együttlétet nyújtó játékok sorában is. A legnagyobb fordulatot a Dixit jelentette, amely egyedülálló módon mozgatja meg a játékosok érzelmi intelligenciáját, és alkalmas a társaságnak olyan tagjait is bevonni a közös játékba, akik – állításuk szerint – utálnak játszani. A legújabb kedvencünk azonban most a Concept! Eljött a partitársasjátékok aranykora!



MYSTERIUM



Titkok és gyilkosság a szellemkastélyban! A Mysterium utánozhatatlan hangulatú asszociációs társasjáték – nem csak viharos éjszakákon...

Híres médiumok érkeznek az elhagyatott kastélyba, hogy hét nap alatt kiderítsék az igazságot az ott történekről. A gyanúsítottak listája egyre szűkül, hála az álmaikban felbukkanó szellem segítségének – de ez elég lesz vajon, hogy megtalálják a valódi gyilkost...? A Mysterium egy kooperatív asszociációs társasjáték, borzongatóan gyönyörű kártyákkal, melyek talán választ adhatnak az örök kérdésre – mit üzen nekünk a szellemvilág?

Libellud

Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Emberismeret
Felelősség

Empátia

Fantázia



Együttműködés

Tematika

Komplexitás

Verbális kommunikáció



8+



2-7



45-90 perc





STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Mensa 2014



Év Játéka-díj
2014 jelölt



Különleges kommunikációs társasjáték, ahol szavak, mutogatás és rajzolás helyett csak ikonokra támaszkodhatunk.

A játékban a megszokott módon feladványokat húzunk. Célunk, hogy játékosársaink mihamarabb kitalálják ezeket. A játéktáblán kategóriákra osztva található olyan tulajdonságokat, mint „élőlény”, „valós vagy kitalált”, „fémből készült” vagy „lyukas”, és a soron lévő játékos ezekre a mezőkre helyezhet kérdőjel és felkiáltójel figurákat, valamint kockákat, mintegy nyomokként, melyek a feladvány megoldásához vezetnek.



Kiemelten fejlesztett területek:
Kulturális ismeretek
Intuitív gondolkodás
Fogalomalkotás

Kreatív gondolkodás



Humor

Ismeret

Nonverbális kommunikáció

Komplexitás



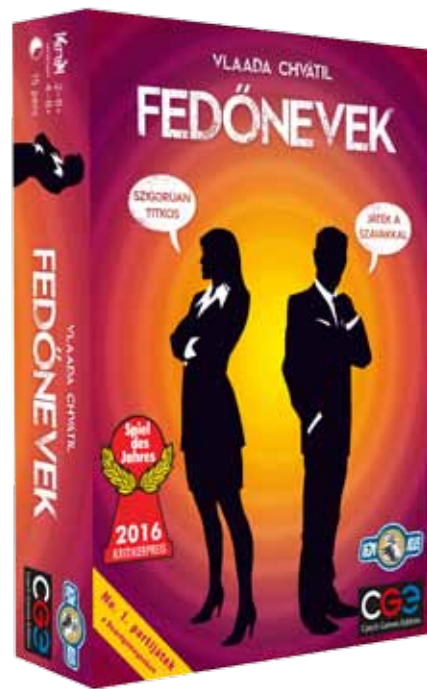
10+



4–12



40–80 perc



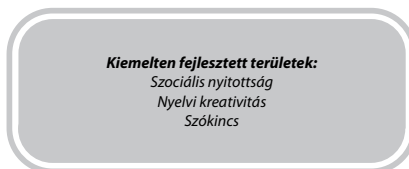
FEDŐNEVEK

ÚJ!



Izgalom, bizonytalanság, kockázat – a Fedőnevek pillanatok alatt a világ legnépszerűbb partitársasjátékává vált.

Két csapat, huszonöt szó, egy bérgyilkos! A Fedőnevek egy hihetetlenül jó asszociációs szójáték, ahol két csapat kémfőnökei a kulcskártyák alapján igyekeznek mihamarabb rávezetni a társaikat, hogy a felkínált szavak közül melyek tartoznak hozzájuk, úgy, hogy egyetlen fogalommá kapcsolják össze őket. De vigyázat! Egy rossz tipp akár a játék végét is jelentheti!



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

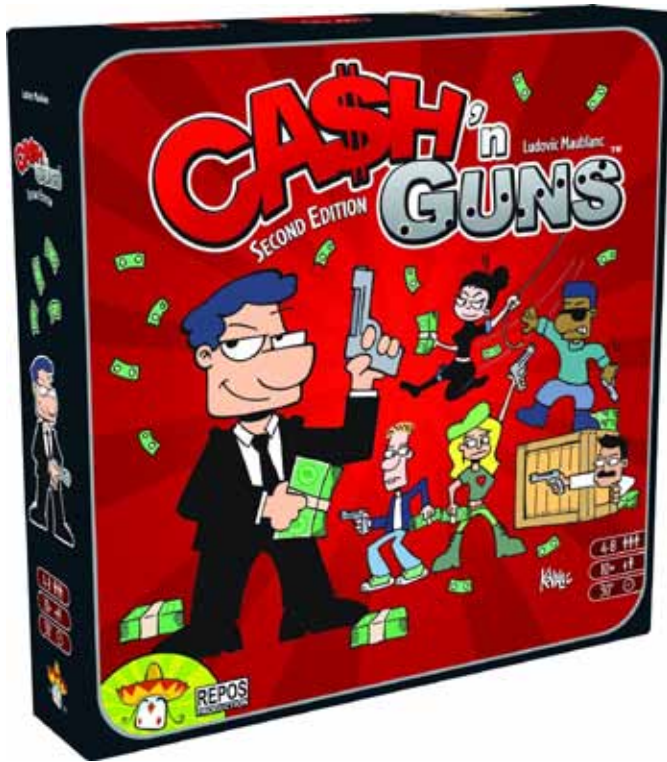
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

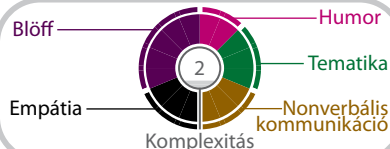


Mindenki ismeri a klasszikus felállást a gengszterfilmekből: nem tudni, ki melyik oldalon áll, és a fegyverek egymásra szegeződnek...

A Cash 'n Guns társasjátékban kipróbálhatjuk, mennyire teljesítenénk jól egy ilyen helyzetben. A játékosok a szajré reményében próbálják meg kijátszani bűntársaikat, egyszerre szegezik szivacsból készült fegyverüket valakire, és elkezdődhet az alkudozás. Senki sem tudhatja, vajon ellenfelének tényleg töltve van-e a tára, vagy csak fenyegetőzik az üres pisztollyal. Aki leghihetőbben blöfföl, s meghátrálásra készíti társait, az fog a legnagyobb zsákmánnyal hazatérni a balhéból.



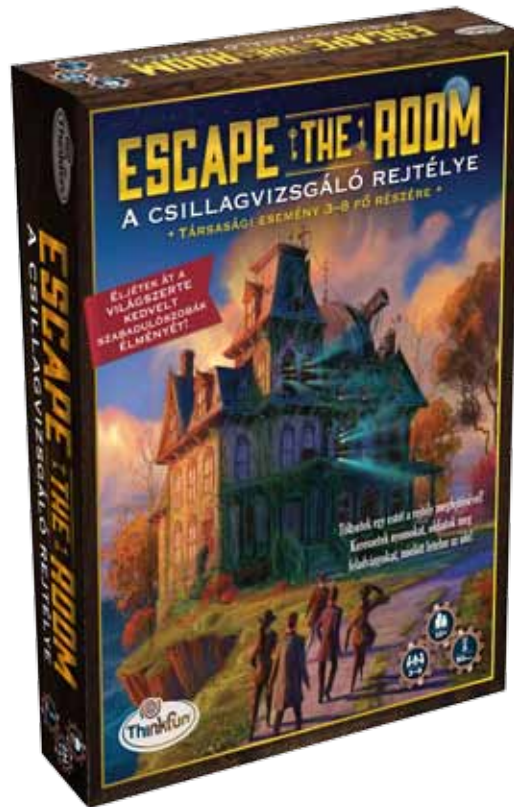
Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Konfliktuskezelés
Emberismeret



ESCAPE THE ROOM

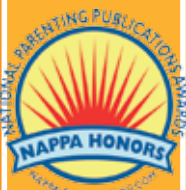
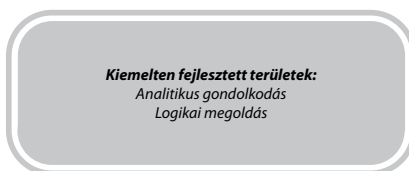
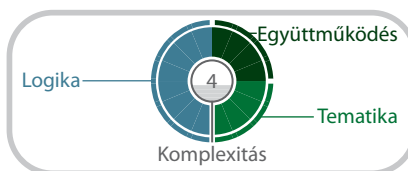
A CSILLAGVIZSGÁLÓ REJTÉLYE

ÚJ!



Gyönyörű és egyedi, kooperatív nyomozós játék, ahol minden részlet számít!

A játékosoknak valódi rejtéllyel van dolguk! A csillagvizsgáló hajdani tulajdonosa eltűnt, azóta pedig különös dolgok történnek – furcsa zajokat hallani, ismeretlen eredetű szagok terjengnek... A játékosok megpróbálják lépésről lépésre megfejteni a rejtvényt, minden apró nyomot alaposan megvizsgálva – vajon sikerül időben megtalálniuk a professzort? Klasszikus dedukciós játék merőben új köntösben!



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



A világ legnépszerűbb westernjátékának sikere máig töretlen!

Winchester és 45-ös Colt, sör és dinamit, a vadnyugat hőskorának minden apró kelléke visszaköszön a Bang! társasjáték lapjain, hamisítatlan westernhangulatot kölcsönözve minden partinak! Vajon képes-e a seriff és hű helyettese időben levadászni a banditákat, vagy azok teszik el őket láb alól? A játékosok titkos szerepeiknek megfelelően, kártyáik kijátszásával igyekeznek végezni ellenségeikkel, miközben fél szemmel éberen figyelik szövetségeseiket, hiszen jól tudják: a törvényen kívüliek világában senki sem az, akinek mondja magát...



Kiemelten fejlesztett területek:
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Konfliktuskezelés

Együttműködés

Taktika



Blöff

Szerencse

Komplexitás



BANG! ARANYLÁZ



Gyűjts aranyrögöket, amikért töltényvet, lópatkót, békepipát vagy akár csizmát is vásárolhatsz!

A Bang! játék különlegessége, hogy mindenkinek megvan a maga célja, de senki sem tudja, hogy kibin bízhat ennek eléréséhez. Téveszd meg ellenfeledet, kerülj a bizalmukba, hogy aztán orvul végezz velük! Ám vigyázz, mert veled is ez történhet!



Kiemelten fejlesztett területek:
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Konfliktuskezelés

Együttműködés

Taktika



Blöff

Szerencse

Komplexitás





Mi a közös a Bibliában és a tequilában?

A nagy sikerű Bang! kiegészítő készletének köszönhetően nem csak 15 új karakter közül választhatunk, emellett a játékosoknak több olyan lap juthat a kezükbe, amivel kikerülhetnek a nekik szánt lövéseket. Jó hír, hogy a Dodge Cityben már három fővel is indulhat a játék, de nagy társaságban akár nyolcan is játszható! Az ezt lehetővé tévő szabálymódosítás újfajta taktikázásra kényszeríti a vadnyugati hőseket.



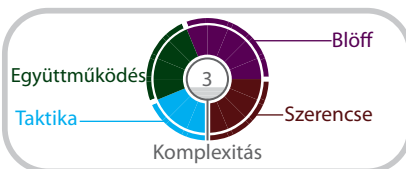
10+



3-8



45-90 perc



Együttműködés

Blöff

Taktika

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Mások érzéseinek és szándékának észlelése
 Konfliktuskezelés



BANG! A KOCKAJÁTÉK



A világ legnépszerűbb westernjátékának kockaváltozata nem csak szerencsevadászoknak!

Valahol a végtelen préri közepén, egy névtelenségbe fulladt kis porfészekben halálos összecsapás készül! A seriff és hű helyettese mernek csak szembeállni a rettegett banditákkal, ezúttal kártyák helyett kockákkal próbálva szerencsét! A játékosok titkos szerepeik szerint igyekeznek rájönni, ki a barát és ki nem az, miközben a közös ellenség, az indiánok támadása közeleg – ő, és a dinamitról se feledkezzünk meg, bármelyik percben robbanhat! Egyszerűbb, pörgősebb játékmenet, hamisítatlan Bang!-hangulat!



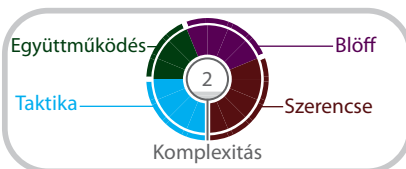
8+



3-8



15-30 perc



Együttműködés

Blöff

Taktika

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Mások érzéseinek és szándékának észlelése
 Konfliktuskezelés





ÚRCSEMPÉSZEK



Mi kell ahhoz, hogy te legyél az ismert világegyetem legrafináltabb csempésze?

Át kell látnod, hogy a rendelkezésre álló energiából mely űrszektorokba juthatsz el, és kikre tudod rásózni a raktérben felhalmozott rakományt. Mindezt a többieknél gyorsabban, mert a vetélytársaidnak is ez a célja, és ha nem vagy elég figyelmes, lemaradsz a legértékesebb űrszektorokról. Két hipertérugrás között okosan töltsd fel a készleteid, hogy legyen mivel gazdálkodj, de ügyelj arra, hogy végül semmi ne maradjon a nyakadon! Az Úrcsempészek egy taktikai reflexjáték, amelyben nem csak jól kell döntened, de gyorsan is!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció
Értékelés
Esélykalkuláció

Képlátás
Taktika
Stratégia
Komplexitás
Gyorsaság



7+
2-6
10- perc



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTTÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

MUNCHKIN QUEST

TÁRSASJÁTÉK MUNCHKINOKNAK



A Munchkin Quest a jól ismert bolondos fantasy-paródiavilágot eleveníti meg, az eredeti kártyajátékot felturbózza egy felfedezésre váró térképpel, és örületes új lehetőségekkel.

Szörnyet megölni, kincset ellopni, havert hátba döfni – ezt már tudjuk, de az új társasjátékban a Munchkinjainkkal küldetésre kell mennünk, hogy a térképen termeket fölfedezve küzdhessünk meg a fantasyparódia szörnyeivel és persze játékosársainkkal...



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés

Kompetíció — Humor
Taktika — Szerencse
Komplexitás

12+

2–4

90–180 perc

MUNCHKIN



A Munchkin örületes, fantasyket parodizáló társasjáték, amelyben minden megtörténhet, amit csak egy becselen hős meg mer tenni a mesés kincsek reményében.

A Munchkinban teremről teremre haladunk egy kazamatában, szörnyeket kaszabolunk le és kincseket szerzünk, miközben számtalan lehetőség áll előttünk, amelyekkel a többi játékos életét nehezíthetjük meg vagy szövetségeket köthetünk velük. A lényeg, hogy addig szövetkezzünk, amíg jól járunk vele, aztán bátran rúgjuk fel a szabályokat, szúrjuk hátba bajtársunkat és markoljuk fel a kincset!



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás

Humor — Szerencse
Kompetíció — Komplexitás

10+

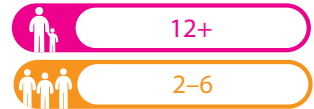
2–6

60–120 perc



MUNCHKIN 2 – FAJTALAN FEJSZE

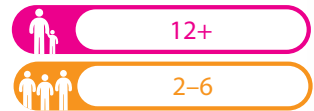
87



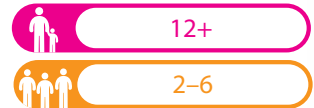
MUNCHKIN 3 – PAPI BAKI



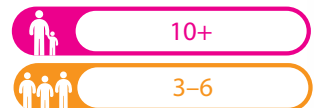
MUNCHKIN 4 – DOBJ EGY HÁTAST!



MUNCHKIN 5 – VADÍTÓ VADIRTÓK

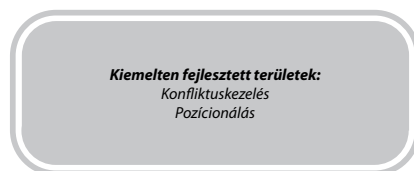
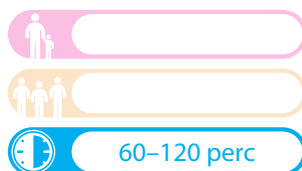


MUNCHKIN 6 – A KAZAMATA ZAMATA



Fantasy szerepjáték-paródia, ahol a szabály egyértelműen kimondja: a szabályok felülírhatók!

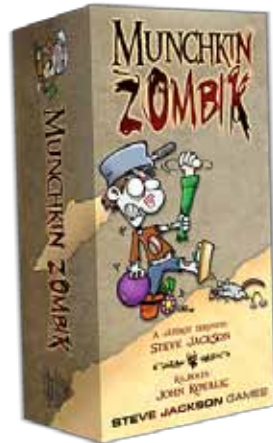
A játékosok kártyákat játszanak ki a felbukkanó szörnyek legyőzése érdekében, hogy szintet lépjenek, és begyűjtsék a kincseket is. Ebben rejlik a Munchkin sikere – és mégsem ebben! A kártyák vicces képei és szövegei felelősek az egyedi hangulatért, de az igazi élvezet a lapok kombinációiban és kiszámíthatatlanságában rejlik. Bárki, bármikor úgy dönthet, kisegíti szorult helyzetéből az épp soron lévő játékost egy hirtelen kijátszott lappal, és együtt győzik le a szörnyet – persze nem ingyen... De hasonló hirtelenséggel lehet a lényeket is támogatni, egymást lapcserére vagy lapeldobásra kényszeríteni, átkot szórni, és még sok-sok gonoszságot elkövetni. A Munchkin kiegészítők még ezen is túlszereznek – borzolják a kedélyeket, egyetlen szabályt tartva szem előtt: szörnyet megölni, kincset ellopni, havert hátba döfni!



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK
PARTITÁRSASJÁTÉKOK
GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK
EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



MUNCHKIN ZOMBIK



A legbetegbb és legviccesebb Munchkin: ezúttal zombik védik meg a világot az emberszörnyektől!

A zombivírus már a szerepjátékosokat is megfertőzte! A régi Munchkinban szokott módon be kell rúgni az ajtót és... agyakat kell enni. Steve Jackson jól ismert világában ezúttal zombiként kell megakadályozzuk, hogy mindenféle furá szörnyek (tűzoltó, szuperhős és focistamama) vessenek véget élőhalott pályafutásunknak. Védj rothadó fejed bowlingkupával, taposs bátran az egérfogóra, specializáld magad vuduzombivá vagy pestiszombivá!



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás

Humor — Szerencse
Komplexitás — 3
Kompetíció



MUNCHKIN ZOMBIK 2 KAR-HATALOM



Még viccesebb, még szórakoztatóbb, még agyatlanabb!

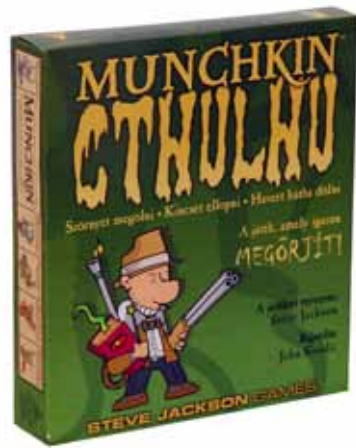
A Munchkin-széria zombijai visszatértek! Méghozzá vadonatúj képességekkel és szörnyekkel! Ott van például Mojo vagy a könyvtáros, vagy azok a tárgyak, amik akkor adnak bónuszt, ha többet használsz belőlük – már ha zombi létedre használsz tárgyakat, ugye. Akárhogy is, egyvalamit ne feleddj! Embert megölni, agyát ellopni, haveroknak nem adni!



Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás

Humor — Szerencse
Komplexitás — 3
Kompetíció





STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

Steve Jackson örült kalandjátékának újabb variációja H. P. Lovecraft horrorvilágába vezeti a játékosokat.

A Munchkin Cthulhu társasjátékban minden a mérhetetlen vénekről és az őket követő kultistákról szól, de persze az ellenfél csapatához tartozó nyomozók és professzorok is felbukkannak a kártyákon. Feladatunk, hogy mindenkin átgázolva haladjunk előre, örültebnnél örültebb fegyverekkel küzdjünk ellenfeleinkkel, miközben újabb és újabb Lovecraftot kiparodizáló kártyákat húzunk.

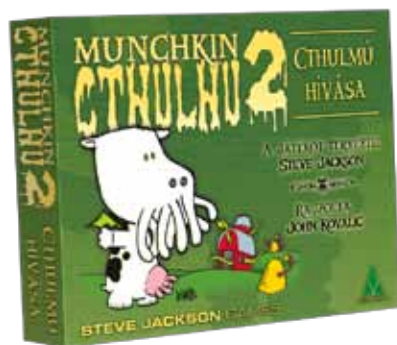
10+
3-6
60-120 perc

Humor — Szerencse
Komplexitás — 3

Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás



MUNCHKIN CTHULHU 2 CTHULMÚ HIVÁSA



Újabb zseniális kiegészítő a Munchkinok sorában!

A Munchkin-széria megállíthatatlan – ahogy megállíthatatlan a rettenetes Cthulmú is, tehéntestével és polipszájával! No, meg a rettenetes az Örület is, ami megszállhat bárkit – és ami persze felettébb hasznos lehet egy munchkinnak. Még több szörny, még több mézesmázos szó és kés a hátba, még több felejthetetlen Munchkin-parti! Már ha a Vének el nem rontják ezt is, ugye?

10+
3-6
60-120 perc

Humor — Szerencse
Komplexitás — 3

Kiemelten fejlesztett területek:
Konfliktuskezelés
Pozicionálás





ZOMBIKOCKA



Haláli kockajáték, avagy agyasaké a győzelem! Szó szerint...

A zombi minden körben három kockával dob. Az agykat rögtön felfalják, a lövéseket egy darabig elviselik, de az elmenekült áldozatok... Azok igencsak felbőszítik őket! Rögtön a nyomukba is erednek, és újra dob, kipótolva a készletüket három kockára! Persze, dönthetnek úgy is, hogy inkább tovább nyammognak az agyak maradékán, de hát tisztességes zombi akarom mondani játékos, szereti a kihívásokat, nem igaz?



Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Esélykalkuláció

Tematika — Szerencse
Taktika — Komplexitás



10+



2–99



10–20 perc



CHUPACABRA



Szörnyen jó kockajáték a Munchkin és a Zombikocka alkotóitól!

A rettenetes Chupacabra támad! És nem áll le, míg az összes állatot fel nem falta! Vagy legalább is megpróbálja. A játékosok 6 kockával vágnak neki a vadászatnak, és igyekeznek elhalászni ellenfeleik minden kockáját. Hogyan? Ha vörös szemet dobtak, a Chupacabrájuk máris begyűjthet egy-két tyúkot, kecskét vagy tehenet – de ugyanígy el is veszíthetik a sajátjait!



Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Esélykalkuláció

Tematika — Szerencse
Taktika — Komplexitás



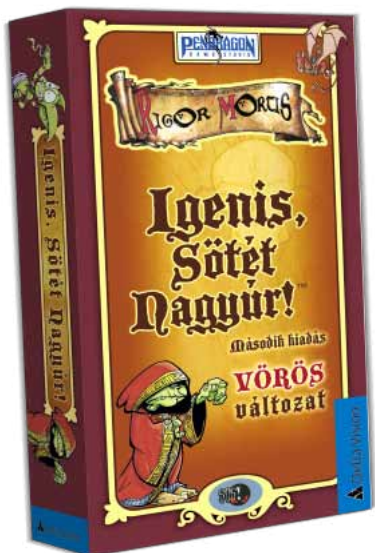
8+



2–4



10–20 perc



Rigor Mortis, az igazi és egyetlen Gonosz Mester nem fogja büntetés nélkül hagyni az újabb kudarcot – hitvány és szánalmas szolgálójaként ki kell találnunk, hogyan kerülhetjük el, hogy ránk sújtson le haragja!

Kézenfekvő a megoldás: kenjük egy másik szolgára! Hogy hihető legyen a rágalom, fantáziánkra és az ötletkártyákra építve kell történeteket alkotnunk, vagy akár goblintársunk történetébe is bele lehet kotyogni. Akár a Nagyúr haragját is rá lehet irányítani, hogy ebben a mesealkotós kártyajátékban (vagy szerepjáték-paródiában?) mi legyünk a túlélők.

9+

4-10

25–50 perc

Humor — Tematika
Fantázia — Verbális kommunikáció
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Nyelvi kreativitás



MOW BIG BOX



Legyél te a legnagyobb gulyás a környéken, terelj össze minél több tehenet! Mondom TEHENET, ne legyet!

Minél több tehenet, azaz minél nagyobb gulyája van egy játékosnak, annál gazdagabb és jobb gulyásnak számít, de vannak olyan tehenek, akik körül különösen sok légy döngicsél, ami persze elviselhetetlenné teszi az egész gulyát. A Big Box verzióban most sokkal több kártyát találtok, így akár többen is élvezhetitek ezt a szép magyar mesterséget, ráadásul egy bónusz kutyü segítségével még tehenbögést is hallhattok.

7+

2–10

15–30 perc

Humor — Szerencse
Taktika — Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Veszteségkezelés
Sorba rendezés





Az utóbbi évek egyik legnépszerűbb asszociációs játéka, a Dixit zseniális, mesészerű festmények segítségével szórakoztatja az egész családot és a barátokat.

A hihetetlenül szép képekből álló pakli lehetőséget biztosít arra, hogy a legkülönbözőbb asszociációk jussanak az eszünkbe. A játék trükkje megtalálni az arany középút: azt a gondolatot, ami egyszerre lesz érthető és érthetetlen. Ebben a partijátékban az elsődleges szerepet az érzelmek kapják, hiszen empátia nélkül nehezen lehet megfejteni a feladványt – a képeken ugyanis játékról játékra új részleteket fedezhetünk fel, melyek tovább színesítik a játékelményt.



Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Nyelvi kreativitás
Emberismeret





Újabb mesevilágok – még több történet!

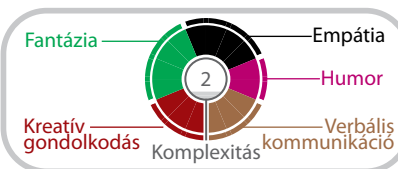
A nagysikerű Dixit kártyáiból tartalmaz 84 újabb mesealapot a Dixit 2. Az élmény változatlan – az új képek az eredeti játék rajzolójának, Marie Cardouat-nak a munkái. Az új kártyalapok felfrissítik a Dixit élményeit, de az alapjáték vagy a Dixit Odyssey pontozólapja és szavazólapjai szükségesek hozzá. Merüljön még mélyebbre a Dixit világába, éljen át új kalandokat!

DIXIT 3 – UTAZÁS



A Dixit kiegészítőjében 84 új, gyönyörűen illusztrált kártya várja a játék rajongóit.

A Dixit világában felbukkanó mesekártyákról mindenkinek más jut eszébe, így lehet az, hogy még számos lejátszott parti után is tud újat mutatni a népszerű partijáték. A Dixit 3 – Utazás kiegészítőben Xavier Collette zseniális illusztrációi kaptak helyet a lapokon, amik új szint visznek a jól ismert játékmenetbe.





A harmadik kiegészítő a mesélős társasjátékhoz, amellyel további feladatok elé állíthatjuk kreativitásunkat.

A Dixit a csodák világát eleveníti meg egy sosem látott játékmenetben, amelyben a gyönyörűen illusztrált kártyák indítják be a fantáziánkat, de hogy hová fut ki az egész, az már csak a játékosokon múlik. A Dixit 4 – Eredet kiegészítő újabb 84 kártyával bővíti a készletünket, amelyeket a francia Clément Lefevre álmodott és alkotott meg, egy újabb stílussal bővítve a játékot.

DIXIT 5 – ÁLMODOZÁSOK

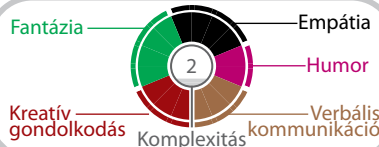


Volt már olyan álmód, amikor a macska két lábon járt, a legjobb barátod a halakkal beszélt, és mindemllett mindenki téged nézett?

A Dixit ezen kiegészítője az álmodozások témája körül mozog. Itt megtalálhatod a legbizarrabb és legkülönlegesebb álmaidat! A doboz újabb 84 varázslatos kártyát rejt magában, mellyel még színesebb lesz az alapjáték. Ismerjétek fel a kecskében a bús királyt, és segítsetek stoppost találni a nagymamának. Vagy ti másra gondoltatok?



Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Nyelvi kreativitás
Emberismeret





Itt van minden idők legszellemesebb partijátékának ötödik kiegészítő szettje!

Az „Emlékek” kiegészítő 84 új kártyával teszi próbára asszociációs és empátikus képességeinket! 84 kártya nyit új területet a fantázia világában, ahova két neves francia rajzoló – egyikük, Jérôme Pélissier már ismerős lehet a Difference kártyajátékból – varázslatos képei repítenek el minket. Mélyítse tovább a Dixit-világ meséit!

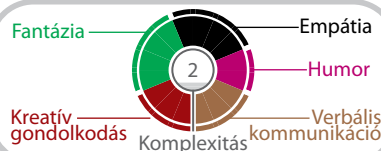
DIXIT 7 – LÁTOMÁSOK

ÚJ!



Az évek óta töretlen népszerűségű asszociációs társasjáték, a Dixit újabb 84 kártyával bővül!

Új év, új Dixit-kiegészítő! A Látomások, bár már a hatodik a sorban, továbbra is a megszokott színvonalat nyújtja a rajongóknak. A nagyméretű kártyák képei ezúttal is merőben új, egyedi hangulatot teremtenek, mégis tökéletesen illeszkednek a Dixit világába, így bármely más csomaggal keverve tökéletes élményt nyújtanak!



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

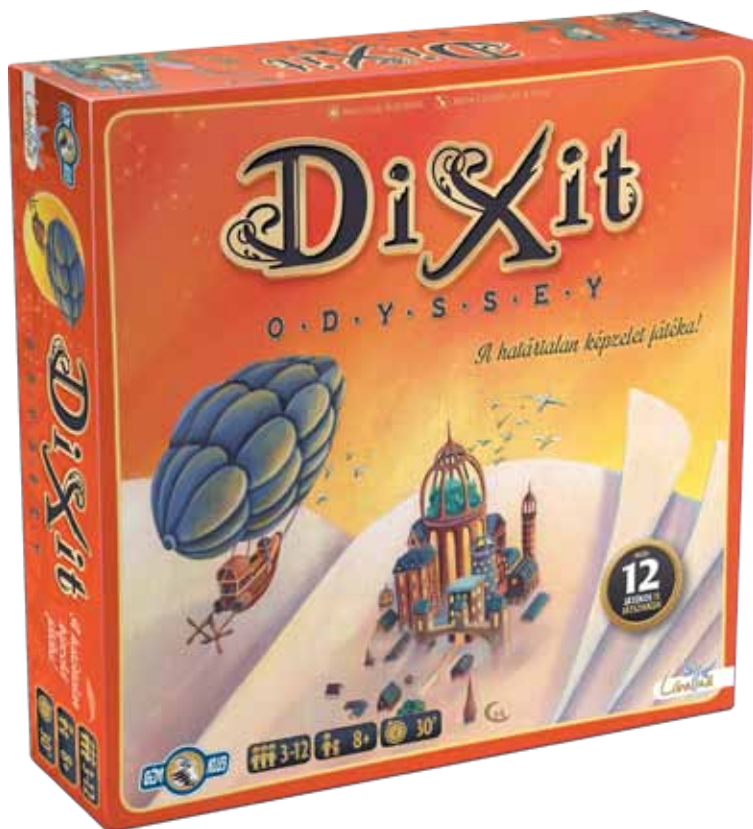
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Tizenkét játékkal is játszható a világ legkedveltebb asszociációs játéka!

Az Odyssey zseniálisan egyszerű és egyedi megoldása a tippelésre egy kis jelzőtábla, amit minden játékos a kezében tart, és ahhoz a sorszámmal teszi a jelölőjét, amelyik számozott helyen – az asztalon – szerinte a mesélő által választott kártya van. A csodaszép kártyák is teljesen új alkotások, és variálhatóak az alapjáték lapjaival. Témájuk egy mesés kaland fantáziadús eseményei.



Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Nyelvi kreativitás
Emberismeret





Asszociáció, empátia, egymásra figyelés – a társasjáték, amely segít megérteni másokat és önmagunkat is.

Kevés olyan társasjáték van, amely túlmutat a gondolkodáson vagy a pusztán szórakozáson, de a Lélekpillangó ilyen. A játékosok igyekeznek kitalálni egymás gondolatait, vágyait és motivációit úgy, hogy egyikük a felkínált képkártyákat számba véve megpróbál rájönni, ki melyiket választaná, kinek melyik kép asszociációja tenné boldoggá. A győzelem ezúttal egymás mélyebb megismerését is jelenti.

7+
2-6
20-40 perc

Empátia — 2 — Verbális kommunikáció
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Szociális nyitottság
Emberismeret
Önismeret
Mások érzelmeinek és szándékainak észlelése



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Blöff, blöff, blöff! Igazi kiszúrós taktikai kártyajáték szörnyen ronda állatokkal!

A modern kártyajátékok úttörője a Csótánypóker, a csótányos játékcsalád első, máig legnépszerűbb darabja. A játékosok megpróbálnak ellenfeleik nyakába sózni négy egyforma, szörnyen ronda állatkártyát, megnevezve az egymásnak titkosan adott lapokon szereplő állatokat. Vagy épp nem azt az állatot megnevezve... A lényeg, hogy akit sikerült átverni, blöffel vagy anélkül, megtartja a lapot, a többiek pedig dörzsölhetik a markukat!



Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Emberismeret



CSÓTÁNYPÓKER ROYAL



A népszerű Csótánypóker királyi változata, még több kiszúrással!

Csótányok közt korona teszi a királyt! Ahogy az összes többi, már jól ismert szörnyűséges állat között is. A pókerarcú igazmondás és blöffölés közti kényes egyensúlyt pedig mi boríthatná fel jobban, mint ha állatfajok helyett csak azt kiáltja az udvartartás – király...?! Ember legyen a talpán, aki kiigazodik ebben a fergetegesen kaotikus kártyajátékban!



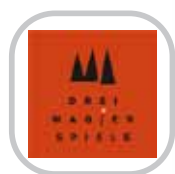
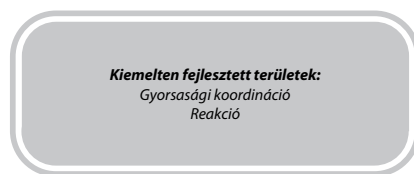
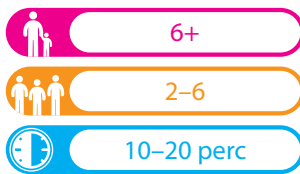
Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció
Emberismeret



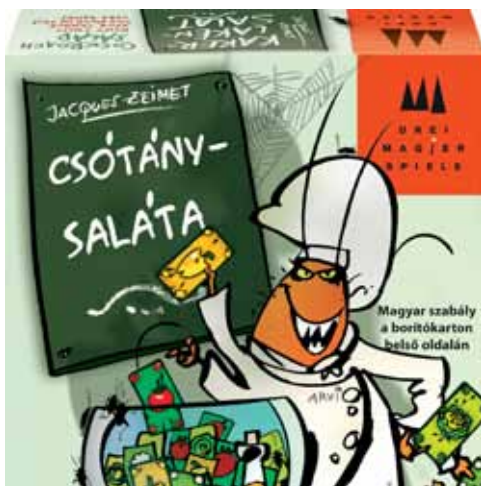


Csótánymama levest főz, a hozzávalók begyűjtése viszont a játékosokra van bízva...

A feladat nem változott, azonnal meg kell nevezni a felcsapott kártyán szereplő hozzávalót, kivéve, ha az épp az imént szerepelt. Ráadásként még csótánymama sem hagy nyugtot a játékosoknak, hiszen amellett, hogy pusztá jelenléte letilt egy hozzávalót, még szürcsöltet meg nyammogtat is, ha valaki a levesestál közelébe kerül!

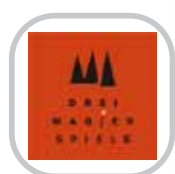
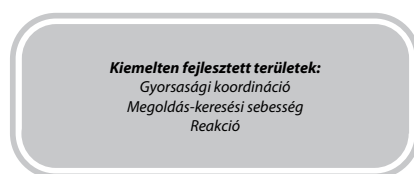
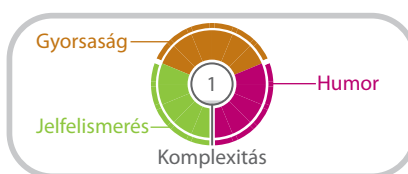
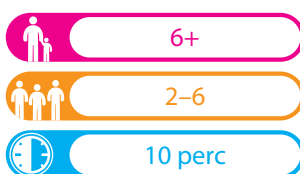


CSÓTÁNYSALÁTA

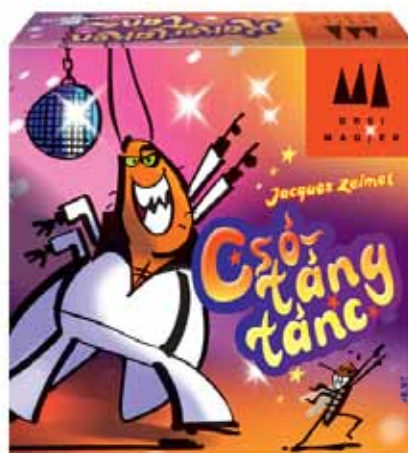


A csótányos játékok leggonoszabbika, amitől garantáltan összeakad a nyelved!

A feladat egyszerű, a játékosoknak nincs más dolguk, mint felcsapni a paklijuk legfelső lapját, és azonnal kimondani a rajta szereplő zöldség nevét. Kivéve persze, ha az előző játékos is ugyanazt mondta. Vagy ha a bájosan gonoszul vigyorgó csótányséf már előzőleg megtiltotta nekik. Vagy ha utoljára is ugyanaz a zöldség szerepelt a kártyán... A csótányos kártyajátékok leggonoszabbikától tényleg összeakad a nyelved!

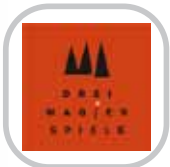


CSÓTÁNYTÁNC



Perdüljünk táncra az ízeltlábúakkal, de nem árt, ha táncpartnereink lépéseire is figyelünk!

A csótányos játékokban feladatunk, hogy folyton résen legyünk, gyorsan járjon a kezünk és eszünk. Nincs ez másképp a Csótánytáncnál sem. A játékosok egymás után csapnak fel lapokat, majd az adott állathoz kapcsolódó táncmozdulatot kell bemutatniuk, miközben kimondják a formáció nevét is. Azonban, ha kétszer ugyanaz követné egymást, akkor mindennek pont az ellenkezőjét kell tenniük. Csak az a játékos nyerhet, aki gyorsan és helyesen tudja eldönteni, mikor milyen tánc lépés következik.



Kiemelten fejlesztett területek:
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Emberismeret

Blöff



Humor

Finommotorika

Komplexitás



6+



2-6



10 perc

CSALÓ MOLYOK



Ha nyerni akarsz, nem lehetsz becsületes!

A Csaló molyok a klasszikus svindlijáték újragondolt, bogaras verziója. Míg más játékokban tilos csalni, itt a győzelemhez muszáj. Úgy kell eltüntetni a kézben lévő lapokat, hogy senki ne vegye észre – legfőképp az Őrbogár ne! Egyszerre csak egy lap tűnhet el, ha észreveszik, sokasodik a kézben lévő lapok száma. A különböző bogarak más és más reakcióra ösztönöznek, résen kell tehát lenni! A legfontosabb az, hogy milyen trükkel tereljük el a többiek figyelmét!



Kiemelten fejlesztett területek:
Gyorsasági koordináció
Megoldás-keresési sebesség
Reakció

Figyelem



Humor

Ügyesség

Komplexitás

Blöff



7+



3-5

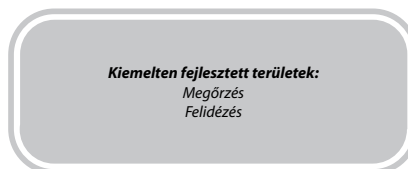
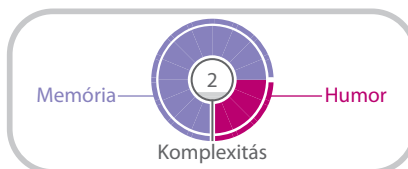


20 perc



Úgy érzed, hogy semmit sem tudsz megjegyezni? Elfelejtetted a kódodat? A Memóriadó garantáltan segít az elméd pallérozásában!

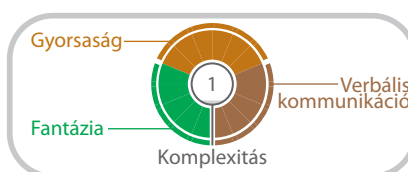
A Memóriadó alapvetően egy könnyed memóriajáték – lenne, ha a megjegyzendő számsorok újabb eleme előtt nem kellene egy bohókás kérdésre is válaszolniuk a játékosoknak. Ennek hála kínosan gondolkodva, csak egy dologra koncentrálnva próbáltak küzdeni a továbbhaladásért. Te meddig tudsz emlékezni?



UTOLSÓ BETŰ

A szólánccjátékot mindenki ismeri – de az Utolsó betű társasjáték csavar egyet a népszerű elmeszorton!

A játékosoknak az izgalmas illusztrációjú kártyáiktól kell minél előbb megszabadulniuk. Ehhez az ellenfélnél gyorsabban kell mondaniuk egy olyan szót, ami a kártyájukon látható képről jutott az eszükbe, és az első betűje azonos az utolsó elhangzott szó utolsó betűjével... A szavak mellett a képek is megmozgatják agytekervényeinket, kreativitásra van szükségünk, hogy a szólánc folytatódjon.





DR. EUREKA



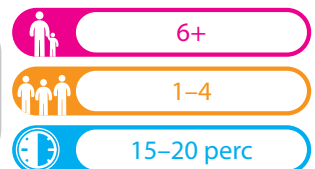
Elő a kémcsövekkel! Ügyesség, gyorsaság, lélekjelenlét – ez az, amire egy feje tetejére állt laborban szüksége van az embernek!

A játékosok feladata, hogy a zseniális tudós, a mindig szétszórt Dr. Eureka keze alá dolgozzanak, minél gyorsabban és pontosabban teljesítve a rájuk bízott feladatokat. Az pedig mi is lehetne más egy született kémikus laborjában, minthogy kémcsőből kémcsőbe töltögetve a gömb alakú alkotóelemeket, elkészítsék a megfelelő keveréket? De vigyázat – csak a leggyorsabb lehet végül Dr. Eureka tanítványa!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Logikai megoldás

Képlátás —  — Logika
Finommotorika
Komplexitás





Kinek a keze a leggyorsabb? Ki tudja leghamarabb úgy egymásra pakolni a bűvész kellékeit, hogy közben a megjelölt kelléket eltünteti?

A Top That! gyorsasági-ügyességi játék, amelyben öt tárgyból – beleértve a fekete kürtőkalapot és a belőle elővarázsolt fehér nyuszt – kell a feladatkártyának megfelelően tornyot építeni, úgy, hogy közben a szürkével jelzett tárgyat el kell tüntetnünk az egymásra halmozott kellékek között – hiszen mindegyik befér valamelyik másikba! A leggyorsabb bűvészinas gyűjtheti be a kártyát, és a legtöbb kártyát begyűjtő játékos lesz a bűvészek gyöngye!



Kiemelten fejlesztett területek:
Rendezés és rendszerezés
Gyorsasági koordináció



PANIC LAB

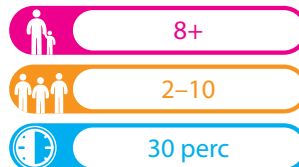
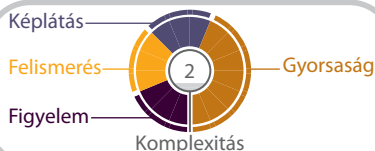


Találd meg az elszabadult amóbát! Az üldözésben leginkább a gyorsaság, a megfigyelőkészség és a memória nyújt segítséget.

A Panic lab laborjában elszabadultak az amóbák, a játékosok feladata, hogy minél előbb megtalálják őket. Ehhez lapkák és kockák nyújtanak segítséget, ám az amóbák cseles élőlények: a szellőzőnyílásokon könnyedén átszisszolnak, az átalakító szobákban pedig kedvükre váltogatják színüket, mintájukat és formájukat. Egy játék során öt amóbát kell elkapni. Győzzön tehát a legjobb és leggyorsabb megfigyelő!



Kiemelten fejlesztett területek:
Gyorsasági koordináció
Reakció



RINGS UP!

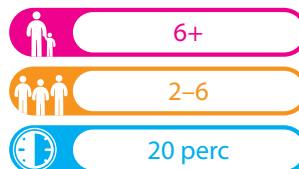


Hüvelykre fel! ... mármint a gyűrűket!

Megfigyelés és ügyesség: a játékosoknak nincs más dolguk, mint az ujjakra húzott nyolc színes karikát (színenként kettőt) a hüvelykujjukra áthelyezni a felcsapott kihíváskártyán szereplő feladat szerint. Sorszám és szín is számít – és persze a gyorsaság! És aki győzni akar, annak hétszer kell bizonyítania, hogy ő a leggyorsabb!



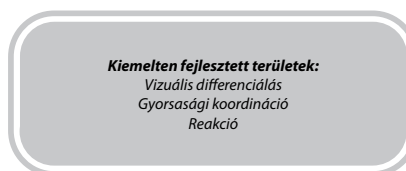
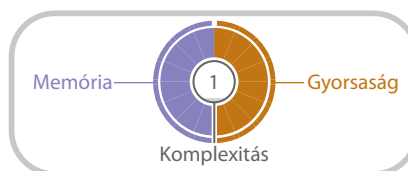
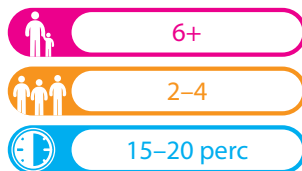
Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció





Szörnyes-zenés gyorsasági memóriajáték, avagy minden jó egy helyen!

