

GÉMKLUB

2020. TAVASZ



JELMAGYARÁZAT



Játékosok ajánlott életkora



Játékosok száma



Játékidő



A játék cikkszám



A játék nettó listaára



A játék megjelenésének várható időpontja



Praktikus csomagolásának köszönhetően utazáshoz is ajánlott játék.



Magyar nyelvű kiadás magyar nyelvű dobozban.



Az alapjáték nélkül, önmagában nem játszható játék.



A játékosok nem egymás ellen, hanem csapatként játszanak. Ha a csapat győz, mindenki győz.

TARTALOM

Jelmagyarázat.....	2
Tartalom	3
Belépő és családi társasjátékok	4
Stratégiai társasjátékok.....	21
Kommunikációs játékok.....	29
Gyorsasági és ügyességi játékok	32
Gyerektársasjátékok	34
Logikai társasjátékok.....	37
Képregények	39
Kereskedők, kapcsolattartók.....	43



MAGYAR



KIADÁS



COMBO COLOR

Vajon mi a jobb megoldás – kivárni, míg valaki más beszínezi a következő mezőt, hogy utána megszerezhessem az ananászt, vagy inkább igyekezzek a két sziklát összekötni?

Ebben a könnyed családi stratégiai játékban a területek elfoglalását nem bábuval, hanem a saját színű filcünk használatával kell jelezni. Harci játékra azért senki ne gondoljon: az elfoglalt területekkel pontot érő tárgyakat gyűjthetünk vagy értékes mezőket köthetünk össze – újra csak értékes pontokért cserébe. A 6 különböző hangulatú világban játszódó játékot 36 táblán élhetjük meg, majd a tábla letörlése után azonnal revánst is vehetünk!



8+



2-4



20 perc

Cikkzám
123456

ASM34601

FT

6900 Ft



július



MAGYAR



KIADÁS



IRÁNY A DICSŐSÉG!

Harc tapasztalat, mágia és dicsőség – ezek kövezik egy hős útját!

A játékosok egy-egy kalandort alakítanak a játékban, ahol minden megélt kaland egy újabb, az életútjukhoz illesztett lapkában testesül meg. A kalandokért fizetni kell – varázsitallal és érmekkel, amelyeket a korábbi kalandokban gyűjthettek. És az új kalandnak jó helyen kell csatlakoznia korábbi lapkáinkhoz. Ráadásul a többiek is szemet vehetnek ugyanarra a kalandra... Egy családi stratégiai játék, amelyben a játékosok döntése határozza meg hőseik sorsát!



10+



2-5



45 perc

Cikkszám
123456

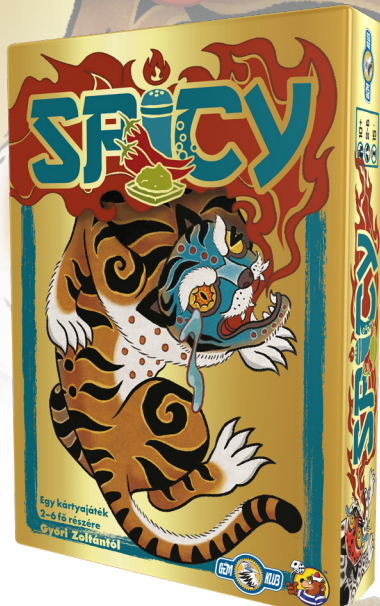
ANK10001

FT

8000 Ft



április



MAGYAR



KIADÁS



SPICY

Nagymacsókák klánjai versenyeznek: ki bírja jobban a csipőset?

Ebben a könnyed kártyajátékban a játékosok egymásra licitálnak lapjaikkal, vagyis a lerakott lapnak színben ugyanolyannak, értékben viszont növekvőnek kell lennie. Persze nem mindig van megfelelő lap a játékos kezében, ilyenkor füllenthet... Vajon a többi játékos rá tud-e érezni, hogy a szint vagy a számot blöffölte-e? A gyönyörű kivitelezésű játék egy időben jelenik meg Magyarországon, Németországban és Ázsiában!



10+



2-6



15-20 perc

Cikkszám
123456

GÉM34327

FT

3000 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS



NYERŐLEVES - INSTANT KÁRTYAJÁTÉK

Mi csillapítja jobban az étvágyamat – a recept szerinti harmadik hozzávaló vagy a csipős csili az ellenfél tálkájába?

Egy könnyed családi kártyajáték, amelyben mindenki a három tálkáját szeretné megtölteni különböző zöldségekkel és hússokkal. És hogy mivel érdemes? Az mindig a fűszertől függ, amit hozzátesz – van, amelyik a különböző húsfajtákért, van, amelyik a párosával belerakott húsért és zöldségért ad pontot. Csak a csili ronthat az „ízén”, azaz a pontértékén. Hál’ istennek mindenkinek van két kiskanala, amellyel átrakhatja a nem kívánt hozzávalót más tálkájába – vagy elveheti onnan!



8+



2-5



30 perc



ASM34584



2200 Ft



március



MAGYAR



KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK

EIFFEL-TORONY



EIFFEL-TORONY

TAJ MAHAL



TAJ MAHAL

REPÜLŐ



REPÜLŐ

MOTORKERÉKPÁR



MOTORKERÉKPÁR

ŰRTURIZMUS



ŰRTURIZMUS

KAPCSOLJ! - A FÖLD KÖRÜL

Melyik az Örök város és melyik áll a Boszporusz két partján? Ez még könnyűnek tűnik – de a többi pártját is meg kellene találni...

Egy igazi különlegesség – könnyed műveltségi játék, amelyben 50 rejtvénykártyának kell megtalálni a pártját. A játékosok együtt próbálják meg összekapcsolni az információkat a és a képeket, majd a lánckódon tudják ellenőrizni, hogy a kimaradt kártya valóban az, amelynek páratlannak kellett maradnia. Sikertült minden információt a képekhez kötni? Akkor jöhet is az 5 nehézségi szint következő fokozata!



10+



1-10



30-45 perc

Cikkszám
123456

ASM34592

FT

2300 Ft



március



MAGYAR



KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK

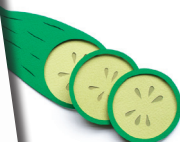


HAMBURGER



HAMBURGER

UBORKA



UBORKA

GÖRÖGDINNYE



GÖRÖGDINNYE

ALMA



ALMA

KAPCSOLJ! - KONYHAMŰVÉSZET

Mi Gombóc Artúr kedvence, és mi az, amiből Kínában száznaposat ehetünk? Megvannak? De még a többi párját is meg kellene találni...

Egy igazi különlegesség – könnyed műveltségi játék, amelyben 50 rejtvenykártyának együtt kell megtalálni a párját. A játékosok megpróbálják összekapcsolni az információkat és a képeket, majd a lánckódon tudják ellenőrizni, hogy a kimaradt kártya valóban az, amelynek páratlannak kellett maradnia. Sikerült minden információt a képekhez kötni? Akkor jöhet is az 5 nehézségi szint következő fokozata!



10+



1-10



30-45 perc

Klikkzám
123456

ASM34593

FT

2300 Ft



március



MAGYAR



KIADÁS

AZUL - A KIRÁLYI PAVILON

A királyi mozaiképítés folytatódik – családi Azul-élmény a köbön!

Az Azul játéksorozat harmadik tagjában megmaradtak a manufaktúrák és a választási mechanizmus – de ezúttal a hatféle színű, rombusz alakú csempéket ráérnek a játékosok a forduló végén beosztani, hová is kerüljenek. Ráadásul nem az a cél, hogy egybefüggő falat építsenek, inkább érdemes fülkéket és szobrokat „körbezárni”, mert azokért további csempéket választhatunk! Az Azul-sorozat harmadik tagja Év Játéka-díjas játékelményt nyújt, még színesebb kihívással!



8+



2-4



30-45 perc

Cikkszám
123456

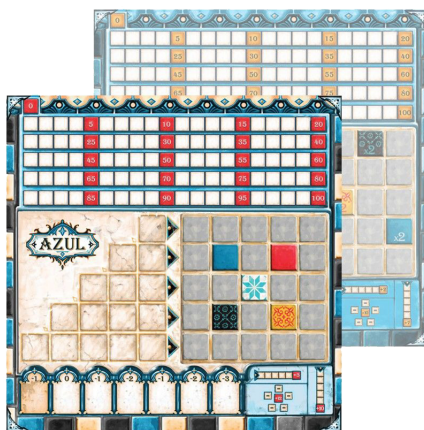
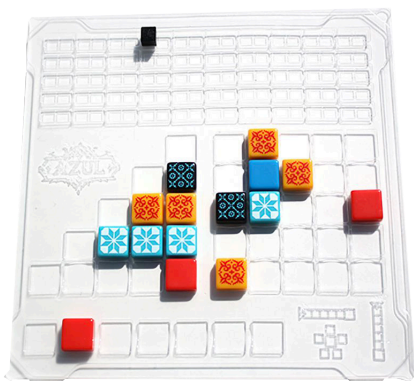
PLB10005

FT

8700 Ft



március



AZUL - KRISTÁLYMOZAIK

Még több kihívás a 2018-as Év Játéka szerelmeseinek!

Az Azul egyik alapszabálya: minden szín minden sorban és oszlopban csak egyszer szerepelhet. De hogy hol? Ezt a Kristálymozaik új játékosablái fogják meghatározni! Sőt, van olyan tábla, amelyen bizonyos színek kétszeres érteken fognak pontot adni. És hogy az élmény még azulosabb legyen, négy áttetsző borítólapot tartalmaz a doboz, amiket a játékosablákra téve csempefalaink nem mozdulnak többé el, még akkor sem, ha egy heves játékos társ meglöki az asztalt.



8+



2-4



30-45 perc

Cikkszám
123456

PLB10006

FT

3350 Ft



március



MAGYAR



KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK



SZABADULÓPAKLI - A FÜGGÖNY MÖGÖTT

A zsebre vágható szabadulószooba új fejezete: milyen rejtély várja a nézőket a híres mágus telt házas bűvészműsorán?

A népszerű kooperatív játék történetében mint nézők érkezünk a mágus előadására. Bár jegyet szinte lehetetlen szerezni, mi mégis ingyen kaptunk belőle: egy névtelen borítékban érkezett a postaládánkba... Tenyéryni doboz – varázslatos élmény!



12+



1-6



30-90 perc

Cikkszám
123456

DAV34125

FT

2000 Ft

UJ

március



MAGYAR

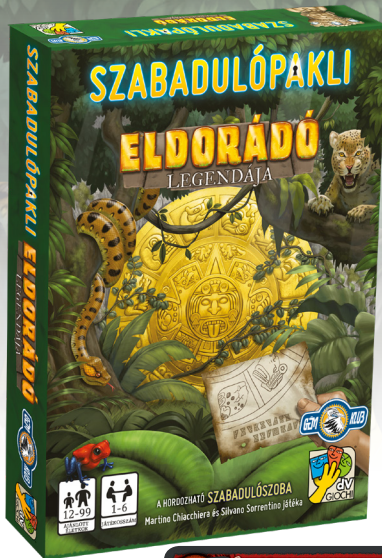


KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK



SZABADULÓPAKLI - ELDORÁDÓ LEGENDÁJA

Szabadulószooba helyett szabadulóerdő: kijuttok-e a dél-amerikai dzsungelből élve?

A zsebre vágható szabadulószoobás játék új részében egy sikertelen expedícióból repül a csapat hazafelé, amikor valami történik, és kénytelenek vagytok ugrani... Az ejtőernyők kinyíltak – de felszerelést összeszedni nem volt időtök. Itt a vég... vagy az utolsó esély, hogy megélijétek Eldorádó legendáját!



12+



1-6



30-90 perc

 Cikkszám
123456

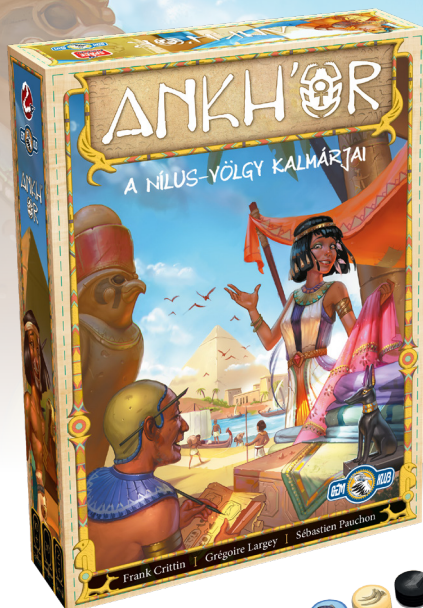
DAV34126

FT

2000 Ft



március



MAGYAR



KIADÁS



ANKH'OR - A NÍLUS-VÖLGY KALMÁRJAI

A megfelelő árukat tartákolni, hogy jókor lehessen területet vásárolni – ez a Nílus-völgy kalmárjainak feladata!

Az Ankh'or játékosai árukorongokat gyűjtenek, hogy azokat eladva birtokukat ugyanolyan színű lapkákkal bővítsék – vagy ha a szín nem passzol, a lapkán lévő istenállat passzoljon egy korábbihoz! Ha már van négy lapkájuk, arra megegyező színűből újabb szintet lehet építeni. A piacot ankhkoronggal lehet mozgatni, újratölteni, és az ügyes építkezést a területlapkák között lévő raktárak és jegyzők segíthetik.