Repkednek a kártyák egymás tetejére – de vajon ki kapcsol időben és csap le a megfelelő kombinációra? A szörnyecskék zenésztriót szeretnének alapítani, meg is van, hogy melyik három hangszere van szükségük ehhez. A játékosoknak csak annyi a feladatuk, hogy emlékezzenek, mely lapok kerültek már az asztalra, és ha mind összegyűlt, elsőként kiáltás, RaBatz! A következő körben pedig lehet figyelni az egyforma hangszereket!



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

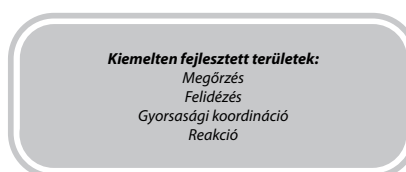
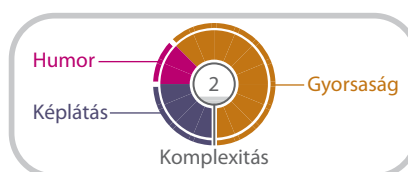
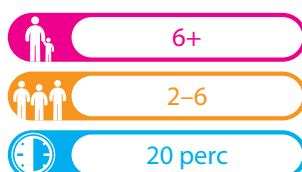
PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GLOOBZ



A játékban a különféle szörnyecskéké a főszerep, akiket csak az tud megszelídíteni, akinek nem csak az esze, de a keze is villámgyors.

A játék során a kis lények alakjához és színeihez passzoló figurákat sorakoztatunk föl az asztalon, majd egymás után csapunk föl szörnyecskés kártyákat, hozzátéve mielőtt meglátnánk, hogy többségben vagy kisebbségben lévő teremtményeket kell keresnünk. Ennek alapján kell a megfelelő tulajdonságokhoz kapcsolódó figurákat elkapnunk az asztalról, ezekért fogjuk kapni pontjainkat.



GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

JUNGLE SPEED

DZSUNGELLÁZ



Fergeteges párkeresős partijáték – kezdődjék a dzsungelharc!

A játékosok egyszerre keresnek azonosságot a felcsapott nonfiguratív lapokon szín vagy forma alapján, de csak a leggyorsabbnak van esélye időben lecsapni a fa totemoszlopra. Egyszerűnek hangzik, és az is – amíg játékba nem kerül egy-egy speciális lap, ami minden addigi szabályt felülír! A Jungle Speed méltán az egyik legnépszerűbb gyorsasági játék a felnőttek körében is!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció

Képlátás



Komplexitás

Gyorsaság



7+



2-15



15-40 perc

JUNGLE SPEED – THE EXPANSION



Az egyik legnépszerűbb párkeresős partijáték kiegészítője csak a legelszántabb dzsungelharcosoknak!

A régi nagy kedvenc visszatért, és 80 vadonatúj lappal bővíti az amúgy is méretes paklit, még több felejtethetetlen percet szerezve minden játékosnak! Különös tekintettel persze a speciális lapokra, amik soha nem látott mértékben kavargják meg az embert, például olyan kis apróságokkal, mint hogy a saját paklija helyett a szomszédja pakliját figyelje... Indulhat hát a dzsungelharc?



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció

Képlátás



Komplexitás

Gyorsaság



8+



3-8



15-30 perc



A Nada! gyorsasági kockajáték, ahol a megfigyelőkészség kerül előtérbe.

A játékosok célja, hogy minél több azonos ábrát találjanak a fehér és narancssárga kockák között. Ha nem találtak egyező mintákat, kiáltásotk, hogy Nada!, és szerezték meg magatoknak a dobókockákat! Izgalmas és szórakoztató családi kikapcsolódás kicsiknek és nagyoknak egyaránt.

7+

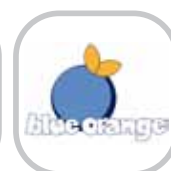
2-6

10 perc

Képlátás — 1 — Gyorsaság

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Gyorsasági koordináció
 Megoldás-keresési sebesség
 Reakció



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

FLASH!



A Flash! villámgyorsan megszerethető kockajáték villámkezü játékosoknak, amelyben nem csak az eredmény, de a gyorsaság is számít!

Ebben a különleges kockajátékban megfelelő kombinációkat igyekszünk összegyűjteni, de míg a jól ismert kockapókerben korlátozott számú dobásunk van, itt annyiszor dobunk, ahányszor csak akarunk. Lényeg a sebesség! Nem csak a listában szereplő kombinációk kialakítása számít, hanem az is, hogy ki milyen hamar készül el, és veszi el a pontokat érő lapkákat az asztal közepéről.

7+

2-6

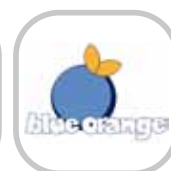
10-20 perc

Finimotorika — 1 — Gyorsaság

Jelfelismerés — Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Vizuális differenciálás
 Gyorsasági koordináció



GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



A Dobble az utóbbi évek legnépszerűbb gyorsasági-párkeresős kártyajátéka.

A jellegzetes, kerek lapokon mindig nyolc különböző ábra szerepel, adott esetben más-más méretben. Bármelyik két kártyát is csapjuk fel, mindig lesz rajtuk pontosan egy olyan ábra, amely mindkettőn szerepel, de egyáltalán nem könnyű megtalálni! A számtalan variációs lehetőségnek köszönhetően a lapok megtanulhatatlanok, amit csak még sokszínűbbé tesz az öt különféle játékmód. A Dobble tehát ideális partijáték kicsiknek és nagyoknak egyaránt, ráadásul praktikus fémdobozának köszönhetően utazójátéknak is tökéletes.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció

Képlátás

1

Gyorsaság

Jelfelismerés

Komplexitás



6+



2-8



5-40 perc



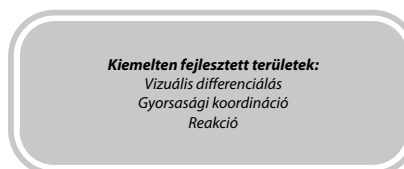
DOBBLE KIDS

ÚJ!



A nagyszerű Dobble junior verziója megérkezett!

Persze nem sokat lehet egyszerűsíteni egy olyan játékon, mint a Dobble, de nincs is rá szükség. A Dobble Kidsben a lényeg nem változott, minél gyorsabban meg kell találni azt az ábrát, ami mindkét felcsapott kártyán szerepel. A különbség mindössze annyi, hogy nyolc kép helyett csak hat van egy lapon, és mind állatokat ábrázol, hogy a legkisebbek is igazán otthonos terepen verjék kenterbe a felnőtteket!





MI MENNYI?



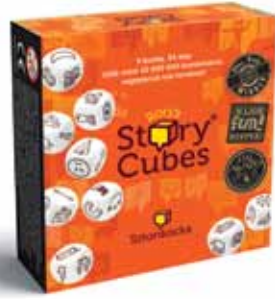
Vicces, pörgős, háromszög alakú, mi az? Hát a Mi mennyi?!

A játékmenet egyszerű, a felcsapott kártyának megfelelően meg kell állapítani, hogy a szomszédos pakli legfelső lapján melyik gyümölcsből van a legtöbb – vagy épp, hogy hány darab. Ennyire egyszerű! Figyelem, koncentráció, gyorsaság és egy csipetnyi számolókészség – a Mi mennyi? már az óvodásoknak is remek szórakozás!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció





A meséket mindenki szereti – de vajon akkor is tudunk történeteket kitalálni, ha a dobókockák mondják meg, miről kell szólnia?

A Sztorikocka egy különleges társasjáték, amelyben a különböző képekkel díszített kockákkal tehetjük próbára fantáziánkat, kreativitásunkat. Minden körben dobunk a kilenc kockával, és a kidobott motívumokat felhasználva elkezdjük saját történetünket. A történetbe az összes kidobott dobókockán látható képet, tárgyat, helyszínt bele kell szőnünk, elő tehát a képzelőerőnkkel, szókinccsünkkel, kreativitásunkkal!

SZTORIKOCKA – CSELEKVÉSEKSEL



A Sztorikocka milliónyi lehetőségét most új témákkal egészítheted ki!

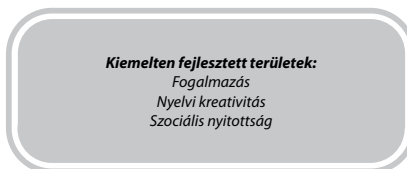
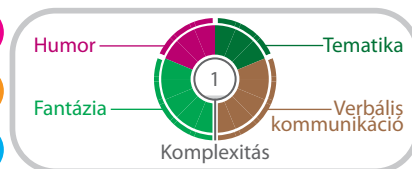
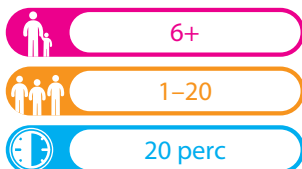
A Cselekvésekkel kiadás újabb 9 kockát, azaz 54 oldalt rejt magában. Ötvözd az alapjátékkal! Az újabb kockák témája a cselekvés, így a kitalált mesék még színesebbek lesznek. Dobjatok a kockákkal, és a képek alapján állítsatok össze egy történetet, ráadásul a játék menetét akár variálni is lehet. Ebben a mesemondós játékban nincsenek győztesek vagy vesztesek, hiszen a cél az önfelelt szórakozás!

SZTORIKOCKA – KALANDOKKAL



A népszerű mesélős kockajáték újabb változatában a kalandos utazásoké a főszerep.

A Sztorikocka egy különleges, fantáziára építő társasjáték, ahol a játékosok a kilenc, ikonokkal ellátott dobókockával dobnak, majd a felbukkanó, mesékből jól ismert karaktereket, helyszíneket és tárgyakat próbálják meg egyetlen történetbe beleszöni. A Kalandokkal változatban a kockák még izgalmasabb képeket ábrázolnak, hogy a történetünk a lehető legkalandosabbra sikerüljön.





Mindenkinek vannak meséi, csak néha nem is tudjuk, hol kezdjük el. A Sztorikockában dobókockák vezetnek végig minket a fantázia birodalmán.

A mesélés egy igazi közösségi élmény, amit az Óriás Sztorikockával egészen különleges módon élhetünk át. A játékosok kilenc kockával dobnak, majd a feladatuk, hogy a rajta látható, mesékből jól ismert karaktereket beleszójék a közös történetbe. Az Óriás Sztorikocka méretéből adódóan nagyobb csoportoknak is ideális, hiszen elég, ha csak rájuk pillantunk, és mesénk már útjára is indul.

ÓRIÁS SZTORIKOCKA – CSELEKVÉSEKKEL



Többen játszanátok a Sztorikockával? Egy egész osztály szeretne történeteket kitalálni?

Az óriás kockákkal a legtávolabb álló barátok is bevonhatók a játékba! 9 kocka, 54 ábra, több mint 10 millió lehetőség – ez a Sztorikocka izgalmas eszköztára. Az Óriás Sztorikocka Cselekvések kockái háromszor három centiméteresek, így minden csapattag tisztán láthatja a képeket, így akár harmincan is kényelmesen játszhattok!



ÓRIÁS SZTORIKOCKA – KALANDOKKAL

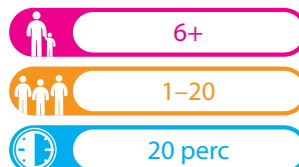
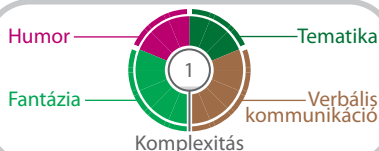


Folytasd az „Egyszer volt, hol nem volt”-ot utazásokkal egzotikus földrészekre!

Újabb kilenc kocka, amellyel az óriások világába utazhatsz, kincsekre lelhetsz, tengerek mélyét fedezheted fel, elképesztő kalandokba hívhatod barátaidat – nincsenek korlátok, csak a képzelőerőd! A Sztorikockák hagyományainak megfelelően csak a képeket kell egy történetre összefűznöd. A kockák nagy méretének köszönhetően messzebből is láthatóak a képek, így nagyobb társaságban is élvezhetitek a meseszöveget.



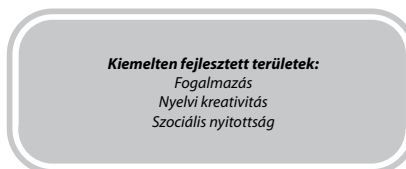
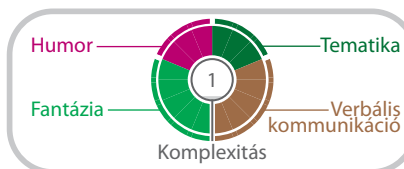
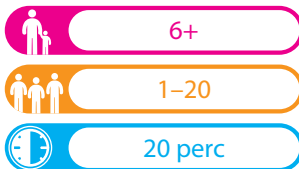
Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás
Szociális nyitottság





Írd meg te Bruce Wayne új kalandjait!

A Sztorikocka-sorozat új készlete a képregények és szuperhősök világába szerelmes játékosoknak nyit kaput. A kilenc kockán a DC Comics világhíres bűnüldözője kelhet birokra Jokerrel és más főgonoszokkal Gotham City és az ártatlanok védelmére a Macskanő segítségével – de ezúttal te alakítod a történetet! Mentsd meg a gyárat a felrobbanástól, kerüld ki a csapdákat – a lehetőségek tárházát a képzelőerőd szabadítja fel! Az 54 kép több millió variációt biztosít, legyen szó hosszú utazásról, esős délutánról, baráti társaságban vagy a család körében együtt utazhattok Batman világába!

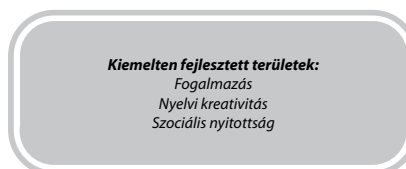
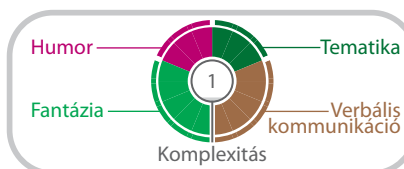


SZTORIKOCKA – DR. WHO



A filmekhez és sorozatokhoz kötődő tematizálási láz a Sztorikockát is utolérte. Szerencsére!

Egyszer volt, hol nem volt, volt egyszer egy fantasztikus telefonfülke... Ha egy történet így kezdődik, biztosak lehetünk benne, hogy a Dr. Who-ról van szó! Most itt az alkalom, hogy a saját szád íze szerint folytasd a történetet! Guríts, mesélj, a határ a csillagos ég!





SZTORIKOCKA – BOLONDOS DALLAMOK



Dobj a kockákkal, és találd ki a saját történeted!

Tapsi Hapsi, Dodó kacska, Csőrike – nevek, amelyeken generációk sora nőtt fel. De ez korántsem jelenti, hogy ne volna lehetőség újat kitalálni! Tedd próbára a beszélőkéd, és hengereld le a közönséget! Dobj a kilenc kockával, és máris jöhet a történet! Egyedi és megismételhetetlen sztorik, fergeteges hangulat!



Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás
Szociális nyitottság



SZTORIKOCKA – SCOOBY DOO

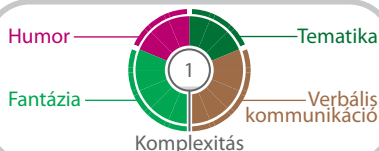


Mindannyiunk leggyávább nyomozója és még gyávább kutyája mostantól mindig veled lehet!

A Sztorikocka, mint zsebben elférő mesegyár az utóbbi évek egyik legnépszerűbb partijátéka volt, de úgy tűnik, még ez is lehet fokozni! Újabb kilenc kockával bővíthet a készlet, ezúttal Bozont és Scooby kalandjait írhatod újra vagy éppen tovább. Ki tudja? Egyszer talán még azt is megérjük, hogy nem fordulnak sarkon egy ártatlan szellem láttán...



Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás
Szociális nyitottság





SZTORIKOCKA – MEDIC



SZTORIKOCKA – PREHISTORIA



SZTORIKOCKA – ANIMALIA



A Sztorikocka története folytatódik, a kiegészítők egy-egy jellegzetes téma elemeit keverik az alapjáték kockáihoz.

A Sztorikockában bármilyen mesét kitalálhattunk játékosársainkkal, a háromkockás kiegészítők új témakörök irányába terelik a történeteinket. A Medic az orvosláshoz, a Prehistoria az őskorhoz, az Enchanted a bűbajos történetekhez ad új elemeket. A tavalyi évi újdonságokban szerephez jutnak az állatok (Animalia) is. Önállóan is játszhatunk a három kockával, de más kiadásokkal is összekeverhetjük, egyedülálló kombinációkat létrehozva.

6+

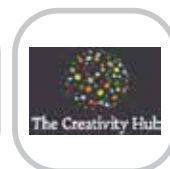
1–20

20 perc

Humor — Fantázia — Komplexitás

Tematika — Verbális kommunikáció

Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás
Szociális nyitottság



SZTORIKOCKA – FRIGHT



SZTORIKOCKA – MYTHIC



SZTORIKOCKA – CLUES



SZTORIKOCKA – INTERGALACTIC

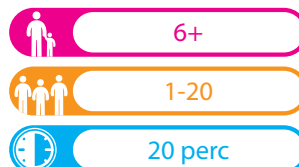


A Sztorikocka története folytatódik, a kiegészítők egy-egy jellegzetes világ elemeit keverik az alapjáték kockáihoz.

A Sztorikockában bármilyen mesét kitalálhattunk játékosársainkkal, a háromkockás kiegészítők új témakörök irányába terelik a történeteinket. A Clues kiegészítő a detektívtörténetekhez, az Intergalactic az űrhajózáshoz ad új elemeket. A tavalyi évi újdonságokban szerepet kap a rémület (Fright) és a mítoszok világa (Mythic) is. Önállóan is játszhatunk a három kockával, de más kiadásokkal is összekeverhetjük, egyedülálló kombinációkat létrehozva.



Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás





SZTORIKOCKA – MEDIEVAL

ÚJ!



SZTORIKOCKA – POWERS

ÚJ!



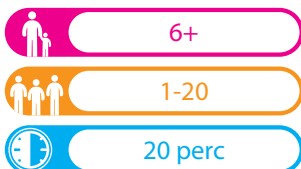
SZTORIKOCKA – RESCUE

ÚJ!



A Sztorikocka története folytatódik, a kiegészítők egy-egy jellegzetes világ elemeit keverik az alapjáték kockáihoz.

A Sztorikockában bármilyen mesét kitalálhattunk játékosársainkkal, a háromkockás kiegészítők új témakörök irányába terelik a történeteinket. A Scores a sportokhoz ad új elemeket. A 2016-os új kiegészítők a középkor (Medieval), a szuperhősök és szupererők (Powers) és az életmentés (Rescue) világába kalauzolnak el minket. Önállóan is játszhatunk a három kockával, de más kiadásokkal is összekeverhetjük, egyedülálló kombinációkat létrehozva.



Kiemelten fejlesztett területek:
Fogalmazás
Nyelvi kreativitás



ÚJ!

DOBBLE: STAR WARS



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYREZMÉNYES LOGIKAI JÁTÉKOK

A két legendás sikertörténet, a Dobble és a Star Wars végre együtt!

Bár Star Wars-os játékból rengeteg van, most itt egy új, ami garantáltan nem hiányzik majd egyetlen rajongó polcáról sem! A Dobble: Star Wars gyorsasági társasjáték pillanatok alatt belopja magát az ember szívébe egyszerű szabályaival, praktikus fémdobozával és egyedülálló játékelményével! Ki lesz a leggyorsabb, aki megtalálja az egyezőséget két kártya nyolc ábrája közt?



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció

Képlátás

1

Gyorsaság

Jelfelismerés

Komplexitás



6+



2-8



15-20 perc

GOLD AM ORINOCO

ORINOCO ARANYA



A bátor kincsvadászok majdnem elérték a célt, már felbukkannak az ősi romok a burjánzó dzsungel zöldjében – de ott a folyó!

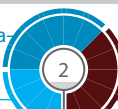
Túl erős a sodrás, így a játékosoknak farönkről farönkre ugrálva kell átvergődniük a túlpartra, hogy összeszedjék a kincseket. A két kocka értéke megmondja, mennyit léphetnek valamelyik bábujukkal, illetve hogy mennyit tolhatnak egy farönkön. Hogy melyiken? Ez már csak a taktikájuktól függ!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség

Finommotorika

Taktika



Komplexitás

Szerencse



7+



2-4



20 perc



PHARAOH'S GULO GULO

FÁRAÓ Ó Ó



Mesés kincseket rejt a nagy piramis – legyél te az első, aki belép a fáraó sírkamrájába!

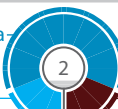
A játékosok lépésről lépésre fedezik fel az ősi piramist, minden mezőn próbára téve ügyességüket. Ha sikerül úgy kiemelniük a megfelelő színű golyót a kehelyből, hogy ne essen ki a pálcika, továbbhaladhatnak. Szkarabeuszokat gyűjthetnek, múmiákkal találkozhatnak, és ha elég ügyesek, végül elsőként kukkanthatnak be a pompás sírkamrába! A Pharaoh's-gulo-gulo – Fáraó ó ó izgalmas ügyességi társasjáték az egész családnak!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Könnyedség
Esélykalkuláció

Finommotorika

Taktika



Komplexitás

Szerencse



7+



2-6



20 perc

DER SCHATZ DER 13 INSELN

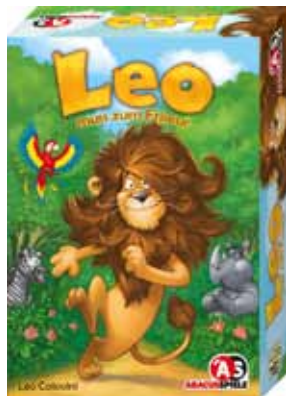
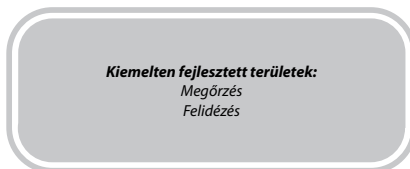
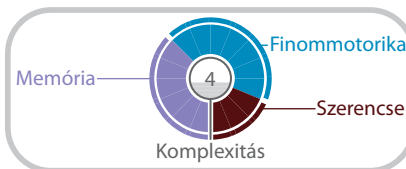
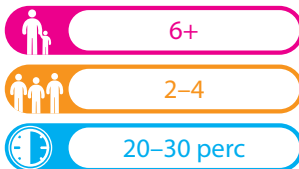
A 13 SZIGET KINCSE

ÚJ!



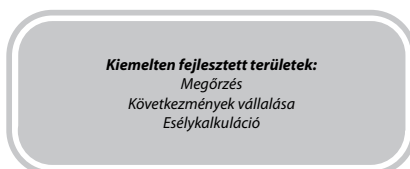
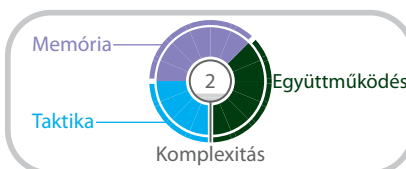
Egyszerű, de nagyszerű kalandjáték, ahol főként ügyességre és memóriára van szükség.

Valahol, a hatalmas óceán egy eldugott szegletében tizenhárom sziget bújik meg a ködben. Egy közülük mesés kincset rejt, a játékosok ezt keresik. De vigyázniuk kell, mert ahogy bábujukat egy ujjal tolják a pályán, könnyen akadályba ütköznek! Ha mégis sikeresen kikötnek egy szigeten, csak akkor kaphatnak információt a legendás kincs hollétéről, ha az ott talált kisebb ereklyékkel teljesítik a saját küldetésüket is!



Kooperatív memóriajáték szabadon variálható táblával – kell ennél több a tökéletes szórakozáshoz?

Leo, az oroslán szörnyen kétségbe van esve! Úgy megnőtt a sörénye, hogy félő, ha nem jut el gyorsan a borbélyhoz, ki se látszik majd a sok szőr mögü! A játékosok feladata, hogy a végigvezessék a lefordított lapokból álló ösvényen a városig. Ehhez azonban előbb fel kell fedezniük, melyik kártya milyen mezőt rejt, azután emlékezni rá, és a megfelelő lapot kijátszva idővesztés nélkül haladni tovább. Mert az idő gyorsan telik, és a borbély bezár...





KARIBOU CAMP



Interaktív gyűjtögetős csapatjáték kicsiknek és nagyoknak.

A játékosok csapatokat alkotnak, és próbálnak minél hamarabb összegyűjteni négy egyforma állatot, méghozzá úgy, hogy kicserélik a kezükben lévő kártyákat az asztalon lévővel. Ha ez megvan, már nincs más dolguk, mint jelezni a társaiknak. Hogy hogyan? Kacsintással, nyelvnyújtással – állata válogatja! Csak aztán nehogy az ellenfél csapata vegye észre elsőnek...



Kiemelten fejlesztett területek:
Nonverbális közlések felfogása
Gyorsasági koordináció
Reakció

Humor

Együttműködés

Komplexitás

2

Gyorsaság

8+

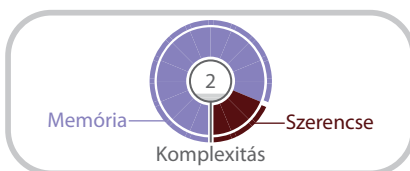
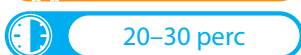
3-7

20 perc

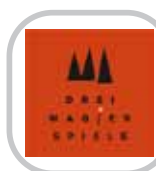


Mágneses labirintus, ami tele van meglepetésekkel! Jegyezd meg a láthatatlan akadályokat, és szerezd meg a kincset!

A játékosok a dobozba épített és bármikor átváltható, a táblával letakart „láthatatlan” labirintus útvonalában igyekeznek eljutni a kincset rejtő mezőre. Csakhogy ez nem olyan egyszerű! A bábuk aljára helyezett mágneses golyók leesnek, ha akadályba ütköznek, így a játékos megjegyezheti, merre nem tudott menni, de a memória mellett bizony a szerencsére is nagy szüksége lesz!



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

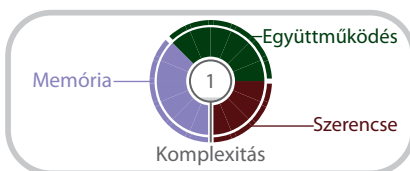
PARTITÁRSASJÁTÉKOK

AZ ELVARÁZSOLT TORONY

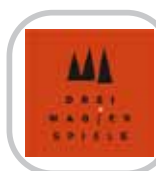


A játékosok a hős lovag vagy a gonosz varázsló oldalára állva próbálják kiszabadítani a hercegnőt.

A varázslót irányító játékos rejt el a kulcsot a tábla valamelyik mezője alá, ezt próbálja a kis lovag megkeresni, miközben ott lohol a nyomában a varázsló. Ha a mágneses figurával a kulcsot rejtő mezőre lépnek, egy kattanás jelzi, hogy megtalálták. Ezután arra is rá kell jönni, hogy melyik lakatba passzol. Ha a jó zárba illesztik a játékosok a kulcsot, a hercegnő szó szerint kirepül fogságából.



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Felelősség



GYERKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

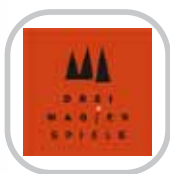
EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

VÉGTELEN FOLYÓ



Egy nap a három kis varázslótanonc úgy dönt, hogy elindulnak a folyón, hogy bizonyítsák, nem is olyan ijedősek, mint azt mások gondolják.

A játékosok célja, hogy a lapkákon szereplő helyekre eljuttassák a varázslótanoncokat, ám ehhez nem a bábukat, hanem magát a pályát kell mozgatni – a folyó tehát kanyarog, forog, sodor vagy épp lágyan ringat. A kaland során azonban a víz elsodorhatja a varázslókat oda is, ahol az ellenfelünk kap pontot – persze csak akkor, ha elég szemfüles hozzá.



Kiemelten fejlesztett területek:
Koordinációs pontosság

Finommotorika



Szerencse

Komplexitás



6+



2-4



15-20 perc

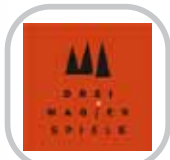


FLATTERSTEIN VÁRA



Egyedülálló kivitelezésű ügyességi játék, 3D-s elemek, fergeteges szórakozás Flutterstein várában!

Kísérteties egy hely Flutterstein vára, a hajdani várakok feketén ásít a romok tövében az éjszakába, csak a denevérek szárnyának surrogása hallatszik a holdfényben... Denevérv versenyre fel hát! A játékosok egy fújtató-katapult segítségével röptetik a kis denevéreket a várba, és a kilövés sikerétől függően léphetnek előre a bábukkal. A bábukat különböző akadályok várják, de a vár szellemei segítségükre lehetnek. Az a játékos kapja a mágikus denevérszerleget, aki a leghamarabb tud a vár tetejére felkapaszkodni. Gyakorlott játékosok számára a kísértetek egy gonosz csapata is nehezíti a feladatot.



Kiemelten fejlesztett területek:
Mozgásképzet
Koordinációs pontosság

Finommotorika



Szerencse

Komplexitás



6+



2-4



15-25 perc



Ebben az ügyességi társasjátékban nem elég, ha csak az asztalt csapkodjuk, az sem árt, ha a szaladgáló rovarokat is eltaláljuk.

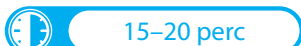
A játékban legyeké, patkányoké, pókoké, csigáké és a címadó ászkáké a főszerep, akiket csak az tudja lecsapni, akinek a szeme és az esze is villámgyors. A játékosok az élőlényekhez tartozó speciális kézmozdulatokkal ütik az asztalt és a tenyerüket, a többieknek pedig rá kell jönniük a „kódok” alapján, hogy milyen bogarat és abból is hány darabot mutat a kézben lévő kártyalap. Az a játékos, aki a legjobban figyel a tapsolások és ütögetések számára, szeresheti a legtöbb kártyát, és nyerheti meg ezt az igazán mókás bogaras játékot.



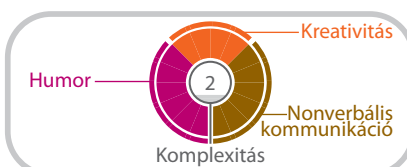
8+



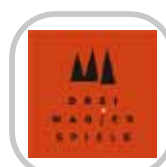
3-6



15-20 perc



Kiemelten fejlesztett területek:
Látás és hallás
Könnyedség



FLIEGEN KLATSCHEN LÉGYCSAPO



Fergeteges gyorsasági kártyajáték az egész családnak! Bosszantóak tudnak lenni a legyek a tikkasztó nyári délutánokon, pláne, hogy lehetetlen elkapni őket... vagy mégsem?

A játékosok egymás után csapják fel és helyezik a különböző színű legyeket ábrázoló kártyákat az asztalra, ügyelve rá, hogy ha véletlenül légycsapót húztak, akkor ők legyenek az elsők, akik hangot is adnak ennek. Persze, ha már túl sok légy került az asztalra, akkor légycsapó nélkül is könnyen odacsap az ember...



6+



2-8



15 perc



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERKEKTÁRSASJÁTÉKOK

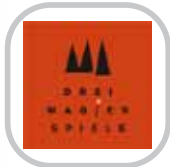
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

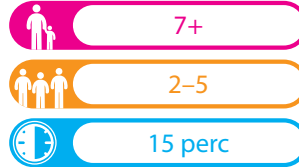
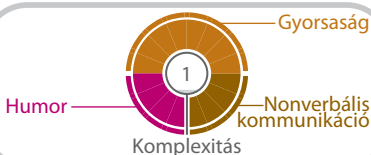


A csótányos játékcsalád örülten vicces kártyajátéka, ahol gyorsnak vagy szemfülesnek lenni bizony édeskevéss a győzelemhez!

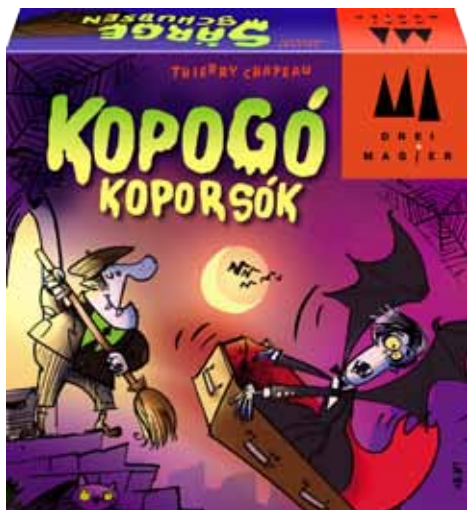
A játékosok egymás után csapják fel a kártyákat, és utánozzák a rajtuk szereplő állatok hangját. Ugatnak, nyávognak – már amíg tudnak! A táncoló tarantulákat ugyanis csak lecsapni kell – de vigyázat! Egyetlen rossz mozdulat vagy hang, és minden kártya, amitől addig megszabadultak, visszakerül a kezükbe!



Kiemelten fejlesztett területek:
Gyorsasági koordináció
Reakció

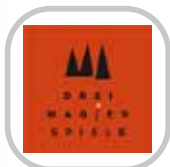


KOPOGÓ KOPORSÓK

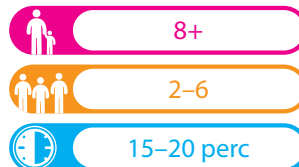
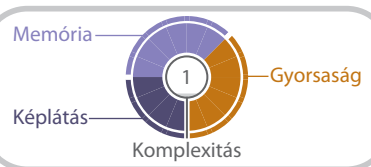


Mindenki tudja, hogy a vámpírok igen sokáig „élnek”, így nagy igényük van arra, hogy az ódon kastélyt, valamint természetesen a koporsókat is kitakarítsa valaki.

A kitakarításra váró koporsók mindegyike különleges, félelmetes vagy épp szórakoztató vámpírnak ad otthont. Két dobókocka áll rendelkezésünkre, és természetesen a memóriánk, mert ha rossz szimbólumú kártyát fordítunk vissza, bizony még több koporsót kell majd kitisztítani. Az győz, aki előbb végez a munkával.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Megőrzés





Állati jó gyorsasági kártyajáték a farmon! Figyeld a lapokat, keres egyformákat, és csapj le rájuk – de vigyázz a malaccal!

A játékosok egymás után fordítják fel a számozott állatkártyákat. Ha egyformák kerülnek egymásra, a leggyorsabban reagáló játékos a képen látható állat hangját kell, hogy utánozza, ezzel megszerezve a paklit – feltéve, ha a malackártya nem szól közbe...



6+



2-6



15 perc



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK



TUTTI FRUTTI



Gyümölcsöző gyümölcsözön! Legyél gyors és figyelmes, gyűjtsd be a legtöbb gyümölcskorongot!

A Gigamic kiadó ezúttal a legkisebbeknek szerez felejthetetlen perceket. A játékosok a két oldalukon más-más gyümölcsöző ábrázoló korongokból építenek tornyot a kezükben, vagy maguk előtt, összeforgatva az egyforma lapocskákat. Kié lesz a legmagasabb? Megfigyelés, gyorsaság és rengeteg kacagás!



4+



2-6



10 perc



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Megoldás-keresési sebesség



GYERKEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Alacsonyan repülnek a kivimadarak!

Pedig a kivik nem tudnak repülni. Ezért kell a játékosoknak egy kis rámpán kilőni őket úgy, hogy ne szálljanak túl a felosztott játéktéren. Ha egy másik játékosnak sikerül egy már foglalt helyre lőni a saját madarát, ellenfelét fosztja meg a pontjaitól. Akinek sikerül négy kivit célba juttatnia, az lesz a levegő ura! Vidám ügyességi játék, akár már négyéves kortól.



Kiemelten fejlesztett területek:
Koordinációs pontosság

Humor

2

Finommotorika

Taktika

Komplexitás

5+

2-4

10-20 perc

ÚJ! POULETTES



Nagy a zsvaj a baromfiudvarban: a kakasoknak meg kell találniuk szerelmes tyúkjaik kedvenc kukacait!

A játékban minden kakas együtt kapirgál az udvaron lévő korongok között, és próbálja kielégíteni a tyúkok éhségét az étvágyuknak megfelelő kukaccal. Aki leghamarabb találja meg bármelyik tyúk gyomra vágyát, háremébe fogadhatja a hölgyet – de vigyázat! Ha rossz kukacot talál, összetörheti a tyúk szívét, és elveszíti őt, ám ha ügyesen keresgél, akár szíve választottját is megnyerheti!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

Humor

1

Memória

Képlátás

Komplexitás

Gyorsaság

6+

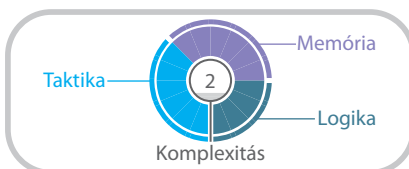
2-6

10 perc

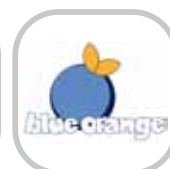


Az egyik legnépszerűbb logikai játék gyerekeknek szóló verziója.

Az amőbát mindenki ismeri: a játékosoknak egyenes vonalban kell sorozatot kialakítaniuk a pályán a saját színükből. De mi van akkor, ha bármikor eltüntethetem az ellenfelem bábuját? A Gobblet Gobblers pont erről szól! Az üreges bábuk méret szerint egymásra helyezhetők, így nem csak a meglepő lépésekre kell gondolni, de jó, ha arra is emlékszik az ember, melyik bábu alatt milyen szín van!



Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Megőrzés

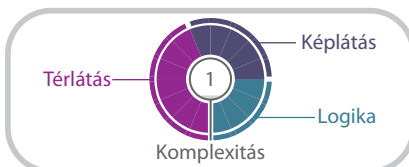
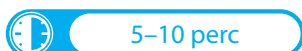


CSODAPALOTA



Építsd fel a tündérek apró kastélyait!

Különleges, térlátást fejlesztő játék. Színes építőelemekből kell a feladványkártyáknak megfelelő tündérpalotát felépíteni. Lehet egyénileg küzdeni a megoldásért, de akár párversenynben is játszható, sőt, haladóknak még egy sokkal izgalmasabb verzió is kipróbálható: az egyik játékos szóban irányítja a háta mögött zajló építkezést! Csatában még izgalmasabb, és egy játék akár percek alatt is befejezhető – de négy nehézségi szint vár ránk!



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Vizuális differenciálás



KLEINE MAGIER KIS VARÁZSLÓ



Varázslatos memóriajáték kiscsoportosoknak is!

Csuda egy hely Csodaország, ahol a varázsló, Merlin is él. De jaja! Van itt kilenc rakoncátlan kis állatka is, akik elbújtak a mágus ruhásszekrényében, a varázssüvegei alá! De pontosan melyik alá is...? Szerencsére az öreg varázsló tudja, mely kis állatokról van szó, így a játékosoknak már csak a megfelelő süvegre kell rámutatniuk. Te emlékszel még, hová bújt a cica?

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés

Memória — 2 — Szerencse
Komplexitás

4+

2-4

15-20 perc

SZELLEMLÉPCSŐ



Kinderspiel
des Jahres
KRITIKERPREIS
Év Gyerekjátéka-díj
2004



Sötétben minden kísértet fekete... fehér?

Vásott kölykök meg akarják ijeszteni a kísértettorony szellemét – de ez nem éri őt váratlanul! A gyerekek igyekeznek hamar felérni a lépcsősor tetejére, de a szellem egymás után elvarázsolja és össze is keveri őket. Innentől kezdve (szellem-) gyerek legyen a talpán, aki meg tudja őket különböztetni! Ha nem tudják megjegyezni, melyik fehér szellemgúnya rejt a bábujukat, akár a másikat is terelhetik a cél felé. Hátborzongatóan élvezetes, szórakoztató, szellemes társasjáték!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Felidőzés

Memória — 1 — Szerencse
Taktika — Komplexitás

4+

2-4

15-25 perc

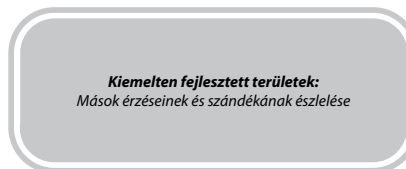
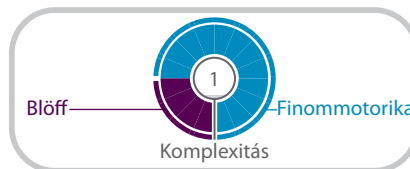
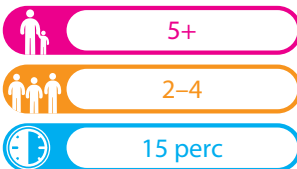


DIEGO DRACHENZAHN DIEGO, A SÁRKÁNY



Sárkányos ügyességi játék? Igen! A kis Diego bátor sárkány, nem fél a kihívástól! De vajon sikerrel jár?

A játékosok segítségével biztosan! Mindenek előtt azonban kártyák segítségével titokban célpontot kell választaniuk, majd egyikük ennek alapján a pálya megfelelő rekeszébe próbája gurítani az apró kis tűzlabdát. Ha ügyes volt, és még ellenfelei is eltalálták a választását, még több ponttal lesz gazdagabb! A Diego Drachenzahn egyszerű ügyességi játék, már óvodásoknak is!

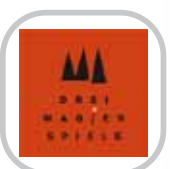
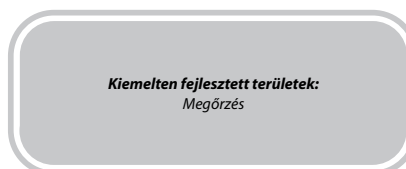
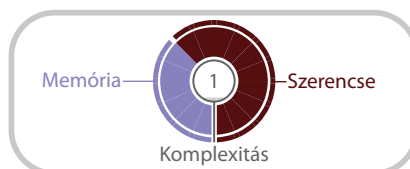


TITOKZATOS SÁRKÁNYBARLANG



Edgar, a kissárkány útnak indul, hogy minél több kincset találjon. Segítsetek neki, hogy ő lehessen a leggazdagabb sárkány!

Edgar, a kissárkány útnak indul, hogy a rejtőző kincseket felfedezze barlangjában. A barlang sötét, így az útvesztőben nem mindenhol lehet rálelni a hat színben tündöklő kristályokra. Azonban amikor Edgar talál egy kincset, megvilágítja, így a játékosok már be is zselbehetik jutalmukat.





A kalózos El Capitan színes és izgalmas memóriajáték.

A játékosoknak csupán egy homokórányi idejük van arra, hogy az előttük lévő 12 lapot memorizálják, majd kezdetét veszi a verseny: találd meg a felcsapott lapkával azonos kártyádat és zsebed be a varázslatos kalózkincset! És hogy ki nyer? Természetesen a leggazdagabb gaz kalóz!



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Reakció

Memória



Gyorsaság

Komplexitás



6+



2-6



20 perc



ÚJ! GIGI GNOMO



Vigyázza lehet csak a törpék kincsét megszerezni, aki figyelmetlen, azt Gigi Gnomo könnyen elvarázsolja!

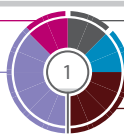
Egy erdei séta közben a játékosok rátalálnak a törpék mesés kincsére, amit mindenki szívesen hazavinnie. De a kincset Gigi Gnomo őrzi, és aki alulbecsüli az ő varázserejét, könnyen úgy járhat, hogy a keze a jobb fülcimpájához ragad vagy az asztal körül kell futkároznia. Hogy a bűbáj csak egy körig tart vagy a játék végéig, nem tudni... Ahogy azt sem, kinek sikerül hazavinnie a kincset! De azt igen, hogy minden gyerek jól fog szórakozni!



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Felidézés

Humor

Memória



Mozgás-koordináció

Finommotorika

Szerencse

Komplexitás



5+



2-4

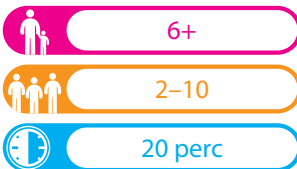


15-25 perc


PICMIX
ÚJ!

Fergeteges gyorsasági társasjáték praktikus fémdobozban!

Minden játékos kap négy kártyát a saját színében, melyek mindkét oldalán 2-2 ábra látható. A feladat mindössze annyi, hogy úgy tegyék ezeket maguk elé, hogy csak a közepén felcsapott feladatkártyának megfelelő tárgyak látszódjanak, a többi ne. Ki lesz a leggyorsabb?



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

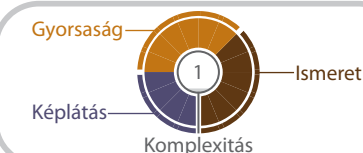
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK


SPECIFIC
ÚJ!

Sasszemed van? Tedd próbára! Dobj a három speciális kockával, és találd meg azt az állatot a kártyák közt, amelyikre igazak a dobott tulajdonságok!

Húsevő, négy lába van, és a hegyekben él? Vagy éppen mindenevő, két lába van és repül? A Specific nem kimondottan oktatójáték, de azért a figyelem és gyorsaság mellett némi memória sem árt – ráadásul a több nehézségi szintnek köszönhetően minden korosztály számára remek szórakozást nyújt!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció



GYERKEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Itt minden a különbségekről szól, illetve sokkal inkább arról, hogy mennyire tudjuk észrevenni őket.

A Difference társasjátékban gyönyörűen illusztrált kártyákat kapunk, minden játékos ugyanazt – vagy mégsem? Két apró eltérés van a lapok között, amiket a legzsemfülesebbek tudnak megtalálni. Amint megvan a középső laptól való két eltérés, lecsaphatjuk, és jöhet a következő forduló! A lényeg, hogy mi legyünk a legfürgébb és legzsemesebb játékosok.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Megoldás-keresési sebesség

Képlátás



Gyorsaság

Komplexitás



6+



2-6



20 perc

**DIFFERENCE JUNIOR**

A klasszikussá vált eltéréskereső Difference – ezúttal a legifjabbaknak! A Difference Junior vidám és színes képekkel állítja kihívás elé már az óvodások megfigyelőkészségét is.

Két nehézségi szinten kell a gyerekeknek megtalálniuk a saját és az asztal közepén lévő kártyák közötti két különbséget. A leggyorsabb játékos saját kártyáját az asztal közepén lévő pakli tetejére teszi – így máris új feladat vár mindenkire! A legügyesebb megfigyelő szabadul meg leghamarabb lapjaitól – és nyeri ezzel a játékot!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Megoldás-keresési sebesség

Képlátás



Gyorsaság

Komplexitás



4+



2-6



20 perc



Újabb ötletes ügyességi játék, ami garantáltan leköt minden óvodást!