8+



2-4



30-40 perc

Cikkszám
123456

ASM34596

FT

4300 Ft

UJ

megjelent



KINGDOMINO DUEL

Mi lenne, ha a dominókat kettőtöknek kellene összerakni 2-2 kockából – és aztán a királyságotokba berajzolni?

A Kingdomino Duelben két varázsló mérkőzik meg egymással a 2017-es Év Játéka díjas játék építkezési szabályai szerint. Csakhogy ezúttal dominók helyett 4 dobókockát kell minden fordulóban elosszanak egymás között: az első játékos egyet választ, a második kettőt, és a negyedik kocka visszakerül az első játékoshoz. A klasszikus családi játék kétszemélyes, roll&write verziója!

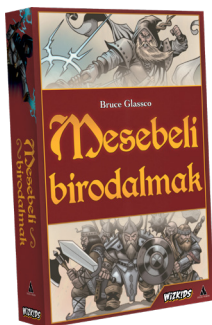


VALENTINE'S DAY

A rózsák csokorban szépek – de hogy kiébe kerülnek, attól függ, visszautasítják-e.

A játékosok azon igyekeznek, hogy minél értékesebb csokrokat állítsanak össze. De csak úgy tehetnek hozzá új virágot, ha elfogadják mások felajánlását – vagy visszautasítják az ő ajándékukat. És hol a veszély? Hát a virágok szárán: ha túl sok a tövis, az egész csokrot kidobhatják...





MAGYAR



KIADÁS

MESEBELI BIRODALMAK

Vezesd győzelemre a birodalom leghatalmasabb seregét!

Ebben az egyszerűnek tűnő kártyajátékban a játékosoknak nincs más dolguk, mint sereget építeni, és leigázní az ellenfeleiket. De hogy ezt hogyan teszik, az már csak rajtuk áll! Erős támadó stratégia vagy áthatolhatatlan védelem, mind-mind győzelmet hozhat a hadvezéreknek.



14+



3-6



20-30 perc

Cikkszám
129456

DEL34537

FT

4700 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS

VIKTORIÁNUS LÁNGELMÉK

Sherlock Holmes halott – semmi nem áll a gonosztevők és a cselszövők útjába!

A játékosok zseniális gazemberek bőrébe bújva gyűjtenek Európa városaiban felszereléseket, hogy a gőzgépek aranykorában olyan szerkezeteket építhessenek, amelyekkel épületeket rombolhatnak le és félelmet plántálhatnak az ártatlan polgárok szívébe. A küldetések végrehajtásában segítenek a személyre szabott képességek és a különleges gépezetek. De vigyázat: a Titkosszolgálat követi a pusztítás nyomait...



14+



2-4



45-60 perc

Cikkszám
129456

DEL34536

FT

11500 Ft



megjelent



RED DRAGON

Sárkányokat gyűjteni jó – csak a vörös égeti a tenyerünket!

A Red Dragon egy ütésvivős kártyajáték, amelyben a játékosok előre be kell osszák, hogy a kezükben lévő lapokból melyeket használják adott fordulóban. Minden ütés pontot ér – hacsak nem rontja a vitt kártyák eredményét egy vörös sárkány! De az sem jár rosszul, aki egyáltalán nem visz lapokat...



8+



3-6



30-40 perc



DEL34546



4000 Ft



megjelent



SÁRKÁNYKELTETŐ

Melyik vakmerő vállalkozó tudja a legértékesebb sárkányfiókákat piacra dobni?

Egy havas hegytetőn sárkánytojások várnak arra, hogy begyűjtsék és kikeltsék őket. Ki osztja be jobban a kockadobások által gyűjtött tüzet és vizet, szerzi meg és kelteti ki velük a legértékesebb tojásokat?



8+



2-5



30-40 perc



DEL34535



7400 Ft



megjelent



GRUND

Homokozó, hinta, mászóka és virágágyás – a Grund játékos versenyének helyszínei!

A játékosok célja, hogy a lehető legtöbb boldogságpontot szerezzék, minél nagyobb homokvárat építsenek, sok szép képet készítsenek mobiljukkal a grund virágairól és rovarjairól, és a macska sem közömbös a győzelem tekintetében. A többiek mozgását figyelembe véve kell versengeni egymással vagy elkerülni a konfliktusokat, hogy a játék végi célkártyákat minél sikeresebbel lehessen teljesíteni.



8+



2-4



45-60 perc

Cikkszám
129456

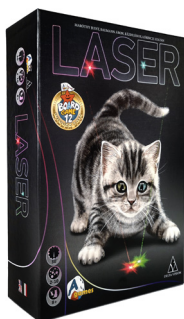
DEL34551

FT

9000 Ft



megjelent



LASER

A macskák imádják kergetni a cikázó fénypöttyöket. De még izgalmasabb a játék, ha több színű fényből keveritek azt ki!

Egy okos logikai játék, amelyben a feladatkártyákon lévő fénykristályok segítségével kell a fényt a megfelelő mintájú padlón összekeverni, hogy Laser, a kismacska ráugorhasson. A játék nem körökre osztott: az adott felállásban az adhatja a megoldást, aki a leghamarabb a legkevesebb lépésből tudja összehozni azt.



8+



2-10



15-45 perc

Cikkszám
129456

DEL34552

FT

6350 Ft



megjelent



FESZTÁV: EURÓPAI MADARAK

Idén már a kontinensünkön honos madarakkal is játszhatjuk az Év Játéka-díjas stratégiai játékot!

Megfelelő eseség és fészekrakó hely: ennyi kell a madaraknak, hogy tojást tojhasanak. Mindezt csak azért, hogy még több madár költözhesen a játékosablára! A Fesztáv tavaly kapta az összetett játékok kategóriájában a Spiel des Jahres-díjat, és első magyar nyelvű kiegészítőjével már a kontinensünkön honos madarakat tarthatják a játékosok a kezükben.



10+



1-5



40-70 perc



DEL34547



7350 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS



FLÚGOS FUTAM

Ugorj be kedvenc rajzfilméd örült masináiba, pörgesd fel a motort, és vágj bele a versenybe!

A Flúgos futam rajzfilmsorozatán generációk nőttek fel, és most ők is beleülhetnek a mókás versenyautókba! 11 rajzfilmhű műanyag autót vezethetnek végig a játékosok a pályán, amiket mozgáskártyákkal irányíthatnak a különböző tereptípusokon... ahol Gézengúz Guszti csapdáit is ki kell kerülniük. Indulhat az örült verseny!



14+



2-6



20-30 perc



DEL34553



10000 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS

SHIKOKU

Egy társasjáték, amiben nem az diadalmaskodik, aki elsőként célba ér.