Minden valamirevaló cirkuszi előadáson szerepelnek állatok, akik hihetetlen dolgokra képesek. Tüzes karikán ugranak át, labdán egyensúlyoznak, vagy éppen egymás hátára állva vágtatnak körbe a porondon. Most a játékosoknak is ez a feladatuk! A kockadobásnak megfelelően egy vagy két állatot kell elhelyezniük egymás tetejére, anélkül, hogy leborulna az állattorony! Kinek fogynak el először az állatkái?



4+



2-4



15 perc



Finommotorika

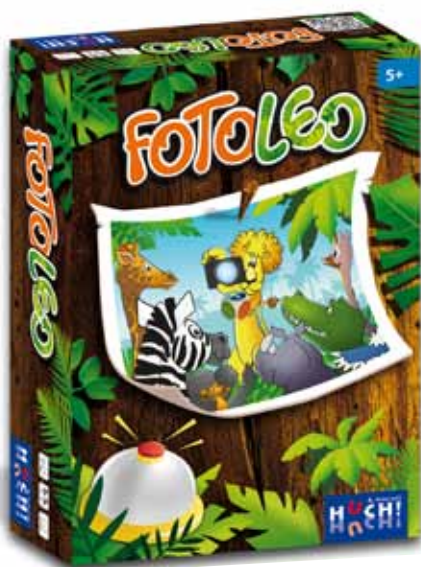
Komplexitás

Szerencse

Kiemelten fejlesztett területek:
Hibakezelés



FOTOLEO



Legyél szemfüles, szerezd meg a legtöbb egyforma tulajdonságú állatot ábrázoló kártyát, és csapj le a csengőre!

A vidra nappal vagy éjjel aktív? És hány lába van a csigának? A játékosok igyekeznek begyűjteni a legtöbb állatkártyát a paklik tetejéről a kockadobásnak megfelelő tulajdonságok alapján. Csak jó megfigyelőkészség, gyorsaság és egy kis szerencse kell a győzelemhez, semmi más!



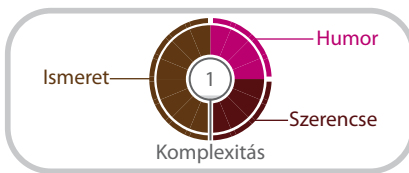
5+



2-4



15-30 perc



Ismeret

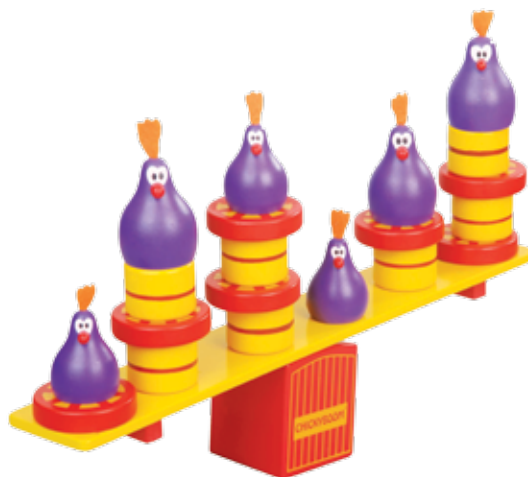
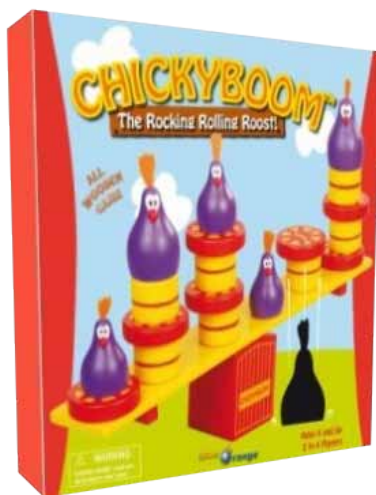
Humor

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Természeti ismeretek használata
Megoldás-keresési sebesség





Igyekezünk kell minél többet zsákmányolni a kakasülön csücsülő tyúkok közül, miközben végig ügyelnünk kell arra, nehogy kibillentsük a libikókát az egyensúlyából.

A játékosok feladata, hogy a felállított játéktérről egyesével leemeljenek egy tyúkot, kocsikereket vagy szénabálát, mert ezekért járnak a győzelmi pontok, de csak akkor, ha a mozdulat végén a billegő szerkezet még mindig egyensúlyi állapotban van, amihez a kellő súlyokat és távolságot is jól kell felmérnünk.



Kiemelten fejlesztett területek:
Módszeres ellenőrzés
Logikai megoldás

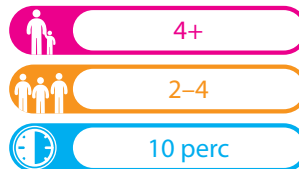
Logika



Egyensúlyozás

Finommotorika

Komplexitás



4+

2-4

10 perc



Trükkös memóriajáték a legkisebbeknek! A kietlen Déli-sark hófehér jégabláin pingvinmamák ücsörögnek a jeges szélben, és gondos törődéssel melengetik a tojásaikat.

A játékosok a kockadobásoknak megfelelően próbálják megtalálni a megfelelő színű tojásokat a pingvinfigurák alatt. Ha sikerült, a saját jégablájukra költöztethetik a pingvineket – csak aztán nehogy másvalaki továbbcsábítsa őket egy újabb ügyes megfejtéssel... A Pengoloo egy igazán kedves, egyszerű társasjáték, ami garantáltan minden csöppségnek nagy kedvence lesz!



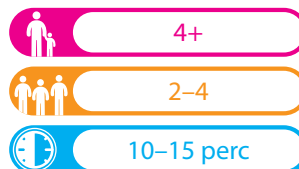
Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Felidézés

Memória



Szerencse

Komplexitás



4+

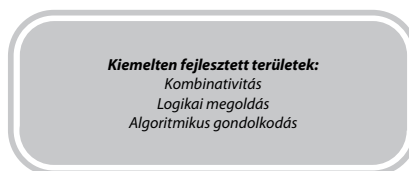
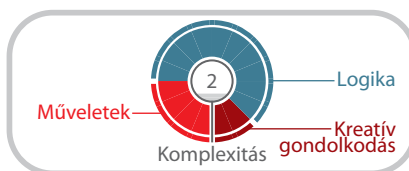
2-4

10-15 perc



Versengésmentes társasjáték kis programozóknak! Vezesd végig a teknősödet hosszú vándorútján egyenesen az ékkövéhez!

A Robotteknősök könnyed, játékos formában tanítja meg a gyerekeknek a számítógépes programozás alapjait. Minden játékosnak el kell juttatnia a saját teknősét a hozzá tartozó ékkőhöz. Nem számít, ki lesz az első, mindenki nyerhet. Saját kártyapaklijuk segítségével kell megtervezniük az ékkőhöz vezető útvonalat, egyszerre hajtva végre az előzőleg sorba rendezett lapok utasításait, és leküzdve az útjába kerülő akadályokat. Azokból pedig akad szép számmal, legyen az elolvasztandó jégtorony vagy eltolható faláda! A játék többféle szabállyal, több nehézségi szinten is játszható!



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSAJADI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYEREK TÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Autóversenyzős társasjáték már a legkisebbeknek is.

Berregnek a motorok, hajráznak a nézők, Monza a Forma-1 lázában ég! A lámpák kialszanak, és kezdődik a futam! A játékosok a saját körükben dobnak a hat kocka mindegyikével, majd azokat a pályaszakaszok színeinek megfelelően rakják sorba. Ha sikerült, rögtön le is léphetik a távot, de ha elkapkodták a döntést, lemaradnak a versenyben!

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

Képlátás — 2 — Szerencse
Komplexitás

5+

2–6

10–15 perc

AMÍG UTAZUNK



Utazni jó, mert amíg utazunk, megismerhetjük Budapest legszebb és legértékesebb látnivalóit.

Induljunk hát el Bali bácsi kíséretében Domával, Pannival és Nanukkal, a Magyarországra látogató eszkimó fiúcskával, és járjuk be gyönyörű fővárosunkat! Fedezzük fel, hová lehet busszal, villamossal, trolival, metróval vagy hajóval utazni! Tervezzük meg okosan az útvonalat!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás

Logika — 2 — Tematika
Komplexitás Szerencse

5+

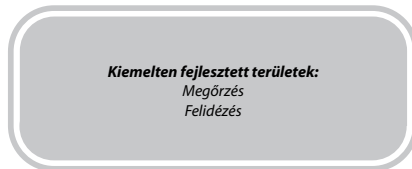
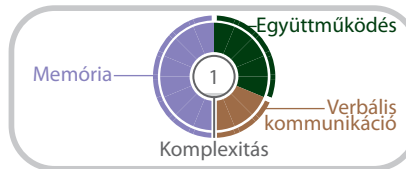
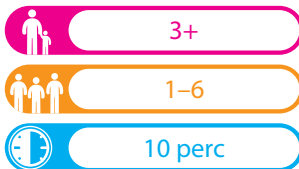
2–4

20–40 perc



Izgalmas kooperációs memóriajáték már a legkisebbeknek is!

Nem kell félni az ágy alatt lakó szörnyektől – elég, ha bekergeti őket az ember a szekrénybe! Mármost tényleg, hiszen a játékban igazi, csukható ajtajú kis szekrény is van! Csak egy kis odafigyelés és memória kell hozzá, hogy emlékezz, melyik szörnyecskét melyik játékkal tudod becsalni a szekrénybe. Aztán persze el ne feledd jól rácsukni az ajtót!

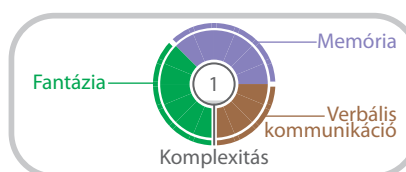
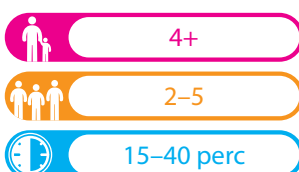


DER KLEINE SPRECHDACHS A KIS BORZ MESÉJE



A kis borz járja a világot, és mindenhol kalandba csöppen, ahol számos történetet gyűjtött már össze – idézd fel a történetét, és szerezd meg a legtöbb lapkát!

A gyermekek memóriáját fejlesztő társasjátékban a kis borz kalauzolja el a játékosokat a mesetáblák világában, ahol a húzott kis lapkák segítségével kell egy-egy történetet kitalálni. A játékosok ezt követően a memóriájukat tesztelhetik, hiszen a pontszerzéshez emlékezniük kell arra, mi is szerepelt a lefordított lapkákon.



STEPPITS

MILYEN MESSZE VAN A CÉL?

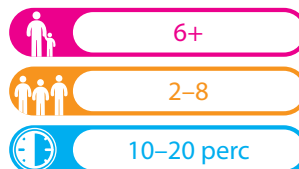


Hány lépésre van a játék mackó?

És a virágos váza? Lássuk, tényleg tíz lépésre van-e? Ebben a mulatságos kártyajátékban meg kell tippelni, milyen messze vannak a lapokon szereplő tárgyak, vagy egy másik formában: mi minden található egy bizonyos lépésszámon belül. A teljes játékelményért kültéri feladatok is vannak – a móka folytatódhat kirándulás, piknikezés közben is!



Kiemelten fejlesztett területek:
Módszeres ellenőrzés
Becslés



MAL MAL

RAJZOLJ A HÁTAMRA!

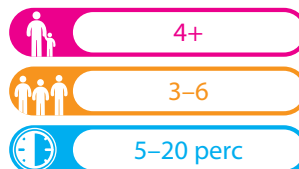
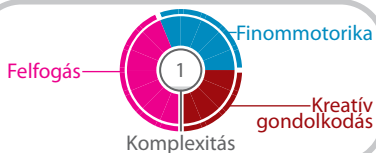


Rajzolj a hátamra, én majd kitalálom! Barkochba és rajz? Hát persze!

A játékosok pontokat gyűjthetnek minden feladvánnyal, amit megfejtettek. Egyikük húz egy kártyát, és a rajta szereplő ábrát ujjával játéktársa hátára rajzolja. Ha ügyes volt, és sikerül kitalálni, mit alkotott, máris egy lépéssel közelebb kerül a végső győzelemhez!



Kiemelten fejlesztett területek:
Tapintás





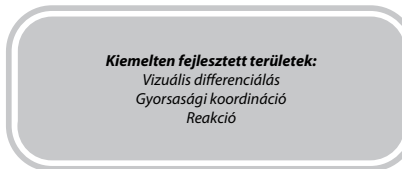
NIMMIT
KAPD EL!

ÚJ!



Szedj össze minél több állatot – de vigyázz, mindhárom darabja illeszkedjen!

A Nimmit vidám reflexjáték, amiben az osztó gyors egymásutánban fedi fel a kártyákat, a többi játékosnak pedig igyekeznie kell minél több állat összetartozó fejét, törzsét és farát kikapdosni a felfordított lapokból. Ahány egész állat, annyi pont. De vigyázz: könnyen összetévesztheted a testrészeket, és ha nem illik össze a három rész, plusz pont helyet levonás jár...

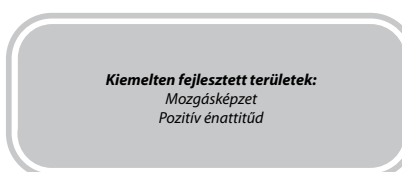
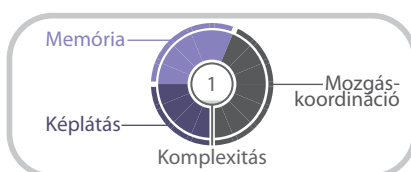


OUPS DAS KANNST DU AUCH! UPSZ, TE IS MEG TUDOD CSINÁLNI?



Másold le a Szívek földjén élő Upsz mozdulatait!

Ebben a memóriát és koncentrációt egyaránt fejlesztő játékban már a legkisebbek is részt vehetnek. Upsz álmában összevissza tekergette végtagjait, majd mikor felébredt, kártyákra rajzolta azokat, hogy mások is ráébredhessenek, mennyire jó mozogni! Ez a kártyajáték mindenkit feltölt energiával, miközben megpróbálja a kártyákon lévő rajzoknak vagy a szóbeli utasításnak megfelelően keresztezni a lábát, forgatni fejét, nyolcasokat leírni a két kezével.





YOGA CARDS



Egyszerű kártyajáték, igazi jógaedzés!

A játékosoknak nincs más dolguk, mint összegyűjteni hét különböző kártyát, és máris övék a győzelem. A dolog egyetlen nehézsége, hogy minden lap egy-egy jógaállást ábrázol, amit helyesen kell végrehajtaniuk ahhoz, hogy teljesítsék a feladatot, ez pedig korántsem olyan egyszerű! Testmozgásnak viszont remek, ráadásul a gyerekeket is könnyebb játékosan bevonni az ilyesfajta edzésbe, mint minden nap végigmenni egy unalmas gyakorlatsoron...



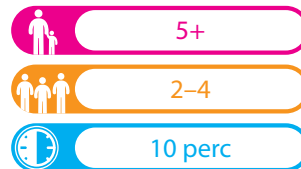
Kiemelten fejlesztett területek:
Mozgásképzet
Pozitív énatitűd

Egyensúlyozás



Mozgás-koordináció

Komplexitás



5+

2-4

10 perc



MEMORY YOGA



Jóga és memóriajáték egyben!

A játékosok a memóriajáték szabályai szerint játszanak, vagyis a lefordított lapok közt kell találniuk két egyformát ahhoz, hogy megkaphassák őket – csak hogy ezúttal a képek jóga gyakorlatokat mutatnak, és a megszerzésükhöz helyesen végre is kell hajtani a feladatot! No, nem kell megijedni, a kártyákon szereplő gyakorlatok kezdő szintűek, így már az ovisok is boldogulhatnak vele, ráadásul fejlesztik a koordinációs készséget és az egyensúlyérzékét is.



Kiemelten fejlesztett területek:
Megőrzés
Mozgásképzet

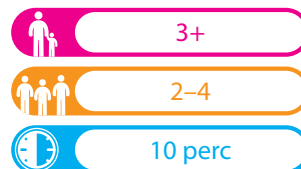
Egyensúlyozás



Mozgás-koordináció

Memória

Komplexitás



3+

2-4

10 perc

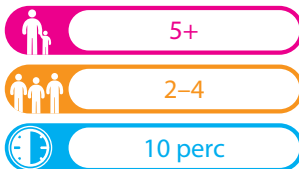


YOGA SPINNER



Egészséges testmozgás és társasjáték egyben!

Jóga is, társas is, egészséges is, vicces is, szórakoztató is – felráz és megmozgat! Pörgesd meg a kereket, húzz egy megfelelő színű kártyát, és hajtsd végre a feladatot! Például a lótuszülést... Ha megy tíz másodpercen át, máris megkaptad a kártyát, ha pedig minden színt összegyűjtöttél, nyertél. A fehér kártyához találnod kell egy partnert, aki szintén képes teljesíteni a feladatot.



Kiemelten fejlesztett területek:
Mozgásképzet
Pozitív énitattud



ZINGO



A Zingo az egyik legnépszerűbb gyorsasági párkeresős társasjáték a legkisebbeknek!

Minden játékos kap egy táblát, amin kilenc ábra szerepel. Aki elsőnek megtalálja mindhez a párját, az nyert, keresni azonban nem is olyan egyszerű! Nagyon kell figyelni, és még gyorsnak is kell lenni, hiszen mindenki egyszerre játszik! A piros automata minden nyomásra két műanyag lapocskát dob ki magából, így tényleg csak az szerezheti meg őket, aki a legszemfülesebb! Kinek sikerül elsőként megtöltenie a tábláját?



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció





Egyszerű, kooperatív gyűjtögetős társasjáték a kisebbeknek.

A friss gyümölcsöt és a lekvárt mindenki szereti, hát még a szüreti mulatságokat! De ősszel nem csak a szórakozásnak van ideje, hanem a munkának is! A játékosok feladata, hogy közösen leszüreteljék az összes gyümölcsöt a fákról, mielőtt a varjú belesípegetne. A dolog egyszerű – a kocka négy oldalának négy színe négy gyümölcsöt jelöl, a kosár dupla szüretelés, a varjú pedig egy újabb lépést a mohó madárka érzéséig!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

Képlátás



Együtműködés

Szerencse

Komplexitás



3+



1–8



10 perc

MY VERY FIRST GAMES – MY FIRST ORCHARD

LEGELSŐ JÁTÉKOM – AZ ELSŐ GYÜMÖLCSÖSKERTEM



A népszerű gyűjtögetős, kooperatív társasjáték, az Orchard kisebbeknek szóló verziója, már kétéves kortól!

Sok a dolog a kertben, hiszen megérett a cseresznye, az alma, a körte, de még a szilva is! A játékosok felváltva dobnak a kockával, és annak megfelelően gyűjthetik be a gyümölcsöket, mielőtt a varjú belesípegethetne. A játék nagyméretű faelemeket tartalmaz, hogy a kicsik is könnyen megfoghassák őket. Fejleszti a szociális készséget, a színelismerést, és a számolás alapjaira is megtanít!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Csoporton belüli aktivitás

Képlátás



Együtműködés

Szerencse

Komplexitás



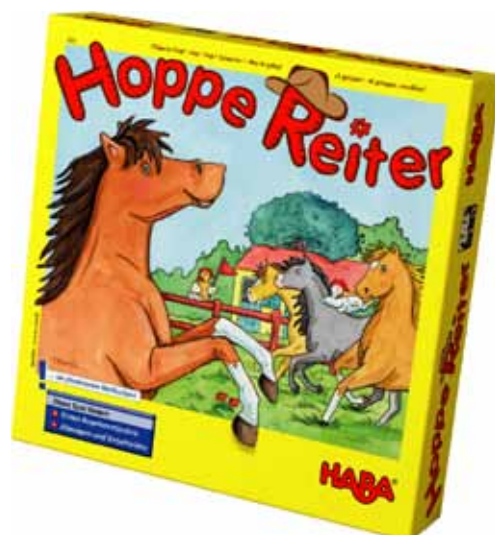
2+



1–4



10 perc



Egyszerű gyűjtögetős társasjáték nem csak a lovak szerelmeseinek!

Hazafelé tartanak a lovak a rétről, de útközben akad még egy kis dolguk... Például répát gyűjteni az otthoniaknak vagy elhagyott patkót a kovácsinasnak! A játékosok egymás után dobnak a két kockával, majd eldöntik, melyiket akarják használni, így szerezve meg a saját táblájukról még hiányzó elemeket. Hiszen csak akkor térhetnek haza az istállóba, ha minden feladatot teljesítettek!



3+



2-4



10 perc

Logika



Szerencse

Képlátás

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

HABA

MEINE ERSTEN SPIELE – NACHTS IM STALL

LEGELSŐ JÁTÉKOM – ÉJSZAKA AZ ISTÁLLÓBAN


 KOOPERATÍV
JÁTÉK


Kooperatív társasjáték a könnyű álmokért.

Kakas úr nehéz feladatot kapott – ébresztés helyett ezúttal elaltatnia kell a baromfudvar lakóit! A játékosok ebben próbálnak segíteni neki – megmondják, melyik állatot szeretnék álomba ringatni, aztán dobnak a kockával. Ha sikerült, lassan elcsendesedik a baromfudvar – de ha kifutnak az időből, akkor bizony egész éjszaka állatoktól lesz hangos az udvar!



2+



1-4



10 perc

Együttműködés



Szerencse

Felfogás

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Felelősség
Csoporton belüli aktivitás

HABA

MEIN ERSTER SPIELESCHATZ

ELSŐ JÁTÉKGYŰJTEMÉNYEM

STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYEREKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYÉSZENLEYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Játékgyűjtemény már hároméves kortól!

A doboz tíz játékot tartalmaz, amelyek közt akad klasszikus és új, táblás és kártyás társasjáték is, így biztosan mindenki megtalálja a kedvére valót. A szabályok egyszerűek, az óvodások készségeit fejlesztik, úgy, mint memória, türelem, színelismerés és Számolás, ráadásul tartós faelemeinek hála örök darab!

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

Logika — Memória
Képlátás — Szerencse
Komplexitás



2+



2-6

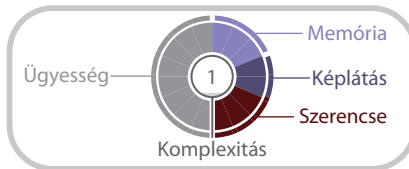
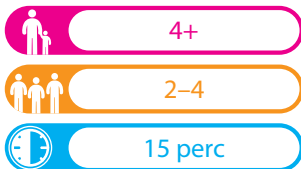


5 perc



Ki lesz a legboldogabb születnapos?

Hát az, aki megkapja az összes ajándékot, amire vágyott! És hogy mit tehet ezért? Nincs más dolga, mint csak azokat a gyertyákat elfújni, amelyeket kockadobással feladatként kapott. És észben tartani, mi is van az ő kívánságlistáján – mert ha nem olyan ajándékot kap, kénytelen tovább gyűjtögetni. Ebben a bolondos születésnapos játékban ügyességre és memóriára van szükség, hogy elsőként gyűjtsük össze a listán lévő ajándékokat – de a vidámság mindenki számára garantált!



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

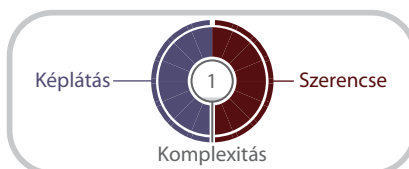
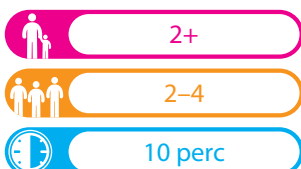


MY VERY FIRST GAMES – LILLI'S FAVORITE CLOTHES LEGELSŐ JÁTÉKOM – LILLI KEDVENC RUHÁI



Gyors öltöztetős memóriajáték már kétéves kortól.

A Haba kiadó a legkisebbeknek is készült egy játéksorozattal, amely a társasjátékozás olyan alapjait tanítja meg a gyerekeknek, mint például kivárni a saját körüket – amellet, hogy egy-egy specifikus készséget is fejleszt. A My Very First Games – Lilli's Favorite Clothes például a memóriát. A játékosoknak fel kell öltöztetniük a saját babájukat, de ehhez emlékezniük kell: a kocka által jelzett ruhadarab vajon hol búj meg?



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás



MY VERY FIRST GAMES – COUNTING FUN

LEGELSŐ JÁTÉKOM – MÓKÁS SZÁMOLÁS



Egyszerű, számolós játék aranyos háziállatokkal és a gondos Tim gazdával!

Ahogy minden játék a My Very First Games sorozatban, úgy a Counting Fun is akár kétéves kortól játszható fejlesztőjáték, amely ezúttal a Számolásra fekteti a hangsúlyt. A játékosoknak a pályán elhelyezett állatkölyköket kell megetetniük, amihez dobókockát használnak. Ha viszont ők maguk a saját készletükből nem tudnak etetni, akkor bizony a farmot körbejáró Tim gazdára kell bízniuk magukat!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Számolás

Logika



Szerencse

Komplexitás



2+



2-4



10 perc

MY VERY FIRST GAMES – SHAPES & COLORS

LEGELSŐ JÁTÉKOM – FORMÁK ÉS SZÍNEK



Színek, formák, párosítás! Igazi kedvenc már a bölcsiben is!

A játékosoknak dobniuk kell a két kockával, majd az annak megfelelő színű és formájú elemet a megfelelő helyre helyezniük a táblán. Nem nehéz, igaz? Feltéve persze, ha nem kétéves az ember... A My Very First Games – Shapes & Colors ugyanis éppen ennek a korosztálynak készült. Fejleszti a vizuális készséget és a finommotorikát, emellett megismerteti a gyerekeket a színekkel és formákkal.

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás

Képlátás



Szerencse

Komplexitás



2+



1-3

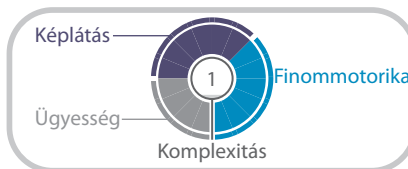
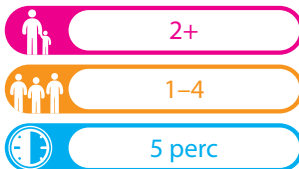


10 perc



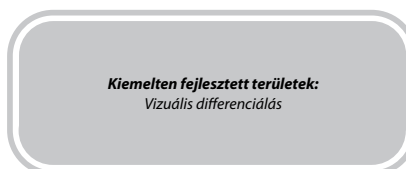
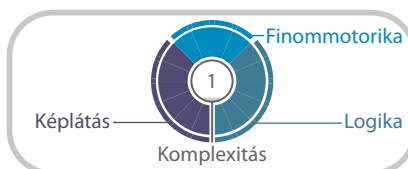
Mágneses ügyességi játék kis horgászoknak.

A játékosok a saját táblájuknak megfelelő színű és formájú halacskát próbálják kifogni a dobozból a mágneses horgászból segítségével. Kinek telik meg először a táblája? A játék, a sorozat többi darabjához hasonlóan, már kétéves kortól játszható. Fejleszti a kézügyességet, a szín- és formafelismerést, és nem utolsó sorban türelemre is tanít.



Ötletes gyorsasági játék rakoncátlan pillangókkal!

Nagy a zsongás nyaranta a réten! Tarka pillangók repkednek a színes virágszőnyeg felett, de a játékosok mindig csak egyet keresnek közülük. Mindegyikük a rét egy kis szegletét felügyeli, és igyekszik úgy hajtogatni a saját tábláján a pillangószárnyakat, hogy megtalálja az éppen felcsapott kártyán látható lepke színeit.





VROOM VROOM

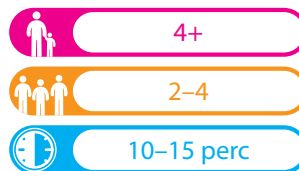
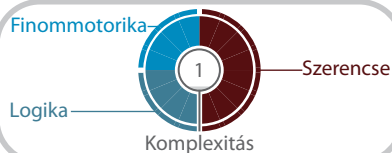


Dobókockás társasjáték a legkisebbeknek! Csigák, kockák, kacagás!

A csigák versenyt csúsznak a kerti ösvényen, de hamar elkalandozik a figyelmük, és minden útjukba kerülő apróságot szemügre vesznek! A játékosok egymás után dobnak a kockákkal, és annak megfelelően lépnek. Illetve tolnak, mert a csigák házai úgy működnek, mint egy forgótárca, bizonyos állásban számítanak lépésnek! Így tehát nem a kirakószerűen összeállított tábla, hanem maga a csigabábu jelenti a mezőket!



Kiemelten fejlesztett területek:
Számolás



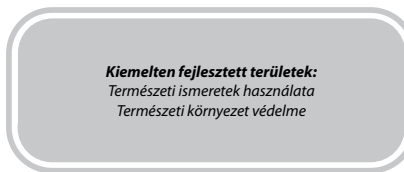
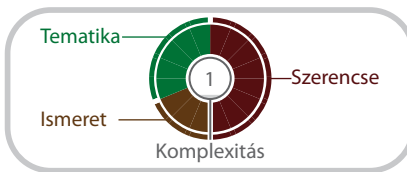
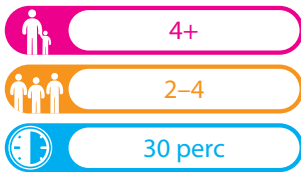


MY FOREST

ÚJ!

Egy társasjáték, amely megmutatja a gyerekeknek, milyen fontos szerepük van életünkben a fáknak, erdőknek.

A játékosok feladata öt fa ültetése és felnevelése. Minden fa három részből áll, ennek megfelelően a dobókockák oldalai 1-2-3-as számokat jeleznek. A dobókockával dobott szám alapján állítjuk össze az egyes elemekből a fákat. A győztes az, aki a leghamarabb felnevel egy fát. Játékos formában tanítja meg a gyermekeknek a természet tisztelését és egyszerű tippeket is ad, hogyan védjük meg azt.

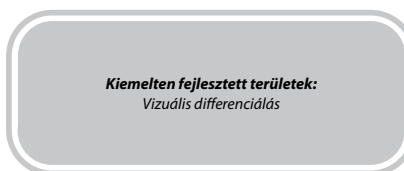
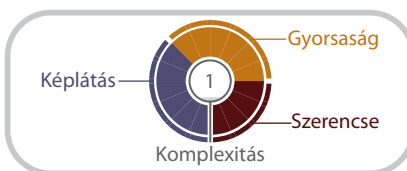


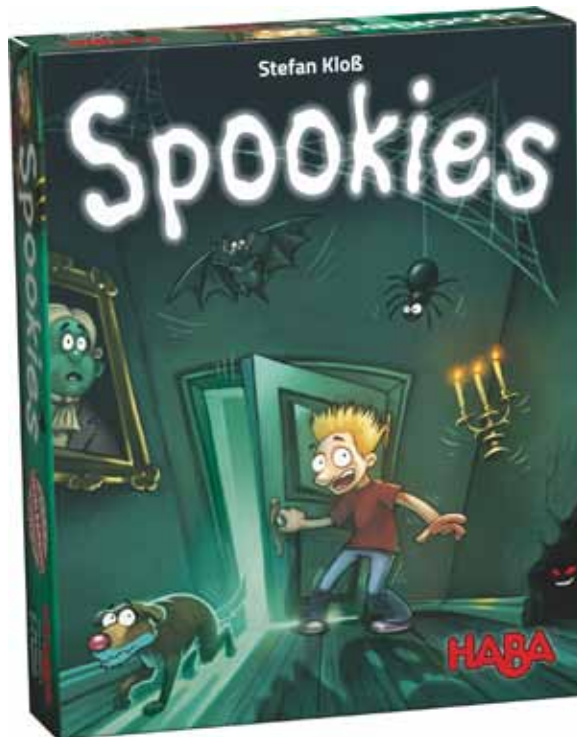
MUFFINS

ÚJ!

Gyorsasági reflexjáték kicsiknek, avagy muffinvadászatra fel!

Csokis, diós, lekváros – a muffint mindenki szereti! A játékosok is megpróbálják bekebelezni, amelyiket csak érik, de nincs olyan egyszerű dolguk. Először dobniuk kell a két kockával, ami meghatározza, éppen milyen színű muffinra fáj a foguk, aztán minél gyorsabban meg is kell találniuk a megfelelőt az asztalon. És akkor a jokerekről még nem is beszéltünk!





Pörgős kockajáték kis szellemvadászoknak!

Tedd próbára a bátorságod a rettegett szellemkastélyban! A játékosoknak ebben a játékban nincs saját bábujuk, bármelyik szereplővel léphetnek, hogy mielőbb felérjenek a sötét padlásig. Ehhez mindig az előttük lévő emelet szintjének megfelelő értéket kell dobniuk a kockákkal. Ha sikerül, máris mehetnek tovább, de ha nem, akkor a szellemek jól rájuk ijesztenek, és futás vissza a kertkapu elé!

HABA

Kiemelten fejlesztett területek:
Esélykalkuláció

Műveletek



Szerencse

Komplexitás



8+



2–5



30 perc



Tegyél új korongokat a pálya szélére, és alkoss velük egy négyes sort, hogy visszakaphasd őket!

A Gipf kétszemélyes absztrakt stratégiai játék, amelyben a pálya szélére helyezhetjük fel új korongjainkat, amikkel rögtön lépünk is kell az egyik vonal mentén. Az utunkba eső korongot arrébb kell tolnunk – akár az ellenfél korongjait is. Ha sikerül négy korongot feltenni egy sorba, nem csak saját korongjainkat kapjuk vissza, de az ellenfél ebbe a vonalba eső korongjait is foglyul ejtjük. A cél az, hogy az ellenfél már ne tudjon több korongot feltenni a táblára. A játék másik verziójában a három kezdő tornyunkat kell visszanyernünk a győzelemhez.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás

Logika



Stratégia

Taktika

Komplexitás



9+



2



30–60 perc



Hozz létre egy ötös sort a saját színű korongjaidból – és közben akadályozd meg ebben az ellenfeled!

A Yinshben a két játékos öt gyűrűvel kezdi a játékot, és minden gyűrű mozgatásakor egy ugyanolyan színű jelzőkorongot hagy maga után – egészen addig, míg ellenfele egy gyűrűvel át nem ugrik a korong felett, ekkor azt át kell fordítani a másik színére. Amint sikerült öt egyszínű korongot egy vonalban a pályára felhelyezni, az öt korongon túl az egyik gyűrűt is leveheti a játékos. Az absztrakt stratégiai játékot az nyeri, akinek elsőként sikerül a harmadik gyűrűt levennie.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás

Logika



Stratégia

Taktika

Komplexitás



9+



2



30–60 perc



Golyós-kitolós logikai-taktikai játék – aki az Abalone-t szerette, ezt imádni fogja!

A régi nagy kedvenc megújult formában tér vissza, és ez nem csak külső felfrissülést jelent! A feladat maradt, a golyósorokat mozgatva minél hamarabb kilöknöd az ellenfelet a pályáról, ezúttal azonban érdemes meggondolni, merrefelé is érdemes támadni. A pálya szélén különböző pontozósávok kaptak helyet, így a győzelmet már nem a kiejtett golyók száma, hanem azok pontértéke jelenti!



7+



2



20–40 perc

Logika



Komplexitás

Stratégia

Taktika

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Logikai megoldás



ABALONE



A klasszikus kiszorító játék, amely lassan harminc éve bizonyítja, hogy nem lehet megenni!

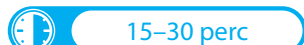
Az Abalone egyszerű és nagyszerű, ahogy az elvárható minden valamirevaló absztrakt logikai játékoktól. A játékos a golyósorait tologatva igyekszik kilöknöd ellenfelét a hatszögletű pályáról. De hiába a logika, a gondosan felépített taktika, hiszen ebben a játékban minden lépés támadás és védekezés is egyszerre! Elég egy pillanatnyi figyelmetlenség, és az üldözőből üldözött leszel!



7+



2



15–30 perc

Logika



Komplexitás

Stratégia

Taktika

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Logikai megoldás





A Kamisado egy keleti hangulatot árasztó játék, amelyben lépéseinkkel ellenfelünkre is nagy hatással vagyunk.

A játékosok felváltva lépnek tornyaikkal, céljuk, hogy elsőként ériék el a színes táblán ellenfelük alapvonalát, egy olyan kikötés mellett, miszerint csak azzal a bábuval léphetnek, amelyen színű mezőn landolt előző körben ellenfelük. A Kamisado Max az eredeti játék nagytestvére, nagyobb táblával, több játékelemmel, új szabályvariánsokkal.

KAMISADO POCKET

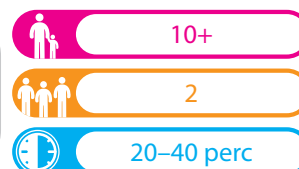


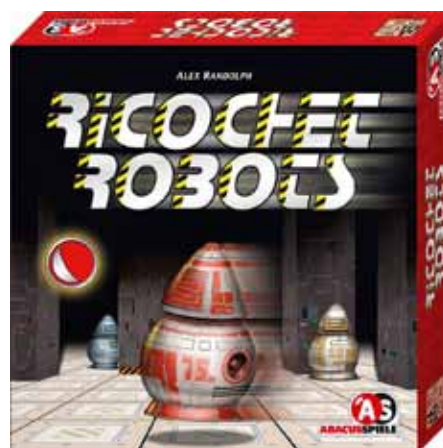
A Kamisado egy letisztult, keleties hangulatú logikai játék, ami most már kis helyet foglaló verzióban is a miénk lehet.

A Pocket az eredeti játék kistestvére, amiben a nagy tábla kissé összement, és a toronyfigurákból korongok lettek, hogy bárhová magunkkal vihessük ezt a nagyszerű társasjátékot!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás





Robotok száguldanak a pályán, de kell, aki irányítja őket, hogy elérjenek a céljukhoz.

A játékban az a feladatunk, hogy a gépeket úgy irányítsuk végig a pályán, hogy a faltól falig közlekedő robotok a megfelelő célba jussanak. A játékosok árgus szemmel figyelik a lehetőségeket, hiszen aki elsőként találja meg a megoldást jelentő útvonalat, az megkapja a célkorongot. Játszhatjuk egyedül vagy akár nagyobb csoportban is, a lényeg, hogy minél gyorsabban átlássuk a robotok működésének logikai útvesztőjét.



10+



1-10



30-40 perc



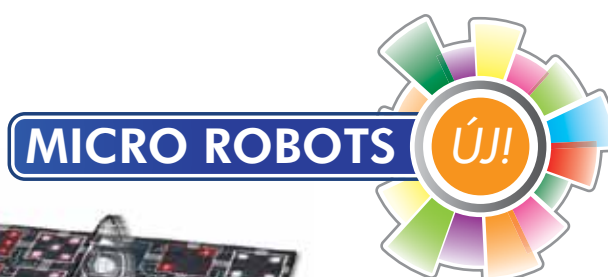
Logika

Felismerés

Gyorsaság

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Logikai megoldás



Tervezz, koncentrálj, és légy te a győztes!

A bázis központi számítógépe meghibásodott, a köret energiaszolgáltatása teljesen megszűnt – az egyetlen kiutat egy kis szerelőrobot jelenti. A játékosok feladata, hogy a lehető leggyorsabban elnavigálják a két kocka által megjelölt helyre, de ez nem lesz egyszerű. A robot egyenes vonalban bármennyit léphet ugyan, de csak olyan mezőre érkezhetsz, aminek színe vagy értéke megegyezik az utolsó érintett mezőével. Figyelem, koncentráció, térlátás, és nem utolsó sorban remek reakciókészség: ez a siker kulcsa!



8+



2-99



30-40 perc



Logika

Felismerés

Gyorsaság

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Logikai megoldás



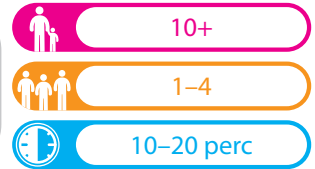
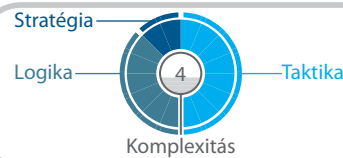


Az Imperia az erőről szól – de célt csak akkor érünk, ha elég ravaszan és taktikusan bánunk ezzel az erővel.

Igyekszünk okosan irányítani gyalogos és lovas egységeinket, mozgósíthatjuk a tábornokaikat is, akik utasítást adhatnak a rangban alattuk elhelyezkedő katonáknak. A cél az, hogy megfelelő stratégiával mozgatva hadseregünket minél nagyobb területet szerezzünk meg a lehető legkevesebb emberáldozattal. A közös küzdelem mellett 45 egyszemélyes fejtörő is megoldásra vár!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás



SÁRKÁNYTOJÁS

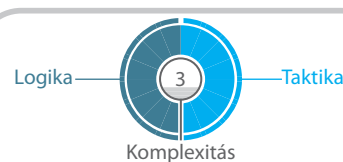


Legyél Te a világ leggazdagabb embere, szerezd meg a legértékesebb sárkánytojást!

Ebben a magyar fejlesztésű társasjátékban egy hétszer hét lapkából álló pályán kell minél több pontot szerezniük a játékosoknak. Az alapjátékban az egyik fél a sorokban, a másik fél az oszlopokban gyűjti a pontjait, azonban minden lépésre oda kell figyelni, hiszen az ellenfélnek is ugyanez a célja, így akár mínuszba is lehet kerülni! A játék ráadásul számos módon variálható, akár tizenketten is játszhatják.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás





Fedezd fel a logikát a színek világában!

Egy doboz, benne nyolcféle társasjáték! Ebben a játékgyűjteményben 120 színes lapka segítségével kell feladványokat megoldani – akár egyedül, akár társaságban, ahol együtt is építhetünk mozaikokat, de egymással versengve is gyűjthetünk találkozási pontokat a magunk építette alakzatokban. Fejleszti a színérzéklet, a térlátást és az esztétikai érzéklet. Aki jobban elmerülne a szépség és a logika összefüggéseiben, egy ismeretterjesztő füzetet is talál a dobozban.

5+
1-6
10-60 perc

Logika — Taktika
Együttműködés
Képlátás — Kreativitás
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

OKOS KERTÉSZ



Virágos fejtörők a legkisebbeknek és a családnak!

A virágágyásban színeknek és formáknak kell illeszkedniük. Ebben a logikai játékgyűjteményben talál magának való feladatot óvodás, kisiskolás és felnőtt egyaránt! A legkisebbek egymással együttműködve szépíthetik a kertet, a nagyobbak egymás ellen vagy akár az egész családdal közösen. Kombináció, matematikai alapismeretek és egy kis taktika. Aki szereti egyedül törni a fejét, sok feladvány várja négy nehézségi szinten.

4+
1-12
20 perc

Logika — Taktika
Együttműködés
Képlátás — Szerencse
Komplexitás

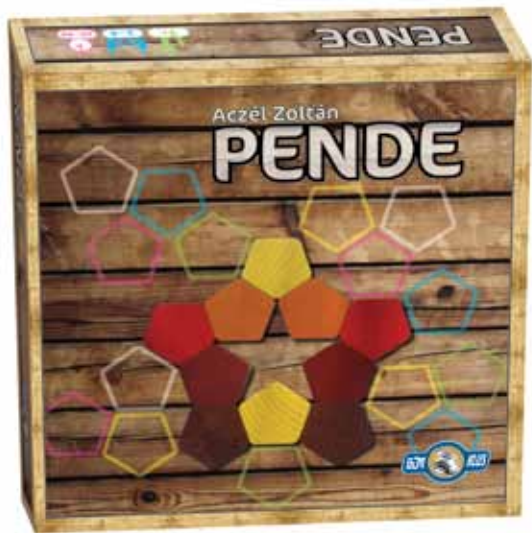
Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás



GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

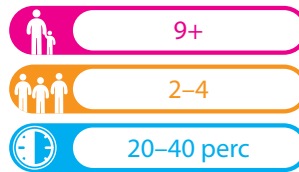
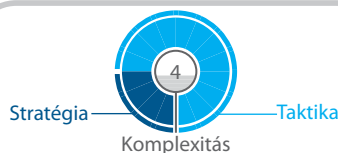


Logikus képek taktikai játéka szép, színes fa ötszögek illesztgetésével.

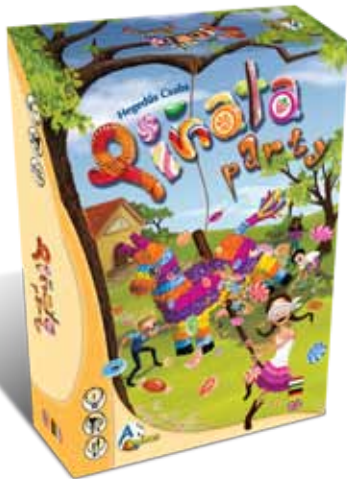
A játékosok közös képet raknak ki ötszög alakú játékelemekből (egy ilyen fa ötszög a pendé). A játékosoknak arra kell ügyelniük, hogy a saját színű pendéiket minél értékesebb helyre tegyék. Az értéket az ötszögek által körbevett alakzatok határozzák meg. A legtöbbet a csillag éri, amit tíz pendé a legtökéletesebb mintázattal vesz körbe.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinációs készség



PIÑATA PARTY

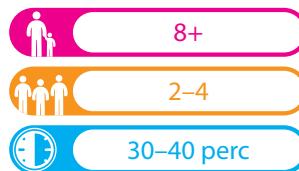
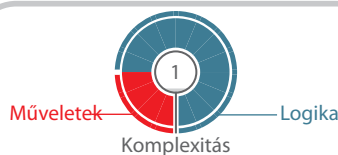


Könnyed, gyűjtögetős taktikai társasjáték. Cukorkavadászatra fel!

A játékosok színes cukorkákat gyűjtögetnek, méghozzá úgy, hogy magukkal a cukorkákkal lépnek. Hogy ez mitől nehéz? Mindig csak két kártya kerül játékba, amelyek a lehetséges lépéseket mutatják. Vízszintesen vagy átlósan ugrálva, esetleg két cukorkát megcserélve kell törekedni rá, hogy egyforma színűek kerüljenek egymás mellé, míg egy harmadik lap a végső pontozást jelzi. Garantáltan nincs hát két egyforma Piñata Party!



Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Kombinatívítás





Logika, térlátás, építkezés térben – minden, ami egy különleges játékhoz kell!