Zarándokolj el Shikoku buddhista templomaihoz, és mászd meg azok hosszú lépcsőit. Mindeközben a nyugalom kísérje utadat, hiszen az az ember, aki a dicsőséget túl gyorsan szeretné megkaparintani, végül üres kézzel távozik.



8+



3-8



30-40 perc

Cikkszám
123456

DEL34542

FT

6000 Ft

ÚJ

megjelent



MAGYAR



KIADÁS

15 KALÓZ

Nem könnyű a kalózkapitány élete. Bármelyik pillanatban kitörhet egy lázadás – és ki tudja, ki melyik oldalon áll?

A 15 kalóz a fortély, a megtévesztés és a lázadás izgalmas játéka, mely egy kalózhajó fedélzetén zajlik. Néhány játékos egy elszánt kapitány vagy hűséges társa bőrébe bújhat, miközben mások épp egy lázadás előkészítésén ügyködnek a hajón.



14+



2-5



45-60 perc

Cikkszám
123456

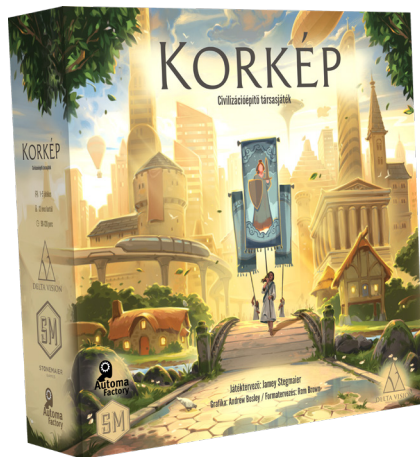
DEL34549

FT

5000 Ft

ÚJ

megjelent



KORKEP

Minden idők leghíresebb és leghatalmasabb civilizációja formálódhat a kezeid között!

Egy civilizációs társasjáték, amelyben egész a kezdetektől bábáskodhatnak a játékosok egy civilizáció felett. A semmiből indulnak, de ha jól gazdálkodnak javaikkal, végül az űrbe is eljuthatnak! A tudományok, a technológia, a felfedezések és a katonai fejlesztések mind-mind hozzájárulnak az egyre jobban kitérülő játékélményhez.



12+



1-5



90-120 perc



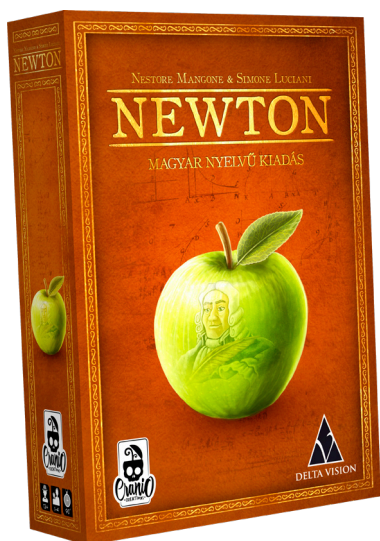
DEL34548



22000 Ft



megjelent



NEWTON

Komoly koponyák harca – ki lesz a korszak legnagyobb zsenije?

A játékosok sok útvonalat járhatnak be, hogy tudós vetélytársaikat legyőzhessék: tapasztalatot gyűjtve beutazzák Európát, kiválaszthatják, a tudomány melyik ágán végeznek kutatást, könyveikkel megtölthetik polcukat, hogy hírnévre és bevételre tegyenek szert. A játék motorjai az akciókártyák, amikből minden forduló végén fel kell egyet áldozzanak. Egy összetett stratégiai játék – nem csak tudósoknak!



14+



1–4



90-120 perc

Cikkszám
123456

DEL34562

FT

12000 Ft



megjelent



PORTOLANO

Tengeri felfedezők versenyfutása gazdag szigetekért.

Minden hajóskapitány egy időben tervez, majd egymás után fedeznek fel új tengeri területeket. Ha szigetet találnak, összegyűjthetnek árukat vagy felfegyverezhetik hajójukat. Az új területekkel új akciókhoz is juthatunk, amelyekből a legfontosabb a hajó fejlesztése. Figyelni kell a szélirányt, mert a fordulók végén összefuthatunk kalózokkal, de akár a vetélytársakkal is csatázhatunk. Igyekezni kell, mert a szigetek ajándékai nem végesek, de ha a rum fogy el, az a legveszélyesebb...



10+



2-5



40-60 perc

Cikkszám
123456

DEL34554

FT

13400 Ft



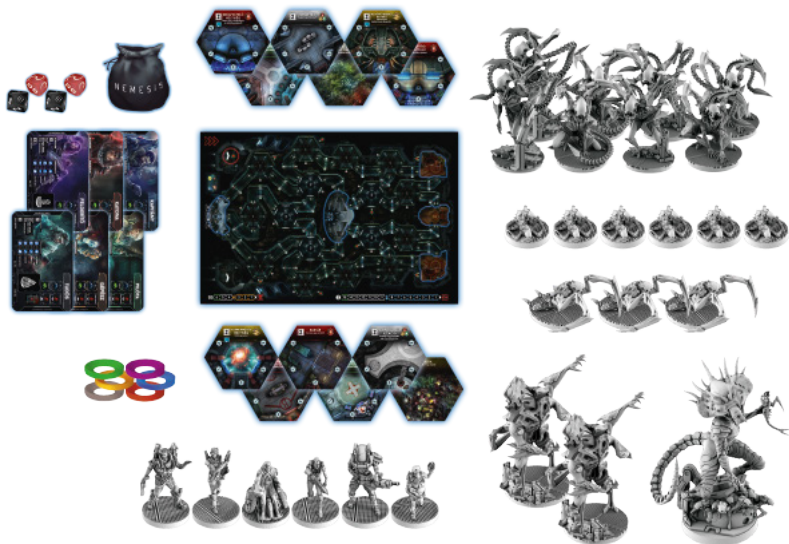
megjelent



MAGYAR



KIADÁS



NEMESIS

Az űrhajó hibernált utasai közül valaki eltűnt – vagy valaki eltűntette?

Ebben az összetett (nem mindig) kooperatív játékban az asztronautáknak az a feladatuk, hogy kiderítsék, a sötétből hallható hangok mennyire veszélyeztetik a nem tervezett visszatérést a Földre... Bármi is okozta a bajt, nem lehet tudni, ki blöfföl, és mikor támad minket valaki hátba. Ráadásul a sötétből hallatszó zajok mintha sűrűsödnének...



12+



1-5



90-180 perc

Cikkszám
123456

DEL34544

FT

30000 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK



RETTEGÉS ARKHAMBAN

H. P. Lovecraft klasszikus horrortörténeteinek most húsba vágó valóságga válnak! Arkham városát a rettegés szállta meg!

A játékosok a városban összehangoltan mozogva, a begyűjtött nyomokat felhasználva igyekeznek időben megtalálni és lezárni a dimenziókapukat, hogy visszaszorítsák a Másik Világokból érkező lényeket. Egyedi tematika, fantasztikus horrorhangulat egy kooperatív társasjátékban!



14+



1-6



90-180 perc



DEL34532



FT

15000 Ft



ÚJ

megjelent

KIEGÉSZÍTŐ



JÁTÉK



RETTEGÉS ARKHAMBAN: ÉJNEK ÉVADJÁN

Két újabb vérfagyasztó kalandot élhetnek át a Rettegés Arkhamban rajongói!

A Rettegés Arkhamban 3. kiadás nagy újdonsága volt a narratív játékmene, melynek folyamán a játékosok egy történetet ismernek meg. Az alapjáték négy történetéhez ebben a dobozban még kettőt kapnak (valamint 4 új nyomozót és szörnyeket). A Lövések a sötétben című sztoriban egy bandaháború közepébe csöppenünk, a Tsothoggua csöndjében pedig a város alatt ébrednek valami hatalmas, ami nagyon éhes lesz, ha egyszer magához tér...



14+



1-6



90-180 perc



DEL34558



FT

7350 Ft



ÚJ

megjelent



RETTEGÉS ARKHAMBAN: VÉGŐ ÓRA

Elkéstetek. A kultisták a Miskatonic Egyetemre szabadították az ősi isteneket. Sikerül feltartanotok a gonosz szolgáit, míg visszafordítjátok a gonosz varázst?

Egy játék, amely alaposan próbára teszi a játékosok együttműködési képességeit. Ha a nyomozóknak nem sikerül megfékezniük a városra szabaduló hordákat, Arkham városának – és az egész világnak – befellegzett...



12+



1-4



60-75 perc

Cikkszám
129456

DEL34557

FT

9350 Ft

UJ

megjelent



ELDRITCH HORROR: ELFELELT TUDÁS

Róma körül tekeregnek a csápok, Tokiót ellepik a nyálkás rusnyaságok...

Az Eldritch Horror első kis dobozos kiegészítőjében egy új Mérheterlen Vén érkezik az alapjátékban megismert 4 mellé, és vele jönnek a történet-specifikus találkozás-kártyák és rejtélykártyák, és e mellé kapunk még némi extra tartalmat a másik 4-hez is. És persze még többet: mítoszkártyákat, állapotkártyákat, varázslatokat, eszközöket, ereklyéket, szörnyeket, meg ami még egy igazi világmegmentős kalandhoz kell!



14+



1-8



180-240 perc

Cikkszám
129456

DEL34560

FT

4500 Ft

UJ

megjelent

MAGYAR



KIADÁS

KOOPERATÍV



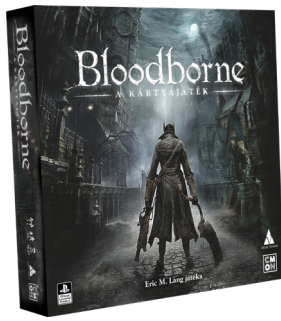
JÁTÉK



KOOPERATÍV



JÁTÉK



BLOODBORNE: A KÁRTYAJÁTÉK

Győzd le a szörnyeket, szerezd meg az ereklyéket, és menekülj ki a rémálmok világából!

Vadászok, legyetek üdvözölve Yharnam csapdákkal és rémálmokkal átitatott világában, ahonnan csak a legbátrabbak térhetnek vissza élve! Gyűjtsétek fegyvereket és felszereléseket, amelyek segíthetnek utatokban, hogy megszerezzétek a hátborzongató világ értékes ereklyéit!



14+



3-5



30-45 perc



DEL34550



9350 Ft



megjelent



FALLOUT: ÚJ-KALIFORNIA

Az atomháború utáni kalandorok életének folytatása.

A Fallout egy posztapokaliptikus világban játszódó küzdelem, amelyet a híres videójáték ihletett. Az Új-Kalifornia kiegészítő tovább színesíti a radioaktív porral fedett életet: tizenkét új térképet bebarangolva juthatnak a játékosok még több zsákmányhoz, miközben befolyást szerezhetnek a túlélők közötti érdekcsoportokban. Új figurák, új küldetések – új, felfedezésre váró területek!



14+



1-4



120-180 perc



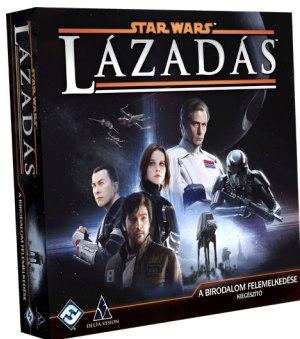
DEL34531



9400 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS

STAR WARS: LÁZADÁS

A BIRODALOM FELEMELKEDÉSE

Új vezetők és új küldetések az egyenlőtlen párharc folytatásában!

A toplistas társasjátékban a Birodalom próbálja elfojtani az ellenállás utolsó fészkeit, míg a lázadók igyekeznek minél több új rendszert maguk mellé állítani. A Star Wars: Lázadás eme kiegészítőjét a Zsivány egyes – Egy Star Wars-történet című film ihlette.

KIEGÉSZÍTŐ



JÁTÉK



14+



2-4



180-240 perc

Cikkszám
123456

DEL34559

FT

9350 Ft

ÚJ

megjelent



MAGYAR



KIADÁS

STAR WARS: PEREMVIDÉK

Fedezd fel a galaxis félreeső részeit és válj legendássá a fejedájszok, csempészek és zsoldosok között!

Messze Coruscant felhőkarcolóinak árnyékától található a galaxis olyan félreeső területei, ahol a nyomor és a bűnözés teljesen egybeforr a hétköznapokkal. Ásd bele magad az alvilág kétes ügyleteibe, és szerezz magadnak hírnevet egy olyan vidéken, ahol csak a legelvetemültebb alakoknak terem babér!



14+



1-4



120-180 perc

Cikkszám
123456

DEL34556

FT

15000 Ft

ÚJ

megjelent



MAGYAR

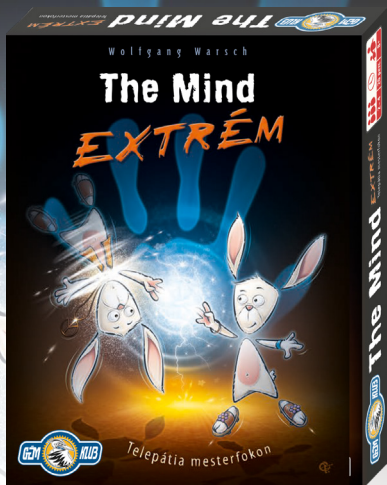


KIADÁS

KOOPERATÍV



JÁTÉK



THE MIND - EXTRÉM

A növekvő számsorban még várnom kell, túl nagy a kártyám – de a csökkenőben közeleg az idő!