A játékosok saját kártyájuknak megfelelő alakzatokat igyekeznek kialakítani a pályájukon vagy akár az ellenfeleikén. Ehhez a közös készletből vesznek el elemeket, amit aztán rögtön be is építhetnek vagy eltehetnek tartalékba. A hely azonban korlátozott, és csak akkor kezdhető új szint, ha a régi már teljesen megtelt!

7+
1-4
20-30 perc

Logika — Taktika
Térlátás — Komplexitás
4

Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Kétszemélyes, fából készült absztrakt logikai játék – sakk, amiben nincsenek sakkbábuk!

A játékosok egy 5x5-ös pályán mozognak, céljuk, hogy hat emelet magas tornyot építsenek, a saját színükkel a tetején. Ehhez először egyesével fel kell tenniük korongjaikat a táblára, majd szintenként más-más sakklépéseket használva egymás vagy saját bábuikra lépve létrehozni a tornyokat. A Sixth gyors, pörgős, taktikus – és sokkal nehezebb, mint az első pillantásra tűnik!

12+
2
15-20 perc

Logika — Stratégia
Taktika — Komplexitás
2

Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás





Ügyeskedjünk a színekkel, tüntessük el úgy a korongokat, hogy ellenfeleink ne is sejtsek, melyik szín a miénk.

Minden játékos kap egy titkos színt. Cél, hogy a táblán lévő 100 korong közül saját színünket tüntessük el legelőször. Az azonos színű összefüggő részek egyszerre kivehetőek, a felszabaduló helyekre lecsúsznak a fölöttük lévő korongok, így a pálya folyamatosan alakul, minden csak a taktikázásunkon és a blöffölésünkön múlik.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás

Logika



Taktika

Blöff

Komplexitás



8+

1-5



20 perc



STRATOS SPHERES



Háromdimenziós kihívás az amőba szerelmeseinek! Vajon a kék vagy a sárga játékosnak sikerül előbb négyet egy sorba raknia?

Ebben a játékban nem korlátoznak a szokványos kétdimenziós lehetőségek (függőleges, vízszintes, átlós), a Stratos Spheres gömb alakú elemeihez hat irányban lehet a következő elemet csatlakoztatni! A kétszemélyes absztrakt stratégiai játék komoly kihívást jelent a térlátás és a logika számára.



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Kombinatívítás

Logika



Taktika

Térlátás

Komplexitás



7+

2



10 perc



Kevés a legelő? Foglaj el minél nagyobb területet bárányaiddal!

Mozogj taktikusan, de vigyázz: a többi bárány célja akár az is lehet, hogy megakadályozzák a terjeszkedésedet! A döntés rajtad áll, a taktikus bárányok fűje mindig zöldebb! A játék végén a legtöbb és legnagyobb összefüggő terület birtokosa lesz a nyertes.

8+

2-4

5-15 perc

Logika

Stratégia

2

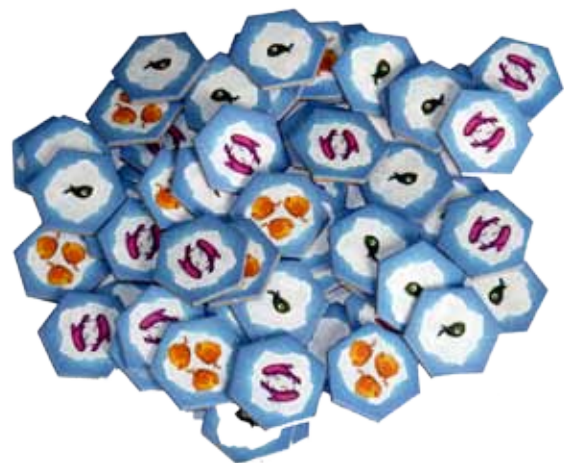
Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinativitás



HALFOGÓCSKA



Gyors játék a gyorsan olvadó jégtáblákon!

A falánk pingvinek másra sem gondolnak, csak a finom halacskákra, de elég egy rossz mozdulat, és máris egy magányos jégtáblán találják magukat! A játékosok több bábut irányítva, a szabadon letett lapokból kialakított pályán lépkednek, és gyűjtögetik a halakat. Minden mezőt, amit elhagytak, magukhoz vehetnek, így csökkentve a játékkeret – és az ellenfelek lehetőségeit. Gyors játékmenet, egyszerű szabályok, és egy csipetnyi taktika, ez a Halfogócska!

8+

2-4

20 perc

Logika

Stratégia

2

Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinativitás



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



ÉSZVESZTŐ ÚTVESZTŐ



Tervezz, építs, légy gyors és agyafűrt!

Az Észvesztő útvesztő a világ egyik legkreatívabb logikai társasjátéka, ahol sosincs két egyforma menet, pontosan az, aminek látszik – egy észveszejtő labirintus! Hogy mitől olyan szórakoztató? Hát attól, hogy a játékosok szabadon építik meg labirintusukat a mágneses szivacs elemekből, hogy aztán az ellenfelükével kicserélve a táblát, megpróbálják ők hamarabb végigvezetni a golyót a pályán. A játék a logikától a térlátáson át a kéz ügyességig a legkülönbözőbb készségeket fejleszti – és egy cseppnyi türelem sem árt hozzá.



Kiemelten fejlesztett területek:
Helyzetfelferés
Analitikus gondolkodás
Gyorsasági koordináció

Finommotorika

Logika



Kreatív gondolkodás

Gyorsaság

Komplexitás



6+



2+



20–30 perc



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

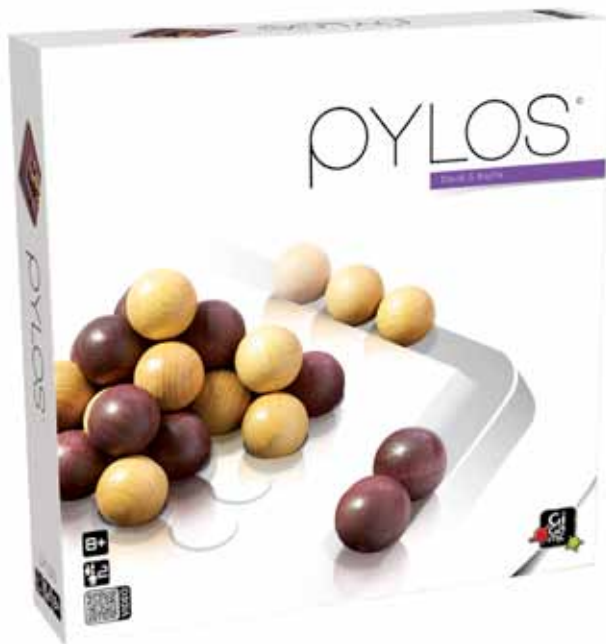
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

**PYLOS MINI**

A Pylos Classic kétszemélyes társasjátékban közös erővel kell piramist építenetek, ám a győztes mégis az lesz, aki a csúcsra tör, azaz felhelyezi az utolsó golyót a piramis tetejére.

A játék során a négyszer négyes alappályára kell felváltva elhelyezni a golyókat, majd ezt követően már a golyókat egymásra pakolva fejlesztitek tovább a piramist. A számos lehetőséget magában rejtő és rendkívüli taktikát igénylő játék amilyen egyszerű szabállyal rendelkezik, olyan könnyen hozza lázba a játékosokat.



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás

Logika



Taktika

Komplexitás



8+



2



15 perc



QUIXO MINI

Kockák és amőba – egy régi kedvenc új köntösben!

Ebben a játékban a cél alighanem mindenkinek ismerős – ötös sort kihozni a pályán bármilyen irányban. Csakhogy ezúttal nem ennyire egyszerű a helyzet! Négyzetrács helyett ugyanis valódi kockákból áll a pálya! A játékosok felváltva vesznek fel közülük egyet-egyét a tábla széléről, majd a saját jelükre fordítva visszahelyezik az imént megbontott sorok valamelyikének végére, eltolva ezzel az egész sort – és teljesen megváltoztatva a pályát!

8+

2-4

15 perc

Logika — 3 — Taktika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinatívitás



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

QUARTO CLASSIC



QUARTO MINI



A Quarto olyan, mint egy háromdimenziós amőba, csak sokkal több formával és lehetőséggel.

A játékosok feladata, hogy a különböző formákat (szögletes vagy kör alakú, üreges vagy tömör, kicsi vagy nagy, sötét vagy világos) úgy helyezték el a táblán, hogy azok négy részből álló, összefüggő sort alkossanak, iránya lehet vízszintes, függőleges vagy átlós. A játék csavarja azonban, hogy az adott formákat az ellenfelünktől kapjuk. Vajon ki lesz a legrükkösebb?



QUARTO DELUXE



Logika, térlátás, ismerős koncepció, ez mind megvan a Quarto Deluxe-ban!

A kivitelezés eddig is igényes volt, de a Quarto Deluxe még magasabbra teszi a mércét! Az elemek festés híján megőrizték a fa természetes szépségét és érezetét, egészen különleges hangulatot teremtve minden partinak!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás

Logika



Taktika

Komplexitás



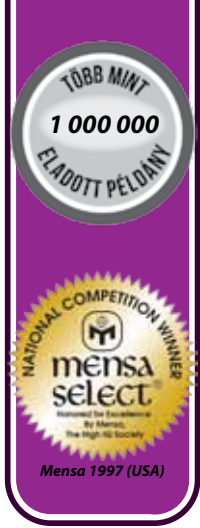
8+



2



15 perc



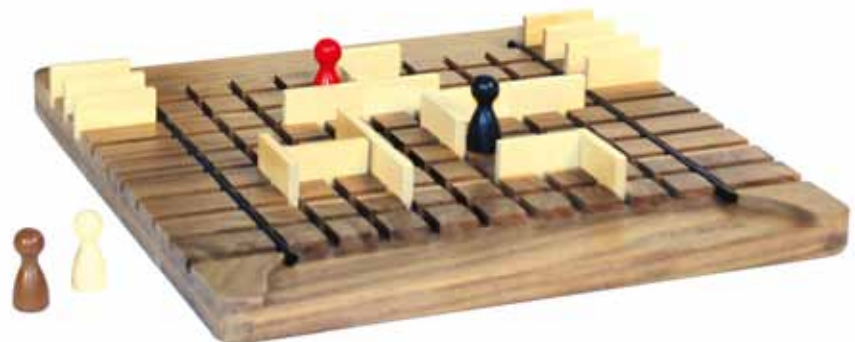
QUORIDOR MINI

Család törbe az ellenfeled – és kerüld ki a csapdákat!

A feladat egyszerű: gyorsabban kell átjutni a túoldalra, mint az ellenfél. Ráadásul csak egy figurával. Akkor miért olyan nehéz? Mert kerülhet a figura útjába, amit meg kell kerülni. De nem csak az ellenfél építhet falakat. Minden lépés egy döntés: falat építeni vagy közelebb jutni a célhoz. Egyszerűnek hangzó szabályai ellenére, ez a stratégiai játék próbára teszi a logikát is. A játékosok élvezetes párharcokat élhetnek meg és akár négyen is játszható.



QUORIDOR DELUXE



Az absztrakt logikai játékok egyik legismertebb darabja Deluxe kivitelben!

A Quoridor Deluxe külsejében is különleges, hála a gyönyörű, festetlen fatáblájának. Mintha csak az erdőben játszánál!

8+
2-4
15 perc

Stratégia — Taktika
Logika — Komplexitás
3

Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



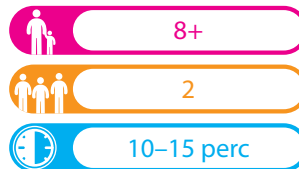
Korszakalkotó megújulás – a világ legismertebb és legnépszerűbb egyszemélyes logikai játéka kétszemélyes verzióval tér vissza!

A játékosok célja, hogy kártyáik segítségével mihamarabb átverekedjék magukat a reggeli dugón a szemközti oldalra. A saját vagy éppen az útban lévő autók mozgatása mellett azonban a három részre szabdalt pályát is eltolhatják a csúszkák mentén, egy pillanat alatt keresztülhúzva az ellenfél számításait... Merőben új kihívás egy régi kedvenctől!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás

Logika — Taktika
Komplexitás — Szerencse



SWISH



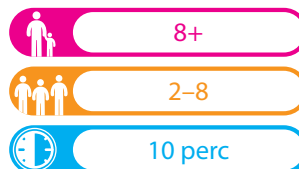
Átlátzó kártyák, színek, pöttyök és karikák – a Swisht csak az nyerheti meg, aki mindezt gyorsan átlátja!

A játékosok kiterítik az átlátzó, színes pöttyöket és karikákat ábrázoló lapokat. Céljuk, hogy ezeket úgy rakosgassák egymásra, hogy az adott színű alakzatok kiegészítsék egymást. A játék különlegessége, hogy a lapokhoz nem nyúlhatunk hozzá, fejben kell őket forgatnunk, összepárosítanunk, hogy amikor kezünkbe vesszük, már minden stimmeljen.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Gyorsasági koordináció
Reakció

Logika — Gyorsaság
Képlátás — Komplexitás





MATH DICE

171



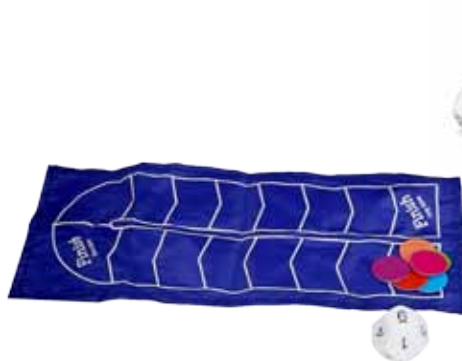
8+
2

Matek, matek, matek! Versenyezz vagy játssz egymagad, a gyors fejszámolás így is, úgy is művészet!

Ennél egyszerűbb már nem is lehet egy játék! A két speciális, 12 oldalú kockával dobott számok szorzatát kell minél inkább megközelíteni a három hagyományos, 6 oldalú dobókocka értékeit felhasználva. Szorzás, osztás, gyökvonás, itt minden létező matematikai művelet megengedett! Ki számol leggyorsabban? És ki a legpontosabban?



MATH DICE JR.



8+
2

A Math Dice egy népszerű számológjáték, ahol színes dobókockák segítségével kell számolnunk. A junior kiadás már alsósok számára is fejlesztő szórakozást fog nyújtani.

A Math Dice Jr. játékmenete egyszerű: a 12 oldalú kockával dobunk egy célszámot, majd ezután az 5 darab hatoldalú kockával gurítunk. A kapott számokat összeadhatjuk és kivonhatjuk egymásból, így kell a lehető leggyorsabban eljutni a célszámig, amiből lehet igazi versenyt faragni, de közösen is megpróbálhatjuk megoldani a feladatot.



MATH DICE CHASE



3+
4-6

Gyorsan számold ki az eredményt, különben utolér a másik pár kocka!

A Math Dice Chase nem egyszerűen teszi próbára a fejszámoló-képességet. A játékban két pár kocka indul körbe, amelyeknek az értékét kell összeszorozzuk. Ha nem sietünk eléggé, és a szemközti játékostól induló kockapárt hamarabb megkapjuk, mint az eredményt, kiesünk a játékból! A legkevesebb négy játékkal induló játékban az utolsó két játékos már más szabályok szerint mérheti össze tudását.

15 perc

Műveletek — Gyorsaság
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Számolás
Műveletvégzési sebesség



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK
PARTITÁRSASJÁTÉKOK
GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK
EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



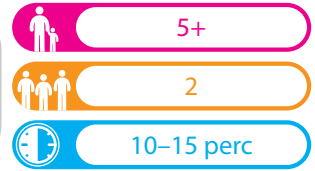
A Brix kétszemélyes, 3D-s absztrakt logikai játék – az amőba típusú játékok új generációja megérkezett!

Unalmas az amőba? Nem lehet már mit kitalálni, hogy igazán ütős legyen? Dehogyan! A Brixhez még tábla sem kell, a játékosok felváltva helyezik egymás mellé vagy éppen egymásra a kockáikat úgy, hogy azok nekik kedvező színe vagy szimbóluma végül négyes sorozatot alkosson. Vagy mindkettő egyszerre. Vagy minden szín és szimbólum minden variációja szerepeljen – attól függ, milyen nehézségi szinten játszanak! Remek térlátás és kombinációs készség, figyelem, és logika szükséges a győzelemhez!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás

Logika — 2 — Taktika
Komplexitás



KATAMINO DUO



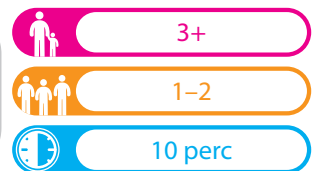
A Katamino legpraktikusabb verziója két táblával, hogy igazán kényelmesen törhesd a fejed!

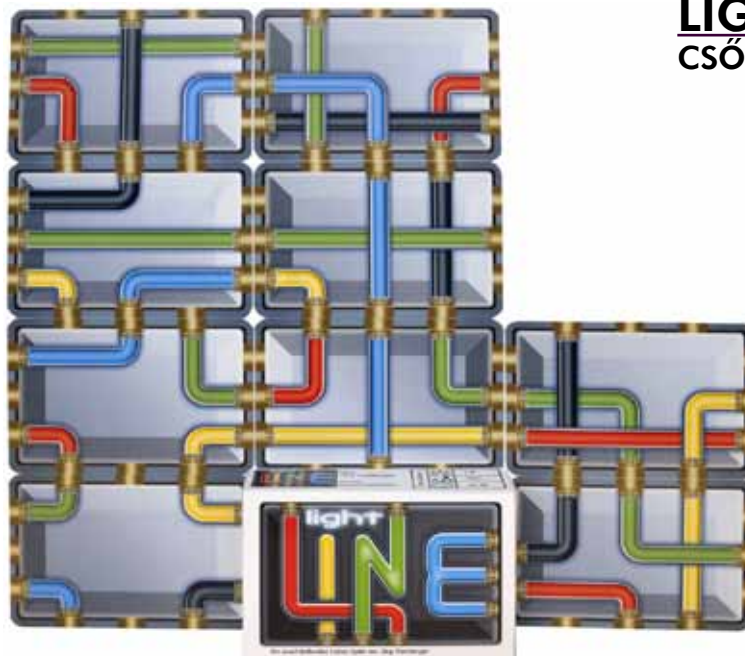
Bár egyedül is remekül játszható, a Katamino Duo igazi erőssége a két játékosra tervezett kettős kivitelezés. Az eredetileg két térfélre osztható táblát teljesen különválasztották, hogy akár az asztal két végéről is játszható legyen. A műanyag elemeknek köszönhetően pedig a doboz súlya is jelentősen csökkent! Persze ettől a játék nem lett könnyebb.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés

Logika — 2 — Felismerés
Komplexitás





Piros, kék, zöld – a város alatt futó csövek tarka labirintusára ráfér egy újjáépítés!

A játékosok egymás után helyezik le a lapkákat úgy, hogy azok végül egy színes csövekből álló rendszert alkossonak. Minél több kapcsolódási pont van két kártya között, annál több pontot ér, de annál nehezebb letenni is! A Csőrendszerek egy könnyed, egyszerű kártyajáték, ami gyerekekkel is jól játszható, de épp elég teret ad a taktikázásnak ahhoz, hogy felnőttek számára is élvezetes kikapcsolódást nyújtson!



5+



1-8



10-15 perc

Taktika

Logika



Felismerés

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció



FLIX MIX



Dominó, és mégsem! Pörgős kártyajáték egyszerű szabályokkal és végtelen kombinációs lehetőségekkel.

A játékosok igyekeznek minél előbb megszabadulni a lapjaiktól úgy, hogy az éppen kijátszott kártyát egy már letett lapra illesztik, lefedve annak egy részét. Csakhogy mind a hat pöttynek más-más színe van a kártyákon, ráadásul semmi sem tiltja, hogy az újonnan kijátszott lap két másikat is érintsen. A végeredmény pedig egy színekből álló keresztretjvény!



6+



2-4



10-30 perc

Logika



Taktika

Szerencse

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Helyzetfelismerés
Analitikus gondolkodás
Logikai megoldás





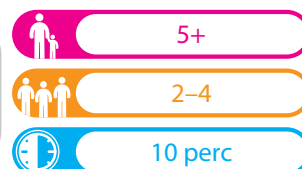
Egerek a labirintusban – ki eszik először a sajtból?

A Quoridor Classic játék szintén fából készült, vidám verziója a fiatalabb korosztályt szólítja meg. Mindegyik egér a saját színével jelölt sajtselejtéhez igyekszik a túlóoldalra, de ugyanúgy labirintusba kerülhet, amikor ellenfele (vagy ellenfelei) falapot tesznek az útjába. A játéktér kisebb, így a játékidő is lerövidült – a kedves figurákkal igazi családi szórakozás!



Kiemelten fejlesztett területek:
Analitikus gondolkodás
Kombinatívítás

Stratégia — Taktika
Logika — Komplexitás



EGYSZEMÉLYES JÁTÉKOK

Kombináld egyre magasabb szinten, és oldd meg a rejtvényeket! Az egyszemélyes logikai játékok gyöngyszemei ezek, mindegyik egy-egy felismerésről, a kreatív feladványok rétegei alá rejtett ötletéről szól.



KATAMINO



Logika, geometria, térlátás, egy- és kétszemélyes építőjáték, mindez egyetlen dobozban!

A fő cél a színes pentominókkal (öt kockából összeálló elemekkel) kitölteni egy adott terület. Ilyen egyszerű! Legalábbis addig, amíg az ember nem szembesül vele, hogy azt sem tudja, melyikkel kezdje a sort... A kitöltendő terület nagyságától függően lehet könnyű vagy nagyon nehéz a feladat, így gyerekeknek és felnőtteknek is remek választás!



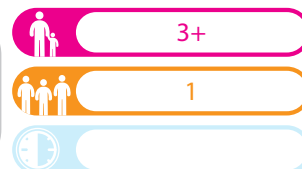
Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés

Felismerés



Logika

Komplexitás



KATAMINO DELUXE



Tetrisjáték 3D-ben! Vagy mégsem?

A Kataminóban az a jó, hogy mindig új kihívást jelent. Játsszák akár ketten, akár egyedül, versenyben vagy pusztán szórakozásból, garantáltan megtornáztatja az agyat! A feladat egyszerű, a játékosoknak különböző formájú elemekkel kell kitölteniük a rendelkezésükre álló teret, lehetőleg minél rövidebb idő alatt. Elegáns kivitelének köszönhetően a Katamino Deluxe felnőtteknek is ideális választás!



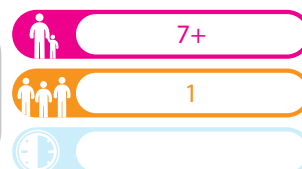
Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés

Felismerés



Logika

Komplexitás





KATAMINO POCKET



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

A közkedvelt Katamino játék úti változata, hogy ne teljen el nyaralás fejtörés nélkül!

A feladat most is ugyanaz, megtalálni a tetrishez hasonló, színes elemek helyét a táblán a feladványkártya alapján. A könnyen tisztítható, műanyag elemeknek és kisméretű, összecsukható dobozának köszönhetően utazás közben is remek szórakozást nyújt.

8+

1

Felismerés — 3 — Logika

Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Vizuális differenciálás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés



CODE MASTER



Különleges logikai játék, amelyben avatárunkat mozgatva a programozás alapjait tanulhatjuk meg.

A programozás egy átlagember számára átláthatatlannak tűnik, pedig könnyen elsajátítható logikai folyamatokból áll össze. A Code Master a népszerű Minecraft világot eleveníti meg. Ebben a világban kell figuránkat mozgatnunk a szigeten, a megfelelő kristályokat összegyűjtve. A játéktéren a programozás logikáját alkalmazva parancsokkal kell irányítani kalandorunkat, előre megadott instrukciók alapján.

8+

1

Műveletek — 1 — Logika

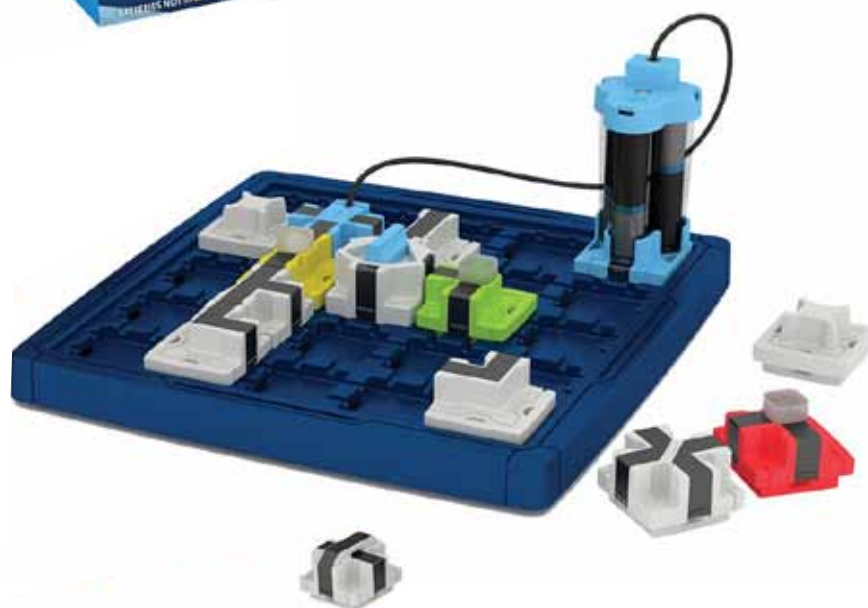
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
 Rendezés és rendszerezés
 Algoritmikus gondolkodás





CIRCUIT MAZE

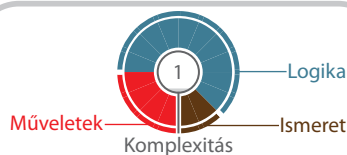


Logikai játék, amellyel játszva ismerhetjük meg az áramkörök világát.

A Thinkfun, építve a hagyományaira, újabb labirintusjátékkal lép meg bennünket. A Circuit Maze ismét a játékos tudomány világába visz minket: ezúttal egy áramkört kell kiépítsünk, és ha a feladványt sikeresen oldottuk meg, a felvillanó lámpa a jutalmunk! A feladatkártya megmutatja az áramforrás és a cél helyét, valamint a tereptárgyakét – mindezt összerakva nekiállhatunk töprengeni. Hatvan, egyre nehezedő feladvány, kikerülendő akadályok, összekötendő vezetékek: kihívás gyerekeknek és felnőtteknek egyaránt!



Kiemelten fejlesztett területek:
Kombinatívítás
Technológiai ismeretek használata



8+



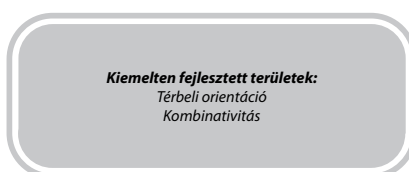
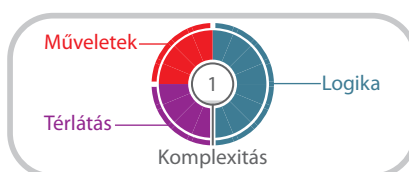
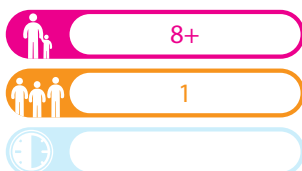
1





Tervezz, építs, gondolkodj! Tornyokkal és golyókkal!

A Gravity Maze a gravitációra épít. Színes, átlátszó tornyok segítségével kell egy apró fémgolyót a célba juttatni, csak hogy a tornyok belsejében labirintusszerűen csúszdák vagy épp zsákutcákat rejtenek! Okosan kell hát elhelyezni és forgatni őket, hogy a saját súlyánál fogva haladó golyó sehol se akadjon el. A játék 60 feladatkártyát tartalmaz négy nehézségi szinten.



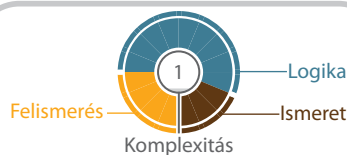


A Laser Maze logikai játékban az a feladatunk, hogy tükrök segítségével eljuttassunk egy fénysugarat a célba.

A játékban feladványok szerint kell felraknunk a fix elemeket a táblára, majd a többi szükséges tükröt úgy elhelyezni, hogy a megtörő és irányt változtató lézersugár végül elérje célját. Ahogy nehezednek a feladványok, egyre több gondolkodással jár, hogy megoldjuk az aktuális rejtvényt.



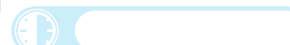
Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Technológiai ismeretek használata
Analitikus gondolkodás



8+



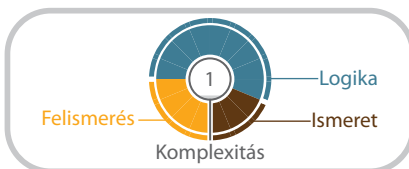
1





Ebben a logikai játékban a gyerekeknek a lézersugár útját kikövetkeztetve kell megfejteniük a rejtvényeket.

A játékosok a feladvány alapján kiraknak néhány elemet a játéktérre, majd a többi úgy kell elhelyezniük a pályán, hogy a sugár útját fejben követik, számolnak a tükrökkel és áteresztő falakkal a célt jelző rakétáig. Amikor már minden elemet leraktunk, csak akkor nyomhatjuk meg az indítógombot, meglátva: magasba tud-e emelkedni az űrjármű...



Kiemelten fejlesztett területek:
 Logikai megoldás
 Technológiai ismeretek használata
 Analitikus gondolkodás



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Sakk egyedül? A Thinkfun játékkal ez is lehetséges!

A játék lényege, hogy a sakk szabályainak megfelelően le kell ütni az összes bábut, míg végül csak egy marad – de csak ütni szabad, lépni nem! A pálya egy szabványos sakktábla negyede, és a bábu sem tesznek ki egy teljes készletet, így nem lesz lehetetlenül nehéz a játék, de a 60 feladvány így is a kezdőtől a profi szintig nyújt kihívást. Kézre álló méretének és a praktikusan zárható doboznak köszönhetően utazáshoz is jó választás lehet!



Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés



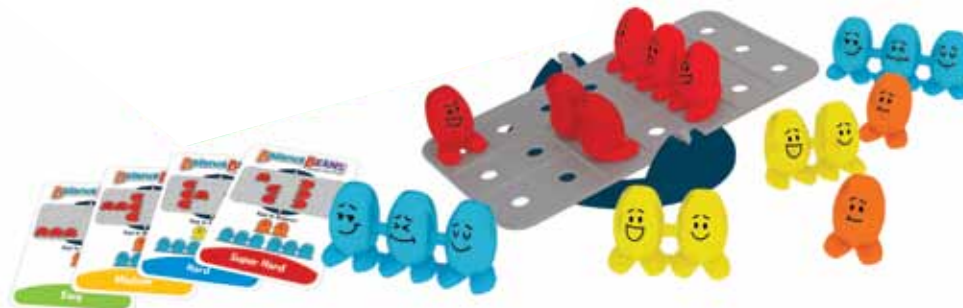
8+



1



BALANCE BEANS



Logika, matematika, egyensúly egyben? A Thinkfun legújabb játékában lehetséges!

A kiinduló helyzetüket a babok a feladványkártyák alapján foglalják el a mérleghintát, feladatunk az, hogy a megadott babok felhasználásával találjuk meg vagy számoljuk ki a mérleghinta egyensúlyi helyzetéhez szükséges elhelyezkedésüket. A fokozatosan nehezedő 40 feladvány kihívás elé állítja a gyermekeket és a felnőtteket egyaránt.



Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés
 Számolás



5+



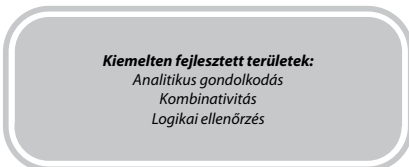
1





A népszerű logikai játékban különféle bonbonokat próbálunk elhelyezni úgy a tálcán, hogy egy rejtvényt is megoldjunk vele egyszerre.

A Chocolate Fixben a feladatunk egyszerű: a tálcán kell elhelyeznünk a különféle színű és formájú bonbonokat a feladatkártyán jelölt kritériumok alapján. Ezek vonatkozhatnak színekre, formákra és egymáshoz viszonyított pozícióra, a lényeg, hogy az információkat összehangolva készítsük el a megfelelő csokoládés tálcat – így már nem is olyan könnyű, igaz?



RUSH HOUR CSÚCSFORGALOM

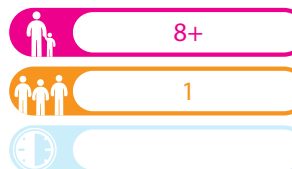


A csúcsforgalomban csak egy dolog jár az eszünkben: hogy végre sikerüljön kiszabadulni a dudáló autók tömegéből.

A Rush Hour logikai játékban is pontosan ez a cél, de ellentétben a valósággal, itt csak az eszünkre és a térképünkre van szükség a sikerhez. A játék feladványaiban a játékos megpróbálja úgy tologatni a dugóban ragadt autókat, hogy végül a sajátjával zöld utat kapva sikerüljön kijutnia a dudáló kocsik gyűrűjéből.



Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Analitikus gondolkodás



RUSH HOUR 2



RUSH HOUR 3



RUSH HOUR 4

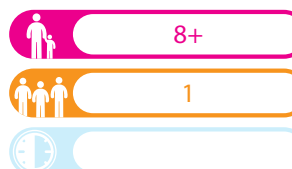


A népszerű logikai játék első kiegészítőiben újabb játékelemek és feladványok várják a fejlődésre vágyókat.

A Rush Hour kiegészítőivel egy-egy újabb figura is játékba kerül, egy piros kabriótól kezdve a taxin át egészen az extra hosszú limuzinig. Minden kiegészítőben 40 új feladványt találhatunk, amelyek az új játékelemmel variálják a feladatot, minden egyes nehézségi szinten bővítve a megfejthető rejtvények repertoárját.



Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Analitikus gondolkodás





RUSH HOUR JR. CSÚCSFORGALOM JUNIOR

185

A csúcsforgalomban csak az a célunk, hogy kijussunk, főleg, ha egy fagyisautó volánja mögött ülünk.

Ebben a logikai játékban ki kell juttatnunk az autónkat a dugóból. A feladványkártya szerint fel kell helyeznünk az autókat, majd ezeket mozgatva próbálunk meg magunknak utat találni. Az egyre nehezebb feladványokban egyre több szervezésre lesz szükségünk, de mindig van egy újabb kihívást tartogató autós rejtvényünk.

6+

1

Felismerés — Komplexitás — Logika

Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Analitikus gondolkodás



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

RUSH HOUR DELUXE



A Rush Hour az egyik legnépszerűbb logikai játék, ezért is született a Deluxe Edition, új feladványokkal és különleges játékelemekkel.

A játék feladványaiban a játékos megpróbálja úgy tologatni a dugóba ragadt autókat, hogy végül sajátjával zöld utat kapva sikerüljön kikeverednie. A Deluxe Edition a játék rajongóinak készült, hiszen nem csak 60 vadonatúj feladványt tartalmaz, hanem a készítő a játékelemeket is újratervezték, így sokkal elegánsabb játéktér fölött törhetjük a fejünket.

8+

1

Felismerés — Komplexitás — Logika

Kiemelten fejlesztett területek:
Logikai megoldás
Analitikus gondolkodás



GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



A labirintusos játékok új generációja!

A rejtélyűjságok és foglalkoztató füzetek nagy kedvencei, a labirintusos fejtörők továbbfejlesztett változata a Thinkfun kiadótól. A játékos speciális tollja segítségével igyekszik kijutni az útvesztőből, menet közben félretolva a csapóajtó-szerűen mozgó akadályokat. Ezzel új utakat nyithat maga előtt, míg másokat bezár, de vigyázat! Elég egy pillanatnyi figyelmetlenség, és az ember máris zsákutcában találja magát!



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Logikai ellenőrzés

Térlátás



Logika

Komplexitás



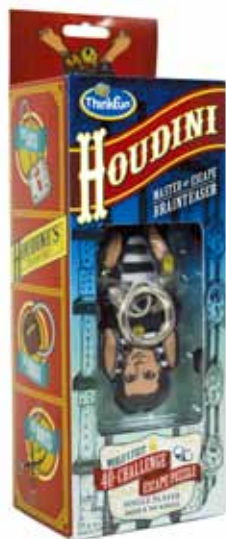
8+



1



HOUDINI



Feladványos ördöglakat? A Thinkfun megalkotta!

Ki ne ismerné Harry Houdini nevét? Világszerte elismert illuzionistaként vonult be a történelembe – de bizony még ő is bajba kerülhet néha egy-egy mutatvány alatt. A játékos feladata segíteni rajta, és kiszabadítani őt a gyűrűk, kötelek és lakatok fogságából anélkül, hogy szétkapcsolná a hevedereket, ahogy az egy valamirevaló bűvészegédhez illik. Két kötél, két gyűrű, egy lakat, és negyven fokozatosan nehezedő feladvány – ez a Houdini!



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Logikai ellenőrzés
Rendező és rendszerező készség

Felismerés



Logika

Finommotorika

Komplexitás



8+



1





Különleges logikai játék, ahol különféle nehézségű feladatokat kell megoldanunk térlátásunk segítségével.

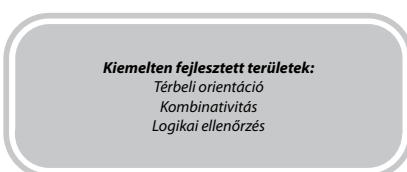
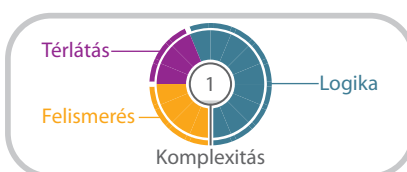
Ebben az egyszemélyes logikai játékban az egyedi játéktáblát forgatva kell térlátásunkat megmozgatnunk, hogy a zöld korong a tábla közepén lévő lyukba essen. A játéktáblát forgatva a mozgó elemek el-elcsúsznak, amíg valaminek neki nem ütköznek – ezt felhasználva kell célba juttatnunk a zöld korongunkat.



TIPOVER

A Thinkfun kiadó specialitása az egyedül játszható logikai játékok kategóriája, amik közül a Tipover sem jelent kivételt.

A játékosnak ezúttal egy raktárban kell elboldogulnia, úgy döntögetve el a színes raktárpolcokat a bábujaival, hogy azok mindig vízszintbe kerüljenek. A csintalan raktárakrobata azonban csak mászni szeret, ugrálni nem, ezért minden ledöntött elem mellett közvetlenül kell lennie egy másiknak, amire átléphet, és folytathatja a játékot, míg célba nem ér.



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK
PARTITÁRSASJÁTÉKOK
GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK
LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK
EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

BLOCK BY BLOCK

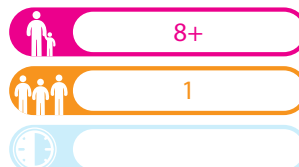


3D-s logikai építőjáték, ami garantáltan megoldoztatja az agyad!

Logika, térlátás, türelem – ezekre biztos szüksége lesz annak, aki próbára akarja tenni magát a Block by Blockkal! Hét, időálló műanyag kockából álló térelem felhasználásával kell megépíteni a legkülönbébb háromdimenziós építményeket. A doboz a már megszokott módon 60 feladványt tartalmaz négy nehézségi szinten, ráadásul a hordozósáknak köszönhetően bárhová magaddal viheted!



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Vizuális differenciálás



BRICK BY BRICK

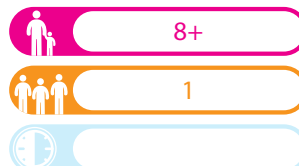


Kőművespalánták figyelem! A téglafalépítés sosem volt még ennyire szórakoztató!

A Thinkfun kiadó újabb feladatkártyás játékkal örvendezteti meg az egyszemélyes logikai játékok szerelmeseit! A játékos feladata, hogy jó kőműves módjára minél hamarabb felépítse a kártyán látható falszakaszt a rendelkezésre álló téglaszakaszokból. A változatosságot a szokásos módon 60 feladvány jelenti, több nehézségi szinten, kezdőtől a profi szintig.



Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés



SHAPE BY SHAPE

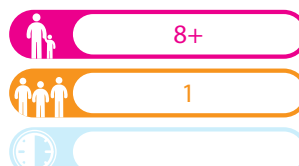


Tangramszerű logikai játék 60 feladvánnyal.

A játék egyszerű, a tetrisszerű elemek felhasználásával kell minél hamarabb kirakni a választott feladatkártyán szereplő ábrát. Ehhez persze nem csak türelemre, de logikára, kombinációs készségre és nem utolsó sorban jó vizuális készségre is szükség van! A hordozósáknak és a speciálisan kialakított táblának köszönhetően, aminek fiókos rendszerében a kártyák kaptak helyet, a Shape by Shape utazáshoz is gond nélkül használható.



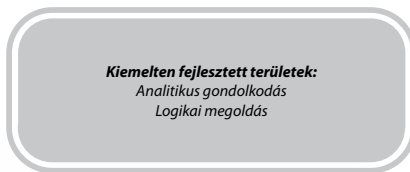
Kiemelten fejlesztett területek:
Vizuális differenciálás
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés





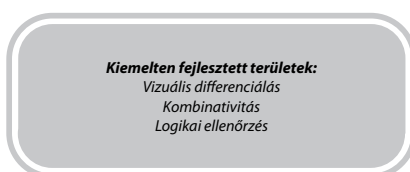
Békák és szoliter! Klasszikus fejtörő feladványos kiadásban!

Üdvözlés Tóvidéken! A vízen szelíden ringatózó tavirózsák között békák heverésznek a melengető napsütésben, és nem tudják eldönteni, ki menjen először haza. A játékos feladata, hogy rendet tegyen köztük. A szoliterhez hasonló módon addig kell a békákkal átugrálni egymást, míg már csak egyetlen béka marad fenn a pályán. Ismerős szabályok, gyors játékmenet, komoly kihívás, nem csak gyerekeknek!



Forgasd, fordítsd, tologasd – találd meg a golyók helyét! Harminchat hely, 18-18 golyó a korong két oldalán.

Harmincöt golyó, színenként három. A hiányzó golyónak köszönhetően mindig van egy hely, ahová áttolhatjuk a golyót – akár a korong másik oldalára is. A korong két oldala elfordítható egymástól, így az üres hely máshová is kerülhet. A játék kezdetén meg kell keverni a helyükön lévő színes golyókat, majd újra a helyükre tologatni őket – de ne higgye senki, hogy könnyű feladat lesz!



STRATEGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

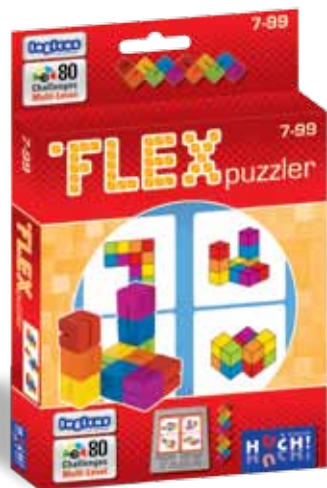
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

**FLEX PUZZLER XL****FLEX PUZZLER MAX**

Nyolcvan újabb rejtvény, hogy próbára tegyük logikánkat és térlátásunkat.

A Flex Puzzler egyszemélyes, hajtogató logikai játék, amelyben a zsinórral összefűzött színes kockákat kell úgy hajtogatni, hogy a végeredmény a feladatkártyán látható alakzat legyen. Minden rejtvénynek rá kell jönni a nyitjára, hisz a képeken csak a kész alakzatot láthatjuk, és azt, hogyan kell a színes kockákat elhelyezni egymáshoz képest, de mindezt a kezünkben tartott Flex Puzzlerrel kell a valóságban is létrehozni.



Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Vizuális differenciálás





STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK

Kockaépítő logikai játék – avagy mire képes az ember 12 furcsa kirakósdarabkával?

Hát kockát csinál belőlük! Ahhoz azonban, hogy ez sikerüljön, a játékosnak nem csak megtalálnia kell az összeillő elemeket, de a megfelelő sorrendre is rá kell jönnie. A kirakandó kockának ugyanis minden oldala két kissé amorf, háromszögletű elemből áll, ami egyrészt több megoldási lehetőséget is kínál, másrészt pedig valódi, feladványos logikai játékká emeli az egyszerű kirakózást!

6+
1
1

Képlátás
Térlátás
Logika
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés



COSMO



Ügyeskedj, kombinálj, és lökd vissza a golyókat a helyükre!

Kényelmesen megfogható, kis műanyag labda és 11 színes mini gömb – ez a Cosmo! Nincs más dolgod, mint összekeverni a színeket a labdán belül, majd visszajuttatni őket a helyükre. A Cosmo főleg az óvodás-kisiskolás korosztálynak nyújt kihívást, remek bevezetés az egyszemélyes logikai játékok világába.

6+
1
1

Felismerés
Finommotorika
Logika
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Térbeli orientáció
Vizuális differenciálás

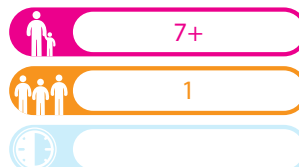


**Feladványok és dobókockák együtt? Igen!**

Ebben a játékban a kockáknak nincs közük a szerencséhez! A játékos feladata az, hogy a kártyák alapján úgy rendezze egymás mellé a dobókockákat a pályán, hogy azok értéke a velük szomszédos kockák számát mutassa. A feladványok most is, mind mindig, négy nehézségi szinten teszik próbára az agyat. Legyen szó gyerekekről vagy felnőttekről, a Logicus legújabb egyszemélyes logikai játéka garantáltan óriási sikert arat!

The Logicus logo, featuring the word "logicus" in a stylized font with a small graphic of a person's head.

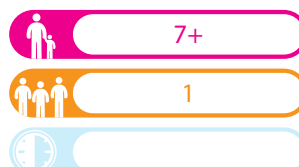
Kiemelten fejlesztett területek:
 Analitikus gondolkodás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés

**LINK IT****Minden a kapcsolatokról szól, hiszen minden egyes feladványban két pontot kell összekötnünk a megadott alakzatok felhasználásával.**

A feladatkártyán láthatjuk, milyen alakzatokat használhatunk és hogy melyik játéktáblát kell igénybe vennünk, de innentől kezdve minden a mi logikai képességünkre van bízva. Úgy kell a lapkákat lehelyeznünk, hogy a piros formák megszakítás nélkül összekössék a két kezdetől meghatározott pontunkat.

The Logicus logo, featuring the word "logicus" in a stylized font with a small graphic of a person's head.