A The Mind extrémében a játékosok a korábbinál nagyobb kihívás elé kerülnek: kétféle kártya van a kezükben, és az újfajta kártyákból csökkenő sorrendben kell egy paklit építeniük! A csapat sikerének a kulcsa továbbra is az, hogy ráérezzenek, milyen ütemben kell a kezükben tartott lapokat letenni – csak rá kell hangolódjanak egymásra!



8+



2-4



20-30 perc



NSV10006



2050 Ft



megjelent



MAGYAR



KIADÁS

MUNCHKIN WARHAMMER 40.000

Döfjétek egymást hátba a messi jövő sötét úrháborúiban!

Rúgd be az ajtót, küzdj meg a szörnyekkel... vagyis lőj a lézerfegyvereddel, vegyél részt egy zarándokúton a Szent Terrára – de a lényeg igazából maradt! Légy szemfüles az úrgárdisták, úrtündék, káoszkatonák és más fajok világában, egy távoli-távoli jövőben! És persze sose bízz a társaidban...bármikor hátba döfhetnek, csak hogy övék legyen a jutalom!

Cikkszám

123456

DEL34534

FT

5400 Ft

ÚJ

megjelent



KIEGÉSZÍTŐ



JÁTÉK

MUNCHKIN WARHAMMER 40.000 - MALASZT ÉS MORDÁLY

Cikkszám

123456

DEL34545

FT

3350 Ft

ÚJ

megjelent



KIEGÉSZÍTŐ



JÁTÉK

MUNCHKIN WARHAMMER 40.000 - VADAK ÉS VARÁZSLÓK



12+



3-6



60-90 perc

Cikkszám

123456

DEL34555

FT

3350 Ft

ÚJ

megjelent



MAGYAR



KIADÁS

KIEGÉSZÍTŐ



JÁTÉK



SUPER MUNCHKIN 2 - NEM S-ETLENEK

Minden hős életében eljön az idő, amikor úgy érzi, legyőzetett – és mégis, újra felhúzza a harisnyára az alsógatyát, nyakába akasztja a köpenyt, és megacélozza magát!

A szuperhősök élete továbbra sem teljesen komoly, ám egyre újabb veszedelmekkel teli. Új gonosztevők fenyegetik a világot, és ellenük új hősökre, új felszerelésre és új taktikákra van szükség. A végén úgyis valamelyik hős diadalmaskodik. De hogy melyik? Csak a játékosokon múlik!



10+



3-6



60-90 perc

Cikkszám
123456

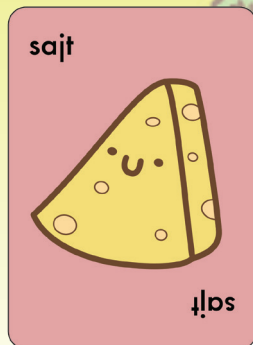
DEL34561

FT

3350 Ft



megjelent



CICA, PIZZA, TACO, GIDA, SAJT

Cica, pizza, taco, gid... Narvál! Jaj, lemaradtam...

Egy mókás partijáték, amelyben minden soron levő játékosnak a játék címében szereplő 5 szó következőjét kell kimondania, miközben lerakja a lapját az asztal közepén növekvő paklira – hacsak nem pontosan az szerepel a lapon, amit épp kimond, mert akkor mindenkinek le kell csapnia a paklira! A leglassabb játékos megkapja a paklit – és persze az nyer, aki leghamarabb megszabadul a lapjaitól. Könnyűnek tűnik? Tegyéél egy próbát! Csak ne hagyj, hogy egy narvál vagy mormota megrézfáljon!



8+



2-8



10 perc

Cikkazon
123456

BLU34813

FT

2200 Ft

UJ

március



CORTEX³

Itt a gyorsasági partijáték-sorozat következő tagja – nyolc új kihívás, és most a tapintásunk helyett másban kell bizonyítanunk!

A nagy sikerű Cortex-család új tagjában 8 új kihívást találnak a partijátékok szerelmei. Ki lesz a leggyorsabb, aki ránézésre tudni fogja, melyik csillagkép tartalmazza a legtöbb csillagot, vagy hogy a nyilak irányát követve melyik mezőn fejezzük be a mozgást? Még a klasszikussá vált tapintás helyett is új feladatot találnak a dobozban: ezúttal az orrukat tehetik próbára!



8+



2-6



15 perc

Cikkszám
123456

CMC10004

FT

2900 Ft



március



CORTEX KIDS²

A klasszikus partijáték könnyített verziójának folytatása – még több móka a gyerekek számára is!

Melyik kupakból van három egy sorban? És melyik lasszóval lehet a legtöbb bikát befogni? Melyik nyuszi látszik a tükörben? És persze tíz új cucci tapogatnivaló lap... 8 új kihívás a gyerekeknek is, hogy bizonyíthassák, ki rakja össze leghamarabb az agyát!



6+



2-6



15 perc

Cikkszám
123456

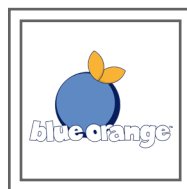
CMC10005

FT

2900 Ft



március



SAVE THE DRAGON

Mentsétek meg a sárkányt – és gurítsatok a vetélytársak nyakába sziklát!

Különös idők járnak: kiment a divatból a sárkány levágása, ehelyett jóindulatú, talpig cuki sárkányokat kell kiszabadítani megátalkodottan gonosz varázslók karmaiból. Ebben a játékban az nyer, aki először ér fel a gonosz varázslók tornyának meredek lépcsőjén, hogy kiszabadítsa a sárkányt. Mindeközben persze dacolnia kell a veszéllyel, hogy a nyakába borul a nehéz kő, amit a varázslók gördítenek odafönről – a többi kis királyleány és királyfi közbenjárásával.



5+



2-4



15 perc

Cikkszám
123456

BLU34808

FT

4650 Ft



március



KAMELEO

Annyit léphet a kaméleon, ahány bogarat felfal – vajon sikerül neki kiüríteni a rétet?

Színes bogarak töltik meg a rétet, a kaméleon nyálcsorgatva járja körül őket. A mellette lévő oszlopban minden egy színhez tartozó rovart megehet – és utána annyit is lép. Ha ügyesen számol, az összeset elemésztheti. 60 egyre nehezedő kihívás, amelyet akár ketten is játszhatnak: ilyenkor az nyer, aki után a másik már nem tud lépni...