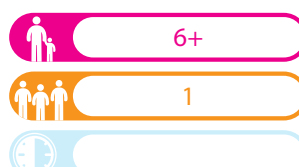
Kiemelten fejlesztett területek:
 Vizuális differenciálás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés

**Száz papírnak egy a vége – hajtogatd az összeset fekete-fehérre!**

Egyszerűnek tűnik a feladvány: egy rácsozattal tagolt papírlap fehér, fekete és színes felületekkel, amit össze kell hajtogatni. De a feladat szerint a végén az összezsugorodott lap egyik oldalán csak fehér, míg a másikon csak fekete szín lehet! Az origami és a logikai játékok keresztezéséeként született a Manifold, és a dobozban nehézségi szintenként különböző színű lapokat talál a játékos – egész pontosan százat! Méretének köszönhetően akár útközben is játszható, gyakorlott játékosok egymás ellen is versenyezhetnek.

The Logicus logo, featuring the word "logicus" in a stylized font with a small graphic of a person's head.

Kiemelten fejlesztett területek:
 Vizuális differenciálás
 Kombinatívítás
 Logikai ellenőrzés





Gekkvadászatra fel! Egyszemélyes logikai játék nem csak gyerekeknek.

Mindenki tudja, milyen fürge állat a gekkó, de a tájékozódás nem az erőssége... A játékos feladata, hogy eljuttassa a gekkókorongokat a megjelölt mezőre a pályán úgy, hogy az éppen aktuális mezők színe alapján egyel többet vagy kevesebbet lép. Kanyarodni nem szabad, irányt váltani csak új lépéssorozat kezdésekor lehet, így nem is olyan egyszerű kiszámolni, merre induljon az ember. Egyetlen rossz lépés, és máris lefutott a pályáról!

7+
1
1

Műveletek
Felismerés
Logika
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Rendezés és rendszerezés
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés



STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

CARROTS



Jack nyuszi és barátai kalandjai a répaföldön – avagy ki marad éhes?

Semmi vész, mindenkinek jut elég rágcálnivaló – feltéve, ha sikerül jól beosztani, ki hová is álljon a répaföldön! Az egyszemélyes logikai játékok hagyományait követve a Carrots is feladatkártyák alapján működik. A játékosnak átlátszó, tetrisszerű elemekkel kell letakarnia a pályát úgy, hogy mindegyik alá ugyanannyi nyúl kerüljön, mint répa. A kis méretnek és a tapadós formáknak köszönhetően a Carrots utazójátéknak is tökéletes!

7+
1
1

Műveletek
Felismerés
Logika
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Rendezés és rendszerezés
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés



PARTITÁRSASJÁTÉKOK

GYERMEKTÁRSASJÁTÉKOK

RACCOON



Újabb egyszemélyes logikai játék a Logicustól Segítség Rascalnak, a mosómedvének biztonságban eljutni az izletes eperhez!

A feladványok ezúttal magát a játéktáblát jelentik, a játékos dolga pedig nem más, mint a megadott elemeket felhasználni utat építeni Rascalnak a hőn áhított friss eperhez. Igen ám, de Leo, a hiúz is éhes, és neki épp Rascalra fáj a foga! Ha véletlenül ő is az ösvényre téved, akkor bizony jaj lesz a torkos mosómedvének!

7+
1
1

Műveletek
Felismerés
Logika
Komplexitás

Kiemelten fejlesztett területek:
Rendezés és rendszerezés
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés



LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK

EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Minden állatnak jut hely Noé bárkáján? Egyedül játszható logikai játék már óvodás kortól.

Mindenki ismeri Noé bárkájának történetét, aki hatalmas bárkájára fogadta az állatokat, hogy megmeneküljenek a mindent elárasztó özönvíztől – de vajon milyen sorrendben léphetnek a hajóra? Ha ügyes vagy, a feladatkártyák utasításait követve biztosan megtalárod a választ! Az igényes, fából készült figurák és hajó, valamint a 60 feladvány 4 nehézségi szinten garantálják, hogy Noé bárkája nem csak egyszer kerül elő!



Kiemelten fejlesztett területek:
Rendezés és rendszerezés
Kombinatívítás
Logikai ellenőrzés

Műveletek

Felismerés



Logika

Komplexitás

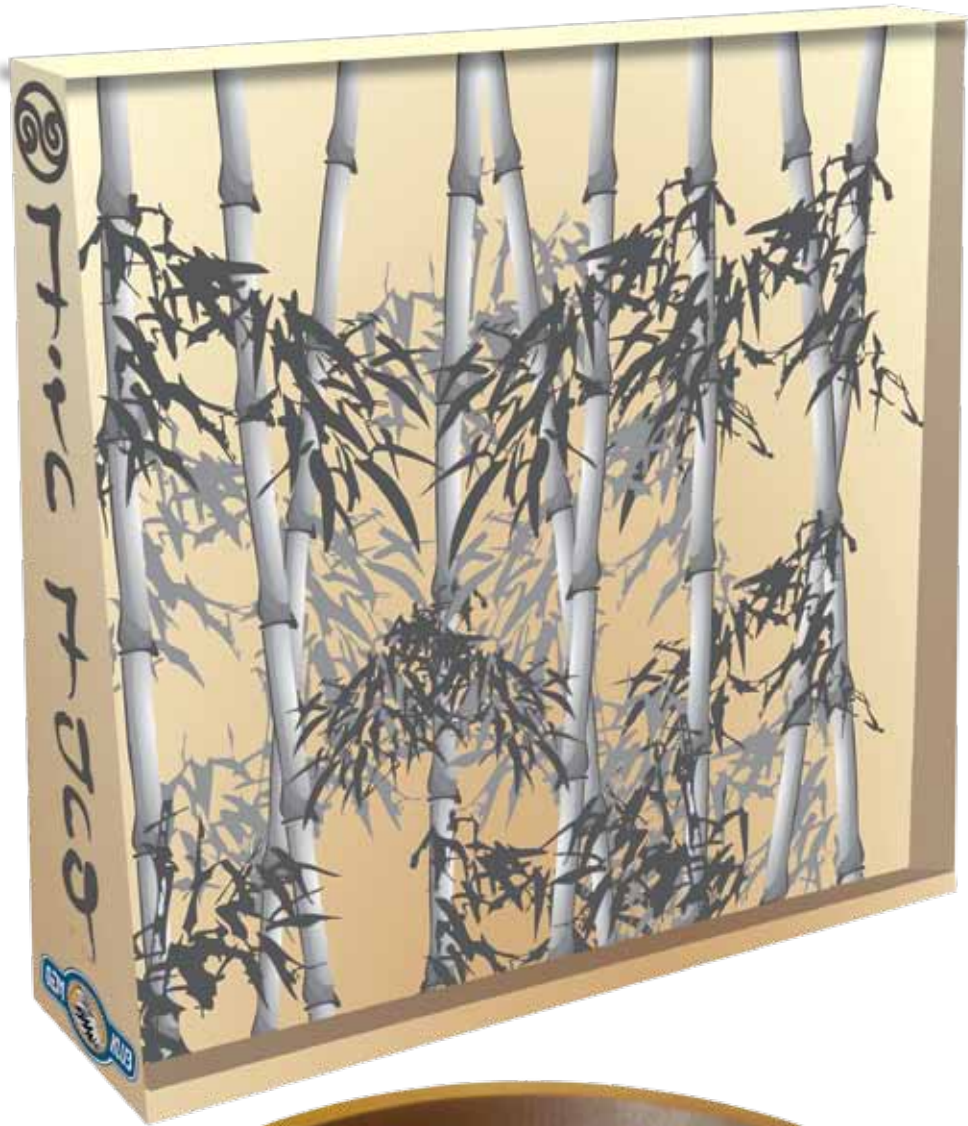


4+



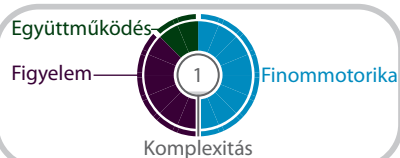
1





Meditációs ügyességi játék a Jin és Jang jegyében. A világ örökké mozgásban van, változékonysága a legfőbb állandósága. Így van ez a Jin-Jang esetében is.

A két golyó a végtelenségig bolyong a vésett pályán anélkül, hogy találkoznának – már ha a játékos elég ügyes, hogy mozgásban tartsa őket... Ehhez csupán türelemre, odafigyelésre és finom mozdulatokra van szükség. Egy kézzel vagy kettővel, párban vagy egyedül, mindegy – a Jin-Jang egyszerre csendesíti az elmét, feltölt és szórakoztat!



Kiemelten fejlesztett területek:
Koncentráció
Mások érzéseinek és szándékának észlelése
Mozgásképzet



2F-Spiele



NAGYFESZÜLTÉG

12+

5999556750000

2-6

371x272x56

90-120 perc

15. oldal



AS ABACUS SPIELE



ALLES KÄSE – SAJTVDÁSZAT

6+

4011898081312

2-6

123x96x20

15 perc



AQUARETTO

8+

4011898030815

2-5

297x297x70

45 perc

50. oldal



CACAO: CHOCOLATL

8+

4011898061628

2-4

130x190x60

40-45 perc

37. oldal



COLORETTO

9+

4011898080315

2-5

123x96x20

30 perc

68. oldal



COLORETTO AMAZONAS

8+

4011898080513

3-4

123x96x20

20 perc



COLORETTO JUBILEUM

8+

4011898081329

2-5

123x96x20

30 perc



FLIEGEN KLATSCHEN – LÉGYCSAPÓ

6+

4011898080414

2-8

123x96x20

15 perc

125. oldal

**GOLD!**

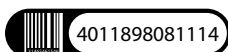
8+



2-3



20 perc



4011898081114



123x96x20

**HAN**

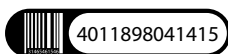
10+



2-5



45-50 perc



4011898041415



276x190x68

**JUMBO&CO.**

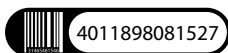
8+



3-6



15-20 perc



4011898081527



123x96x20



57. oldal

**KAKAO**

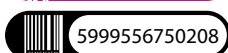
8+



2-4



40-45 perc



5999556750208



276x190x68



37. oldal

**KNATSCH – LOVAGOK**

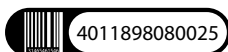
8+



2-6



30-45 perc



4011898080025



123x96x20



56. oldal

**LEO**

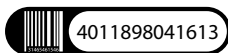
6+



2-5



30 perc



4011898041613



276x190x68



121. oldal

**LIMES**

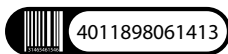
8+



1-2



20-30 perc



4011898061413



200x200x45

**MAMMA MIA!**

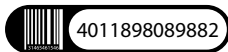
10+



2-5



30-40 perc



4011898089882



123x96x20



56. oldal

**MAMMUZ**

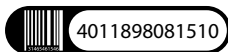
7+



3-7



15-20 perc



4011898081510



123x96x20



57. oldal

**MICRO ROBOTS**

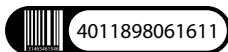
8+



2-10



30-40 perc



4011898061611



130x130x40



157. oldal

**OINK! – RÖF-RÖF!**

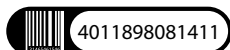
6+



2-6



15 perc



4011898081411



123x96x20



127. oldal

**RICOCHET ROBOTS – SZÁGULDÓ ROBOTOK**

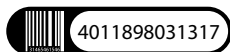
10+



1-10



30-40 perc



4011898031317



295x295x70



157. oldal

**SCHWEINSGALOPP – MALACVÁGTA**

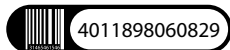
6+



2-4



30 perc



4011898060829



130x130x40

**SHANGHAIEN**

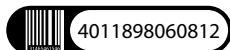
8+



2



20 perc



4011898060812



198x198x32

**SOLE MIO!**

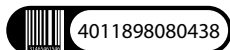
10+



2-8



30 perc



4011898080438



123x96x20

**STOP**

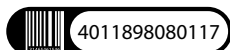
6+



2-10



30-40 perc



4011898080117



123x96x20

**TUTTO!**

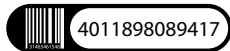
8+



2-10



30 perc



4011898089417



123x96x20

**ZOLORETTO**

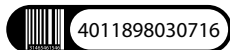
8+



2-5



45 perc



4011898030716



297x297x70



50. oldal

**ZOLORETTO JUNIOR**

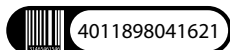
7+



2-5



30 perc



4011898041621



231x231x46



51. oldal

**ZOLORETTO WÜRFELSPIEL – ZOLORETTO KOCKAJÁTÉK**

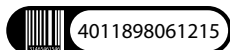
7+



2-4



15 perc



4011898061215



130x130x40



51. oldal



Adlung Spiele

DER KLEINE KÖNIG UND SEINE FREUNDE – KIS KIRÁLYFI ÉS BARÁTAI



3+
 2-4
 10-15 perc

4013754131018
 90x60x21

FLIXMIX



6+
 2-4
 10-30 perc

4013754041010
 90x60x21
 173. oldal

GEISTER & GESPENSTER – SZELLEMEK ÉS KÍSÉRTETEK



5+
 2-6
 10-30 perc

4013754041027
 90x60x21

IM MÄRCHENWALD – VARÁZSLATOS ERDŐBEN



5+
 1-8
 20-30 perc

4013754001021
 90x60x21

LIGHT LINE – CSŐRENDSZEREK



5+
 1-8
 10-15 perc

4013754131025
 90x60x21
 173. oldal

MAL MAL – RAJZOLJ A HÁTAMRA!



4+
 3-6
 5-20 perc

4013754021043
 90x60x21
 140. oldal

MANYMALS – ÁLLATSREG



4+
 2-6
 10-20 perc

4013754061032
 90x60x21

MARIENKÄFER UND SO – KATICA ÉS TÁRSAI



3+
 2-6
 10-15 perc

4013754111034
 90x60x21

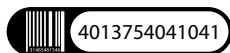
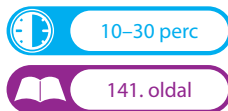
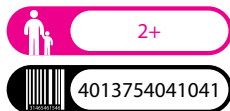
NIMMIT – KAPD ELI!



4+
 2-6
 10-15 perc

4013754151054
 90x60x21
 141. oldal



**OUPS DAS KANNST DU AUCH! – UPSZ, TE IS MEG TUDOD CSINÁLNI?**

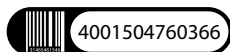
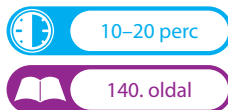
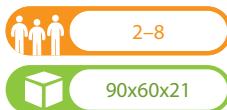
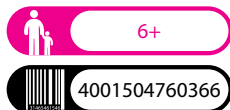
4013754041041



90x60x21



141. oldal

**STEEPITS – MILYEN MESSZE VAN A CÉL?**

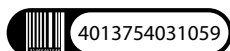
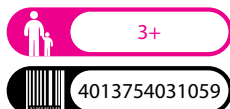
4001504760366



90x60x21



140. oldal

**VIELE DINGE – MENNYI MINDEN!**

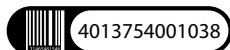
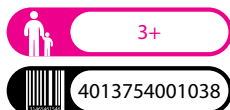
4013754031059



90x60x21



140. oldal

**WAS FEHLT DENN DA? – MI HIÁNYZIK INNEN?**

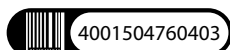
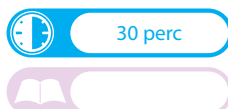
4013754001038



90x60x21



140. oldal

**WER HAT'S? – KINÉL VAN?**

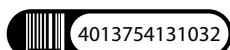
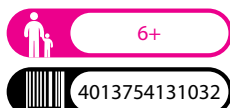
4001504760403



90x60x21



140. oldal

**ZWEINS**

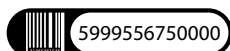
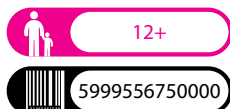
4013754131032



90x60x21



140. oldal

**Alea****PUERTO RICO**

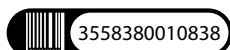
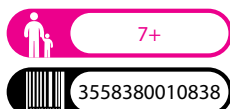
5999556750000



218x305x65



14. oldal

**Asmodee****ABALONE**

3558380010838



327x300x65



155. oldal





ABALONE OFFBOARD
















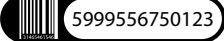



CARDLINE: ÁLLATOK



CARDLINE: DINOSZAURUSZOK



DOBBLE










DOBBLE KIDS










DOBBLE: STAR WARS













ÉPÍTŐMESTEREK: KÖZÉPKOR

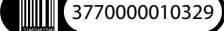










ÉPÍTŐMESTEREK: ÓKOR








HOTEL TYCOON



**JUNGLE SPEED – DZSUNGELLÁZ**

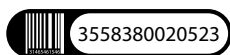
7+



2-15



15-40 perc



3558380020523



270x180x80



106. oldal

**JUNGLE SPEED – THE EXPANSION**

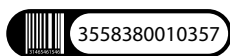
8+



3-8



15-30 perc



3558380010357



130x110x60



106. oldal

**TIMELINE: ÁLTALÁNOS ISMERETEK**

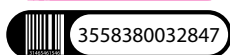
8+



2-8



15-30 perc



3558380032847



150x150x78



72. oldal

**TIMELINE: STAR WARS**

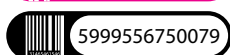
8+



2-8



15-30 perc



5999556750079



150x150x78



70. oldal

**TIMELINE: TALÁLmányOK**

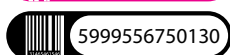
8+



2-8



15-30 perc



5999556750130



150x150x78



73. oldal

**TIMELINE: TÖRTÉNELMI ESEMÉNYEK**

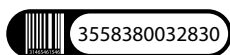
8+



2-8



15-30 perc



3558380032830



150x150x78



73. oldal

**TIMELINE: ZENE ÉS MOZI**

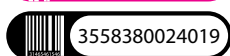
8+



2-8



30-40 perc



3558380024019



150x150x78



72. oldal

**Blue Orange****ATTILA**

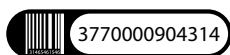
7+



2



10-20 perc



3770000904314



152x114x38

**BATTLE SHEEP**

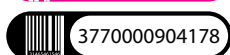
8+



2-4



5-15 perc



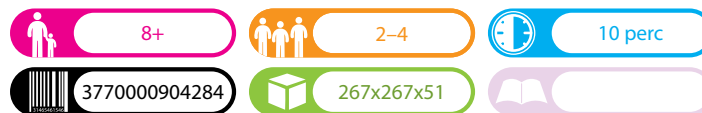
3770000904178

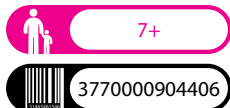
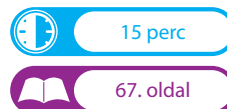
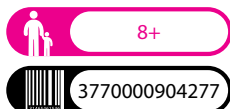
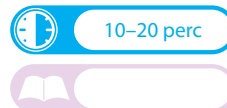
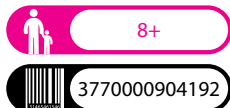
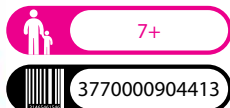
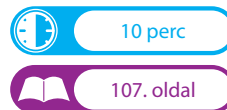
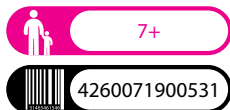
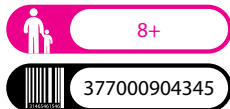
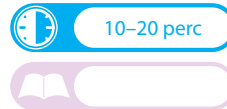
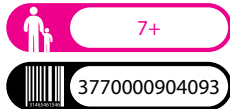
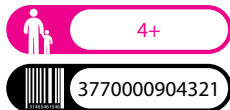
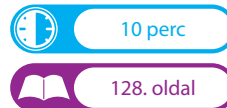
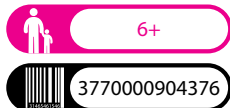


267x267x51



163. oldal

**BRIX****BUTTON UP!****CHICAGO STOCK EXCHANGE****CHICKYBOOM****CRABZ****DR. EUREKA****FLASH!****FULL MOON****GOBLET GOBBLERS****GUESS WHAT!**

**KINGDOMINO****KING'S GOLD****LONGHORN****MI MENNYI?****NADA!****NEW YORK 1901****OKIYA****PENGOLOO****POULETTES**



RINGS UP!



SIXTH!



SUSHI DRAFT



TOP THAT!



VIKINGS ON BOARD



VROOM VROOM



WAKANDA



Cocktail Games



HANABI

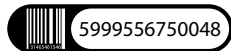



 CGE
Czech Games Edition

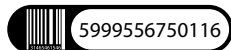
Czech Games



FEDŐNEVEK



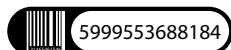
KOROKON ÁT



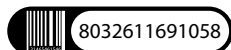
daVinci Games



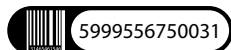
BANG!



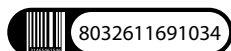
BANG! A KOCCAJÁTÉK



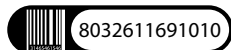
BANG! A PÁRBAJ



BANG! ARANYLÁZ

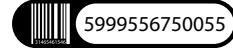
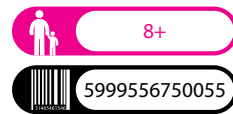


BANG! DODGE CITY

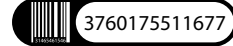
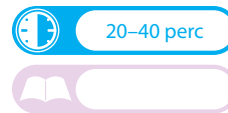
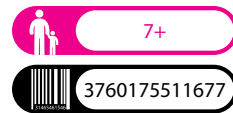
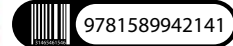
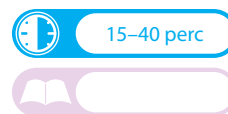
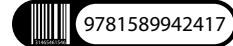
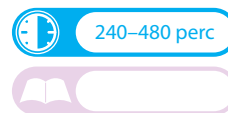
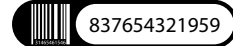
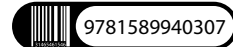
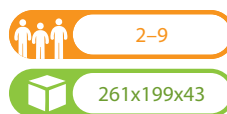
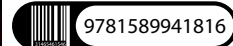
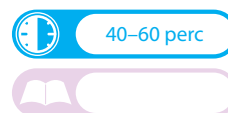


DAYS OF
WONDER

Days of Wonder

**TICKET TO RIDE: EURÓPA**

Delta Vision

**A HÁROM KISMALAC****ÁT A SIVATAGON****BRITANNIA****CHUPACABRA****CITADELLA****DOOM**

**DRAGON**

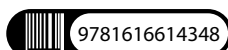
14+



2-6



20-60 perc



9781616614348



257x257x51

**DRAKULA DÜHE**

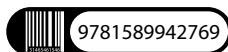
10+



2-5



150-300 perc



9781589942769



297x297x80

**HÁBORÚK KORA**

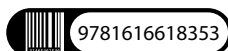
14+



2-6



15-40 perc



9781616618353



125x125x40

**HADURAK**

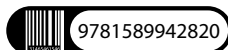
12+



2-6



240-480 perc



9781589942820



297x297x75

**IGENIS, SÖTÉT NAGYÚR! – 2. KIADÁS**

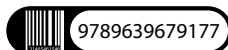
9+



4-10



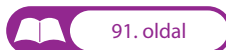
25-50 perc



9789639679177



193x101x33



91. oldal

**ISLA DORADA**

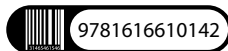
8+



3-6



40-60 perc



9781616610142



297x297x75



36. oldal

**JUNGLE BRUNCH – ÁLLATI ZABA**

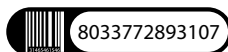
6+



2-5



20-40 perc



8033772893107



195x100x33

**KIRÁLYSÁGOK**

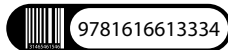
14+



2-4



20-40 perc



9781616613334



255x255x52

**KOLOSSZUS ARÉNA**

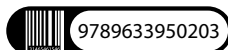
8+



2-5



40-80 perc



9789633950203



107x222x76

**MUNCHKIN**

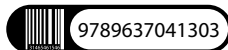
10+



2-6



60-120 perc



9789637041303



197x219x42

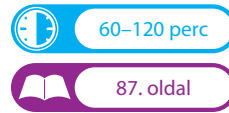


86. oldal





MUNCHKIN 2 – FAJTALAN FEJSZE



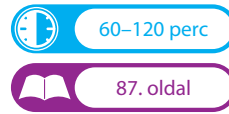
9789637041778

192x251x20

87. oldal



MUNCHKIN 3 – PAPI BAKI



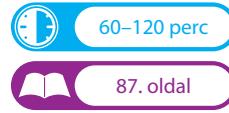
9789639679214

124x96x30

87. oldal



MUNCHKIN 4 – DOBJ EGY HÁTAST!



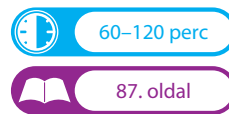
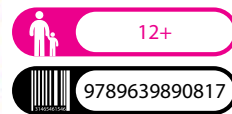
9789639890503

124x96x30

87. oldal



MUNCHKIN 5 – VADÍTÓ VADIRTÓK



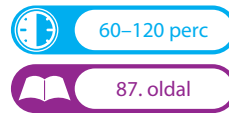
9789639890817

124x96x30

87. oldal



MUNCHKIN 6 – A KAZAMATA ZAMATA



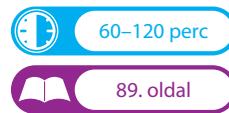
837654320594

124x96x30

87. oldal



MUNCHKIN CTHULHU



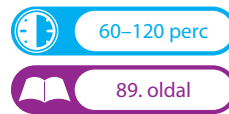
9789639890879

192x224x42

89. oldal



MUNCHKIN CTHULHU 2 – CTHULMÚ HÍVÁSA



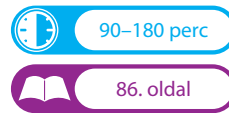
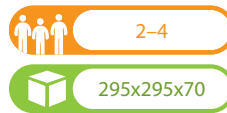
837654320549

122x94x25

89. oldal



MUNCHKIN QUEST – TÁRSASJÁTÉK MUNCHKINOKNAK



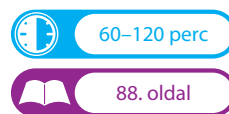
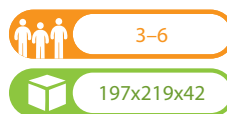
837654320693

295x295x70

86. oldal



MUNCHKIN ZOMBIK



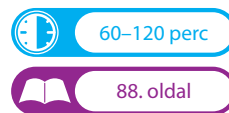
9789633951866

197x219x42

88. oldal



MUNCHKIN ZOMBIK 2 – KAR-HATALOM



837654321171

122x94x25

88. oldal



**PINGVIN**

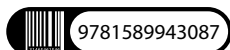
8+



2-6



30-60 perc



9781589943087



261x199x67

**QIN**

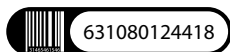
8+



2-4



30-60 perc



631080124418



297x297x70



36. oldal

**RETTEGÉS ARKHAMBAN**

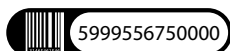
14+



1-8



180-240 perc



5999556750000



297x297x70



12. oldal

**ROKOKÓ**

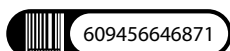
12+



2-5



60-120 perc



609456646871



297x297x70



18. oldal

**SPACE HULK: A HALÁL ANGYALAI**

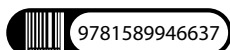
13+



1-6



30-60 perc



9781589946637



195x100x35

**STAR WARS X-WING**

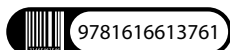
14+



2-4



30-60 perc



9781616613761



254x254x49



22. oldal

**STAR WARS X-WING: ARC-170**

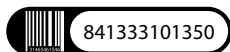
14+



2



30-60 perc



841333101350



178x83x60



23. oldal

**STAR WARS X-WING: AZ ELLENÁLLÁS HŐSEI**

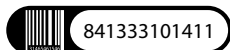
14+



2



30-60 perc



841333101411



279x184x102



23. oldal

**STAR WARS X-WING: ÁRNYÉKVETŐ**

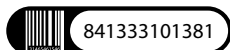
14+



2



30-60 perc



841333101381



279x184x102



23. oldal

**STAR WARS X-WING: KÜLÖNLEGES ERŐK TIE**

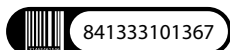
14+



2



30-60 perc



841333101367



178x83x60



23. oldal





STAR WARS X-WING: PROTEKTORÁTUSI VADÁSZ



STAR WARS X-WING: T-70 X-SZÁRNYÚ



STAR WARS X-WING: TIE/ER VADÁSZ



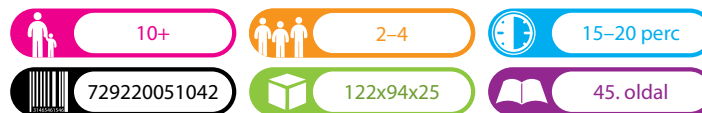
STAR WARS: BIRODALOM VS. LÁZADÓK



STAR WARS: LÁZADÁS



SZERELMES LEVÉL



SZÉNRE FEL



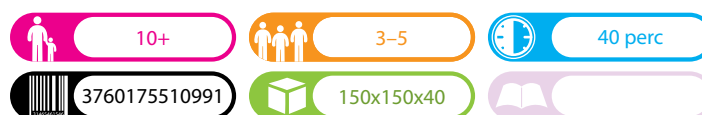
TALISMAN



TOKIÓ KIRÁLYA



TÖRPÉK HARCA



**TRÓNOK HARCA – 2. KIADÁS**

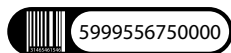
14+



3-6



180-360 perc



5999556750000



297x297x70



12. oldal

**TRÓNOK HARCA: WESTEROSI INTRIKÁK**

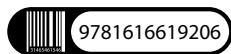
8+



2-6



20-40 perc



9781616619206



123x186x37



68. oldal

**VILLAGE – NEMZEDÉKEK JÁTÉKA**

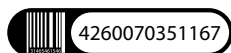
12+



2-4



60-90 perc



4260070351167



297x297x70



16. oldal

**VILLAGE INN**

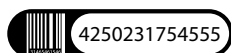
12+



2-5



60-90 perc



4250231754555



191x275x79



17. oldal

**VILLAGE PORT**

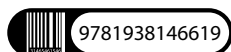
12+



2-5



60-90 perc



9781938146619



191x275x79



17. oldal

**ZOMBIKOCKA**

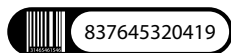
10+



2-99



10-20 perc



837645320419



112x65



90. oldal

**Drei Magier Spiele****AZ ELVARÁZSOLT LABIRINTUS**

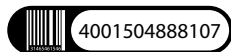
6+



2-4



20-30 perc



4001504888107



295x295x74



123. oldal

**AZ ELVARÁZSOLT TORONY**

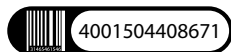
5+



2-4



20 perc



4001504408671



295x295x68



123. oldal

**CSALÓ MOLYOK**

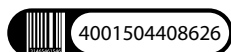
7+



3-5



20 perc



4001504408626



110x110x35



100. oldal



CSÓTÁNYLEVES



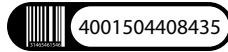
6+



2-6



10 perc



4001504408435



110x110x35



99. oldal



CSÓTÁNYPÓKER



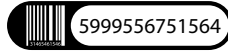
8+



2-6



20 perc



5999556751564



110x110x35



98. oldal



CSÓTÁNYPÓKER ROYAL



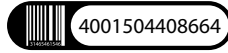
6+



2-6



10 perc



4001504408664



110x110x35



98. oldal



CSÓTÁNYSALÁTA



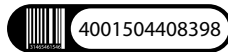
6+



2-6



10 perc



4001504408398



110x110x35



99. oldal



CSÓTÁNYTÁNC



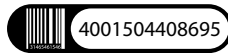
6+



2-6



10 perc



4001504408695



110x110x35



100. oldal



FLATTERSTEIN VÁRA



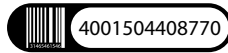
6+



2-4



15-25 perc



4001504408770



295x295x70



124. oldal



KIS VARÁZSLÓINASOK



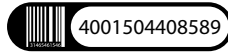
5+



2-4



25 perc



4001504408589



295x295x73



KOOGÓ KOPORSÓK



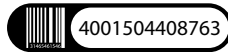
8+



2-6



15-20 perc



4001504408763



110x110x35



126. oldal



LINUS – A KIS VARÁZSLÓ



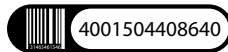
3+



2-5



10-20 perc



4001504408640



225x225x50



MALACBANDA



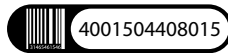
4+



2-7



15-25 perc



4001504408015



225x225x50

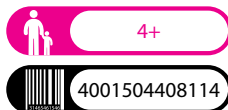


**SLAMÁSZKA**

4001504408749

110x110x35

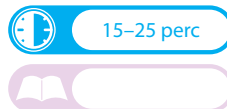
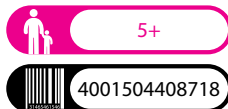
125. oldal

**SZELEMLÉPCSŐ**

4001504408114

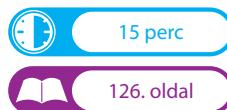
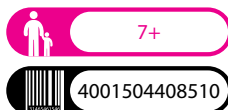
270x270x54

130. oldal

**SZELEMTÓJÁS**

4001504408718

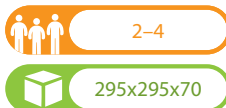
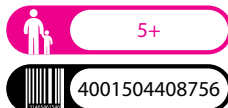
270x270x54

**TARANTULA TANGÓ**

4001504408510

110x110x35

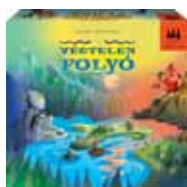
126. oldal

**TITOKZATOS SÁRKÁNYBARLANG**

4001504408756

295x295x70

131. oldal

**VÉGTELEN FOLYÓ**

4001504408725

295x295x70

124. oldal

Eureka!
3D PUZZLE**Eureka és Cast****10 METAL PUZZLE SET****KÉK* - *****

5425004733566

**LILA* - *****

5425004733597

**PIROS* - *****

5425004733580

**ZÖLD* - *****

5425004733573

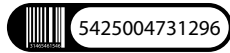


165x175x25

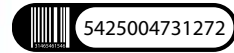
3D BAMBUSZ PUZZLE



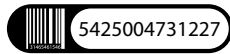
BALL***



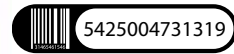
BARREL***



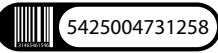
CANNON BALLS*



CUBE***



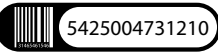
DOUBLECROSS**



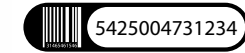
FIREWOOD**



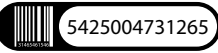
KNOTTY***



PRISON HOUSE****



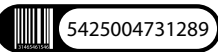
PYRAMID*



SLIDE****



SNAKE CUBES **



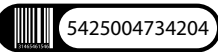
SUPERSTAR**



3D PUZZLE



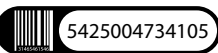
BMW Z4



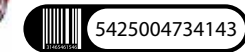
HUMMER H2



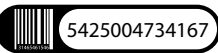
LAMBORGHINI MURCIÉLAGO

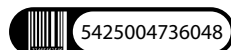


MERCEDES SLS AMG GT

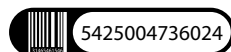


MINI COOPER

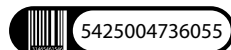


ARCHIMEDES CHALLENGE**ATOM****

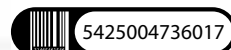
5425004736048

**INFINITY****

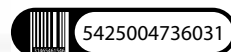
5425004736024

**SPHERE AND CYLINDER*****

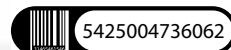
5425004736055

**GALAXY****

5425004736017

**NUTS AND BOLTS***

5425004736031

**STAR*****

5425004736062



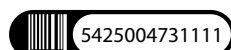
8+



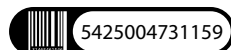
1



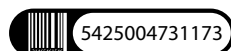
120x160x90

BON VOYAGE**APRÈS-SKI***

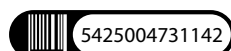
5425004731111

**AU REVOIR****

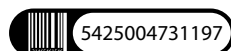
5425004731159

**CITY TRIP*****

5425004731173

**HASTA LA VISTA****

5425004731142

**SUMMER LOVE*****

5425004731197



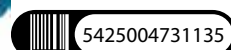
7+



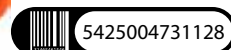
1



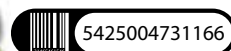
75x120x25

**ARRIVEDERCI****

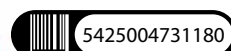
5425004731135

**AUF WIEDERSEHEN****

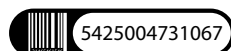
5425004731128

**DAY TRIP*****

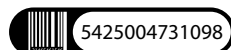
5425004731166

**SUMMER HOLIDAY*****

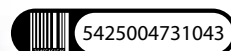
5425004731180

BOTTLE PUZZLE**MESSAGE IN A BOTTLE *****

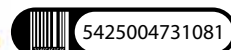
5425004731067

**THE CHAIN GANG ****

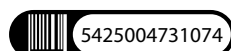
5425004731098

**POWER OF THE RING *****

5425004731043

**THE TUBE***

5425004731081

**TREASURE HUNT ******

5425004731074



14+



1



120x100x210

ENTERTAINING PUZZLE**BROKEN HEART****

5425004730633

**DISCOVER****

5425004730640

**BRIDLE BIT****

5425004730657

**WHEELIE****

5425004730626

6+

1

150x145x30

FIRST WIRE PUZZLE**ÁLLATOK 1.**

5425004733504

**ÁLLATOK 2.**

5425004733511

**JÁRMŰVEK**

5425004733535

**VÍZI ÁLLATOK**

5425004733528

5+

1

100x120x30

FREE YOUR EMOTIONS

7+

1

5-20 perc

5425004734051

110x110x20

.oldal

GEPETTO'S WORKSHOP**APATOSAURUS**

230x185x6

5425004731562

**AUTÓ**

230x185x12

5425004731739

**BAGOLY**

230x185x12

5425004731708

**BIKA**

230x185x6

5425004731449

**DELFIN**

230x185x12

5425004731715

**DUPLASZÁRNYÚ REPÜLŐ**

230x185x6

5425004731586

**EGÉR**

230x185x6

5425004731432

**FARKAS**

230x185x9

5425004731609

6+

1

**GIGANTSPINOSAURUS**

230x185x6

5425004731678

**HATTYÚ**

230x185x6

5425004731425

**KAKAS**

230x185x6

5425004731654

**LÓ**

230x185x9

5425004731647

**MÓKUS**

230x185x6

5425004731456

**NYITOTT TETEJŰ OLDTIMER**

230x185x6

5425004731746

**ORNITHOMIMUS**

230x185x6

5425004731555

**PÁVA**

230x185x9

5425004731630

**PLATEOSAURUS**

230x185x6

5425004731784

**REPÜLŐGÉP**

230x185x6

5425004731470

**ROBOGÓ**

230x185x12

5425004731722

**HARCI REPÜLŐGÉP**

230x185x6

5425004731487

**HIDROPLÁN**

230x185x6

5425004731463

**KROSSZMOTOR**

230x185x6

5425004731661

**MÉHECSKE**

230x185x6

5425004731524

**NYITOTT TETEJŰ AUTÓ**

230x185x9

5425004731531

**NYÚL**

230x185x9

5425004731623

**PARASAUROLOPHUS**

230x185x6

5425004731791

**PINGVIN**

230x185x6

5425004731418

**PTERANODON**

230x185x6

5425004731494

**RINOCÉROSZFEJ**

230x185x6

5425004731760

**SPORTAUTÓ**

230x185x6

5425004731548

**TARANTULA**

230x185x6

5425004731517

**TYRANNOSAURUS**

230x185x6

5425004731500

**TYRANNOSAURUS 2 AZ 1-BEN**

230x185x6

5425004731777

**VERSENYAUTÓ**

230x185x6

5425004731579

**VÍZILÓ**

230x185x6

5425004731753

**ZSIRÁF**

230x185x9

5425004731616



6+



1

MINI WIRE PUZZLE**LILA**

5425004733436

**NARANCS**

5425004733412



6+



1



113x123x30

PUZZLES COLLECTION**EXPERT METAL**

5425004733627

**EXPERT WOODEN**

5425004733672

**EXTREME METAL**

5425004733634

**EXTREME WOODEN**

5425004733689

**JUNIOR METAL**

5425004733610

**JUNIOR WOODEN**

5425004733665



7+



1



200x200x50

RACING WIRE**01**

5425004732712

**02**

5425004732729

**03**

5425004732736

**04**

5425004732743



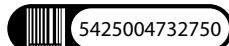
6+



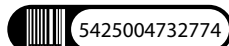
1



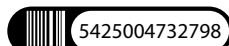
25xD80

05

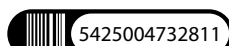
5425004732750

07

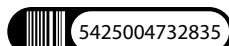
5425004732774

09

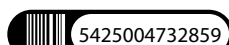
5425004732798

11

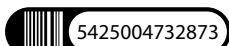
5425004732811

13

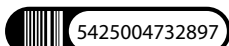
5425004732835

15

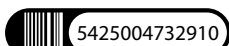
5425004732859

17

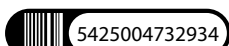
5425004732873

19

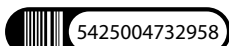
5425004732897

21

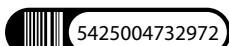
5425004732910

23

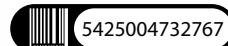
5425004732934

25

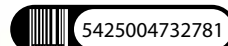
5425004732958

27

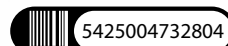
5425004732972

06

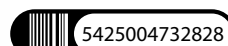
5425004732767

08

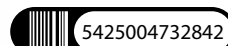
5425004732781

10

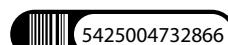
5425004732804

12

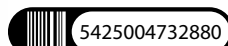
5425004732828

14

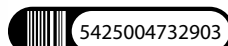
5425004732842

16

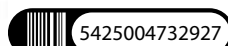
5425004732866

18

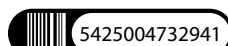
5425004732880

20

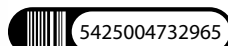
5425004732903

22

5425004732927

24

5425004732941

26

5425004732965



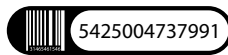
6+



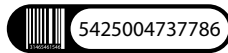
1



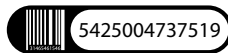
25xD80

CAST**ABC***

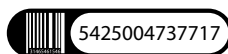
5425004737991

**BAROQ******

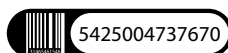
5425004737786

**BOX****

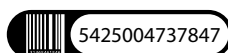
5425004737519

**CHAIN*******

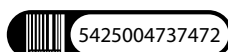
5425004737717

**COASTER******

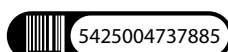
5425004737670

**CRICKET****

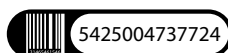
5425004737847

**CYLINDER******

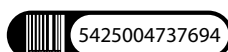
5425004737472

**DEVIL******

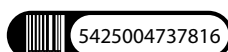
5425004737885

**DOLCE*****

5425004737724

**DUET*******

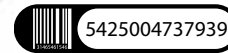
5425004737694

**ENIGMA*******

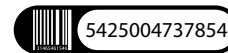
5425004737816

**AMOUR*******

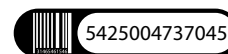
5425004737793

**BIKE***

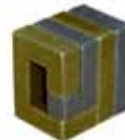
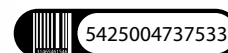
5425004737939

**CAGE*****

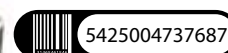
5425004737854

**CLAW****

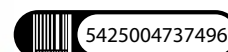
5425004737045

**COIL*****

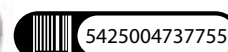
5425004737533

**CUBY*****

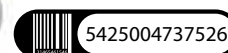
5425004737687

**DELTA*****

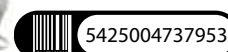
5425004737496

**DISK****

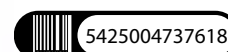
5425004737755

**DONUTS******

5425004737526

**ELK*******

5425004737953

**EQUA*******

5425004737618



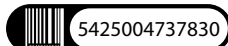
6+



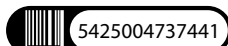
1



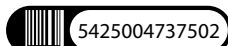
115x45x120

**FLAG***

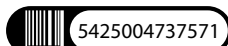
5425004737830

**GALAXY*****

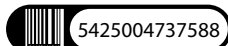
5425004737441

**HARMONY****

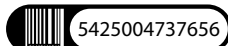
5425004737502

**HELIX******

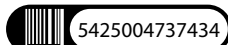
5425004737571

**HOOK***

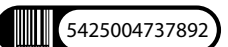
5425004737588

**KEY***

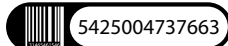
5425004737656

**KEYHOLE ******

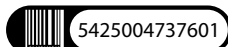
5425004737434

**LABY******

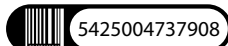
5425004737892

**LOOP***

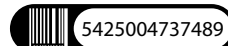
5425004737663

**MEDAL****

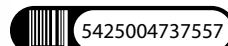
5425004737601

**NEWS*******

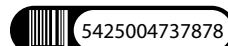
5425004737908

**G & G*****

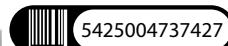
5425004737489

**H&H******

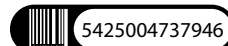
5425004737557

**HEART******

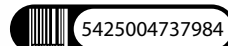
5425004737878

**HEXAGON******

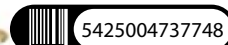
5425004737427

**HORSE****

5425004737946

**KEY II****

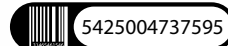
5425004737984

**KEYRING****

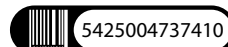
5425004737748

**L'OEUF******

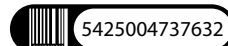
5425004737823

**MARBLE******

5425004737595

**MOBIUS******

5425004737410

**NUTCASE*******

5425004737632



6+



1



115x45x120

**O'GEAR*****

5425004737731

**PLATE****

5425004737809

**RADIX******

5425004737700

**REEF*****

5425004737052

**RING II*******

5425004737915

**SEABREAM***

5425004737014

**SHARK****

5425004737021

**SQUARE*******

5425004737564

**STARFISH****

5425004737038

**U&U ******

5425004737458

**VORTEX*******

5425004737625

**PADLOCK *******

5425004737403

**QUARTET*******

5425004737649

**RATTLE******

5425004737540

**RING******

5425004737922

**S&S*****

5425004737977

**SEAHORSE*****

5425004737069

**SPIRAL*******

5425004737762

**STAR*****

5425004737960

**TWIST******

5425004737465

**VIOLON****

5425004737779

**W-U*****

5425004737861



6+



1



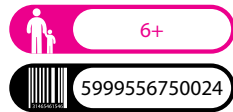
115x45x120



FoxMind



ÉSZVESZTŐ ÚTVESZTŐ



5999556750024

380x300x50

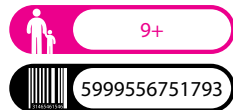
164. oldal



Funforge



SZAMURÁJ SZELLEM



5999556751793

295x295x70

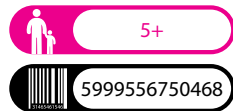
30. oldal



Gém Klub kiadó



AMÍG UTAZUNK



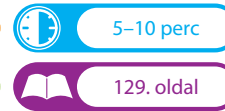
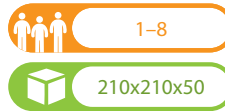
5999556750468

295x295x70

138. oldal



CSODAPALOTA



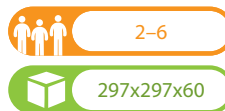
5999556751755

210x210x50

129. oldal



FOCIFOGADÁS



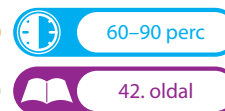
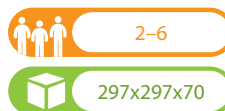
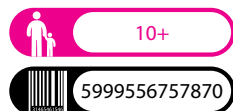
5999556751694

297x297x60

43. oldal



IDŐFUTÁR



5999556757870

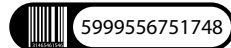
297x297x70

42. oldal

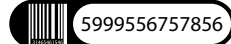
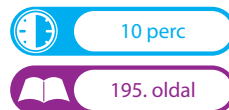




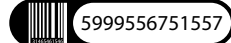
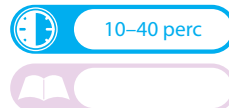
IMPERIA



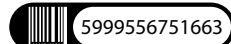
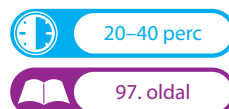
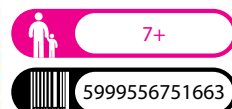
JIN-JANG



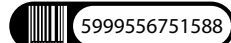
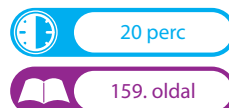
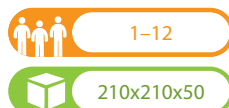
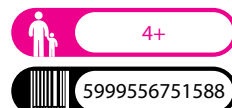
KORRUPTIVITÁSI „LÁJT”



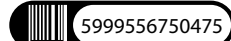
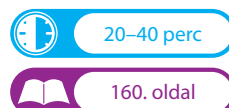
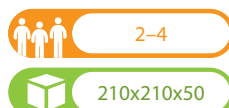
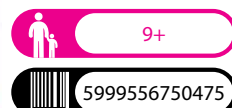
LÉLEKPILLANGÓ



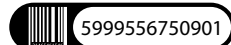
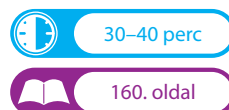
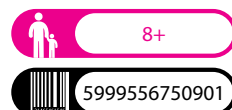
OKOS KERTÉSZ



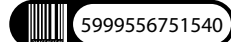
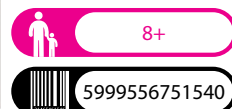
PENDE



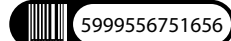
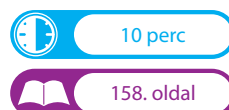
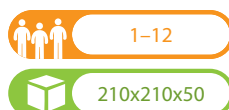
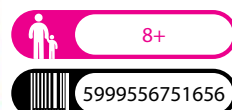
PIÑATA PARTY



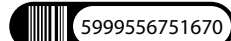
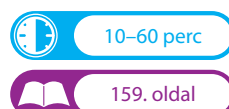
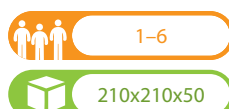
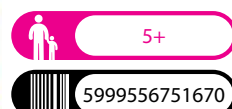
PISZKOS FRED



SÁRKÁNYTOJÁS



SZÍNVILÁG



**ÚRCSEMPÉSZEK**

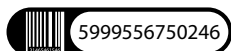
7+



2-6



10 perc



5999556750246



210x210x50



84. oldal

**Gigamic****CIAO!**

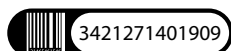
7+



2-6



20 perc



3421271401909



145x110x20



69. oldal

COLOR POP

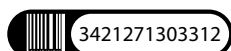
8+



1-5



20 perc



3421271303312



290x290x60



162. oldal

DIFFERENCE

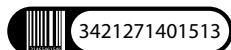
6+



2-6



20 perc



3421271401513



145x110x20



134. oldal

DIFFERENCE JUNIOR

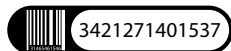
4+



2-6



20 perc



3421271401537



145x110x20



134. oldal

EL CAPITAN

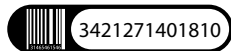
6+



2-6



20 perc



3421271401810



200x145x67



132. oldal

FATAL RENDEZ-VOUS

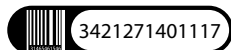
8+



5-20



30 perc



3421271401117



200x145x67

**GLOOBZ**

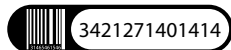
6+



2-6



20 perc



3421271401414



200x145x67



105. oldal

HAPPY PARTY

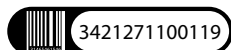
4+



2-4



15 perc



3421271100119



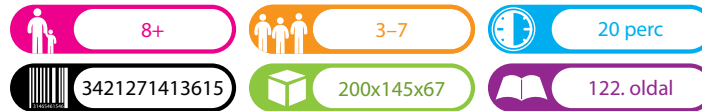
200x200x50



147. oldal



KARIBOU CAMP



KATAMINO



KATAMINO DELUXE



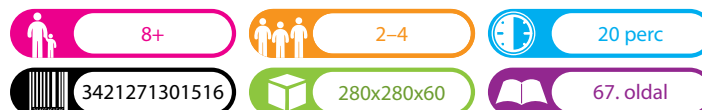
KATAMINO DUO



KATAMINO POCKET



MARRAKECH



PANIC LAB



PAPAYOO

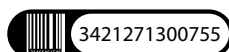


PICMIX



PYLOS CLASSIC



**PYLOS MINI**

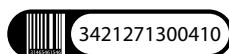
3421271300755



180x180x47



166. oldal

**QUARTO CLASSIC**

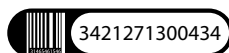
3421271300410



280x280x60



168. oldal

**QUARTO DELUXE**

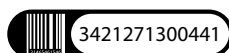
3421271300434



340x340x60



168. oldal

**QUARTO MINI**

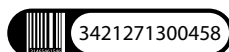
3421271300441



180x180x47



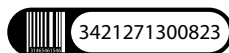
168. oldal

**QUARTO POCKET**

3421271300458



197x116x48

**QUIXO CLASSIC**

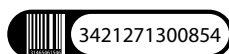
3421271300823



280x280x60



167. oldal

**QUIXO MINI**

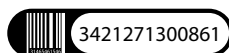
3421271300854



180x180x47



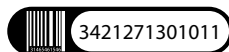
167. oldal

**QUIXO POCKET**

3421271300861



197x116x48

**QUORIDOR CLASSIC**

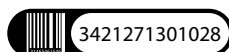
3421271301011



280x280x60



169. oldal

**QUORIDOR DELUXE**

3421271301028



340x340x60



169. oldal

**QUORIDOR KID**

5+ 2-4 10 perc
3421271301059 280x280x60 174. oldal

**QUORIDOR MINI**

8+ 2-4 15 perc
3421271301042 180x180x47 169. oldal

**QUORIDOR POCKET**

8+ 2-4 15 perc
3421271301066 197x116x48

**SPECIFIC**

6+ 2-10 20 perc
3421271413219 145x110x20 133. oldal

**SPLASH ATTACK**

5+ 2-4 15 perc
3421271201335 200x145x67

**TUTTI FRUTTI**

4+ 2-6 10 perc
3421271401612 145x110x20 127. oldal

**WAZABI**

8+ 2-6 20 perc
3421272103331 200x145x67 69. oldal

GRANNA

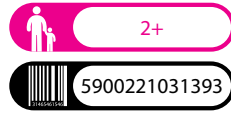
Granna**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: DOMINO - SZÍNEK**

2+ 1-4 20-30 perc
5900221030686 190x190x40

**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: LOTTÓ - HÁZ**

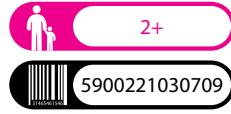
2+ 1-4 20-30 perc
5900221030693 190x190x40



**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: MEMINÓ – ELLENTÉTEK**

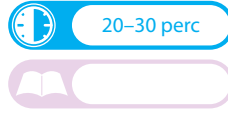
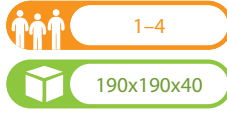
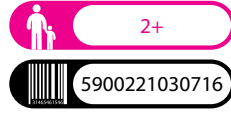
5900221031393

190x190x40

**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: MEMÓ – JÁTÉKOK**

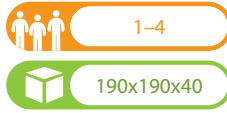
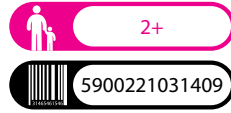
5900221030709

190x190x40

**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: PUZZLE – ÁLLATOK**

5900221030716

190x190x40

**AZ ELSŐ JÁTÉKAIM: PUZZLINÓ – HOL A PÁRJA?**

5900221031409

190x190x40

**CV**

5900221031782

260x260x80

47. oldal

**CVLIZÁCIÓK**

5900221032727

260x260x80

47. oldal

**ÉRZÉKEK SOROZAT: BIM-BAM, JÁTÉK A HANGOKKAL**

5900221031225

275x190x55

**ÉRZÉKEK SOROZAT: SZIMAT, JÁTÉK A SZAGLÁSSAL**

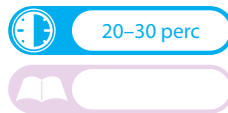
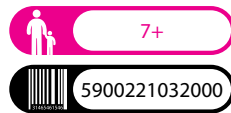
5900221031447

275x190x55

**ÉRZÉKEK SOROZAT: SZIVÁRVÁNY, JÁTÉKVARIÁCIÓK SZÍNEKKEL**

5900221030068

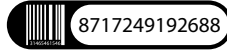
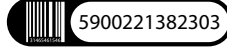
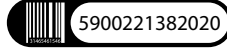
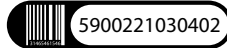
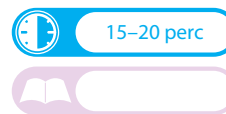
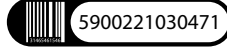
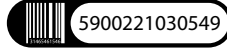
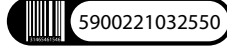
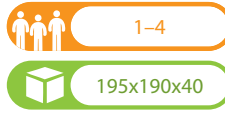
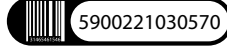
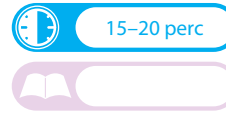
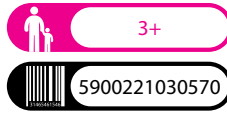
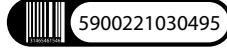
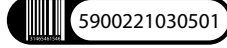
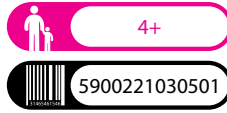
275x190x55

**FARKASOK ÉS BÁRÁNYOK**

5900221032000

210x210x50



HALFOGÓCSKA**MUFFINS****MY FOREST****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: DOMINÓ****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: FEKETE PÉTER****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: GYURMA KVARTETT****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: KICSODA? MICSODA?****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: KISEGÉR NAGYEGÉR****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: MACKÓS KIRAKÓ****ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: TARKABARKA FŰZŐCSKE**

**ÓVODÁSOK JÁTÉKTÁRA: VÁROM A PÁROM LOTTÓ**

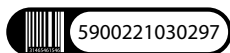
3+



1-4



15-20 perc



5900221030297



185x110x41

**QUBIX**

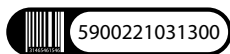
7+



1-4



20-30 perc



5900221031300



260x260x80



161. oldal

**RÁKFOGÓ**

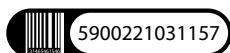
7+



2-4



30-40 perc



5900221031157



260x260x80

**SÁRKÁNY SAMU FEJTÖRŐI**

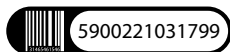
4+



1-6



20-30 perc



5900221031799



275x190x40

**SÁRKÁNY SAMU JÁTÉKAI: MOST LÉGY OKOS!**

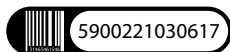
4+



1-6



30 perc



5900221030617



270x190x40

**SÁRKÁNY SAMU JÁTÉKAI: ZSÁKBAMACSKA**

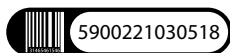
3+



1-4



25 perc



5900221030518



275x190x40

**SÁRKÁNYOK ÉS AKADÁLYFUTÁS**

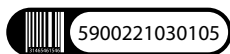
5+



2-4



25 perc



5900221030105



275x190x40

**SZÖRNYSZEKRÉNY**

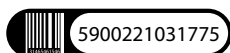
3+



1-6



10 perc



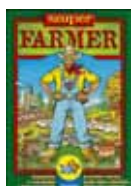
5900221031775



190x190x36



139. oldal

**SZUPER FARMER**

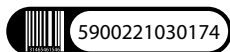
7+



2-6



20-30 perc



5900221030174



270x180x30



65. oldal

**SZUPER FARMER – RANCH**

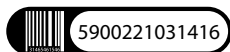
7+



2-6



45-60 perc



5900221031416

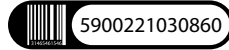
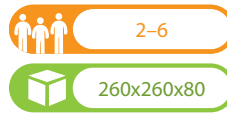


260x260x80



64. oldal



**SZUPER FARMER EXTRA**

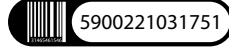
5900221030860



260x260x80



65. oldal

**SZUPER FARMER MIDI**

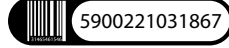
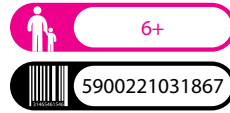
5900221031751



205x205x60



65. oldal

**SZUPER FARMER MINI**

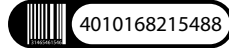
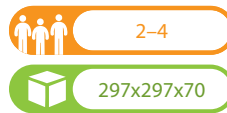
5900221031867



182x112x35



65. oldal

**HABA®****Haba****ADVENTURE LAND – KALANDOK FÖLDJÉ**

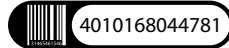
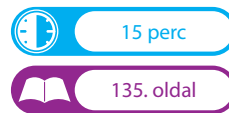
4010168215488



297x297x70



44. oldal

**ANIMAL UPON ANIMAL – ÁLLATPIRAMIS**

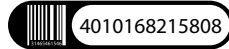
4010168044781



220x220x50



135. oldal

**DER SCHATZ DER 13 INSELN – A 13 SZIGET KINCSE**

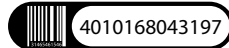
4010168215808



345x345x70



121. oldal

**DIEGO DRACHENZAHN – DIEGO, A SÁRKÁNY**

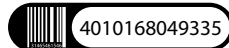
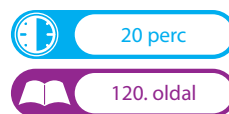
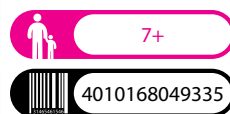
4010168043197



270x370x50



131. oldal

**GOLD AM ORINOCO – ORINOCO ARANYA**

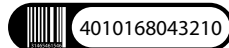
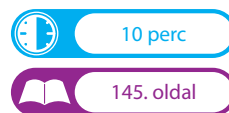
4010168049335



273x55x368



120. oldal

**HOPPE REITER – BUKDÁCSOLÓ LOVASOK**

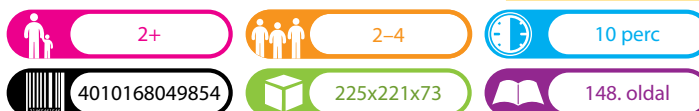
4010168043210

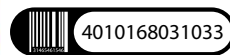
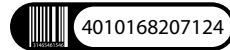
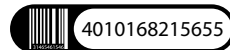
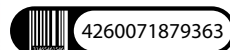
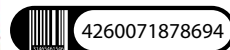
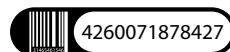
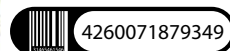
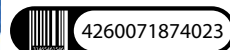
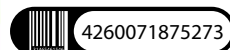


220x220x50



145. oldal

**KARUBA****KLEINE MAGIER – KIS VARÁZSLÓ****MEIN ERSTER SPIELESCHATZ – ELSŐ JÁTÉKGŰJTEMÉNYEM****MEINE ERSTEN SPIELE – NACHTS IM STALL****LEGESŐ JÁTÉKOM – ÉJSZAKA AZ ISTÁLLÓBAN****MONZA****MY VERY FIRST GAMES – COUNTING FUN****LEGESŐ JÁTÉKOM – MÓKÁS SZÁMOLÁS****MY VERY FIRST GAMES – HERE, FISHY, FISHY!****LEGESŐ JÁTÉKOM – HORGÁSZNI JÓ!****MY VERY FIRST GAMES – LILLI'S FAVORITE CLOTHES****LEGESŐ JÁTÉKOM – LILLI KEDVENC RUHÁI****MY VERY FIRST GAMES – MY FIRST ORCHARD****LEGESŐ JÁTÉKOM – AZ ELSŐ GYÜMÖLCSÖSKERTEM****MY VERY FIRST GAMES – SHAPES & COLORS****LEGESŐ JÁTÉKOM – FORMÁK ÉS SZÍNEK**

ORCHARD – GYÜMÖLCSÖSKERT**PHARAOH'S GULO GULO – FÁRAÓ Ó Ó****SPOOKIES****HUCH!****Huch & friends****ANKH****AZTEKA****CARNAC****CLONK!****DADDY COOL****DER KLEINE SPRECHDACHS – A KIS BORZ MESÉJE**

**DIE KLEINEN DRACHENRITTER – A KIS SÁRKÁNYLOVAG**

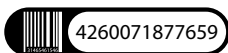
5+



2-4



10-40 perc



4260071877659



295x295x75

**FLUTTER-BY**

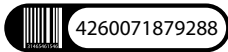
5+



2-4



10-15 perc



4260071879288



200x200x45



149. oldal

**FLYING KIWIS**

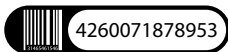
5+



2-4



10-20 perc



4260071878953



240x240x55



128. oldal

**FOTOLEO**

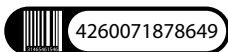
5+



2-4



15-30 perc



4260071878649



200x140x60



135. oldal

**GIGI GNOMO**

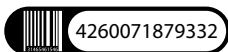
5+



2-4



15-25 perc



4260071879332



295x295x70



132. oldal

**GIPF**

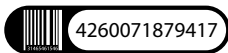
9+



2



30-60 perc



4260071879417



297x297x70



154. oldal

**IGNIS**

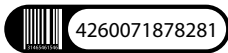
8+



2



20 perc



4260071878281



240x240x55

**KAMISADO MAX**

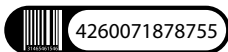
10+



2



20-40 perc



4260071878755



295x295x75



156. oldal

**KAMISADO POCKET**

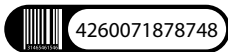
10+



2



20-40 perc



4260071878748



220x210x20



156. oldal

**MIAU! – EGÉRLAKOMA**

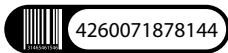
5+



2-4



10-20 perc



4260071878144

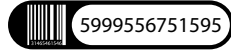
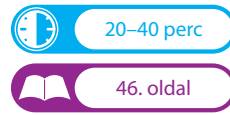
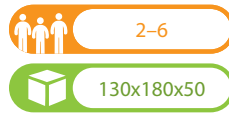


130x130x40

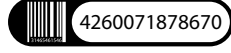
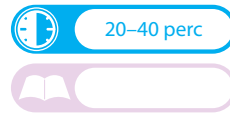




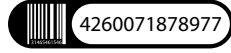
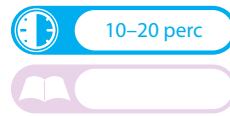
MIÉRT ÉPPEEN UPPSALA?



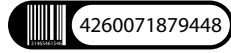
MIT MIST UND TÜCKE – GALACSFUTAM



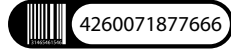
MOUNT PINGO



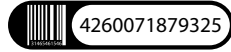
RABATZ



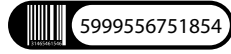
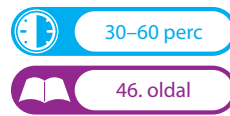
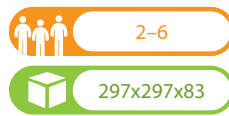
SCHRÄGE VÖGEL – MADÁR A PÁCBAN



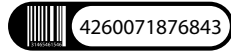
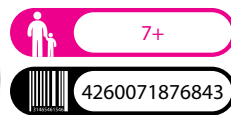
SKIBE



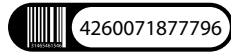
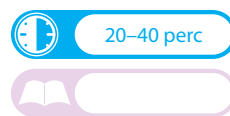
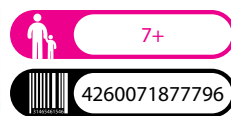
TERRA



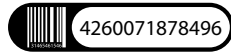
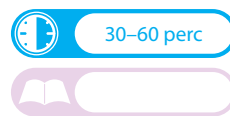
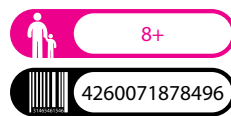
TRIOVISION

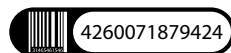
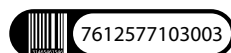
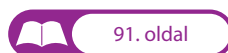
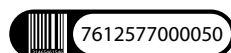
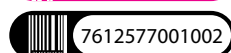
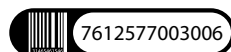
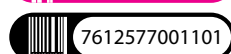
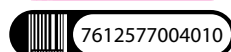
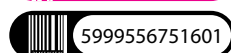


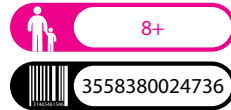
TRIOVISION MASTER



XALAPA



**YINSH****Hurrican****AUGUSTUS****MOW BIG BOX****MR. JACK IN LONDON****MR. JACK IN NEW YORK****MR. JACK KIEGÉSZÍTŐ****MR. JACK POCKET****Libellud****DIXIT**

DIXIT 2 – KALANDOK

3558380024736

277x120x41

93. oldal

**DIXIT 3 – UTAZÁS**

5999556751632

277x120x41

93. oldal

**DIXIT 4 – EREDET**

5999556751649

277x120x41

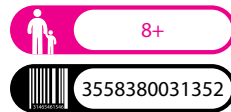
94. oldal

**DIXIT 5 – ÁLMODOZÁSOK**

5999556751809

277x120x41

94. oldal

**DIXIT 6 – EMLÉKEK**

3558380031352

277x120x41

95. oldal

**DIXIT 7 – LÁTOMÁSOK**

5999556750222

277x120x41

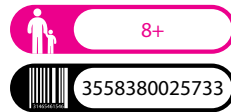
95. oldal

**DIXIT ODYSSEY**

5999556751618

282x282x58

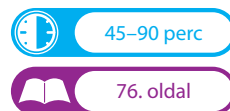
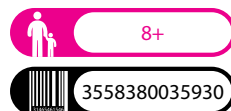
96. oldal

**FIRKALAND**

3558380025733

233x233x67

61. oldal

**MYSTERIUM**

3558380035930

290x290x81

76. oldal





ARCHELINO



CARROTS



COSMO



D-ICED



FLEX PUZZLER



FLEX PUZZLER MAX



FLEX PUZZLER XL

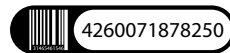


FLEXI CUBE



GALAXIA



**GECKO**

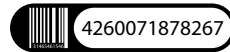
4260071878250



122x186x22



193. oldal

**LINK IT**

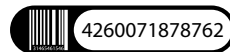
4260071878267



122x186x22



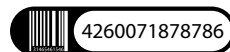
192. oldal

**MAD HEDZ BRAINBITER**

4260071878762



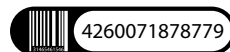
120x190x90

**MAD HEDZ HORNCRUSHER**

4260071878786



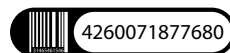
120x190x90

**MAD HEDZ SCARTOOTH**

4260071878779



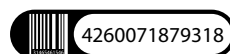
120x190x90

**MANGO TANGO**

4260071877680



240x240x55

**MANIFOLD**

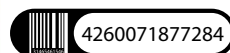
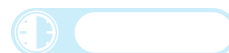
4260071879318



122x186x22



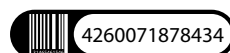
192. oldal

**MARBLE MONSTER**

4260071877284



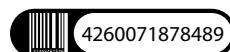
240x240x55

**MONSTER BRUNCH**

4260071878434



240x240x55

**RACoon**

4260071878489



122x186x22



193. oldal



Lonpos



LONPOS 66 – COLORFUL CABIN



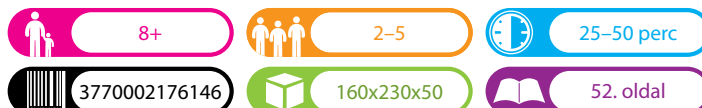
LONPOS 111 – COSMIC CREATURE



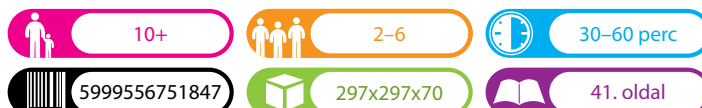
Ludonaute



A KIS HERCEG – AZ ÉN KIS BOLYGÓM



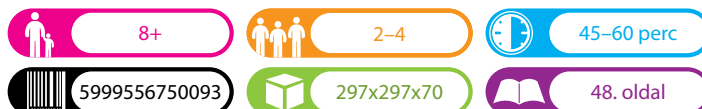
COLT EXPRESS



Matagot



TAKENOKO

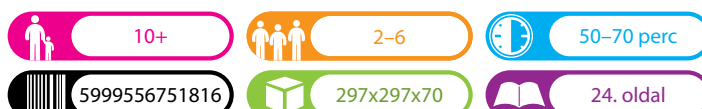


NorthStarGames

North Star Games



EVOLÚCIÓ





Portal Games



AZ IDŐ HULLÁMAI



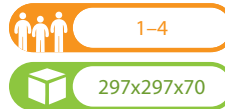
5999556750154

119x188x43

31. oldal



BIRODALMI TELEPESEK



5999556750000

297x297x70

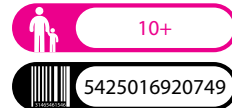
13. oldal



Repos



7 CSODA



5425016920749

297x297x83

26. oldal



7 CSODA: PÁRBAJ



5999556750192

203x203x51

27. oldal



CASH 'N GUNS 2. KIADÁS



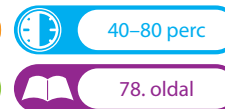
5425016922873

273x273x57

80. oldal



CONCEPT



5425016922682

275x275x56

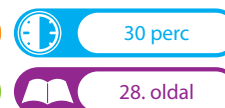
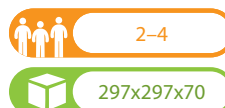
78. oldal



Rio Grande Games



DOMINION: INTRIKA



5999556751700

297x297x70

28. oldal

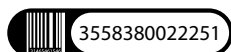




Space Cowboys



SPLENDOR

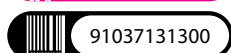


The Creativity Hub

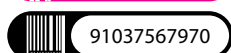
The Creativity Hub



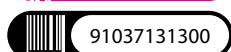
ÓRIÁS SZTORIKOCKA



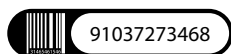
ÓRIÁS SZTORIKOCKA – CSELEKVÉSEKKEL



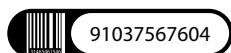
ÓRIÁS SZTORIKOCKA – KALANDOKKAL



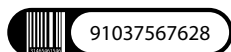
SZTORIKOCKA



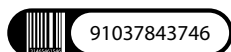
SZTORIKOCKA – ANIMALIA



SZTORIKOCKA – BATMAN



SZTORIKOCKA – BOLONDOS DALLAMOK



SZTORIKOCKA – CLUES

6+ 1-20 10 perc
91037273000 70x27x30 116. oldal

SZTORIKOCKA – CSELEKVÉSEKKEL

6+ 1-20 20 perc
91037273727 80x75x30 111. oldal

**SZTORIKOCKA – DR. WHO**

10+ 1-20 20 perc
91037843753 210x110x55 113. oldal

SZTORIKOCKA – ENCHANTED

6+ 1-20 10 perc
91037273024 70x27x30 115. oldal

SZTORIKOCKA – FRIGHT

6+ 1-20 10 perc
91037567598 70x27x30 116. oldal

SZTORIKOCKA – INTERGALACTIC

6+ 1-20 10 perc
91037273062 70x27x30 116. oldal

SZTORIKOCKA – KALANDOKKAL

6+ 1-20 20 perc
91037273741 80x75x30 111. oldal

**SZTORIKOCKA – MEDIC**

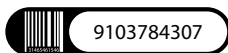
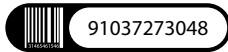
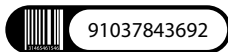
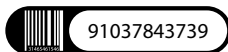
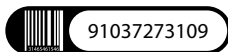
6+ 1-20 10 perc
91037273086 70x27x30 115. oldal

SZTORIKOCKA – MEDIEVAL

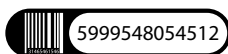
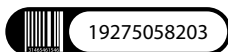
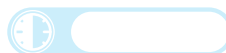
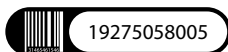
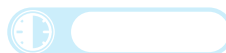
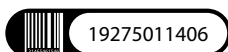
6+ 1-20 10 perc
91037843784 70x27x30 117. oldal

SZTORIKOCKA – MYTHIC

6+ 1-20 10 perc
91037567611 70x27x30 116. oldal

**SZTORIKOCKA – POWERS****SZTORIKOCKA – PREHISTORIA****SZTORIKOCKA – RESCUE****SZTORIKOCKA – SCOOBY DOO****SZTORIKOCKA – SCORES**

ThinkFun

**ALL QUEENS CHESS****AMAZE****BACK SPIN****BALANCE BEANS**



BLOCK BY BLOCK

8+ 1 188. oldal
19275059316 133x203x45



BRICK BY BRICK

8+ 1 188. oldal
19275059019 133x203x45



CHOCOLATE FIX

6+ 1 183. oldal
5999556750796 225x203x64



CIRCUIT MAZE

8+ 1 178. oldal
19275010089 279x241x63



CODE MASTER

8+ 1 177. oldal
19275019501 299x200x50



DAILY PUZZLE

8+ 1
19275068257 129x136x43



ESCAPE THE ROOM – A CSILLAGVIZSGÁLÓ REJTÉLYE

10+ 3–8 90–120 perc 81. oldal
5999556750161 260x200x50



FIFTEEN PUZZLE

8+ 1
19275049003 127x127x19



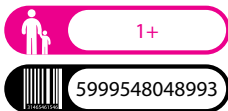
GORDIAN'S KNOT

8+ 1
19275068202 165x240x89



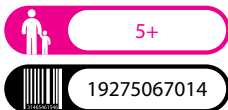
GRAVITY MAZE

8+ 1 179. oldal
19275010065 237x269x72

**GURÍTS ÉS JÁTSSZ!**

5999548048993

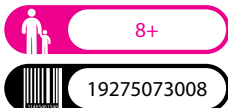
177x185x170

**HOPPERS**

19275067014

133x203x64

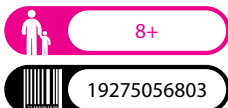
189. oldal

**HOUDINI**

19275073008

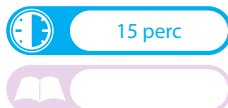
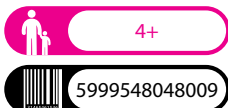
254x101x76

186. oldal

**IZZI**

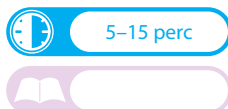
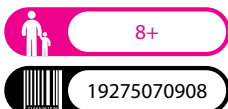
19275056803

117x117x57

**KAJACSATA**

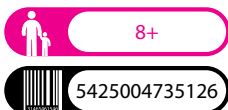
5999548048009

215x265x90

**KNOT SO FAST**

19275070908

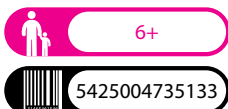
220x125

**LASER MAZE**

5425004735126

270x236x65

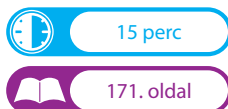
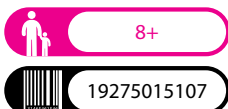
180. oldal

**LASER MAZE JR.**

5425004735133

273x234x76

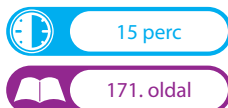
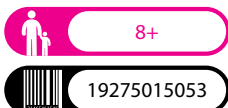
181. oldal

**MATH DICE**

19275015107

95x171x38

171. oldal

**MATH DICE CHASE**

19275015053

165x115x41

171. oldal



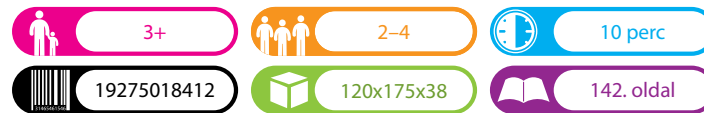
MATH DICE JR.



MATH DICE TOURNAMENT KIT



MEMORY YOGA



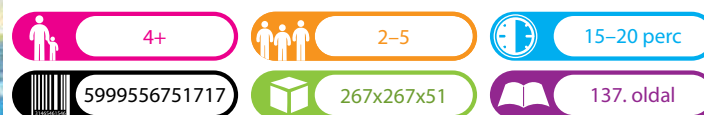
MEMÓRIADÓ



RIVER CROSSING



ROBOTTEKNŐSÖK



RUSH HOUR – CSÚCSFORGALOM



RUSH HOUR – CSÚCSFORGALOM JR.



RUSH HOUR 2

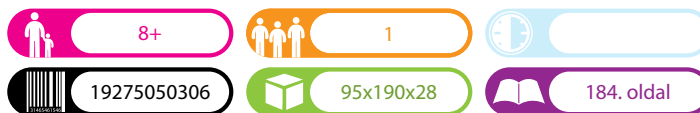


RUSH HOUR 3





RUSH HOUR 4



RUSH HOUR DELUXE



RUSH HOUR SHIFT



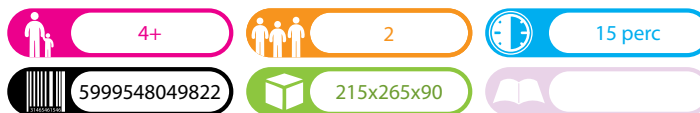
SHAPE BY SHAPE



SHAPEOMETRY



S'MATCH



SOLITAIRE CHESS



SQUARE BY SQUARE



STRATOS SPHERES





SWISH

	8+		2-8		10 perc
	5999556751571		205x115x42		170. oldal



TILT

	8+		1		
	19275010010		225x203x64		187. oldal



TIPOVER

	8+		1		
	19275070700		225x203x64		187. oldal



UNHINGED

	8+		1		
	19275068264		165x245x90		



UTOLSÓ BETŰ

	8+		2-20		20-30 perc
	599556757863		203x111x29		101. oldal



YOGA CARDS

	5+		2-4		10 perc
	19275018436		95x69x26		142. oldal



YOGA SPINNER

	5+		2-4		10 perc
	19275018429		190x190x45		143. oldal



ZINGO

	4+		2-8		5 perc
	5999548040966		209x260x89		143. oldal



ZINGO – HÁNY ÓRA VAN?

	5+		2-6		5-10 perc
	5999548051771		209x260x89		



**ZINGO! 1-2-3**

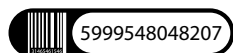
4+



2-6



10perc



5999548048207



209x260x89

Z-MAN
games**Z-Man Games****FLICK'EM UP – VIGYÁZAT, VADNYUGAT!**

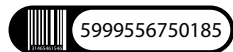
7+



2-10



30-45 perc



5999556750185



190x275x65



58. oldal

**PANDEMIC**

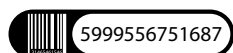
8+



2-4



45-90 perc



5999556751687



230x305x45



19. oldal

**PANDEMIC – PENGEÉLEN**

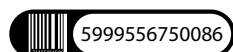
8+



2-5



45-90 perc



5999556750086



221x305x42



20. oldal

**PANDEMIC LEGACY: 1. ÉVAD**

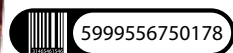
8+



2-4



45-90 perc



5999556750178



371x272x76



21. oldal





STRATÉGIAI TÁRSASJÁTÉKOK

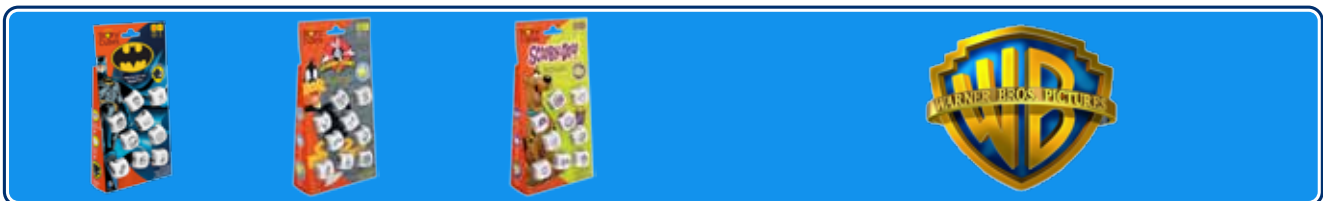
CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK



PARTITÁRSASJÁTÉKOK



GYERKEKTÁRSASJÁTÉKOK



LOGIKAI TÁRSASJÁTÉKOK



EGYSZEMÉLYES LOGIKAI JÁTÉKOK



Dobble: Star Wars, Star Wars X-Wing, Star Wars X-Wing: ARC-170, Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei, Star Wars X-Wing: Árnyékvető, Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE, Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász, Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú, Star Wars X-Wing: TIE/er vadász, Star Wars: Birodalom vs. Lázadók, Star Wars: Lázadás, Timeline: Star Wars

Trónok harca – 2. kiadás, Trónok harca: Westerosi intrikák

Sztorikocka – Dr. Who

Sztorikocka – Batman, Sztorikocka – Bolondos Dallamok, Sztorikocka – Scooby Doo

A kis herceg – Az én kis bolygóm

Piszkos Fred

Az itt következő különleges fogalomtár célja, hogy pedagógiai szempontból segítse a tájékozódást a társas-, logikai és fejlesztő játékok gazdag világában. Az alábbiakban röviden ismertetünk néhány pedagógiai fogalmat, majd csoportosítjuk a személyiség fő komponenseit, kommentáljuk ezeket a társasjáték-pedagógia szempontjából, és kiemeljük azokat, melyekhez ebben a szakmai katalógusban játékokat rendeltünk.

Konceptiónk alapja, hogy a kognitív, személyes és a szociális kompetenciák három fő csoportja alá rendelhető fejlesztési területekhez játékkategóriákat és esetenként konkrét játékokat párosítunk.

A társasjáték-pedagógia fogalma a Nebuló XXI. Alapítvány programjának kidolgozásakor született, 2009-ben (Jesztli József és Aczél Zoltán együttműködésével) a társasjátékoknak a pedagógiai alkalmazásának néhány nemzetközi példája alapján. A társasjáték-pedagógia egy módszer, amely a társasjátékok tanításával az ember játékosságának – és ezáltal a személyiségének – természetes fejlődését támogatja. Lényege, hogy a fejlődés elősegítésére egy-egy személyiség, közösség és helyzet adottságainak legmegfelelőbb társasjátékokat alkalmazza. A társasjáték-pedagógia célja mindenekelőtt az, hogy az ember örömmel játsszon másokkal, és így a személyiség fejlődésének sok más eleme mellett elsősorban a társas kompetenciái fejlődjenek. A társasjáték-pedagógia egyrészt azzal foglalkozik, hogy megállapítsa, kinek milyen társasjáték való, másrészt azzal, hogy tanít társasjátékot játszani, és a legmagasabb szinten azzal, hogy milyen készséget, képességet és kompetenciát melyik társasjátékkal hogyan lehet fejleszteni.

A kompetencia cselekvőképesség, tehát az ember motívumainak, tudásának, öröklött és tanult pszichikus elemeinek olyan rendszere, melyet problémamegoldó cselekvéssé alakít.

A gyors fejlődés programjai a készségek, a lassabb, de időt állóbb fejlődésé a képességek. A **készség** a tudatos tevékenység automatikus része, amit már úgy tudunk, hogy oda se figyelünk. A **képesség** a teljesítményeink belső feltételrendszere, annak a mértéke, hogy amit tenni akarunk, arra milyen mértékben vagyunk alkalmasak öröklött adottságaink, hajlamaink, tapasztalataink, ismereteink és készségeink alapján. Amikor a képességhez motiváció is társul, és kifejezetten szeretnénk elérni azt, amire képesek vagyunk, akkor vagyunk kompetensek. A kompetenciának fontos része a motiváció, a kitartó belső ösztönzés.

A kulcskompetenciák az EU társadalmi-pedagógiai elvei szerint az ismeretek, készségek és attitűdök olyan egységei, melyek egyrészt egyik helyzetről a másikra átvihetők és ezáltal számos szituációban és kontextusban alkalmazhatók, másrészt többfunkciósak, tehát különféle célok elérésére, különböző problémák és feladatok megoldására használhatók. A kulcskompetenciák segítségével az ember a személyiségét kiteljesítheti és fejlesztheti, be tud illeszkedni a társadalomba, és foglalkoztatható lesz, tehát az ember kulturális, társadalmi vagy emberi értékét erősíti.

Az Európa Tanács 2002 tavaszán nyolc kulcskompetenciát határozott meg: 1.: anyanyelvi kommunikáció, 2.: idegen nyelvi kommunikáció, 3.: matematikai, természettudományi és technológiai kompetencia 4.: az információs és kommunikációs technológiák alkalmazásához kapcsolódó készségek, 5.: tanulni tudás, 6.: személyközi és állampolgári kompetencia, 7.: a vállalkozói szellem és 8.: a kulturális tudatosság.

Feltevésünk szerint **a játékosság, mint 9. kulcskompetencia a személyiségnek az alábbiakban részletezett és ezzel a színnel kiemelt területeit általában fejleszti.**

A játékosság e dolgozat koncepciója szerint azért kulcskompetencia, mert a legváltozatosabb körülmények között és sokféleképpen változó helyzetekben is használható, továbbá alkalmassá teszi a személyiséget a cselekvésre, önmaga kiteljesítésére és az egész életen át tartó fejlesztésére. A társas-, logikai, parti- és családi vagy gyerek-fejlesztőjátékok mindenekelőtt a játékosságot fejlesztik.

Azokat a kompetenciákat, készségeket és képességeket, amelyeket e katalógus játécai **kiemelten** fejlesztenek, ezzel a színnel jelezzük, és egyrészt az egyes játékoknál is feltüntetjük, másrészt a dolgozat végén a tárgymutatóban az egyes területek fejlesztésére alkalmas játékok nevét is feltüntetjük, azzal az oldalszámmal, ahol megtalálhatóak.

A személyiség komponenslistájának az alábbiakban kategorizált gyűjteményében az egyes játékok jellemzőit kördiagrammal, tortaszeletekhez hasonlóan jelöljük, és ezzel a színnel emeljük ki.

1. KOGNITÍV KOMPETENCIÁK: A GONDOLKODÁS FEJLESZTÉSE

A kognitív kompetencia az információkezelésnek, tehát az információ befogadásának, tárolásának, feldolgozásának és továbbadásának a motívum- és képességrendszeré.

Az ember gondolkodása a kihívásaival együtt fejlődik. A gyerekjátékoktól a legkomplexebb stratégiai játékokig a gondolkodás természetes fejlődésének minden lépcsőfokához párosíthatóak játékok. **A személyiség kognitív komponenseit a legközvetlenebb módon az ötletes egyszemélyes fejlesztőjátékok, taktikai és stratégiai játékok fejlesztik.** Ezen belül kezdetben érdemes egyszerűbb játékokat választani, és a nehézségi szintet fokozatosan növelni.

Aki ebben kevésbé gyakorlott, annak a figyelmét a játék közben olyan kihívások kötik le, melyek inkább a személyes kompetenciák területére esnek, és kevésbé tud a többiekre figyelni. Minél nagyobb szerepük van egy játékban a kognitív kompetenciáknak, annál nagyobb jelentősége van annak, hogy hasonló képességű játékosok játsszanak egymással. Illetve minél különbözőbbek a játékosok képességei, annál inkább érdemes olyan társasjátékot választani, amely a társas kompetenciákra épül.

1.1. Információbefogadás

Általában a gyerekjátékok fejlesztik.

1.1.1 ügyesség (spontán érzékelés, észlelés)

- 1.1.2.1. nyitottság (sokféle információ befogadása)
- 1.1.2.2. elmélyülés (befogadás motiváltsága és intenzitása)
- 1.1.2.3. hangoltság (érzelmi nyitottság)
- 1.1.2.4. tapintás
- 1.1.2.5. tisztán hallás
- 1.1.2.6. ízlelés

1.1.3. figyelem (irányított befogadás)

- 1.1.3.1. reakció (befogadási sebesség: észlelt adatok időarányos mennyisége)
- 1.1.3.2. koncentráció (a figyelem tartóssága)
- 1.1.3.3. megosztott figyelem

1.2. Információtárolás (memória)

Általában a gyerekjátékok fejlesztik.

- 1.2.2. rendszerezés
- 1.2.3. lényegkiemelés
- 1.2.4. megőrzés (rövid)
- 1.2.5. bevésés (tartós)
- 1.2.6. felidézés (gyorsaság, pontosság)

1.3. Információfeldolgozás

Általában a gyerekjátékok és a legegyszerűbb egyszemélyes logikai játékok fejlesztik.