8+



1



10-20 perc



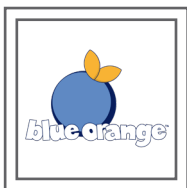
BLU34802



2000 Ft



megjelent



VILLAGEO

Parkok, tavak és házak színes kavalkádja – sikerül-e a terv szerinti várost megalkotni?

Nem elég, hogy két park vagy két lakóövezet nem érintkezhet egymással – még sarkukkal sem. Ráadásul a táblán lévő színeknek megfelelő helyre is kell rakni a lapkákat! Egyszemélyes feladatgyűjtemény a színes logikai kihívások szerelmeseinek.



8+



1



10-20 perc



BLU34810



2600 Ft



megjelent



EUREKA ÚJDONSÁGOK



6+



2-4



30 perc

Cikkzám
123456

KÉK33711

FT

3050

UJ

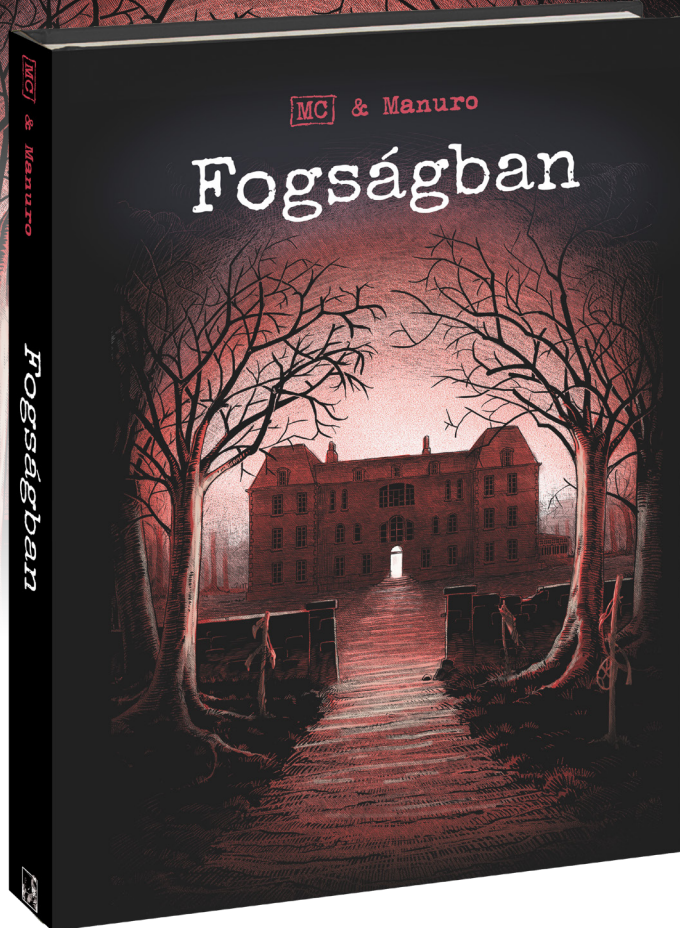
megjelent



MAGYAR



KIADÁS



FOGSÁGBAN

Egy gyermekét megmenteni akaró apa története... amelyben te vagy a főhős!

Mit tennél, ha a lányod egy nap nem menne haza az úszásedzéséről? Csak egy levél fogadna, hogy mennyi pénzt vigyél, hová, egyedül, semmi trükk, semmi rendőrség, mert a lánynak még baja esik. Ebben a képregényben a történéseknek nem csak szemtanúja leszel, de te hozod a döntéseket. Melyik ajtón lépsz be? Belépsz-e egyáltalán? Merre fordulsz? Mikor rántasz fegyvert? Bemereszkedsz-e a legsötétebb zugokba? Hiszel-e azoknak, akiket ott találsz? Minden csak rajtad múlik. Ebben a képregényben Te vagy a hős!



18+



1


 Cikkszám
123456

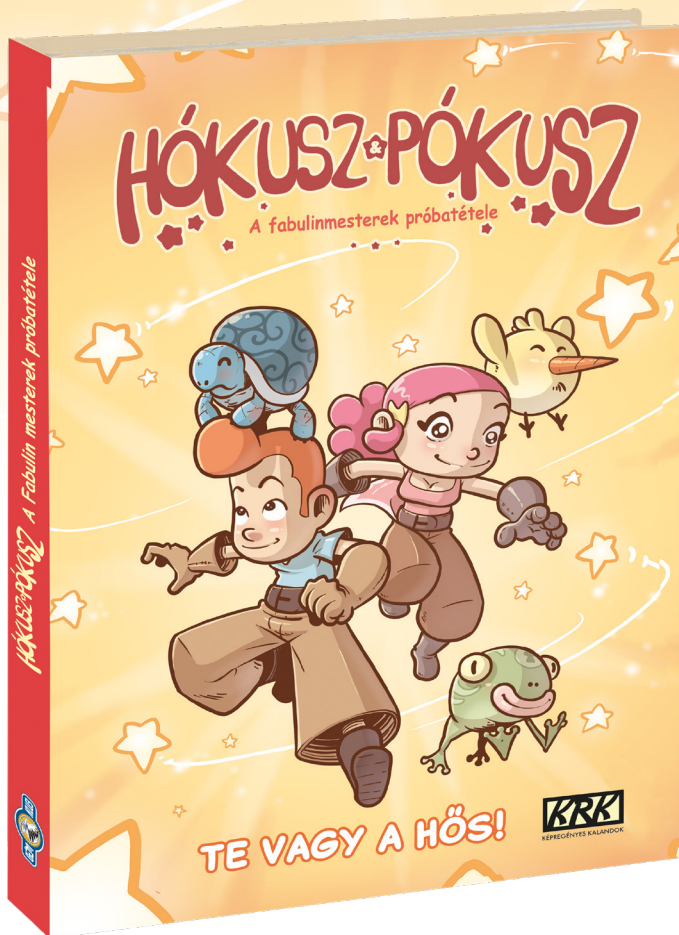
BLU34814

FT

4000 Ft

ÚJ

április



MAGYAR



KIADÁS

HÓKUSZ & PÓKUSZ

Egy történet, amelyben egy gyerek a főszereplő – méghozzá az olvasó!

Hókusz & Pókusz egy képregényes kalandkönyv oldalain kelnek életre. és mágikus állatkák, a fabulinok segítségével nyomoznak, fejtenek meg talányokat. Mézeskalács ház, egy kedves lányka talpig pirosban... ismerősnek hangzanak? Valójában mind bűvös titkokat rejtenek, amit az olvasó deríthet fel, oldalról oldalra döntéseket hozva, és a megfelelő irányba továbblapozva! Egy képregényes kalandkönyv, amely a gyerekeknek készült!



8+



1

Cikkzám
123456

BLU34817

FT

4000 Ft

UJ

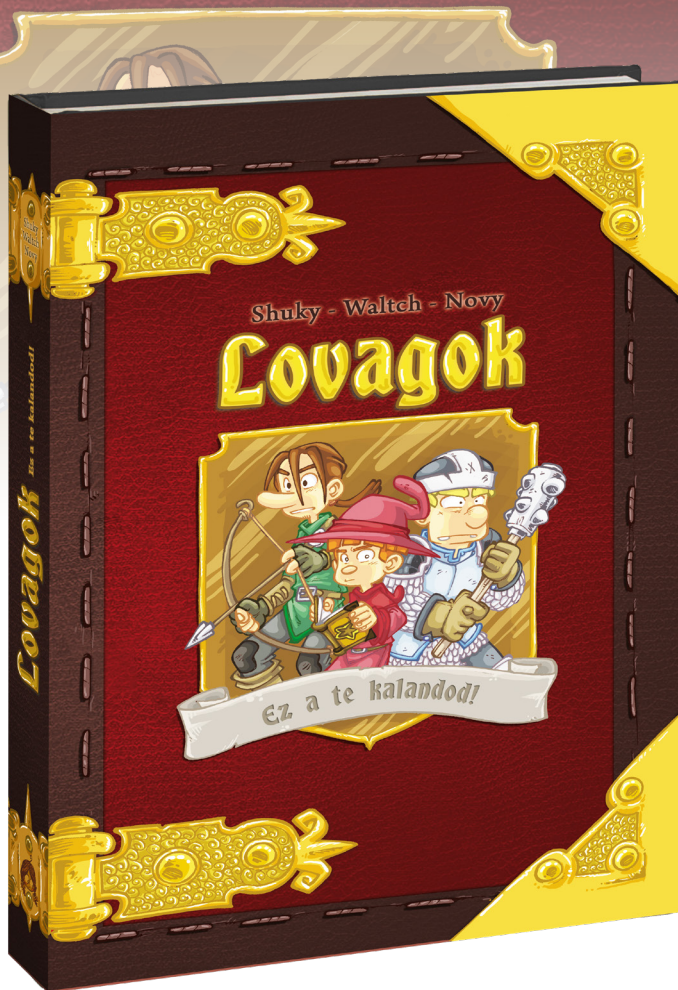
április



MAGYAR



KIADÁS



LOVAGOK

Élj át egy lovagi kalandot – olvasd, dönts, lapozz!

A képregényes kalandok ezúttal egy középkori kalandra hívja az olvasót. De az olvasó nem csak olvasó – ő maga a hős, aki lovagi életre vágyik, hogy maga mögött hagyja a földművesek fáradtságos életét... és lovagként próbára teheti az éberségét, a leleményességét, a bátorságát. Más dolga nincs, mint a képregény oldalain a megfelelő irányba fordulva, azaz lapozva dönt: merre haladjon, kinek higgyen, vagy hogyan szerelje le az ideges örök ellenállását!



8+



1

Cikkszám
123456

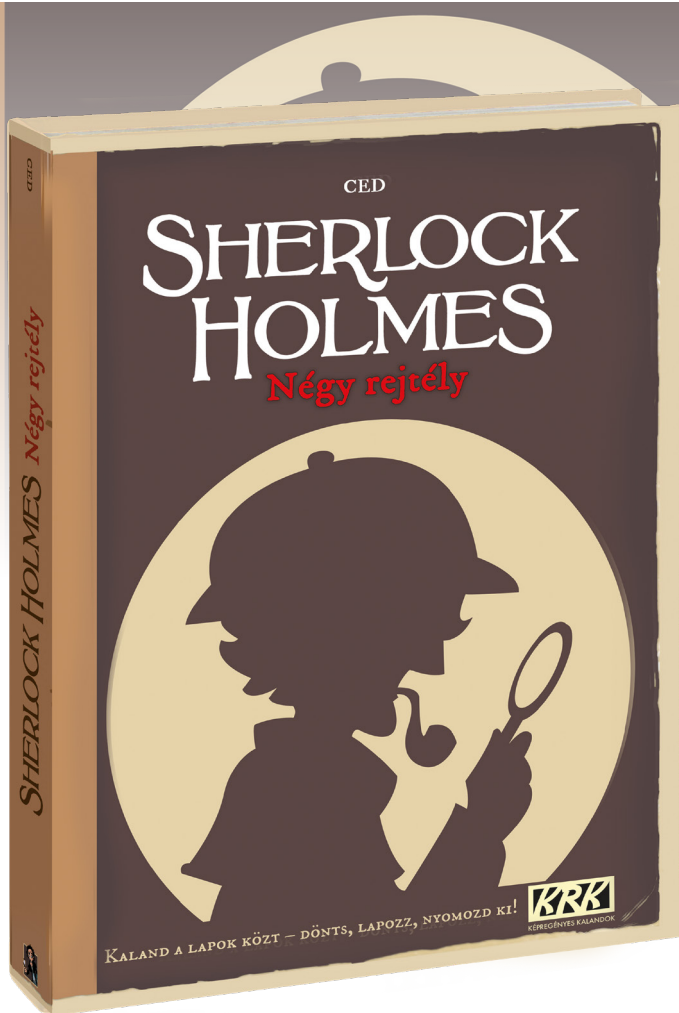
BLU34815

FT

4000 Ft



április



MAGYAR



KIADÁS

SHERLOCK HOLMES - NÉGY NYOMOZÁS

Úgy érzed, egy nyomozást lazán megoldasz? Akkor válaszd Sherlock Holmest – dönts és lapozz!

Itt a lehetőség, hogy egy izgalmas krimit ne csak nézőként éljünk át, hanem főszereplőként! Ez a képregényes kaland 4 nyomozást tartalmaz, és az olvasó dönti el, hogy Watson szerepébe bújva fejtje meg a rejtélyeket, vagy ha profinak érzi magát, rögtön Sherlock Holmesszá is válhat! Lapozgatva helyszíneket járhat be, tanúkat kérdezhet ki – de mindig ő dönt, melyik irányt választja!



10+



1

Cikkszám
123456

BLU34816

FT

4000 Ft

ÚJ

április

KERESKEDELMI KAPCSOLATTARTÓINK:

GYENES LÁSZLÓ

E-mail: gyenes.laszlo@gemker.hu

Mobil: +3620-2806809

KERTÉSZ PÉTER

E-mail: kertesz.peter@gemker.hu

Mobil: +3620-3270093

GÉMKER-GÉMKLUB KFT.

www.gemker.hu

Társas-, logikai és készségfejlesztő
játékok forgalmazója

QUADRO POLIS

városok a négyes szám bűvös fogságában!
Áprilistól újra kapható!