1.3.2. felfogás (szenzomotoros információfeldolgozás)

1.3.2.1. **érezékszervi-mozgásos tapasztalatok**

1.3.2.2. **vizualizáció**

1.3.2.3. **térérzékelés**

1.3.2.4. **saját test és a környezet megkülönböztetése**

1.3.2.5. **cselekvéses minőségi és helyzetmeghatározás**

1.3.2.6. **kísérletezés**

1.3.2.7. **tárgyállandóság tudatosulása**

1.3.2.8. **reprezentálás** (konkrét tárgyak és elvont dolgok jeleznek egy másik tárgyat)

1.3.3. felismerés (spontán információértelmezés, műveletek előtti információfeldolgozás)

1.3.3.1. **jelképesség** (szavak szimbolizálnak egy másik tárgyat)

1.3.3.2. **egydimenziós gondolkodás** (dominánsan egyetlen jellemző szerinti minősítés)

1.3.3.3. **találgatásos ellenőrzés**

1.3.3.4. **szabályfelfogás és -követés**

1.3.3.5. **térlátás (térbeli orientáció)**

1.3.3.6. **képlátás (vizuális differenciálás)**

1.3.3.6.1. **formafelismerés**

1.3.3.6.2. **színfelismerés**

1.3.3.7. **jelszűrés** (befogadás előkészítés)

1.3.3.8. **pontosság** (információ beazonosítás)

1.3.3.9. **jelfelismerés** (amikor a jeltest és a jelentés is rendelkezésre áll az érzékelés számára, és képesek vagyunk a két érzékelt tárgyat összekapcsolni)

1.3.3.9.1. **számfelismerés**

1.3.3.9.2. **betűfelismerés**

1.3.3.9.3. **szófelismerés**

1.3.3.10. **sémaalkotás/reprezentáció** (a jel hatására akkor is fel tudjuk idézni a jelentést, ha a jelentést képező tárgy épp nem elérhető az érzékelés számára)

1.3.3.11. **választás – döntés**

1.3.3.12. **értékelés – bírálat**

1.3.3.13. **fogalomalkotás**

1.3.3.14. **összehasonlítás**

1.3.3.15. **intuitív gondolkodás**

1.3.4. műveleti gondolkodás (reverzibilis cselekvések megértése és konkrét műveletek)

1.3.4.1. **halmazműveletek végzése** (az állandónak tekintett egyedi elemekre vonatkozó műveletek)

1.3.4.1.1. **absztrakció** (elvont, azaz inger- és reprezentációfüggetlen kijelentések felfogása)

1.3.4.1.2. **összefüggés felfogása**

1.3.4.1.3. **konkretizálás**

1.3.4.1.4. **kiegészítés**

1.3.4.1.5. **rendezés és rendszerezés**

1.3.4.2. **osztályozások**

1.3.4.2.1. **sorba rendezés**

1.3.4.2.2. **idő- és térbeli helyettesítés**

1.3.4.2.3. **mértékegységváltás**

1.3.4.2.4. **általánosítás**

1.3.4.2.5. **kombinatívitas**

1.3.4.3. **számolás** (az értékeket megkonstruáló műveleteké)

1.3.4.3.1. **mennyiségi meghatározás**

1.3.4.3.2. **becslés**

1.3.4.3.3. **esélykalkulálás**

Általában az összetettebb gyerekjátékok, az egyszerűbb logikai és családi játékok fejlesztik, magasabb szinten kiemelten fejlesztik a stratégiai társasjátékok.

- 1.3.5.1. **többdimenziós gondolkodás**
- 1.3.5.2. következtetés
- 1.3.5.3. internalizálás (szabályasszimilálás és -alkotás)
- 1.3.5.4. hipotézisalkotás
- 1.3.5.5. **logikai ellenőrzés**
- 1.3.5.6. szabályváltoztatás felfogása
- 1.3.5.7. struktúráképzés (cselekvések kognitív reprezentációinak, a műveleteknek rendszerbe szervezése)
- 1.3.5.8. problémareprezentálás
- 1.3.5.9. **analitikus gondolkodás** (logikai elemzés)
- 1.3.5.10. logikai általánosítás
- 1.3.5.11. **helyzetfelismerés**
- 1.3.5.12. jövőbeli lehetőségek számbavétele
- 1.3.5.13. **szerencse** (esélykalkulálás)
- 1.3.5.14. **logikai megoldás** – következetes gondolkodás
- 1.3.5.15. logikai-algoritmikus feladatmegoldás – **kiemelten fejlesztik a legkomplexebb logikai játékok**
- 1.3.5.16. heurisztikus-kreatív problémamegoldás – **kiemelten fejlesztik a blöffjátékok**
- 1.3.5.17. **módszeres ellenőrzés**
- 1.3.5.18. analógiás gondolkodás – **kiemelten fejlesztik a legkomplexebb stratégiai játékok**
- 1.3.5.19. szintetizálás – **kiemelten fejlesztik a legkomplexebb stratégiai játékok**
- 1.3.5.20. **lánckonklúziók alkotása** – **kiemelten fejlesztik a legkomplexebb stratégiai játékok**
- 1.3.5.21. asszociációs gondolkodás – **kiemelten fejlesztik az együttműködős és fantáziajellemzős játékok**
- 1.3.5.22. **eredetiség** – **kiemelten fejlesztik a legkomplexebb stratégiai és kreatív játékok**
- 1.3.5.23. **könnyedség** – **kiemelten fejlesztik az együttműködős és fantáziajellemzős játékok**
- 1.3.5.24. **gazdaságosság** – **kiemelten fejlesztik erőforrás-menedzsment működésű stratégiai játékok**
- 1.3.5.25. induktív gondolkodás (következtetés az egyedi esetekről az általánosra) – **kiemelten fejlesztik a blöffjátékok**
- 1.3.5.26. **deduktív gondolkodás** (levezetés, következtetés az egészből az egyes részekre)
- 1.3.5.27. **rugalmas gondolkodás** – **kiemelten fejlesztik a leginteraktívabb parti- és stratégiai játékok**
- 1.3.5.28. **intuitív döntési készség** – **kiemelten fejlesztik a legmélyebb, legelágazóbb döntési elágazásos logikai és stratégiai játékok és blöffjátékok**
- 1.3.5.29. **kombinációs készség** – **kiemelten fejlesztik a többszörös logikai csoportosításos stratégiák és taktikák**
- 1.3.5.30. **logikai differenciálás** (összetett rendszerek többrétegű megkülönböztetése)
- 1.3.5.31. logikai integrálás – **kiemelten fejlesztik a sok egyedi szabály bonyolult halmazát egyszerűsítő, áttekinthető gondolkodást igénylő stratégiai játékok**

1.3.6. **kreatív gondolkodás** (információalkotás)

Kiemelten fejlesztik az összetettebb logikai játékok, és általában a stratégiai társasjátékok és a kommunikációs partijátékok.

- 1.3.6.1. **fantázia /tematika** (képzelet, információalkotás)
- 1.3.6.2. **stratégia** (a stratégiai játékok mindegyikénél, különböző mértékben, attól függően, hogy mi más még)
- 1.3.6.3. **taktika** (a logikai társasjátékok mindegyikénél, különböző mértékben, attól függően, hogy mi más még)

2. SZEMÉLYES KOMPETENCIÁK: AZ ÉRVÉNYESÜLNI TUDÁS FEJLESZTÉSE

A személyes kompetencia az ember olyan pszichikai komponenseinek együttese, melyek lehetővé teszik a személyes érdek önálló érvényesítését. Funkciói az önvédelem, az önellátás, az individualitás, az önszabályozás és az önfejlesztés.

A személyes kompetenciákat olyan játéktevékenységek fejlesztik a leginkább, ahol a játékos önreflexiós tevékenysége a legerősebb. Az egyszemélyes játékok és az egyszerű gondolkodtató játékok individuális játéktevékenysége során a játékos úgy törekszik a próbatételekkel megküzdeni, hogy megfigyeli a tevékenysége hatását a játék céljához vezető lépéseire, és ez alapján folyamatosan változtatja a tevékenységét, miközben az ehhez szükséges személyes kompetenciáit örömmel fejleszti.

Az egyszerű, kétfős absztrakt játékok esetében, ahol könnyen megfejthető a nyerő stratégia, a játék elve alapján dominánsabb az individuális, mint a társas minőség. Mindkét játékos a játék ötletét fejt meg ilyenkor, és vagy az nyer, aki gyorsabban felismeri a játék törvényszerűségeit, vagy aki kevesebbet hibázik.

A taktikai játékok esetében annál inkább helytálló társasjátékról beszélni, minél kevésbé egyértelmű a nyerő stratégia. Ilyenkor a játékosok a döntéseikbe bevonják a másik játékos döntéseinek hatásait és a jövőben feltételezett lépéseket is.

A gyerekjátékok és a családi játékok esetében általánosan elmondható, hogy a személyes kompetenciák mellett a gondolkodás alpműveleteit és a társas kompetenciákat is fejlesztik, és ezek a leggyakrabban együtt működnek. A személyes kompetenciák komponenseinek az alábbi kiemelése azt a célt szolgálja, hogy ezek a komponensek a játéknál beazonosíthatóak legyenek.

2.1. Érzékek

2.1.1. **tapintás** (*a tapintási receptorok a bőrben vannak, a környezettel való közvetlen kapcsolatot érzékelik*)

2.1.2. ízlelés

2.1.3. szaglás

2.1.4. hőérzékelés

2.1.5. **mozgásérzékelés** (a mozgásanalizátor anatómiailag szerteágazó receptorai, az úgynevezett proprioceptorok, érzékelik, ha a társ vagy a tárgy ellenállást fejt ki velünk szemben)

2.1.6. **látás és hallás** (az analizátor receptorai, a telereceptorok olyan jelzések felfogására is képesek, amelynek forrása nem érintkezik közvetlenül a receptorral)

2.2. Mozgás

2.2.1. **mozgásészlelés** és **mozgásképzet** (kinesztetikus érzetek)

2.2.1.1. izomfeszülések,

2.2.1.2. izomellazulások

2.2.1.3. erőkifejtések, erőkölzések – dinamikus jellemzők érzékelése

2.2.2. **mozgást befolyásoló szóbeli információk megértése és tárolása** (A verbális jelzés csak úgy tudja átfogni az érzékszervi információk sokaságát, sokrétűségét, ha előzőleg végbemegy az információ előzetes leegyszerűsítése. A verbális jelzőrendszer által adott szisztéma szerint történik, így tudatosan is alkalmazható.)

2.2.3. **mozgástaktika**

2.2.4. **gyorsaság/reflex/reakció**

2.2.5. **egyensúlyozás** (helyzet-, irány- és gyorsulásérzékelés)

2.2.6. **mozgáskoordináció**

2.2.6.1. **gyorsasági koordináció** (bizonyos cselekvéseket időegység alatt kell elvégezni)

2.2.6.2. ciklikus mozgások koordinációja (a legkönnyebb automatizálni)
A piramispályák bekapcsolásával kreatív finom mozgások. Minél mélyebben
rögzül a mozgásszabályozás, annál magasabb szintű az irányítás

2.2.6.3. **koordinációs pontosság**

2.2.7. **kézügyesség, finommotorika** (tárgyi – cselekvéses)

2.3. Viselkedés

- 2.3.1. önállóság
- 2.3.2. önfegyelem
- 2.3.3. felelősségvállalás
- 2.3.4. stressztűrő képesség
- 2.3.5. terhelhetőség
- 2.3.6. szorgalom
- 2.3.7. önfejlődés
- 2.3.8. elkötelezettség
- 2.3.9. precizitás (cselekvés fókuszáltsága)
- 2.3.10. pontosság (időbeli fegyelmezettség)

2.4. Matematikai kompetenciák, készségek és képességek

Magas szinten fejlesztik a logikai és stratégiai társasjátékok.

- 2.4.1. összeadás, kivonás, szorzás, osztás, a százalékok és a törtek használatát fejben és írásban
- 2.4.2. numerikus szimbólumok kezelése
- 2.4.3. matematikai tulajdonságok, fogalmak, relációk ismerete
- 2.4.4. mennyiségi gondolkodás (matematikai fogalmak, relációk, tulajdonságok ismerete)
- 2.4.5. mennyiségi következtetés
- 2.4.6. **műveletvégzési sebesség**
- 2.4.7. problémaérzékenység
- 2.4.8. **megoldáskeresési sebesség**
- 2.4.9. problémamegoldás
- 2.4.10. probléma-reprezentáció
- 2.4.11. valószínűségi következtetés
- 2.4.12. logikai következtetés
- 2.4.13. **algoritmikus gondolkodás**
- 2.4.14. transzformációs képesség
- 2.4.15. absztraháló képesség
- 2.4.16. eredetiség
- 2.4.17. kreatív, egyedi gondolkodás
- 2.4.18. fluencia (hány megoldást talál egy problémára)
- 2.4.19. flexibilitás (a gondolkodás rugalmassága)
- 2.4.20. érvelés, bizonyítás
- 2.4.21. metakogníció (saját tudásunk működtetésének ellenőrzése)

2.5. Természettudományi és technológiai kompetenciák

- 2.5.1. műveltség/ismeret
- 2.5.2. ismeretszerzés
- 2.5.3. **érdeklődés a természeti jelenségekre**
- 2.5.4. **természeti ismeretek szerzése**
- 2.5.5. **természeti ismeretek használata**
- 2.5.6. **a természeti környezet védelme**
- 2.5.7. **a természeti adottságoknak a szükségletek szerinti használata**
- 2.5.8. **érdeklődés a technológiai tudás és módszerek iránt**
- 2.5.9. technológiai tudás és módszerek megismerése
- 2.5.10. **technológiai tudás és módszerek használata**

2.6. A tanulás tanulásának kompetenciája

A tanulás tanulásának és a játékoságnak a kompetenciái szoros kapcsolatban állnak, de nem azonosak. A tanulás tanulása a saját tanulás önállóan és csoportban történő szervezésének és szabályozásának a képességét foglalja magában. A játékoság egy hasznos célnak (akár a tanulás által elsajátítás céljának) jelképes céllá transzformálása és törekvés ennek a jelképes célnak az elérésére, ami intenzív örömmel jár akkor is, ha a tevékenységet nem jellemzi az eredményesség. Míg a tanulás tanulása az elsajátított tudás, készségek és képességek tekintetében kifejezetten eredményorientált kompetencia, addig a játékoság eredménye önmagában a tevékenység élménye. A tanulás tanulásának részét képezi a problémamegoldás, az új tudás elsajátításának, feldolgozásának, értékelésének és beépítésének, valamint az új ismeretek és készségek különböző kontextusokban történő alkalmazásának a képessége, amit a játékoság erősít. Ugyanakkor a tanulás tanulásának fontos eleme a hatékony időbeosztás, míg a játékoságot sokkal inkább az időtlenség, a szabadság, és a kreativitás jellemzi.

A játékoság abban segít, hogy a tudásunk, készségeink és képességeink jelentőségét relatívnak lássuk, és az ezzel kapcsolatos ambícióinkat alá tudjuk rendelni az élménynek. Ez az élmény annál erősebb, minél több benne a spontaneitás, és minél függetlenebb és szabadabb az eredményességtől. A tanulás tanulásának fókuszusa a tudás megszerzése. A játékoságé a küzdeni tudás, akár a lemondás árán is, és annak képessége, hogy a tevékenység élményéért, ha kell, az ember még a tevékenysége eredményét is el tudja engedni, és a sikerorientáltság fölé tudjon emelkedni.

- 2.6.1. [a saját tanulás önállóan és csoportban történő szervezése és szabályozása](#)
- 2.6.2. [irányított tanulás](#) (együttműködés a pedagógussal, társakkal)
- 2.6.3. [tanulástervezés](#)
- 2.6.4. [tanulásszervezés](#)
- 2.6.5. [az új tudás elsajátítása, feldolgozása, értékelése és beépítése](#)
- 2.6.6. [új ismeretek és készségek különböző kontextusokban való alkalmazása](#)
- 2.6.7. [hatékony időbeosztás](#)
- 2.6.8. [problémamegoldás](#)
- 2.6.9. [önirányítás](#)
- 2.6.10. [önellenőrzés](#)
- 2.6.11. [tanulási önismeret](#)

2.7. Vállalkozói kompetencia

A játékoság, mint a küzdeni tudás kompetenciája az emberi tökélet, mint az értékteremtésre való alkalmasságot erősíti. Alkalmassá teszi az embert arra, hogy hasznos tevékenységeknek olyan jelképes célt és tartalmat adjon, amely erősebben motiválja a küzdelemre, mint a tevékenység haszna. A játékoság gazdagítja az embert, mert az eredményességtől független értékszempőre tanít, és motivál a személyiség saját belső értékeinek kiaknázására. A társadalom számára a játékos ember olyan munkaerő, amely alkalmas a munka eredményének egyenlőtlen és aránytalan elosztásán felülemelkedve magáért a tevékenység élményéért dolgozni. Az egyed boldogulását a játékoság azáltal segíti, hogy képessé teszi olyan helyzetben is küzdeni az eredményességért, amikor ebben kevésbé sikeres.

- 2.7.1. [a változás kiváltására való törekvés](#)
- 2.7.2. [külső tényezők által kiváltott újítások elfogadása, támogatása és alkalmazása](#)
- 2.7.3. [felelősségtudat a saját pozitív és negatív cselekedetek iránt](#)
- 2.7.4. [stratégiai szemléletmód kialakítása](#)
- 2.7.5. [célok kitűzése és elérése](#)
- 2.7.6. [sikerorientáltság](#)

2.8. Digitális kompetencia

- 2.8.1. [magas szintű információkezelés](#)
- 2.8.2. [az elektronikus média magabiztos és kritikus alkalmazása](#)
- 2.8.3. [logikus és kritikus gondolkodás](#)
- 2.8.4. [fejlett kommunikációs készség](#)

- 2.8.5. [multimédiás technológiájú információk keresése, értékelése, tárolása, létrehozása, bemutatása és átadása](#)
- 2.8.6. [az internetes kommunikációban és a hálózatokban való részvétel](#)

3. SZOCIÁLIS KOMPETENCIÁK: A KÖZÖSSÉGI BEILLESZKEDÉS FEJLESZTÉSE

A szociális kompetencia a motívumok és képességek olyan rendszere, mely közösségi cél elérésére aktivál, a közösségi viselkedést szervezi, és a társas interakciók hatására módosul.

A játékoság, mint a haszonelvűség fölé emelkedés kompetenciája a személyiség társadalmi értékeit különleges módon erősíti. Alkalmassá teszi ugyanis az embert arra, hogy tevékenységének az élményét a saját érvényesülése fölé helyezze, és ezáltal a személyisége kiteljesedését segítő közösségi tevékenységeket, illetve az általuk nyújtott élményeket keresse. A játékoság azáltal segít beilleszkedni a társadalomba és az aktív állampolgári szerepvállalásba, hogy az embert erősebben motiválja a tevékenység közösségi élményének tapasztalatára, mint az eredményességre.

A társasjátékok tevékenységei során a játékos úgy törekszik a próbatételekkel megküzdeni, hogy megfigyeli a saját és a társa(i) tevékenységének társas kölcsönhatásait, és ez alapján folyamatosan változtatja a tevékenységét, miközben az ehhez szükséges szociális kompetenciáit örömmel fejleszti. A társasjáték résztvevői a döntéseiket nem alapozhatják kizárólag ismeretekre, hanem a társaiktól függő jövőbeli eshetőségekkel is számolniuk kell.

A társas interakcióknak a könnyed társasági játékoktól a komplex stratégiai játékokig sok fokozatuk, minőségük és mélységük van. A többfős stratégiai társasjátékok esetében nyilvánvaló a játéktevékenység társasjátékos jellege. Azonban még ezekben a játékokban is minden egyes játékos esetében különböző mértékű az önreflexió és a társreflexió aránya. Minél több az interakció, annál erősebb a társas kompetenciák domináns szerepe, és az adott társasjáték annál hasznosabb eszköz a társasjáték-pedagógiában.

3.1. Az érzelmi intelligencia területei

Kiemelten fejlesztik az interaktívabb stratégiai játékok és a kommunikációs partijátékok.

- 3.1.1. az érzelmek tudatosítása
- 3.1.2. a gondolkodás serkentése érzelmekkel
- 3.1.3. az érzelmek jelentésének megértése
- 3.1.4. az érzelmek kezelése

3.2. Társas kompetenciák, készségek és képességek

Kiemelten fejlesztik a leginteraktívabb stratégiai játékok és a kommunikációs partijátékok.

- 3.2.1. **empátia** (érzékenység)
 - 3.2.1.1. **önismeret**
 - 3.2.1.2. **emberismeret**
 - 3.2.1.3. **mások érzéseinek és szándékának észlelése**
 - 3.2.1.4. **nonverbális közlések felfogása**
 - 3.2.1.5. **szerepészlelés**
 - 3.2.1.6. **szociális nyitottság**
- 3.2.2. kooperáció/**együttműködés** (hatékony személyes és csoportos érintkezés)
 - 3.2.2.1. **felelősség**
 - 3.2.2.2. **segítés másokon**
 - 3.2.2.3. **csoporton belüli aktivitás**
 - 3.2.2.4. **mások előtti szereplés vállalása**
 - 3.2.2.5. **következmények vállalása**
 - 3.2.2.6. **vezetés**
 - 3.2.2.7. **követés**
 - 3.2.2.8. **alkalmazkodás**

3.2.3. kompetíció (versenyhelyzetekben a saját érdekek hatékony érvényesítése)

- 3.2.3.1. **értékelés** (értékelési felmérés)
- 3.2.3.2. **pozicionálás** (csoporton belüli pozíciók felmérése)
- 3.2.3.3. **önérvényesítés**
- 3.2.3.4. konfrontációkezelés
- 3.2.3.5. **konfliktuskezelés**
- 3.2.3.6. **nyereségkezelés**
- 3.2.3.7. **vesztéskezelés**
- 3.2.3.8. **hibakezelés**
- 3.2.3.9. **kárkezelés**

3.2.4. kreatív szerepkezelés/blöff (érték- és pozíciórelációk differenciált és hatékony kezelése)

- 3.2.4.1. **szerepfelmérés**
- 3.2.4.2. **esélykalkuláció**
- 3.2.4.3. **ötletesség**
- 3.2.4.4. emberismeret
- 3.2.4.5. **fegyelmezettség**
- 3.2.4.6. társreflexió

3.2.5. humor (pozitív és vidáman ötletes kritikai gondolkodás)

- 3.2.5.1. **pozitív énattitúd**
- 3.2.5.2. **pozitív attitúd mások iránt**
- 3.2.5.3. **hibafeltárás**
- 3.2.5.4. **kreatív problémameghatározás**
- 3.2.5.5. **önkritika**
- 3.2.5.6. **társkritika**
- 3.2.5.7. **pozitív kommunikáció**
- 3.2.5.8. **kreatív kommunikáció**

3.2.6. adekvát társas viselkedés (az együttlét hatékony és konstruktív viselkedésformáinak használata)

- 3.2.6.1. önmagával szembeni viselkedés
- 3.2.6.2. vitának, megbeszélésnek megfelelő viselkedés
- 3.2.6.3. társas viselkedés
- 3.2.6.4. etikus viselkedés
- 3.2.6.5. **figyelemfelkeltés**
- 3.2.6.6. **üdvözlés**
- 3.2.6.7. **érzelmek kifejezése**
- 3.2.6.8. **feladattal kapcsolatos viselkedés**
- 3.2.6.9. **viselkedés társalgás közben**
- 3.2.6.10. **viselkedés szervezett játék közben**
- 3.2.6.11. **figyelmesség és illemtudó viselkedés**
- 3.2.6.12. **figyelés feladatvégzés közben**
- 3.2.6.13. **közlekedés**
- 3.2.6.14. **étkezési viselkedés**

3.3. Kommunikációs kompetenciák, készségek és képességek

3.3.1. verbális kommunikáció (a gondolatok, érzések és tények szóbeli és írásbeli formában történő kifejezése és értelmezése)

- 3.3.1.1. **reproduktív** (felolvasás)
- 3.3.1.2. **félreproduktív** (szakszöveg alkotása)
- 3.3.1.3. **spontán** (produktív)
- 3.3.1.4. **beszédképességek**

- 3.3.1.4.1. **beszéd**
- 3.3.1.4.2. **kapcsolatfelvétel, -zárás**
- 3.3.1.4.3. **szándéknyilvánítás**
- 3.3.1.4.4. **véleményalkotás**
- 3.3.1.4.5. **szókincs**
- 3.3.1.4.6. **fogalomalkotási készség**
- 3.3.1.4.7. **fogalmazási készség**
- 3.3.1.4.8. **nyelvi kreativitás**

- 3.3.1.5. **beszédértés-képességek**
 - 3.3.1.5.1. **kapcsolatfelvétel viszonzása**
 - 3.3.1.5.2. **szándék, vélemény kinyilvánítása**

- 3.3.1.6. **írásképeségek**
 - 3.3.1.6.1. **reproduktív írás (másolás, diktálás utáni írás)**
 - 3.3.1.6.2. **félreproduktív írás (nyomtatvány, táblázat kitöltése, jegyzetelés)**
 - 3.3.1.6.3. **akaratlagos írás**

- 3.3.1.7. **olvasási képességek**
 - 3.3.1.7.1. **olvasás**
 - 3.3.1.7.2. **szövegértés és szövegértelmezés**
 - 3.3.1.7.3. **gyorsolvasási technikák megtanulása és alkalmazása (lényegkiemelés, adatkeresés)**

- 3.3.1.8. **nyelvi normatív és korrekciós képességek**
 - 3.3.1.8.1. **helyes ejtés**
 - 3.3.1.8.2. **helyesírás**

- 3.3.2. **nonverbális kommunikáció**
 - 3.3.2.1. **térközszabályozás**
 - 3.3.2.2. **testtartás**
 - 3.3.2.3. **gesztikuláció**
 - 3.3.2.4. **mimika**
 - 3.3.2.5. **tekintet**

3.4. Kulturális kompetenciák, készségek és képességek

A játékos a személyiség kulturális értékeit úgy növeli, hogy erősíti a személyiség alkalmazását önmaga kiteljesítésére és az egész életen át tartó fejlesztésére. A játék során a játékos sokféle képességét bevetheti, fejleszheti, és a fejlődés tapasztalata pozitív visszacsatolást ad számára, továbbá motiválja a további fejlődésre. A motiváció fókuszja a játékban a fejlődés egy szintjét jelképező cél elérése, és ez a fejlődést úgy motiválja, hogy közben mégis független a tanulás eredményétől.

- 3.4.1. **kreativitás** (a gondolatok, élmények és érzések különféle módon történő kreatív kifejezése)
 - 3.4.1.1. **zene**
 - 3.4.1.2. **tánc**
 - 3.4.1.3. **irodalom**
 - 3.4.1.4. **film**
 - 3.4.1.5. **szobrászat**
 - 3.4.1.6. **festészet**
- 3.4.2. **mások önkifejezésének befogadása, értelmezése és reagálása**
- 3.4.3. **kulturális ismeretek**
- 3.4.4. **kulturális különbségek elfogadása**
- 3.4.5. **különbözőségek kezelése**

Algoritmikus gondolkodás

Code Master	177
Robotteknősök	137

Analitikus gondolkodás

Abalone.....	155
Abalone Offboard	155
Amíg utazunk	138
Balance Beans.....	182
Battle Sheep	163
Brix.....	172
Chocolate Fix.....	183
Color Pop.....	162
Coloretto.....	68
D-Iced	192
Dominion: Intrika	28
Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....	81
Észvesztő útvesztő.....	164
Flixmix	173
Gipf	154
Halfgócscska.....	163
Hoppers	189
Imperia	158
Kamisado MAX.....	156
Kamisado Pocket	156
Karuba	53
Kingdomino.....	66
Laser Maze	180
Laser Maze Jr.....	181
Micro Robots.....	157
Pende.....	160
Pylos Classic.....	166
Pylos Mini.....	166
Qin	36
Quarto Classic.....	168
Quarto Deluxe.....	168
Quarto Mini	168
Qubix	161
Quixo Classic	167
Quixo Mini.....	167
Quoridor Classic.....	169
Quoridor Deluxe.....	169
Quoridor Kid.....	174
Quoridor Mini	169
Ricochet Robots – Száguldó robotok.....	157
Rush Hour – Csúcsforgalom	184
Rush Hour – Csúcsforgalom Jr.....	185
Rush Hour 2	184
Rush Hour 3	184
Rush Hour 4	184
Rush Hour Deluxe.....	185
Rush Hour Shift	170
Sárkánytojás.....	158
Sixth!	161
Solitaire Chess	182
Yinsh.....	154

Becslés

Firkaland	61
Star Wars X-Wing	22
Star Wars X-Wing: ARC-170	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges Erők TIE	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú	23
Star Wars X-Wing: TIE/er vadász	23
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140

Blöff

Az idő hullámai	31
Bang!	82

Bang! A kockajáték.....	83
Bang! Aranyláz.....	82
Bang! Dodge City	83
Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Citadella.....	31
Color Pop.....	162
Colt Express	41
Csaló molyok.....	100
Csótánypóker	98
Csótánypóker Royal.....	98
Csótánytánc.....	100
Diego Drachenzahn – Diego, a sárkány	131
Időfutár	42
Jumbo&Co.	57
Mammuz.....	57
Mr. Jack in London	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő	32
Mr. Jack Pocket.....	33
Piszkos Fred	25
Szerelmes levél.....	45

Csoporton belüli aktivitás

Hanabi.....	45
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall	
Legelső játékomban – Éjszaka az istállóban.....	145
My Very First Games – My First Orchard	
Legelső játékomban – Az első gyümölcsöskertem	144
Trónok harca – 2. kiadás.....	12

Deduktív gondolkodás

Citadella.....	31
Mr. Jack in London	32
Mr. Jack in New York	33
Mr. Jack kiegészítő	32
Mr. Jack Pocket.....	33

Egyensúlyozás

Balance Beans.....	182
Chickyboom	136
Memory Yoga.....	142
Yoga Cards	142
Yoga Spinner.....	143

Együttműködés

Az elvarázsolt torony.....	123
Bang!	82
Bang! A kockajáték.....	83
Bang! Aranyláz.....	82
Bang! Dodge City	83
Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....	81
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Hanabi.....	45
Isla Dorada	36
Jin–Jang.....	195
Karibou Camp.....	122
Leo	121
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall	
Legelső játékomban – Éjszaka az istállóban.....	145
My Very First Games – My First Orchard	
Legelső játékomban – Az első gyümölcsöskertem	144
Mysterium	76
Okos kertész	159
Orchard - Gyümölcsöskert	144
Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Rettegés Arkhamban	12
Szamoráj szellem.....	30
Színvilág.....	159
Szörnyeszekrény	139

Emberismeret

Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Citadella.....	31
Colt Express.....	41
Csótánypóker.....	98
Csótánypóker Royal.....	98
Csótánytánc.....	100
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmódzások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Lélekpillangó.....	97
Mammuz.....	57
Mr. Jack in London.....	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő.....	32
Mr. Jack Pocket.....	33
Mysterium.....	76
Pizkos Fred.....	25
Rettegés Arkhamban.....	12

Empátia

Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Citadella.....	31
Coloretto.....	68
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmódzások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Guess what!.....	63
Időfutár.....	42
Lélekpillangó.....	97
Mr. Jack in London.....	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő.....	32
Mr. Jack Pocket.....	33
Mysterium.....	76
Szerelmes levél.....	45

Eredetiség

Trónok harca – 2. kiadás.....	12
-------------------------------	----

Értékelés

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Ankh.....	55
Aquaretto.....	50
Birodalmi telepések.....	13
Építőmesterek: Középkor.....	54
Építőmesterek: Ókor.....	54
Hotel Tycoon.....	62
Jumbo&Co.....	57
Korokon át.....	8
Nagyfeszültség.....	15
New York 1901.....	38
Rokokó.....	18
Skibe.....	55
Splendor.....	29
Szénre fel.....	18
Úrcsempészek.....	84
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51

Esélykalkuláció

Aquaretto.....	50
Augustus.....	40
Az idő hullámai.....	31
Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Chupacabra.....	90
Citadella.....	31
Cvlizációk.....	47
Csótánypóker.....	98
Csótánypóker Royal.....	98
Dominion: Intrika.....	28
Focifogadás.....	43
Időfutár.....	42
Jumbo&Co.....	57
King's Gold.....	67
Leo.....	121
Mamma Mia!.....	56
Marrakech.....	67
Pharaoh's Gulo Gulo – Fáraó ó ó.....	120
Pizkos Fred.....	25
Rettegés Arkhamban.....	12
Spookies.....	152
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász.....	23
Szerelmes levél.....	45
Takenoko.....	48
Trónok harca: Westerosi intrikák.....	68
Úrcsempészek.....	84
Zombikocka.....	90
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51

Fantázia

Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmódzások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Fedőnevek.....	79
Guess what!.....	63
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91
Mysterium.....	76
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115

Sztorikocka – Rescue.....	117
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117
Utolsó betű.....	101

Fegyelmélettség

Szerelmes levél.....	45
----------------------	----

Felelősség

Az elvarázsolt torony.....	123
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Hanabi.....	45
Isla Dorada.....	36
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall	
Legelső játékomban – Éjszaka az istállóban.....	145
Mysterium.....	76
Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Szamoráj szellem.....	30
Trónok harca – 2. kiadás.....	12

Felfogás

Mal mal – Rajzolj a hátamra!.....	140
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall	
Legelső játékomban – Éjszaka az istállóban.....	145
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140

Felidzés

Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse.....	121
Gigi Gnomo.....	132
Gloobz.....	105
Memóriád.....	101
Pengoloo.....	136
Szellemlépcső.....	130
Szörnyszekrény.....	139

Felismerés

Archelino.....	194
Back Spin.....	189
Carrots.....	193
Chocolate Fix.....	183
Cosmo.....	191
D-Iced.....	192
Gecko.....	193
Hoppers.....	189
Houdini.....	186
Katamino.....	176
Katamino Deluxe.....	176
Katamino Duo.....	172
Katamino Pocket.....	177
Laser Maze.....	180
Laser Maze Jr.....	181
Light Line – Csőrendszerek.....	173
Link it.....	192
Micro Robots.....	157
Panic lab.....	104
Racoon.....	193
Ricochet Robots – Szárguldó robotok.....	157
Rush Hour – Csúcsforgalom.....	184
Rush Hour – Csúcsforgalom Jr.....	185
Rush Hour 2.....	184
Rush Hour 3.....	184
Rush Hour 4.....	184
Rush Hour Deluxe.....	185
Solitaire Chess.....	182
Tilt.....	187
TipOver.....	187

Figyelem

Csaló molyok.....	100
Jin-Jang.....	195

Panic lab.....	104
----------------	-----

Finommotorika

Animal Upon Animal – Állatpiramis.....	135
Back Spin.....	189
Chickyboom.....	136
Cosmo.....	191
Csótánytánc.....	100
Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse.....	121
Diego Drachenzahn – Diego, a sárkány.....	131
Dr. Eureka.....	102
Észvesztő útvesztő.....	164
Firkaland.....	61
Flatterstein vára.....	124
Flex Puzzler.....	190
Flex Puzzler MAX.....	190
Flex Puzzler XL.....	190
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Fliegen klatschen – Légycsapó.....	125
Flutter-by.....	149
Flying Kiwis.....	128
Gigi Gnomo.....	132
Gold am Orinoco – Orinoco aranya.....	120
Houdini.....	186
Jin-Jang.....	195
Mal mal – Rajzolj a hátamra!.....	140
Manifold.....	192
My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!	
Legelső játékomban – Horgászni jó!.....	149
Nimmit – Kapd el!.....	141
Pharaoh's Gulo Gulo - Fáraó ó ó.....	120
Picmix.....	133
Rings Up!.....	104
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140
Tilt.....	187
Top That!.....	103
Tutti Frutti.....	127
Végtelen folyó.....	124
Vroom Vroom.....	150

Fogalmazás

Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115
Sztorikocka – Rescue.....	117
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117

Fogalomalkotás

Concept.....	78
--------------	----

Gazdaságosság

Cacao: Chocolate!.....	37
Építőmesterek: Középkor.....	54
Építőmesterek: Ókor.....	54
Kakaó.....	37

Gyorsaság

Csótányleves.....	99
-------------------	----

Csótánysaláta.....	99
Difference.....	134
Difference Junior.....	134
Dobble.....	108
Dobble Kids.....	109
Dobble: Star Wars.....	118
El Capitan.....	132
Észvesztő útvesztő.....	164
Flash!.....	107
Fliegen klatschen – Légycsapó.....	125
Gloobz.....	105
Jungle Speed – Dzsungelláz.....	106
Jungle Speed – The expansion.....	106
Karibou Camp.....	122
Kopogó koporsók.....	126
Math Dice.....	171
Math Dice Chase.....	171
Math Dice Jr.....	171
Mi mennyi?.....	110
Micro Robots.....	157
Muffins.....	151
Nada!.....	107
Nimmit – Kapd el!.....	141
Oink! – Rőf-Rőf!.....	127
Panic lab.....	104
Picmix.....	133
Poulettes.....	128
RaBatz.....	105
Ricochet Robots – Száguldó robotok.....	157
Rings Up!.....	104
Specific.....	133
Swish.....	170
Tarantula Tango.....	126
Top That!.....	103
Tutti Frutti.....	127
Utolsó betű.....	101
Úrcsempészek.....	84
Zingo.....	143

Gyorsasági koordináció

Csaló molyok.....	100
Csótányleves.....	99
Csótánysaláta.....	99
Dobble.....	108
Dobble Kids.....	109
Dobble: Star Wars.....	118
Észvesztő útvesztő.....	164
Flash!.....	107
Fliegen klatschen – Légycsapó.....	125
Gloobz.....	105
Jungle Speed – Dzsungelláz.....	106
Jungle Speed – The expansion.....	106
Karibou Camp.....	122
Mi mennyi?.....	110
My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!	
Legelső játékom – Horgászni jó!.....	149
Nada!.....	107
Nimmit – Kapd el!.....	141
Panic lab.....	104
RaBatz.....	105
Rings Up!.....	104
Specific.....	133
Swish.....	170
Tarantula Tango.....	126
Top That!.....	103
Úrcsempészek.....	84
Zingo.....	143

Helyzetfelismerés

Coloretto.....	68
Észvesztő útvesztő.....	164
Flixmix.....	173
Karuba.....	53
Kingdomino.....	66

Qin.....	36
----------	----

Hibakezelés

Animal Upon Animal – Állatpiramis.....	135
Firkaland.....	61

Humor

Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Clonk!.....	40
Colt Express.....	41
Concept.....	78
Csaló molyok.....	100
Csótányleves.....	99
Csótánypóker.....	98
Csótánypóker Royal.....	98
Csótánysaláta.....	99
Csótánytánc.....	100
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmodozások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Fedőnevek.....	79
Firkaland.....	61
Flatterstein vára.....	124
Flying Kiwis.....	128
Fotoleo.....	135
Gigi Gnomo.....	132
Gloobz.....	105
Guess what!.....	63
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91
Isla Dorada.....	36
Karibou Camp.....	122
Memóriadó.....	101
Mow Big Box.....	91
Munchkin.....	86
Munchkin 2 – Fajtalan Fejsze.....	87
Munchkin 3 – Papi Baki.....	87
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!.....	87
Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87
Munchkin 6 – A kazamata zamata.....	87
Munchkin Cthulhu.....	89
Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86
Munchkin Zombik.....	88
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom.....	88
Oink! – Rőf-Rőf!.....	127
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Poulettes.....	128
Slamászka.....	125
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115
Sztorikocka – Rescue.....	117

Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117
Tarantula Tango.....	126
Wazabi.....	69

Intuitív döntések

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
Bang! A párbaj.....	34
Dominion: Intrika.....	28
Puerto Rico.....	14

Intuitív gondolkodás

Concept.....	78
--------------	----

Ismeret

Cardline: Állatok.....	74
Cardline: Dinoszauruszok.....	74
Circuit Maze.....	178
Concept.....	78
Fotoleo.....	135
Laser Maze.....	180
Laser Maze Jr.....	181
Miért éppen Uppsala?.....	46
My Forest.....	151
Specific.....	133
Terra.....	46
Timeline: Általános ismeretek.....	72
Timeline: Star Wars.....	70
Timeline: Találmányok.....	73
Timeline: Történelmi események.....	73
Timeline: Zene és mozi.....	72

Jelfelismerés

Csótányleves.....	99
Csótányaláta.....	99
Dobble.....	108
Dobble Kids.....	109
Dobble: Star Wars.....	118
Flash!.....	107
Mi mennyi?.....	110

Képlátás

Block by Block.....	188
Brick by Brick.....	188
Csodapalota.....	129
Difference.....	134
Difference Junior.....	134
Dobble.....	108
Dobble Kids.....	109
Dobble: Star Wars.....	118
Dr. Eureka.....	102
Firkaland.....	61
Flex Puzzler.....	190
Flex Puzzler MAX.....	190
Flex Puzzler XL.....	190
Flexi Cube.....	191
Fliegen klatschen – Légyecsapó.....	125
Flutter-by.....	149
Gloobz.....	105
Happy Party.....	147
Hoppe Reiter – Bukdácsoló lovasok.....	145
Jungle Speed – Dzsungelláz.....	106
Jungle Speed – The expansion.....	106
Kopogó koporsók.....	126
Link it.....	192
Manifold.....	192
Mein erster Spieleschatz – Első játékgyűjteményem.....	146
Monza.....	138
Muffins.....	151
My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!	
Legelső játékomból – Horgászni jó!.....	149

My Very First Games – Lilli's Favorite Clothes	
Legelső játékomból – Lilli kedvenc ruhái.....	147
My Very First Games – My First Orchard	
Legelső játékomból – Az első gyümölcsös kertem.....	144
My Very First Games – Shapes & Colors	
Legelső játékomból – Formák és Színek.....	148
Nada!.....	107
Nimmit – Kapd el!.....	141
Oink! – Rőf-Rőf!.....	127
Okos kertész.....	159
Orchard - Gyümölcsös kert.....	144
Oups das kannst du auch! –	
Upsz, Te is meg tudod csinálni?.....	141
Panic lab.....	104
Picmix.....	133
Poulettes.....	128
Rings Up!.....	104
Shape by Shape.....	188
Specific.....	133
Swish.....	170
Színvilág.....	159
Top That!.....	103
Tutti Frutti.....	127
Úrcsempészek.....	84
Zingo.....	143

Kombinációs készség

Aquaretto.....	50
Bang! A párbaj.....	34
Cacao: Chocolate!.....	37
Dominion: Intrika.....	28
Kakaó.....	37
Pende.....	160
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51

Kombinativitás

Archelino.....	194
Back Spin.....	189
Balance Beans.....	182
Battle Sheep.....	163
Brick by Brick.....	188
Brix.....	172
Carrots.....	193
Chocolate Fix.....	183
Circuit Maze.....	178
D-Iced.....	192
Flexi Cube.....	191
Gecko.....	193
Gravity Maze.....	179
Halfogócska.....	163
Katamino.....	176
Katamino Deluxe.....	176
Katamino Duo.....	172
Katamino Pocket.....	177
Link it.....	192
Manifold.....	192
Piñata Party.....	160
Pylos Classic.....	166
Pylos Mini.....	166
Quarto Classic.....	168
Quarto Deluxe.....	168
Quarto Mini.....	168
Quixo Classic.....	167
Quixo Mini.....	167
Quoridor Classic.....	169
Quoridor Deluxe.....	169
Quoridor Kid.....	174
Quoridor Mini.....	169
Racoon.....	193
Robotteknősök.....	137
Rush Hour Shift.....	170
Shape by Shape.....	188

Sixth!	161
Solitaire Chess	182
Stratos Spheres	162
Tilt	187
TipOver.....	187

Kompetíció

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Ankh.....	55
Birodalmi telepések.....	13
Clonk!.....	40
Cvlizációk.....	47
Építőmesterek: Középkor	54
Építőmesterek: Ókor.....	54
Evolúció.....	24
Hotel Tycoon	62
Korokon át.....	8
Munchkin	86
Munchkin 2 – Fajtalan Fejsze	87
Munchkin 3 – Papi Baki	87
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!.....	87
Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87
Munchkin 6 – A kazamata zamata	87
Munchkin Cthulhu	89
Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86
Munchkin Zombik.....	88
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom	88
Nagyfeszültség.....	15
New York 1901.....	38
Puerto Rico	14
Rokokó	18
Splendor	29
Star Wars: Lázadás.....	10
Szénre fel.....	18
Ticket to Ride: Európa	39
Tokió királya.....	60
Vikings on board.....	38
Village – Nemzedékek játéka	16
Village Inn	17
Village Port.....	17

Koncentráció

Jin-Jang.....	195
---------------	-----

Konfliktuskezelés

Ankh.....	55
Bang!.....	82
Bang! A kockajáték.....	83
Bang! Aranyláz.....	82
Bang! Dodge City	83
Birodalmi telepések.....	13
Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80
Clonk!.....	40
Colt Express	41
CV.....	47
Evolúció.....	24
Korokon át.....	8
Munchkin	86
Munchkin 2 – Fajtalan Fejsze	87
Munchkin 3 – Papi Baki	87
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!.....	87
Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87
Munchkin 6 – A kazamata zamata	87
Munchkin Cthulhu	89
Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86
Munchkin Zombik.....	88
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom	88
Rettegés Arkhamban	12
Skibe.....	55
Star Wars X-Wing	22
Star Wars X-Wing: ARC-170	23

Star Wars X-Wing: Árnyékvető	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász	23
Star Wars: Lázadás.....	10
Ticket to Ride: Európa	39
Tokió királya.....	60
Vikings on board.....	38
Wazabi	69

Koordinációs pontosság

Flatterstein vára	124
Flying Kiwis.....	128
Végtelen folyó.....	124

Könnyedség

A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Augustus.....	40
Chupacabra	90
Ciao!.....	69
Cvlizációk.....	47
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Focifogadás	43
Gold am Orinoco – Orinoco aranya	120
King's Gold	67
Knatsch – Lovagok.....	56
Mamma Mia!	56
Marrakech	67
Mow Big Box.....	91
Pharaoh's Gulo Gulo – Fáraó ó ó	120
Slamászka.....	125
Splendor	29
Timeline: Star Wars.....	70
Trónok harca: Westerosi intrikák	68
Wazabi.....	69
Zombikocka.....	90

Követés

Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Szamoráj szellem.....	30

Következmények vállalása

Leo.....	121
----------	-----

Kreatív gondolkodás

Concept.....	78
Dixit	92
Dixit 2 – Kalandok	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet	94
Dixit 5 – Álmódzások.....	94
Dixit 6 – Emlékek	95
Dixit 7 – Látomások	95
Dixit Odyssey	96
Észvesztő útvesztő.....	164
Mal mal – Rajzolj a hátamra!.....	140
Robotteknősök.....	137

Kreativitás

Slamászka.....	125
Színvilág.....	159

Kulturális ismeretek

Concept.....	78
Miért éppen Uppsala?	46
Timeline: Általános ismeretek.....	72
Timeline: Star Wars.....	70
Timeline: Találmányok	73

Timeline: Történelmi események.....73

Timeline: Zene és mozi.....72

Lánc konklúziók alkotása

Korokon át.....8

Puerto Rico14

Star Wars: Lázadás.....10

Látás és hallás

Slamászka.....125

Lényegkiemelés

Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....139

Logika

Abalone.....155

Abalone Offboard155

Amaze.....186

Amíg utazunk138

Archelino194

Back Spin189

Balance Beans.....182

Battle Sheep163

Block by Block.....188

Brick by Brick.....188

Brix.....172

Carrots193

Chickyboom136

Chocolate Fix.....183

Circuit Maze.....178

Code Master177

Color Pop.....162

Cosmo.....191

Csodapalota129

D-Iced192

Dr. Eureka102

Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....81

Észvesztő útvesztő.....164

Flex Puzzler190

Flex Puzzler MAX.....190

Flex Puzzler XL.....190

Flexi Cube.....191

Flixmix173

Flutter-by.....149

Gecko193

Gipf154

Gobbler Gobblers.....129

Gravity Maze179

Halfogócska.....163

Hoppe Reiter – Bukdácsló lovasok145

Hoppers189

Houdini186

Imperia158

Kamisado MAX.....156

Kamisado Pocket.....156

Karuba53

Katamino176

Katamino Deluxe176

Katamino Duo.....172

Katamino Pocket.....177

Kingdomino.....66

Knatsch – Lovagok.....56

Laser Maze180

Laser Maze Jr.....181

Light Line – Csőrendszerek.....173

Link it192

Manifold.....192

Mein erster Spieleschatz – Első játékgyűjteményem.....146

Micro Robots.....157

My Very First Games – Counting Fun.....148

Legelső játékomból – Mókás számolás.....159

Okos kertész.....159

Piñata Party.....160

Pylos Classic.....166

Pylos Mini166

Qin36

Quarto Classic.....168

Quarto Deluxe168

Quarto Mini168

Qubix161

Quixo Classic167

Quixo Mini.....167

Quoridor Classic.....169

Quoridor Deluxe.....169

Quoridor Kid.....174

Quoridor Mini169

Racoon193

Ricochet Robots – Szárguldó robotok.....157

Robotteknősök.....137

Rush Hour – Csúcsforgalom184

Rush Hour – Csúcsforgalom Jr.....185

Rush Hour 2184

Rush Hour 3184

Rush Hour 4184

Rush Hour Deluxe.....185

Rush Hour Shift170

Sárkánytojás.....158

Shape by Shape188

Sixth!161

Solitaire Chess182

Stratos Spheres162

Swish.....170

Színvilág.....159

Tilt187

TipOver.....187

Vroom Vroom.....150

Yinsh.....154

Logikai differenciálás

Qin36

Logikai ellenőrzés

Amaze.....186

Archelino194

Back Spin189

Balance Beans.....182

Brick by Brick.....188

Carrots193

Chocolate Fix.....183

D-Iced192

Flexi Cube.....191

Gecko193

Houdini186

Katamino176

Katamino Deluxe176

Katamino Duo.....172

Katamino Pocket.....177

Link it192

Manifold.....192

Racoon193

Shape by Shape188

Solitaire Chess182

TipOver.....187

Logikai megoldás

Abalone.....155

Abalone Offboard155

Amíg utazunk138

Chickyboom136

Dr. Eureka102

Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....81

Flixmix173

Gipf154

Gobbler Gobblers.....129

Hoppers189

Kamisado MAX.....156

Kamisado Pocket.....156

Laser Maze180

Laser Maze Jr.....	181
Micro Robots.....	157
Piñata Party.....	160
Qubix.....	161
Ricochet Robots – Szárguldó robotok.....	157
Robotteknősök.....	137
Rush Hour – Csúcsforgalom.....	184
Rush Hour – Csúcsforgalom Jr.....	185
Rush Hour 2.....	184
Rush Hour 3.....	184
Rush Hour 4.....	184
Rush Hour Deluxe.....	185
Yinsh.....	154

Mások érzéseinek és szándékainak észlelése

Bang!.....	82
Bang! A kockajáték.....	83
Bang! Aranyláz.....	82
Bang! Dodge City.....	83
Csótánytánc.....	100
Diego Drachenzahn – Diego, a sárkány.....	131
Isla Dorada.....	36
Jin-Jang.....	195
Lélekpillangó.....	97
Mammuz.....	57
Rettegés Arkhamban.....	12
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász.....	23

Megoldás-keresési sebesség

Csaló molyok.....	100
Difference.....	134
Difference Junior.....	134
Fotoleo.....	135
Nada!.....	107
Tutti Frutti.....	127

Megőrzés

Az elvarázsolt labirintus.....	123
Az elvarázsolt torony.....	123
Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse.....	121
El Capitan.....	132
Gigi Gnomo.....	132
Gloobz.....	105
Gobbler Gobblers.....	129
Kleine Magier – Kis varázsló.....	130
Knatsch – Lovagok.....	56
Kopogó koporsók.....	126
Leo.....	121
MemóRiadó.....	101
Memory Yoga.....	142
Pengoloo.....	136
Szellemlépcső.....	130
Szörnyszekrény.....	139
Titokzatos sárkánybarlang.....	131

Memória

Az elvarázsolt labirintus.....	123
Az elvarázsolt torony.....	123
Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse.....	121
El Capitan.....	132
Gigi Gnomo.....	132
Gobbler Gobblers.....	129
Happy Party.....	147
Kleine Magier – Kis varázsló.....	130
Kopogó koporsók.....	126
Leo.....	121

Mamma Mia!.....	56
Mein erster Spieleschatz - Első játékgyűjteményem.....	146
MemóRiadó.....	101
Memory Yoga.....	142
Oups das kannst du auch! – Upsz, Te is meg tudod csinálni?141	
Pengoloo.....	136
Poulettes.....	128
RaBatz.....	105
Szellemlépcső.....	130
Szörnyszekrény.....	139
Titokzatos sárkánybarlang.....	131

Mértékesség váltás

Szuper Farmer.....	65
Szuper farmer – Ranch.....	64
Szuper Farmer Extra.....	65
Szuper Farmer Midi.....	65
Szuper Farmer Mini.....	65

Módszeres ellenőrzés

Chickyboom.....	136
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140

Mozgásképzet

Flatterstein vára.....	124
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Jin-Jang.....	195
Memory Yoga.....	142
Oups das kannst du auch! – Upsz, Te is meg tudod csinálni?141	
Yoga Cards.....	142
Yoga Spinner.....	143

Mozgáskoordináció

Gigi Gnomo.....	132
Memory Yoga.....	142
Oups das kannst du auch! – Upsz, Te is meg tudod csinálni?.....	141
Yoga Cards.....	142
Yoga Spinner.....	143

Műveletek

Archelino.....	194
Balance Beans.....	182
Carrots.....	193
Circuit Maze.....	178
Code Master.....	177
Gecko.....	193
Gravity Maze.....	179
Math Dice.....	171
Math Dice Chase.....	171
Math Dice Jr.....	171
Mi mennyi?.....	110
Piñata Party.....	160
Racoon.....	193
Robotteknősök.....	137
Spookies.....	152
Szuper Farmer.....	65
Szuper farmer – Ranch.....	64
Szuper Farmer Extra.....	65
Szuper Farmer Midi.....	65
Szuper Farmer Mini.....	65
Top That!.....	103

Műveletvégzési sebesség

Math Dice.....	171
Math Dice Chase.....	171
Math Dice Jr.....	171

Nonverbális kommunikáció

Concept.....	78
Slamászka.....	125
Tarantula Tango.....	126

Nonverbális közlések felfogása

Karibou Camp..... 122

Nyelvi kreativitás

Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmodozások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Fedőnevek.....	79
Guess what!.....	63
Igenis, Sötét Nagyról! – 2. kiadás.....	91
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115
Sztorikocka – Rescue.....	117
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117
Utolsó betű.....	101

Önérvényesítés

Nagyfeszültség.....	15
New York 1901.....	38
Puerto Rico.....	14
Rettegés Arkhamban.....	12
Star Wars: Lázadás.....	10
Ticket to Ride: Európa.....	39
Vikings on board.....	38
Village – Nemzedékek játéka.....	16
Village Inn.....	17
Village Port.....	17

Önismeret

Lélekpillangó.....97

Ötletesség

Colt Express.....	41
Piszkos Fred.....	25

Pozicionálás

A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Ankh.....	55
CV.....	47
Hotel Tycoon.....	62
Munchkin.....	86
Munchkin 2 – Fajtalan Fejsze.....	87
Munchkin 3 – Papi Baki.....	87
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!.....	87
Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87
Munchkin 6 – A kazamata zamata.....	87
Munchkin Cthulhu.....	89

Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89
Munchkin Zombik.....	88
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom.....	88
Nagyfeszültség.....	15
Puerto Rico.....	14
Rokokó.....	18
Szénre fel.....	18
Ticket to Ride: Európa.....	39
Tokió királya.....	60
Village – Nemzedékek játéka.....	16
Village Inn.....	17
Village Port.....	17

Pozitív éanattitúd

Oups das kannst du auch! – Upsz, Te is meg tudod csinálni?141	
Yoga Cards.....	142
Yoga Spinner.....	143

Reakció

Csaló molyok.....	100
Csótányleves.....	99
Csótánysaláta.....	99
Dobble.....	108
Dobble Kids.....	109
Dobble: Star Wars.....	118
El Capitan.....	132
Fliegen klatschen – Légyecsapó.....	125
Gloobz.....	105
Jungle Speed – Dzsungelláz.....	106
Jungle Speed – The expansion.....	106
Karibou Camp.....	122
Mi mennyi?.....	110
Nada!.....	107
Nimmit – Kapd el!.....	141
Panic lab.....	104
RaBatz.....	105
Swish.....	170
Tarantula Tango.....	126
Úrcsempészek.....	84
Zingo.....	143

Rendezés és rendszerezés

Archelino.....	194
Carrots.....	193
Code Master.....	177
Gecko.....	193
Houdini.....	186
Racoon.....	193
Top That!.....	103

Rugalmas gondolkodás

Bang! A párbaj.....	34
Cacao: Chocolate!.....	37
Dominion: Intrika.....	28
Kakaó.....	37
Takenoko.....	48

Sorba rendezés

Mow Big Box.....91

Stratégia

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Abalone.....	155
Abalone Offboard.....	155
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Aquaretto.....	50
Augustus.....	40
Az idő hullámai.....	31
Bang! A párbaj.....	34
Battle Sheep.....	163
Birodalmi telepések.....	13
Cacao: Chocolate!.....	37
Citadella.....	31

Clonk!	40
Coloretto	68
CV	47
Cvlizációk	47
Dominion: Intrika	28
Építőmesterek: Középkor	54
Építőmesterek: Ókor	54
Evolúció	24
Focifogadás	43
Gípf	154
Halfogócska	163
Hanabi	45
Hotel Tycoon	62
Imperia	158
Isla Dorada	36
Kakaó	37
Kamisado MAX	156
Kamisado Pocket	156
Karuba	53
Kingdomino	66
Korokon át	8
Marrakech	67
Mr. Jack in London	32
Mr. Jack in New York	33
Mr. Jack kiegészítő	32
Mr. Jack Pocket	33
Nagyfeszültség	15
New York 1901	38
Pandemic	19
Pandemic – Pengeélen	20
Pandemic: Legacy: 1. évad	21
Pende	160
Pizskos Fred	25
Puerto Rico	14
Qin	36
Quoridor Classic	169
Quoridor Deluxe	169
Quoridor Kid	174
Quoridor Mini	169
Rettegés Arkhamban	12
Rokokó	18
Sixth!	161
Skibe	55
Splendor	29
Star Wars: Lázadás	10
Szamuraj szellem	30
Szénre fel	18
Szuper Farmer	65
Szuper farmer – Ranch	64
Szuper Farmer Extra	65
Szuper Farmer Midi	65
Szuper Farmer Mini	65
Takenoko	48
Ticket to Ride: Európa	39
Trónok harca – 2. kiadás	12
Trónok harca: Westerosi intrikák	68
Úrcsempészek	84
Vikings on board	38
Village – Nemzedékek játéka	16
Village Inn	17
Village Port	17
Yinsh	154
Zooloretto	50
Zooloretto Junior	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték	51

Számolás

Balance Beans	182
Math Dice	171
Math Dice Chase	171
Math Dice Jr	171
My Very First Games – Counting Fun	
Legelső játékom – Mókás számolás	148
Szuper Farmer	65
Szuper farmer – Ranch	64

Szuper Farmer Extra	65
Szuper Farmer Midi	65
Szuper Farmer Mini	65
Vroom Vroom	150

Szerencse

7 Csoda	26
7 Csoda: Párbaj	27
A kis herceg – Az én kis bolygóm	52
Adventure Land – Kalandok földje	44
Amíg utazunk	138
Animal Upon Animal – Állatpiramis	135
Ankh	55
Aquaretto	50
Augustus	40
Az elvarázsolt labirintus	123
Az elvarázsolt torony	123
Az idő hullámai	31
Bang!	82
Bang! A kockajáték	83
Bang! A párbaj	34
Bang! Aranyláz	82
Bang! Dodge City	83
Birodalmi telepések	13
Cacao: Chocolat!	37
Cardline: Állatok	74
Cardline: Dinoszauruszok	74
Chupacabra	90
Ciao!	69
Clonk!	40
Coloretto	68
Colt Express	41
CV	47
Cvlizációk	47
Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse	121
Dominion: Intrika	28
Építőmesterek: Középkor	54
Építőmesterek: Ókor	54
Evolúció	24
Flash!	107
Flixmix	173
Focifogadás	43
Fotoleo	135
Gigi Gnomo	132
Gold am Orinoco – Orinoco aranya	120
Hanabi	45
Happy Party	147
Hoppe Reiter – Bukdácsoló lovasok	145
Hotel Tycoon	62
Időfutár	42
Isla Dorada	36
Jumbo&Co.	57
Kakaó	37
Karuba	53
Kingdomino	66
King's Gold	67
Kleine Magier – Kis varázsló	130
Knatsch – Lovagok	56
Light Line – Csőrendszerek	173
Mamma Mia!	56
MammuZ	57
Marrakech	67
Mein erster Spieleschatz – Első játékgyűjteményem	146
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall	
Legelső játékom – Éjszaka az istállóban	145
Monza	138
Mow Big Box	91
Muffins	151
Munchkin	86
Munchkin 2 – Fajtalan Fejsze	87
Munchkin 3 – Papi Baki	87
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!	87

Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87
Munchkin 6 – A kazamata zamata.....	87
Munchkin Cthulhu.....	89
Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86
Munchkin Zombik.....	88
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom.....	88
My Forest.....	151
My Very First Games – Counting Fun.....	
Legelső játékom – Mókás számolás.....	148
My Very First Games – Lilli's Favorite Clothes.....	
Legelső játékom – Lilli kedvenc ruhái.....	147
My Very First Games – My First Orchard.....	
Legelső játékom – Az első gyümölcsöskertem.....	144
My Very First Games – Shapes & Colors.....	
Legelső játékom – Formák és színek.....	148
Nada!.....	107
New York 1901.....	38
Okos kertész.....	159
Orchard – Gyümölcsöskert.....	144
Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Pengoloo.....	136
Pharaoh's Gulo Gulo – Fáraó ó ó.....	120
Pizskos Fred.....	25
Qin.....	36
Rettegés Arkhamban.....	12
Rush Hour Shift.....	170
Skibe.....	55
Splendor.....	29
Spookies.....	152
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23
Star Wars X-Wing: Árnýékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász.....	23
Star Wars: Lázadás.....	10
Szamoráj szellem.....	30
Szellemlépcső.....	130
Szerelmes levél.....	45
Szuper Farmer.....	65
Szuper farmer – Ranch.....	64
Szuper Farmer Extra.....	65
Szuper Farmer Midi.....	65
Szuper Farmer Mini.....	65
Takenoko.....	48
Ticket to Ride: Európa.....	39
Timeline: Általános ismeretek.....	72
Timeline: Star Wars.....	70
Timeline: Találmányok.....	73
Timeline: Történelmi események.....	73
Timeline: Zene és mozi.....	72
Titokzatos sárkánybarlang.....	131
Tokió királya.....	60
Trónok harca – 2. kiadás.....	12
Trónok harca: Westerosi intrikák.....	68
Végtelen folyó.....	124
Vikings on board.....	38
Vroom Vroom.....	150
Wazabi.....	69
Yoga Spinner.....	143
Zingo.....	143
Zombikocka.....	90
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51
Szerepszlelés	
Citadella.....	31

Időfutár.....	42
Mr. Jack in London.....	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő.....	32
Mr. Jack Pocket.....	33
Szerelmes levél.....	45

Szerepfelmérés

Az idő hullámai.....	31
----------------------	----

Szociális nyitottság

Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmodozások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Fedőnevek.....	79
Guess what!.....	63
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91
Lélekpillangó.....	97
Mysterium.....	76
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115
Sztorikocka – Rescue.....	117
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117
Utolsó betű.....	101

Szókincs

Fedőnevek.....	79
----------------	----

Taktika

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Abalone.....	155
Abalone Offboard.....	155
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Ankh.....	55
Aquaretto.....	50
Augustus.....	40
Az idő hullámai.....	31
Bang!.....	82
Bang! A kockajáték.....	83
Bang! A párbaj.....	34
Bang! Aranyláz.....	82
Bang! Dodge City.....	83
Battle Sheep.....	163
Birodalmi telepések.....	13
Brix.....	172
Cacao: Chocolate!.....	37
Chupacabra.....	90
Ciao!.....	69
Clonk!.....	40

Color Pop.....	162
Coloretto.....	68
Colt Express.....	41
CV.....	47
Cvlizációk.....	47
Csótánypóker.....	98
Csótánypóker Royal.....	98
Dominion: Intrika.....	28
Építőmesterek: Középkor.....	54
Építőmesterek: Ókor.....	54
Evolúció.....	24
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Flixmix.....	173
Flying Kiwis.....	128
Focifogadás.....	43
Gipf.....	154
Gobblet Gobblers.....	129
Gold am Orinoco – Orinoco aranya.....	120
Halfgócscska.....	163
Hanabi.....	45
Időfutár.....	42
Imperia.....	158
Isla Dorada.....	36
Jumbo&Co.....	57
Kakaó.....	37
Kamisado MAX.....	156
Kamisado Pocket.....	156
Karuba.....	53
Kingdomino.....	66
King's Gold.....	67
Knatsch – Lovagok.....	56
Korokon át.....	8
Leo.....	121
Light Line – Csőrendszerek.....	173
Mamma Mia!.....	56
Mammuz.....	57
Marrakech.....	67
Miért éppen Uppsala?.....	46
Mow Big Box.....	91
Mr. Jack in London.....	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő.....	32
Mr. Jack Pocket.....	33
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86
Nagyfeszültség.....	15
New York 1901.....	38
Okos kertész.....	159
Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Pende.....	160
Pharaoh's Gulo Gulo – Fáraó ó ó.....	120
Pizkos Fred.....	25
Puerto Rico.....	14
Pylos Classic.....	166
Pylos Mini.....	166
Qin.....	36
Quarto Classic.....	168
Quarto Deluxe.....	168
Quarto Mini.....	168
Qubix.....	161
Quixo Classic.....	167
Quixo Mini.....	167
Quoridor Classic.....	169
Quoridor Deluxe.....	169
Quoridor Kid.....	174
Quoridor Mini.....	169
Rokokó.....	18
Rush Hour Shift.....	170
Sárkánytojás.....	158
Sixth!.....	161
Skibe.....	55
Splendor.....	29
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23

Star Wars X-Wing: Árnyékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász.....	23
Stratos Spheres.....	162
Szamoráj szellem.....	30
Szellemlépcső.....	130
Szénre fel.....	18
Szerelmes levél.....	45
Színvilág.....	159
Szuper Farmer.....	65
Szuper farmer – Ranch.....	64
Szuper Farmer Extra.....	65
Szuper Farmer Midi.....	65
Szuper Farmer Mini.....	65
Takenoko.....	48
Terra.....	46
Ticket to Ride: Európa.....	39
Tokió királya.....	60
Trónok harca – 2. kiadás.....	12
Trónok harca: Westerosi intrikák.....	68
Úrcsempészek.....	84
Vikings on board.....	38
Village – Nemzedékek játéka.....	16
Village Inn.....	17
Village Port.....	17
Wazabi.....	69
Yinsh.....	154
Zombikocka.....	90
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51

Tapintás

Mal mal – Rajzolj a hátamra!.....	140
-----------------------------------	-----

Technológiai ismeretek használata

Circuit Maze.....	178
Laser Maze.....	180
Laser Maze Jr.....	181

Tematika

7 Csoda.....	26
7 Csoda: Párbaj.....	27
A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52
Adventure Land – Kalandok földje.....	44
Amíg utazunk.....	138
Aquaretto.....	50
Augustus.....	40
Az idő hullámai.....	31
Bang! A párbaj.....	34
Birodalmi telepések.....	13
Cacao: Chocolat!.....	37
Cardline: Állatok.....	74
Cardline: Dinoszauruszok.....	74
Chupacabra.....	90
Citadella.....	31
CV.....	47
Cvlizációk.....	47
Dominion: Intrika.....	28
Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....	81
Evolúció.....	24
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58
Focifogadás.....	43
Hotel Tycoon.....	62
Időfutár.....	42
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91
Isla Dorada.....	36
Kakaó.....	37
Karuba.....	53

Korokon át.....	8
Mr. Jack in London.....	32
Mr. Jack in New York.....	33
Mr. Jack kiegészítő.....	32
Mr. Jack Pocket.....	33
My Forest.....	151
Mysterium.....	76
Nagyfeszültség.....	15
New York 1901.....	38
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Pandemic.....	19
Pandemic – Pengeélen.....	20
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21
Pizskos Fred.....	25
Puerto Rico.....	14
Rettegés Arkhamban.....	12
Rokokó.....	18
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász.....	23
Star Wars: Lázadás.....	10
Szamoráj szellem.....	30
Szénre fel.....	18
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116
Sztorikocka – Enchanted.....	115
Sztorikocka – Fright.....	116
Sztorikocka – Intergalactic.....	116
Sztorikocka – Medic.....	115
Sztorikocka – Medieval.....	117
Sztorikocka – Mythic.....	116
Sztorikocka – Powers.....	117
Sztorikocka – Prehistoria.....	115
Sztorikocka – Rescue.....	117
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114
Sztorikocka – Scores.....	117
Takenoko.....	48
Ticket to Ride: Európa.....	39
Timeline: Általános ismeretek.....	72
Timeline: Star Wars.....	70
Timeline: Találmányok.....	73
Timeline: Történelmi események.....	73
Timeline: Zene és mozi.....	72
Tokió királya.....	60
Trónok harca – 2. kiadás.....	12
Village – Nemzedékek játéka.....	16
Village Inn.....	17
Village Port.....	17
Zombikocka.....	90
Zooloretto.....	50
Zooloretto Junior.....	51
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték.....	51

Térbeli orientáció

Amaze.....	186
Block by Block.....	188
Cosmo.....	191
Csodapalota.....	129
Flex Puzzler.....	190

Flex Puzzler MAX.....	190
Flex Puzzler XL.....	190
Flexi Cube.....	191
Gravity Maze.....	179
Houdini.....	186
Light Line – Csőrendszerek.....	173
Stratos Spheres.....	162
TipOver.....	187

Térlátás

Amaze.....	186
Block by Block.....	188
Csodapalota.....	129
Flex Puzzler.....	190
Flex Puzzler MAX.....	190
Flex Puzzler XL.....	190
Flexi Cube.....	191
Gravity Maze.....	179
Qubix.....	161
Star Wars X-Wing.....	22
Star Wars X-Wing: ARC-170.....	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető.....	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE.....	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász.....	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú.....	23
Star Wars X-Wing: TIE/er vadász.....	23
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140
Stratos Spheres.....	162
TipOver.....	187

Természeti ismeretek használata

Cardline: Állatok.....	74
Cardline: Dinoszauruszok.....	74
Fotoleo.....	135
Miért éppen Uppsala?.....	46
My Forest.....	151
Terra.....	46

Természeti környezet védelme

My Forest.....	151
----------------	-----

Ügyesség

Csaló molyok.....	100
Happy Party.....	147
My Very First Game – Here, Fishy, Fishy!.....	149
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140

Verbális kommunikáció

Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139
Dixit.....	92
Dixit 2 – Kalandok.....	93
Dixit 3 – Utazás.....	93
Dixit 4 – Eredet.....	94
Dixit 5 – Álmódzások.....	94
Dixit 6 – Emlékek.....	95
Dixit 7 – Látomások.....	95
Dixit Odyssey.....	96
Fedőnevek.....	79
Guess what!.....	63
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91
Lélekpillangó.....	97
Mysterium.....	76
Óriás Sztorikocka.....	112
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112
Szörnyeszekrény.....	139
Sztorikocka.....	111
Sztorikocka – Batman.....	113
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111
Sztorikocka – Dr. Who.....	113
Sztorikocka – Kalandokkal.....	111
Sztorikocka – Animalia.....	115
Sztorikocka – Clues.....	116

Sztorikocka – Enchanted	115
Sztorikocka – Fright	116
Sztorikocka – Intergalactic	116
Sztorikocka – Medic	115
Sztorikocka – Medieval	117
Sztorikocka – Mythic	116
Sztorikocka – Powers	117
Sztorikocka – Prehistoria	115
Sztorikocka – Rescue	117
Sztorikocka – Scooby Doo	114
Sztorikocka – Scooby Doo	114
Sztorikocka – Scores	117
Utolsó betű	101

Veszteségkezelés

7 Csoda	26
7 Csoda: Párbaj	27
Birodalmi telepések	13
Clonk!	40
Evolúció	24
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!	58
Korokon át	8
Mow Big Box	91
Star Wars X-Wing	22
Star Wars X-Wing: ARC-170	23
Star Wars X-Wing: Árnyékvető	23
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei	23
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE	23
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász	23
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú	23
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász	23
Star Wars: Lázadás	10
Village – Nemzedékek játéka	16
Village Inn	17
Village Port	17

Vezetés

Pandemic	19
Pandemic – Pengeélen	20
Pandemic: Legacy: 1. évad	21
Szamoráj szellem	30

Vizuális differenciálás

Back Spin	189
Block by Block	188
Brick by Brick	188
Cosmo	191
Csodapalota	129
Difference	134
Difference Junior	134
Dobble	108

Dobble Kids	109
Dobble: Star Wars	118
Dr. Eureka	102
Firkaland	61
Flash!	107
Flex Puzzler	190
Flex Puzzler MAX	190
Flex Puzzler XL	190
Fliegen klatschen – Légycsapó	125
Flutter-by	149
Happy Party	147
Hoppe Reiter – Bukdácsló lovasok	145
Jungle Speed – Dzsungelláz	106
Jungle Speed – The expansion	106
Katamino	176
Katamino Deluxe	176
Katamino Duo	172
Katamino Pocket	177
Kopogó koporsók	126
Link it	192
Manifold	192
Mein erster Spieleschatz – Első játékgyűjteményem	146
Mi mennyi?	110
Monza	138
Muffins	151
My Very First Games – Here, Fishy, Fishy!	
Legelső játékom – Horgászni jó!	149
My Very First Games – Lilli's Favorite Clothes	
Legelső játékom – Lilli kedvenc ruhái	147
My Very First Games – My First Orchard	
Legelső játékom – Az első gyümölcsöskertem	144
My Very First Games – Shapes & Colors	
Legelső játékom – Formák és Színek	148
Nimmit – Kapd el!	141
Oink! – Rőf-Rőf!	127
Okos kertész	159
Orchard – Gyümölcsöskert	144
Picmix	133
Poulettes	128
RaBatz	105
Rings Up!	104
Shape by Shape	188
Specific	133
Swish	170
Színvilág	159
Tilt	187
Tutti Frutti	127
Úrcsempészek	84
Zingo	143

	<i>Leírás</i>	<i>Adatok</i>
10 Metal Puzzle Set ördöglakatok.....	26	214
3D Bambusz puzzle ördöglakatok.....		215
3D Puzzle autók.....		215
7 Csoda.....	26	243
7 Csoda: Párbaj.....	27	243
A három kismalac.....		207
A kis herceg – Az én kis bolygóm.....	52	242
Abalone.....	155	200
Abalone Offboard.....	155	201
Adventure Land – Kalandok földje.....	44	233
All Queens Chess.....		246
Alles käse – Sajt vadászat.....		196
Amaze.....	186	246
Amíg utazunk.....	138	224
Animal Upon Animal - Állatpiramis.....	135	233
Ankh.....	55	235
Aquaretto.....	50	196
Archelino.....	194	240
Archimedes' Challenge sorozat.....		216
Át a sivatagon.....		207
Attila.....		202
Augustus.....	40	238
Az első játékaim Domino – Színek.....		229
Az első játékaim Lottó – Ház.....		229
Az első játékaim Meminó – Ellentétek.....		230
Az első játékaim Memó – Játékok.....		230
Az első játékaim Puzzle – Állatok.....		230
Az első játékaim Puzzlinó – Hol a párja?.....		230
Az elvarázsolt labirintus.....	123	212
Az elvarázsolt torony.....	123	212
Az idő hullámai.....	31	243
Azteka.....		235
Back Spin.....	189	246
Balance Beans.....	182	246
Bang!.....	82	206
Bang! A kockajáték.....	83	206
Bang! A párbaj.....	34	206
Bang! Aranyláz.....	82	206
Bang! Dodge City.....	83	206
Battle Sheep.....	163	202
Birodalmi telepések.....	13	243
Block by Block.....	188	247
Bon Voyage ördöglakatok.....		216
Bottle Puzzle ördöglakatok.....		216
Brick by Brick.....	188	247
Britannia.....		207
Brix.....	172	203
Button Up!.....		203
Cacao: Chocolate!.....	37	196
Cardline: Állatok.....	74	201
Cardline: Dinoszauruszok.....	74	201
Carnac.....		235
Carrots.....	193	240
Cash 'n Guns 2. kiadás.....	80	243
Cast ördöglakatok.....		221
Chicago Stock Exchange.....		203
Chickyboom.....	136	203
Chocolate Fix.....	183	247
Chupacabra.....	90	207
Ciao!.....	69	226
Circuit Maze.....	178	247
Citadella.....	31	207
Clonk!.....	40	235
Code Master.....	177	247
Color Pop.....	162	226
Coloretto.....	68	196
Coloretto Amazonas.....		196
Coloretto jubileum.....		196
Colt Express.....	41	242
Concept.....	78	243

	Leírás	Adatok
Cosmo.....	191	240
Crabz		203
CV.....	47	230
Cvliációk.....	47	230
Csaló molyok.....	100	212
Csodapalota	129	224
Csótányleves	99	213
Csótánypóker	98	213
Csótánypóker Royal.....	98	213
Csótánysaláta.....	99	213
Csótánytánc.....	100	213
Daddy Cool.....		235
Daily Puzzle.....		247
Der kleine König und seine Freunde – Kis királyfi és barátai		199
Der kleine Sprechdachs – A Kis Borz Meséje.....	139	235
Der Schatz der 13 Inseln – A 13 sziget kincse	121	233
D-Iced	192	240
Die kleinen Drachenritter – A kis sárkánylovag.....		236
Diego Drachenzahn – Diego, a sárkány	131	233
Difference.....	134	226
Difference Junior	134	226
Dixit	92	238
Dixit 2 – Kalandok	93	239
Dixit 3 – Utazás.....	93	239
Dixit 4 – Eredet	94	239
Dixit 5 – Álmodozások.....	94	239
Dixit 6 – Emlékek	95	239
Dixit 7 – Látomások	95	239
Dixit Odyssey	96	239
Dobble.....	108	201
Dobble Kids	109	201
Dobble: Star Wars.....	118	201
Dominion: Intrika	28	243
DOOM.....		207
Dr. Eureka	102	203
Drakon.....		208
Drakula Dühe		208
El Capitan	132	226
Enteraining Puzzle ördöglakatok.....		217
Építőmesterek: Középkor	54	201
Építőmesterek: Ókor.....	54	201
Érzékek sorozat: Bim-bam, játék a hangokkal.....		230
Érzékek sorozat: Szimat, játék a szaglással.....		230
Érzékek sorozat: Szivárvány, játékvariációk színekkel.....		230
Escape the Room – A csillagvizsgáló rejtélye.....	81	247
Észvesztő útvesztő.....	164	224
Evolúció.....	24	242
Farkasok és bárányok		230
Fatal Rendez-vous		226
Fedőnevek	79	206
Fifteen Puzzle.....		247
Firkaland.....	61	239
First Wire Puzzle Szett ördöglakatok		217
Flash!	107	203
Flutterstein vára	124	213
Flex Puzzler	190	240
Flex Puzzler MAX.....	190	240
Flex Puzzler XL.....	190	240
Flexi Cube.....	191	240
Flick'em Up – Vigyázat, vadnyugat!.....	58	252
Fliegen klatschen – Légycsapó.....	125	196
Flixmix	173	199
Flutter-by.....	149	236
Flying Kiwis.....	128	236
Focifogadás	43	224
Fotoleo	135	236
Free your Emotions.....		217
Full Moon.....		203
Galaxia.....		240
Gecko.....	193	241

	Leírás	Adatok
Geister&Gespenster – Szellemek és kísértetek.....	199	199
Gepetto's Workshop 3D fapuzzle sorozat.....	217	217
Gigi Gnomo.....	132	236
Gipf.....	154	236
Gloobz.....	105	226
Gobbler Gobblers.....	129	203
Gold am Orinoco – Orinoco aranya.....	120	233
Gold!.....	197	197
Gordian's Knot.....	247	247
Gravity Maze.....	179	247
Guess what!.....	63	203
Guríts és játssz!.....	248	248
Háborúk kora.....	208	208
Hadurak.....	208	208
Halfogócska.....	163	231
Han.....	197	197
Hanabi.....	45	205
Happy Party.....	147	226
Hoppe Reiter – Bukdácsoló lovasok.....	145	233
Hoppers.....	189	248
Hotel Tycoon.....	62	201
Houdini.....	186	248
Időfutár.....	42	224
Igenis, Sötét Nagyúr! – 2. kiadás.....	91	208
Ignis.....	236	236
Im Märchenwald – Varázslatos erdőben.....	199	199
Imperia.....	158	225
Isla Dorada.....	36	208
Izzi.....	248	248
Jin-Jang.....	195	225
Jumbo&Co.....	57	197
Jungle Brunch – Állati Zaba.....	208	208
Jungle Speed – Dzsungelláz.....	106	202
Jungle Speed – The expansion.....	106	202
Kajacsata.....	248	248
Kakaó.....	37	197
Kamisado MAX.....	156	236
Kamisado Pocket.....	156	236
Karibou Camp.....	122	227
Karuba.....	53	234
Katamino.....	176	227
Katamino Deluxe.....	176	227
Katamino Duo.....	172	227
Katamino Pocket.....	177	227
Kingdomino.....	66	204
King's Gold.....	67	204
Királyságok.....	208	208
Kis varázslóinasok.....	213	213
Kleine Magier – Kis varázsló.....	130	234
Knatsch – Lovagok.....	56	197
Knot So Fast.....	248	248
Kolosszus Aréna.....	208	208
Kopogó koporsók.....	126	213
Korokon át.....	8	206
Korrupctivity „Lájt”.....	225	225
Laser Maze.....	180	248
Laser Maze Jr.....	181	248
Lélekpillangó.....	97	225
Leo.....	121	197
Light Line – Csőrendszerek.....	173	199
Limes.....	197	197
Link it.....	192	241
Linus – A kis varázsló.....	213	213
Longhorn.....	204	204
Lonpos 111 – Cosmic Creature.....	242	242
Lonpos 66 – Colorful Cabin.....	242	242
Mad Hedz Brainbiter.....	241	241
Mad Hedz Horncrusher.....	241	241
Mad Hedz Scartooth.....	241	241
Mal mal – Rajzolj a hátamra!.....	140	199

	Leírás	Adatok
Malacbanda.....		213
Mamma Mia!.....	56	197
MammuZ.....	57	197
Mango Tango.....		241
Manifold.....	192	241
Manymals – Állatsereg.....		199
Marble Monster.....		241
Marienkäfer und so – Katica és társai.....		199
Marrakech.....	67	227
Math Dice.....	171	248
Math Dice Chase.....	171	248
Math Dice Jr.....	171	249
Math Dice Tournament kit.....		249
Mein erster Schatz – Első játékgyűjteményem.....	146	234
Meine ersten Spiele – Nachts im Stall – Legelő játékomból – Éjszaka az istállóban.....	145	234
Memory Yoga.....	142	249
Memóriadió!.....	101	204
Mi mennyi?.....	110	236
Miau! – Egérlakoma.....		197
Micro Robots.....	157	237
Miért éppen Uppsala? – Ismerd meg játszva Európa városait!.....	46	219
Mini Wire Puzzle Szett ördöglakatok.....		237
Mit Mist und Tücke – Galacsinfutam.....		241
Monster Brunch.....		234
Monza.....	138	237
Mount Pingo.....		238
Mow Big Box.....	91	238
Mr. Jack in London.....	32	238
Mr. Jack in New York.....	33	238
Mr. Jack kiegészítő.....	32	238
Mr. Jack Pocket.....	33	231
Muffins.....	151	208
Munchkin.....	86	209
Munchkin 2 – Fajtan Fejsze.....	87	209
Munchkin 3 – Papi Baki.....	87	209
Munchkin 4 – Dobj egy hátast!.....	87	209
Munchkin 5 – Vadító vadirtók.....	87	209
Munchkin 6 – A kazamata zamata.....	87	209
Munchkin Cthulhu.....	89	209
Munchkin Cthulhu 2 – Cthulmú hívása.....	89	209
Munchkin Quest – Társasjáték Munchkinoknak.....	86	209
Munchkin Zombik.....	88	209
Munchkin Zombik 2 – Kar-hatalom.....	88	231
My Forest.....	151	234
My Very First Games – Counting Fun – Legelő játékomból – Mókás számolás.....	148	234
My Very First Games – Here, Fishy, Fishy! – Legelő játékomból – Horgászni jó!.....	149	234
My Very First Games – Lilli's Favorite Clothes – Legelő játékomból – Lilli kedvenc ruhái.....	147	234
My Very First Games – My First Orchard – Legelő játékomból – Az első gyümölcsöskertem.....	144	235
My Very First Games – Shapes & Colors – Legelő játékomból – Formák és Színek.....	148	239
Mysterium.....	76	204
Nada!.....	107	196
Nagyfeszültség.....	15	204
New York 1901.....	38	199
Nimmit – Kapd el!.....	141	198
Oink! – Röh-Röh!.....	127	204
Okiya.....		225
Okos kertész.....	159	235
Orchard – Gyümölcsöskert.....	144	244
Óriás Sztorikocka.....	112	244
Óriás Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	112	244
Óriás Sztorikocka – Kalandokkal.....	112	200
Oups das kannst du auch! – Upsz, Te is meg tudod csinálni?.....	141	231
Óvodások játéktára: Dominó.....		231
Óvodások játéktára: Fekete Péter.....		231
Óvodások játéktára: Gyurma kvartett.....		231
Óvodások játéktára: Kicsoda? Micsoda? – új kiadás.....		231
Óvodások játéktára: Kisegér nagyegér.....		231
Óvodások játéktára: Mackós kirakó.....		231
Óvodások játéktára: Tarkabarka fűzőcske.....		232
Óvodások játéktára: Várom a párom lottó.....		252

	Leírás	Adatok
Pandemic.....	19	252
Pandemic – Pengeélen.....	20	252
Pandemic: Legacy: 1. évad.....	21	227
Panic lab.....	104	227
Papayoo.....	160	225
Pende.....	136	204
Pengoloo.....	120	235
Pharaoh's Gulo Gulo – Fáraó ó ó.....	133	227
Picmix.....	160	225
Piñata Party.....	25	210
Pingvin.....	128	225
Piszkos Fred.....	14	204
Poulettes.....	14	200
Puerto Rico.....	14	219
Puzzles collection ördöglakatok.....	166	227
Pylos Classic.....	166	228
Pylos Mini.....	166	210
Qin.....	36	228
Quarto Classic.....	168	228
Quarto Deluxe.....	168	228
Quarto Mini.....	168	228
Quarto Pocket.....	161	232
Qubix.....	167	228
Quixo Classic.....	167	228
Quixo Mini.....	167	228
Quixo Pocket.....	169	228
Quoridor Classic.....	169	228
Quoridor Deluxe.....	169	229
Quoridor Kid.....	174	229
Quoridor Mini.....	169	229
Quoridor Pocket.....	105	237
RaBatz.....	105	219
Racing Wire ördöglakatok.....	193	241
Racoon.....	193	232
Rákfogó.....	12	210
Rettegés Arkhamban.....	157	197
Ricochet Robots – Szárguldó robotok.....	104	205
Rings Up!.....	104	249
River Crossing.....	137	249
Robotteknősök.....	18	210
Rokokó.....	18	249
Rush Hour – Csúcsforgalom.....	184	249
Rush Hour – Csúcsforgalom Jr.....	185	249
Rush Hour 2.....	184	249
Rush Hour 3.....	184	249
Rush Hour 4.....	184	250
Rush Hour Deluxe.....	185	250
Rush Hour Shift.....	170	232
Sárkány Samu fejtörői.....	232	232
Sárkány Samu játéka: Most légy okos!.....	232	232
Sárkány Samu játéka: Zsákbamaczka.....	232	232
Sárkányok és Akadályfutás.....	158	225
Sárkánytojás.....	158	237
Schräge Vogel – Madár a pácban.....	198	198
Schweinsgalopp – Malacvágta.....	188	198
Shanghai.....	188	250
Shape by Shape.....	161	250
ShapeOmetry.....	55	205
Sixth!.....	125	237
Skibe.....	125	214
Slamászka.....	198	250
S'Match.....	198	198
Sole Mio!.....	182	250
Solitaire Chess.....	182	210
Space Hulk: A halál angyalai.....	133	229
Specific.....	133	229
Splash attack.....	29	244
Splendor.....	29	235
Spookies.....	152	250
Square by Square.....	152	210

	Leírás	Adatok
Star Wars X-Wing	22	210
Star Wars X-Wing: ARC-170	23	210
Star Wars X-Wing: Árnyékvető	23	210
Star Wars X-Wing: Az ellenállás hősei.....	23	210
Star Wars X-Wing: Különleges erők TIE	23	211
Star Wars X-Wing: Protektorátusi vadász	23	211
Star Wars X-Wing: T-70 X-szárnyú	23	211
Star Wars X-Wing: TIE/ER vadász	23	211
Star Wars: Birodalom vs. lázadók.....		211
Star Wars: Lázadás	10	200
Steppits – Milyen messze van a cél?.....	140	198
Stop		250
Stratos Spheres	162	205
Sushi Draft.....		250
Swish	170	224
Szamuraj szellem.....	30	214
Szellemlépcső.....	130	214
Szellemtojás		211
Szénre fel	18	211
Szerelmes levél.....	45	225
Színvilág.....	159	232
Szörnyszekrény	139	244
Sztorikocka	111	244
Sztorikocka – Animalia	115	244
Sztorikocka – Batman	113	244
Sztorikocka – Bolondos Dallamok.....	114	245
Sztorikocka – Clues.....	116	245
Sztorikocka – Cselekvésekkel.....	111	245
Sztorikocka – Dr. Who	113	245
Sztorikocka – Enchanted	115	245
Sztorikocka – Fright.....	116	245
Sztorikocka – Intergalactic.....	116	245
Sztorikocka – Kalandokkal	111	245
Sztorikocka – Medic.....	115	245
Sztorikocka – Medieval.....	117	245
Sztorikocka – Mythic	116	246
Sztorikocka – Powers	117	246
Sztorikocka – Prehistoria	115	246
Sztorikocka – Rescue.....	117	246
Sztorikocka – Scooby Doo.....	114	246
Sztorikocka – Scores.....	117	232
Szuper Farmer.....	65	232
Szuper farmer – Ranch	64	233
Szuper Farmer Extra	65	233
Szuper Farmer Midi.....	65	233
Szuper Farmer Mini.....	65	242
Takenoko	48	211
Talisman		214
Tarantula Tango.....	126	237
Terra.....	46	207
Ticket to Ride: Európa	39	251
Tilt	187	202
Timeline: Általános ismeretek.....	72	202
Timeline: Star Wars.....	70	202
Timeline: Találmányok	73	202
Timeline: Történelmi események.....	73	202
Timeline: Zene és mozi.....	72	251
TipOver.....	187	214
Titokzatos sárkánybarlang	131	211
Tokió királya.....	60	103
Top That!.....	103	211
Törpék harca.....		237
Trivision		237
Trivision Master		212
Trónok harca – 2. kiadás.....	12	212
Trónok harca: Westerosi intrikák	68	229
Tutti Frutti.....	127	198
Tutto!.....		251
Unhinged		251
Utolsó betű	101	226

	Leírás	Adatok
Úrcsempészek.....	84	214
Végtelen folyó.....	124	200
Viele Dinge – Mennyi minden!		205
Vikings on board.....	38	212
Village – Nemzedékek játéka	16	212
Village Inn	17	212
Village Port.....	17	205
Vroom Vroom.....	150	205
Wakanda.....		200
Was fehlt denn da? – Mi hiányzik innen?		229
Wazabi	69	200
Wer hat's? – Kinél van?.....		237
Xalapa.....		238
Yinsh.....	154	251
Yoga Cards	142	251
Yoga Spinner	143	251
Zingo.....	143	251
Zingo – Hány óra van?		251
Zingo! 1-2-3		252
Zombikocka.....	90	212
Zooloretto	50	198
Zooloretto Junior.....	51	198
Zooloretto Würfelspiel – Zooloretto kockajáték	51	198
Zweins		200

KERESKEDELMI KAPCSOLATTARTÓINK

Gyenes László

E-mail: gyeneslaszlo@gemker.hu

Mobil: +3620-2806809

Kertész Péter

E-mail: kertesz.peter@gemker.hu

Mobil: +3620-3270093

GémKer-Gémklub Kft.

Társas-, logikai és készségfejlesztő
játékok forgalmazója

1092 Budapest, Ráday u. 30.

info@gemker.hu

www.gemker.hu

GémKer-Gémklub Kft.
1092 Budapest,
Ráday utca 30.

